1. Para crear la base de datos deberás de crear un usuario de “admin” con la contraseña “administrador”, que tendrá todos los permisos.

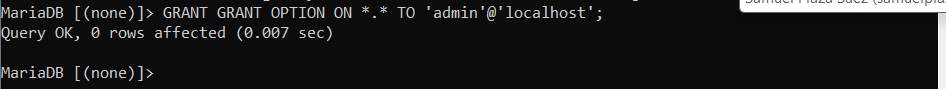
CREATE USER 'admin'@'localhost' IDENTIFIED BY 'administrador';

GRANT ALL PRIVILEGES ON \*.\* TO 'admin'@'localhost';

GRANT GRANT OPTION ON \*.\* TO 'admin'@'localhost';

Texto

Descripción generada automáticamente



2. Una vez creado la base de datos la creará usuario “programador” con contraseña “program”, que tendrá permisos de creación, pero no podrá administrar usuarios.

CREATE USER 'programador'@'localhost' IDENTIFIED BY 'program';

GRANT ALL PRIVILEGES ON \*.\* TO 'programador'@'localhost';

Texto

Descripción generada automáticamente

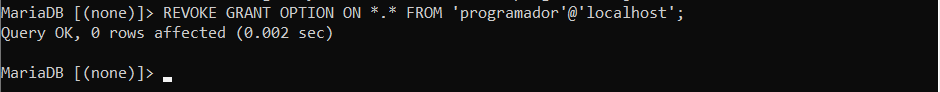
CREATE USER 'programador'@'localhost' IDENTIFIED BY 'program';

GRANT ALL PRIVILEGES ON \*.\* TO 'programador'@'localhost';

Texto

Descripción generada automáticamente

REVOKE GRANT OPTION ON \*.\* FROM 'programador'@'localhost';



Fondo negro con letras blancas

Descripción generada automáticamente con confianza media

Texto

Descripción generada automáticamente

3. Todos los datos serán insertados y consultados en la Base de datos por el usuario “cliente” con contraseña “1234”.

CREATE USER 'cliente'@'localhost' IDENTIFIED BY 'program';

GRANT insert, select ON animales.\* TO 'cliente'@'localhost';

Texto

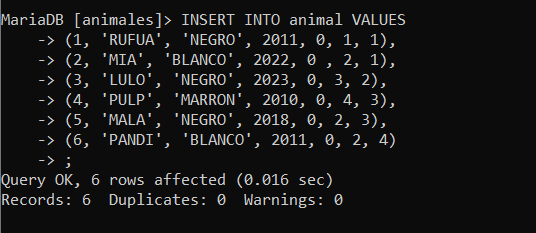
Descripción generada automáticamente

Texto

Descripción generada automáticamente

Texto

Descripción generada automáticamente



4. CONSULTAS

a. MUESTRA EL ESQUEMA DE LA BASE DE DATOS.

Texto

Descripción generada automáticamente

b. MUESTRA LA ESTRUCTURA DE LAS DIFERENTES TABLAS.

Imagen que contiene Texto

Descripción generada automáticamente

Texto

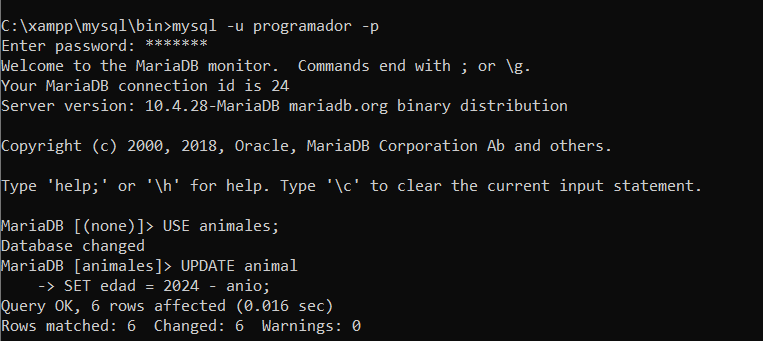
Descripción generada automáticamente con confianza media

Imagen que contiene Texto

Descripción generada automáticamente

c. CREA UNA CONSULTA DE ACTUALIZACIÓN PARA CALCULAR LA EDAD DE

CADA UNO DE LOS ANIMALES.

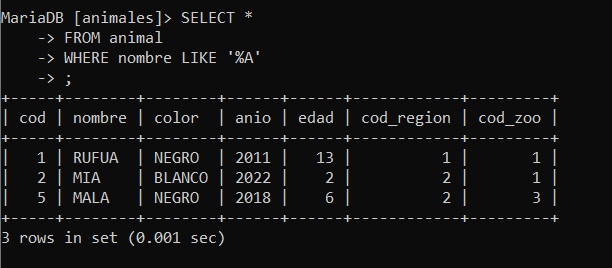


d. MUESTRA EL NOMBRE, COLOR Y AÑO DE LOS ANIMALES.

Texto

Descripción generada automáticamente

e. MUESTRA LOS DATOS DE LOS ANIMALES CUYO NOMBRE ACABE EN “A”.



f. MUESTRA LOS DATOS DE LOS ANIMALES ORDENADOS POR EDAD DE

FORMA ASCENDENTE.

Texto

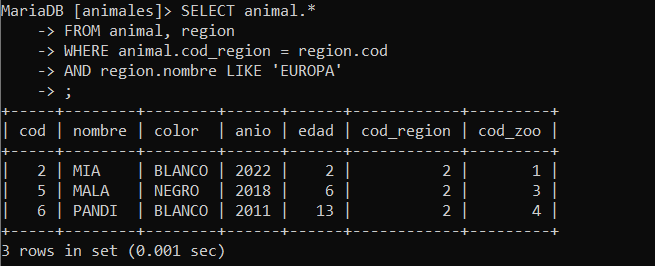
Descripción generada automáticamente con confianza baja

g. MUESTRA EL PRECIO MEDIO DE LA ENTRADA COMO “PRECIO\_MEDIO”.

Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente

h. MUESTRA LOS ANIMALES QUE SEAN DE “EUROPA”.



i. MUESTRAEL NOMBRE DEL ANIMAL Y EL NOMBRE DEL ZOO DONDE SE

ENCUENTRA CADA UNO.

Texto

Descripción generada automáticamente

j. MUESTRA EL NOMBRE DEL ANIMAL, EL NOMBRE D<EL ZOO Y EL NOMBRE

DE LA REGIÓN DE CADA ANIMAL.

Texto

Descripción generada automáticamente

k. MUESTRA EL NUMERO TOTAL DE ANIMALES EN LOS DIFERENTES ZOO.

Texto

Descripción generada automáticamente con confianza media

l. MUESTRA LA EDAD DEL ANIMAL MAS JOVEN.

Texto

Descripción generada automáticamente

m. MUESTRA LOS DATOS DEL ANIMAL MÁS VIEJO.

Imagen que contiene Texto

Descripción generada automáticamente