

# *Cahier de charge de projet fil rouge*

RÉALISÉE PAR : SALMA HAMDI

DATE : 12/01/2024

## **1. Introduction**

### **1.1 Contexte**

Le projet vise à développer une plateforme web permettant aux utilisateurs de vendre et acheter des vêtements d'occasion. Chaque utilisateur peut publier des articles à vendre, rechercher des articles en fonction de diverses catégories et interagir avec d'autres utilisateurs via des abonnements, des likes, des commentaires, et des notifications.

### **1.2 Objectifs**

- Créer une interface conviviale pour trois types d'utilisateurs : utilisateur, administrateur, et visiteur.
- Permettre aux utilisateurs de publier, acheter, vendre, liker, commenter et gérer leur profil.
- Fournir aux administrateurs un tableau de bord avec des statistiques détaillées et des outils de gestion des utilisateurs et articles.

## **2. Périmètre du Projet**

### **2.1 Fonctionnalités principales**

- **Utilisateur :**
  - Publier des articles à vendre.
  - Ajouter des articles au panier, effectuer des achats et imprimer un reçu pour la livraison en main propre.
  - Gérer son profil (nom, articles publiés, abonnés, suivis, etc.).
  - Liker et commenter les articles.
  - Rechercher d'autres utilisateurs, s'abonner à eux et interagir avec leurs profils.
  - Recevoir des notifications de la part des propriétaires d'articles pour accepter ou refuser une vente.
- **Visiteur :**
  - Voir les articles publiés par les utilisateurs.
  - Filtrer les articles par catégorie.

- Rechercher des articles par mot-clé.
- Consulter les profils des utilisateurs, mais ne peut interagir qu'après inscription.
- **Administrateur :**
  - Accéder à un tableau de bord avec des statistiques : nombre d'utilisateurs, articles, catégories.
  - Gérer les utilisateurs (suppression, changement de rôle).
  - Ajouter, modifier ou supprimer des catégories d'articles.
  - Voir et supprimer les articles et commentaires.
  - Gérer les articles publiés par les utilisateurs.

### 3. Description des Fonctionnalités

#### 3.1 Gestion des utilisateurs

- Inscription, connexion et gestion des profils.
- Suivi des abonnements et abonnés.
- Interaction via commentaires et likes.

#### 3.2 Gestion des articles

- Publication, mise à jour et suppression d'articles.
- Gestion du panier et suivi des achats.
- Notification lors de l'acceptation ou du refus de l'achat.
- Le propriétaire d'un article peut marquer un article comme "non disponible" après l'acceptation de l'achat.

#### 3.4 Interface utilisateur

- Design intuitif, adapté aux utilisateurs mobiles et de bureau.
- Facilité de navigation entre les profils, les articles, et les catégories.

#### 3.5 Fonctionnalités de recherche

- Recherche d'articles par mot-clé.
- Filtrage des articles par catégorie.

### 4. Architecture Technique

#### 4.1 Technologies utilisées

- **Frontend** : HTML, CSS, JavaScript (avec un framework comme Tailwind CSS ou similaire).
- **Backend** : PHP (en programmation orientée objet), avec une gestion de base de données MySQL.
- **Base de données** : Schéma avec des tables pour utilisateurs, articles, commentaires, likes, abonnements, etc.

## 4.2 Sécurité

- Validation des entrées utilisateurs pour éviter les failles de sécurité (XSS, SQL injection).
- Gestion des sessions pour sécuriser l'accès aux différentes fonctionnalités.
- Protection des données personnelles des utilisateurs.

## 5. Contraintes

- **Accessibilité** : La plateforme doit être responsive et fonctionner sur différents appareils (ordinateurs, tablettes, smartphones).
- **Performance** : La plateforme doit pouvoir supporter un grand nombre d'utilisateurs et d'articles.
- **Non-intégration d'un système de paiement en ligne** : Le paiement se fait en espèces, le reçu est imprimé pour le livreur.

## 6. Livrables

- Code source complet avec documentation technique.
- Interface utilisateur fonctionnelle avec des interactions intuitives.
- Documentation détaillée du fonctionnement de la plateforme.