Exercícios if else

1 - Maioridade

Peça ao usuário sua idade e exiba se ele é maior ou menor de idade.

Se idade >= 18 (Você é maior de idade) Senão (Você é menor de idade)

2 - Número positivo ou negativo

Peça ao usuário um número e diga se ele é positivo ou negativo.

O número é positivo

O número é negativo.

3 - Par ou ímpar

Peça um número e informe se ele é par ou ímpar.

O número é par.

O número é ímpar.

4 - Aprovado ou reprovado

Peça a nota de um aluno. Se for maior ou igual a 7, informe que ele foi aprovado; caso contrário, reprovado.

5 - Verificação de senha

Peça uma senha ao usuário e informe se ela está correta ou não (defina a senha correta no código).

6 - Maior número entre dois

Solicite dois números e informe qual deles é maior.

7 - Verificação de múltiplo de 5

Peça um número e informe se ele é múltiplo de 5.

8 - Verificação de entrada em evento

Pergunte se o usuário tem ingresso. Se sim, permita a entrada; caso contrário, negue.

9 - Desconto para clientes fidelidade

Pergunte se o cliente possui o cartão fidelidade e aplique um desconto se ele tiver.

10 - Compra mínima

Solicite o valor de uma compra. Se for maior que R\$ 100, ofereça frete grátis.

11 – Desconto compra mínima

Solicite o valor de uma compra. Se for maior que R\$ 200, ofereça 15% de desconto mostrando o (valor, valor de desconto e valor com desconto aplicado).

12 - Notas e Conceitos

Solicite a nota de um aluno (de 0 a 10) e classifique-o:

Se for menor que 5, exiba **"Reprovado"**.

Se for de 5 a 6.9, exiba "Recuperação".

Se for maior ou igual a 7, exiba "Aprovado".

Se a nota for 10, exiba "Aprovado com excelência!".

13 - Maior Número com Empate

Solicite três números e informe qual é o maior.

Se houver empate entre dois ou mais números, avise ao usuário.

14 - Classificação de Idade

Crie um programa que solicita a idade do usuário e classifica em:

Menor de idade se for menor que 18 anos.

Adulto se estiver entre 18 e 59 anos.

Idoso se tiver 60 anos ou mais.