

## ENTORNOS DE DESARROLLO



Una primera técnica elemental que se puede usar para la programación temporal de un proyecto es la denominada "gráfico de Gantt", que recibe este nombre por su creador: Harry L. Gantt. Consiste en un gráfico donde se representa en el eje de abscisas, el tiempo o las fechas de realización del trabajo, y en el eje de ordenadas cada una de las tareas que componen el trabajo a programar. A través de barras horizontales se refleja el tiempo necesario para realizar cada tarea, puesto que el tamaño de la barra es proporcional a su duración.

Después, a través de un sistema de sombreado se puede conocer, en todo momento, cuál es el estado de ejecución del proyecto y las actividades que marchan por encima o por debajo del tiempo previsto, para lo cual basta con trazar en el gráfico una línea vertical en el punto correspondiente a la fecha actual. En consecuencia, la principal utilidad de los gráficos de Gantt consiste en permitir un control visual del grado de ejecución de las actividades de un proyecto.

- 1. Vamos a realizar la programación temporal de un proyecto software utilizando un diagrama de Gantt, para ello contamos con la siguiente información:
  - a) Descargar e instalar el programa GanttProject <a href="https://ganttproject.softonic.com/descargar">https://ganttproject.softonic.com/descargar</a>
  - b) El proyecto comienza el 16/10/23 y termina el 21/12/23.

Nombre Tarea		Fecha Inicio	Duración	Recurso	Tarea/Subtarea antecesora
			(días)		
Fase 1 – A	actividades de gestión de	16/10/23	3		
proyectos					
1. C	Carta del proyecto	16/10/23	1	Paco	-
2. P	Plan de gestión de proyectos	17/10/23	2	Paco	1.1
3. A	Actividades de monitoreo/	16/10/23	3	Paco	-
C	control				
Fase 2 – Ir	niciación/Planificación	19/10/23	5		
1. E	studio de factibilidad	19/10/23	1	Marta	1.3
2. C	Caso de negocios	20/10/23	2	Marta	2.1
3. P	Planificación de proyectos	24/10/23	2	Marta	2.2
Fase 3 – A	nálisis de requerimientos	26/10/23	4		



## ENTORNOS DE DESARROLLO



1.	Recopilación de requisitos	26/10/23	2	María	2.3
2.	Planificación de seguridad	26/10/23	4	María	2.3
Fase 4 -	- Diseño	02/11/23	4		
1.	Diseño de alto nivel	02/11/23	1	Antonio	3.2
2.	Prueba de concepto	03/11/23	1	Antonio	4.1
3.	Diseño detallado	06/11/23	1	Antonio	4.2
4.	Especificación técnica	07/11/23	1	Antonio	4.3
Fase 5 -	- Codificación	08/11/23	10	Lourdes	4.4
Fase 6 -	- Pruebas	22/11/23	4		
1.	Prueba del sistema	22/11/23	2	Miguel	5
2.	Prueba de aceptación del usu	22/11/23	4	Miguel	5
Fase 7 -	Implementación	28/11/23	9		
1.	Despliegue	28/11/23	2	Marta	6.2
2.	Formación	30/11/23	4	Marta	7.1
3.	Soporte	07/12/23	3	Marta	7.2
Fase 8 -	- Mantenimiento	13/12/23	7		
1.	Actividades de operaciones	13/12/23	3	Antonio	7.3
2.	Actividades de mantenimient	13/12/23	7	Antonio	7.3

- c) No se trabajan sábados ni domingos, y es fiesta el 1 de Noviembre, el 6 de Diciembre y el 8 de Diciembre.
- d) En recursos se crea:
  - Analista Paco García, Teléfono 123456789, email: paco analista@gmail.com, perfil: Ingeniero Superior, salario: 100€/día.
  - Analista de sistemas María López, Teléfono 789456123, email: maria analista sistemas@gmail.com, perfil: Ingeniero Superior, salario: 100€/día.
  - 3. Programador Lourdes Fernández, Teléfono 159487236, email: <a href="mailto:lourdes programadora@gmail.com">lourdes programadora@gmail.com</a>, perfil: técnico de desarrollo, salario: 110€/día.
  - Diseñador de interfaces Antonio Gómez, Teléfono –
    321478569, email: antonio diseño interfaces@gmail.com, perfil: técnico de desarrollo, salario: 105€/día.
  - Desarrollador de pruebas Miguel Salas, Teléfono –
    111444666, email: miguel pruebas@gmail.com, perfil: técnico de desarrollo, salario: 120€/día.



## ENTORNOS DE DESARROLLO



- Programador Junior Marta Jiménez, Teléfono 333777555, email: marta junior@gmail.com, perfil: Ingeniero técnico, salario: 100€/día.
- e) Todos los trabajadores tienen vacaciones del 23/12/23 al 07/01/24.
- f) Cada tarea debe representarse de un color y en propiedades de tarea, debe indicarse en antecesores la tarea que la precede (por ejemplo: para la tarea 1.2, su antecesor sería la tarea 1.1).
- g) Se debe mostrar el nombre y los recursos de cada tarea. Para ello nos vamos a la opción Editar del menú -> Configuración -> Propiedades del diagrama de Gantt -> seleccionamos en Detalles a la derecha, Recursos asignados y encima, Nombre de la tarea.