

Desenvolvimento de um Sistema de Pedido de Lanchonete em Portugol Studio

Objetivo

Criar um sistema simples de pedidos para uma lanchonete utilizando **Portugol Studio**, aplicando conceitos de **variáveis, condicionais, laços de repetição, vetores, funções e manipulação de dados**.

Enunciado

Uma lanchonete deseja informatizar o seu sistema de pedidos. Para isso, você deve desenvolver um programa que permita ao cliente selecionar itens do cardápio e calcular o total da compra. O sistema deve funcionar da seguinte forma:

1. **Solicitar o nome do cliente.**
2. **Exibir um menu de opções**, onde o usuário pode escolher entre:
 - a. 1 - Escolher um sanduíche
 - b. 2 - Escolher uma bebida
 - c. 3 - Escolher uma porção de batata
 - d. 4 - Finalizar o pedido e exibir o total
 - e. 5 - Sair do sistema
3. **Cada item possui um nome e um preço fixo**, armazenados em **vetores**.
4. **O usuário pode selecionar um item do cardápio e adicioná-lo ao total do pedido.**
5. **Se o usuário escolher uma opção inválida, o sistema deve exibir uma mensagem de erro e solicitar uma nova escolha.**
6. **Ao finalizar o pedido, o programa deve exibir o valor total da compra e limpar os dados antes de reiniciar um novo pedido.**

Requisitos Técnicos

- **Utilizar variáveis e vetores** para armazenar os nomes e preços dos produtos.
- **Utilizar estruturas de controle (se, escolha/caso)** para gerenciar a lógica das opções.
- **Utilizar loops (enquanto, para)** para a navegação do menu e listagem dos produtos.
- **Criar e utilizar funções** para organizar a lógica do programa (ex.: uma função para cada tipo de escolha).

Desafio Extra

Melhore o sistema adicionando uma funcionalidade para o cliente escolher a quantidade de cada item antes de adicioná-lo ao pedido.

Entrega

Entregar o código-fonte do programa junto com um pequeno relatório explicando as principais funcionalidades e lógica utilizadas no desenvolvimento.