

SÄSÄ

An App to Control the Use of Energy

Objective

Create a prototype for a mobile app that helps control one's energy usage. The app should be created to meet the requirements given in the “client brief”.

Some of the used methods

Competitor analysis, PESTLE analysis, stakeholder analysis, requirements gathering, use case diagram

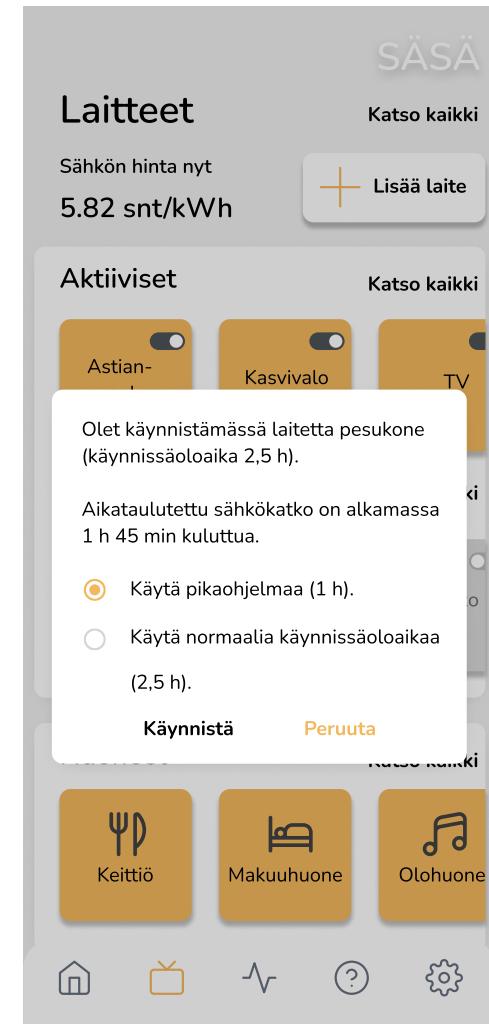
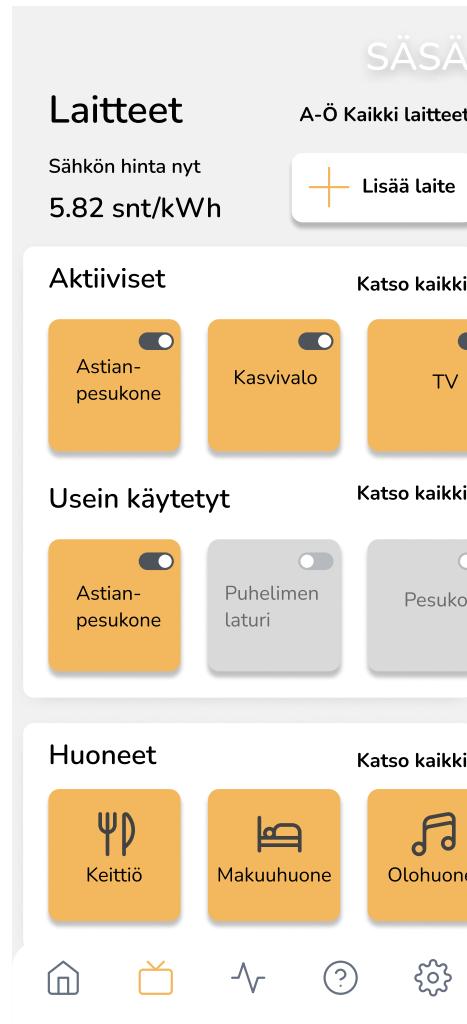
About

My role

Competitor analysis,
wireframes, Figma
prototypes

Key learnings

The project gave me an insight into designing services based on the findings of diverse research methods. I also got to strengthen my project management skills while working on this project.



SÄSÄ

Lisää laite

TÖRKELI

Laitteeseen yhdistetyn TÖRKELIn ID [?](#)
123456789

Laitteen tiedot

Nimi Huone

Typillinen käynnissäoloaika [?](#)

Varoita, jos laitetta yritetään kytkeä päälle aikataulutetun sähkökatkon aikaan. [?](#)

Käynnistysasetukset

Käynnistä laite automaattisesti, kun sähkön hinta on alle asettamani hintarajan (4 snt/kWh).

Ajasta käynnistys kellonajan tai päivän mukaan.

Laitteen tiedot

Nimi Huone

Typillinen käynnissäoloaika [?](#)

Varoita, jos laitetta yritetään kytkeä päälle aikataulutetun sähkökatkon aikaan. [?](#)

Käynnistysasetukset

Käynnistä laite automaattisesti, kun sähkön hinta on alle asettamani hintarajan (4 snt/kWh).

Ajasta käynnistys kellonajan tai päivän mukaan.

Tallenna

SÄSÄ

Hintaraja

[Takaisin asetuksiin](#)

- Käynnistä laitteet automaattisesti, kun sähkön hinta on alle snt/kWh.
- Ilmoita, kun hinta on alle snt/kWh.

Hintatiedot yhteistyössä
WATERFALL