

1. Realiza la siguiente actividad:

a) Instala el IDE Eclipse <https://www.eclipse.org/downloads/>

b) Obtén el archivo ejecutable (.jar) del siguiente programa en Java:

```
public class Suma_pares {  
    public static void main(String[] args) {  
        // TODO code application logic here  
        int suma = 0;  
        int num = 1;  
        System.out.println("Introduce un número mayor o igual a  
1:");  
        Scanner sc = new Scanner(System.in);  
        int maximo = sc.nextInt();  
        while (num <= maximo) {  
            if (num % 2 == 0) {  
                suma = suma + num;  
            }  
            ++num;  
        }  
        System.out.println("La suma de los pares entre 1 y " +  
maximo + " es: " + suma);  
    }  
}
```

c) Consulta la versión de java en la consola (cmd) con el comando:

```
java -version
```

d) Ejecuta la aplicación desde consola con el comando:

```
java -jar nombreProyecto.jar
```

e) Realiza capturas de pantalla de los pasos descritos anteriormente.

2. Realiza un programa en Java que calcule y muestre por pantalla el producto de 2 números introducidos por teclado:

- a) Genera el archivo .jar.
- b) Ejecuta el archivo anterior en la consola.
- c) Realiza capturas de pantalla de los pasos descritos anteriormente.

3. Realiza la siguiente actividad:

- a) Instala <https://sourceforge.net/projects/launch4j/files/launch4j-3/3.50/>
- b) Instala <https://www.java.com/es/download/>
- c) Genera el archivo .exe del proyecto que se adjunta.
- d) Realiza capturas de pantalla de los pasos descritos anteriormente.