

1. Busca e instala en Eclipse un plugin que permita crear programas en Python y ejecutarlos.

2. Crea un programa en Python que muestre la suma de los 100 primeros números naturales. Como última instrucción del programa, debe incluirse:

```
input("Pulsa una tecla para finalizar...")
```

3. Vamos a generar un ejecutable del programa del ejercicio anterior, para ello, abre la consola de comandos y ejecuta:

- ✓ pip install pyinstaller

Con este comando se instalará PyInstaller.

- ✓ Copiamos la ruta donde está el archivo .py, en mi caso:

C:\Users\usuario\eclipse-workspace\prog_python\src\prog

- ✓ Nos desplazamos al directorio anterior escribiendo en la consola de comandos (la ruta especificada es un ejemplo):

```
cd C:\Users\usuario\eclipse-workspace\prog_python\src\prog
```

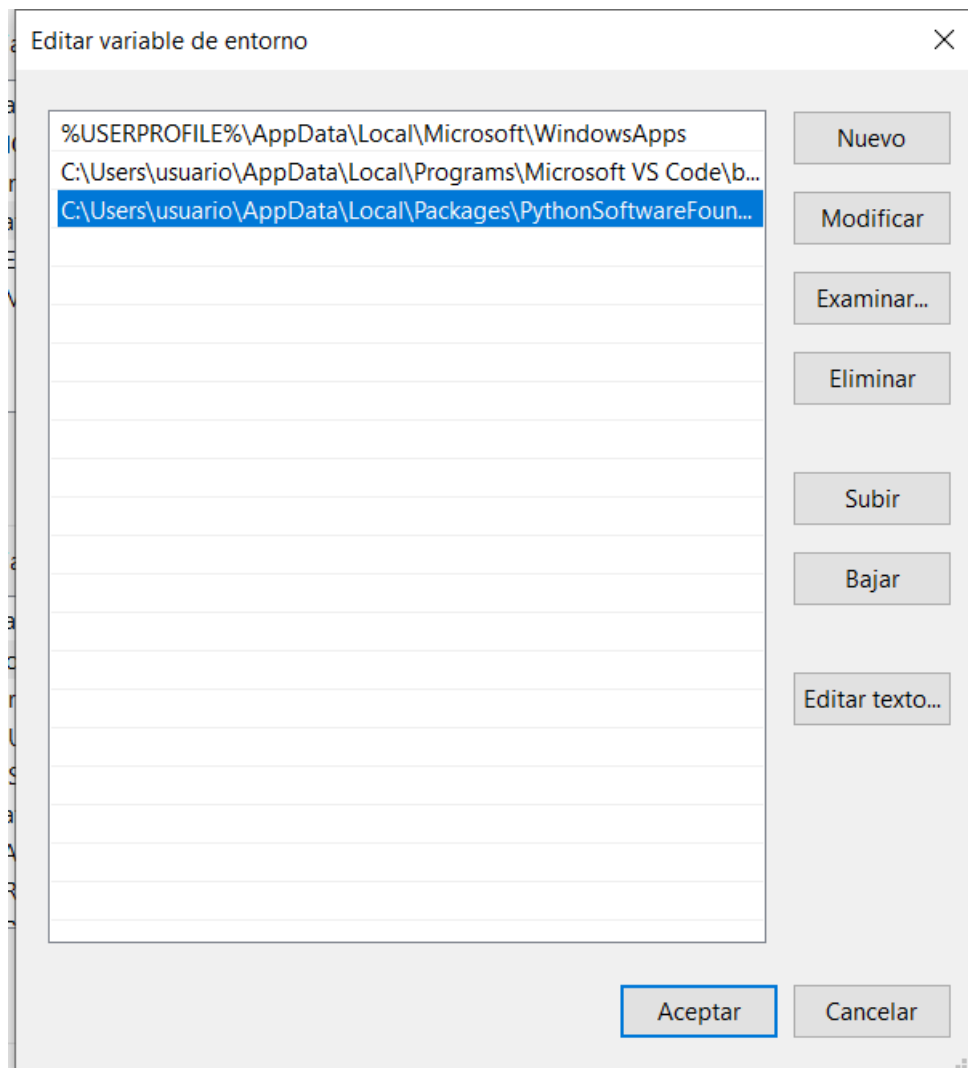
- ✓ Escribimos:

```
pyinstaller -F nombreArchivo.py
```

- ✓ Si no reconoce el comando pyinstaller haremos lo siguiente:

Copiamos la ruta de PyInstaller, en mi caso: C:\Users\usuario\AppData\Local\Packages\PythonSoftwareFoundation.Python.3.11_qbz5n2kfra8p0\LocalCache\local-packages\Python311\Scripts

Nos vamos a Equipo → botón derecho Propiedades → Configuración avanzada del sistema → Variables de entorno → seleccionamos Path y le damos a Editar → Creamos una nueva con la ruta anteriormente seleccionada:



- ✓ Reiniciamos la consola de comandos y ya debe funcionar pyinstaller.
- ✓ Vemos que se ha generado una carpeta dist dentro del proyecto, en la cual debe aparecer el archivo .exe.

4. Instala en Eclipse el plugin Papyrus SysML, ¿para qué sirve?

5. Desinstala el plugin instalado en el ejercicio anterior.

6. Importa el proyecto en Java en Eclipse que se adjunta y genera el archivo .jar.

7. Importa el proyecto en Java en NetBeans que se adjunta y genera el archivo .jar.

Nota: Incluye una captura de pantalla por ejercicio (del ejercicio 1 al 4). De los ejercicios 5 y 6, sube los archivos .jar correspondientes.