

Step 5: Recursion and Iteration

- Programming on Numbers

Instructor: Eunil Park (eunilpark@skku.edu)



SUNG KYUN KWAN
UNIVERSITY



Today's Schedule

1. 자연수
2. 첫째 사례: 초 읽기 출력
3. 둘째 사례: 1부터 n 까지 자연수 합 계산
4. 셋째 사례: b^n 계산

자연수(natural number)

- 집합으로 정의
 $N = \{0, 1, 2, 3, \dots\}$
- 귀납법(induction)으로 정의

n=0	(1)	기초 basis	0은 자연수이다.
n>0	(2)	귀납 induction	n이 자연수이면 n+1도 자연수이다.
	(3)		그 외에 다른 자연수는 없다.

문제

- 프로시저 `countdown`
 - 인수: 정수 n
 - n 부터 1씩 줄여가면서 화면에 1초에 하나씩 프린트
 - 0이 되면 “발사!”를 프린트
 - 음수 인수는 “발사!”를 프린트

```
>>> countdown(3)
```

```
3
```

```
2
```

```
1
```

```
발사!
```

반복(iteration)

- 반복(iteration) 방식으로 구현 가능
- 알고리즘
 1. 인수가 양수인 동안 그 수를 프린트 하고 1씩 줄이는 과정을 반복한다
 2. 수가 0이 되면 멈추고 “발사!”를 프린트한다.
- Python while 반복문으로 구현

```
1 import time
2 def countdown(n):
3     while n > 0:
4         print (n)
5         time.sleep(1)  ← 1초 동안 쉬라는 명령(sleep)
6         n = n - 1
7         print("Go !")
8
9 countdown(int(input("Insert sec.: ")))
```

재귀(recursion)

- 프로시저 `countdown(n)`의 재귀(recursion)로 정의

<u>countdown(n)</u>		명령
귀납 - 반복조건	$n > 0$	인수 n 을 프린트하고 1초 쉬고 <u>countdown(n-1)</u> 실행
기초 - 종료조건	$n \leq 0$	<code>print("발사!")</code>

- Python 재귀함수로 구현

```
1 import time
2 def countdown(n):
3     if n > 0:
4         print(n)
5         time.sleep(1)
6         countdown(n-1)
7     else:
8         print("Go !")
9 |
10 countdown(int(input("Insert sec.: ")))
```

← 재귀호출(recursive call): 자신을 다시 호출

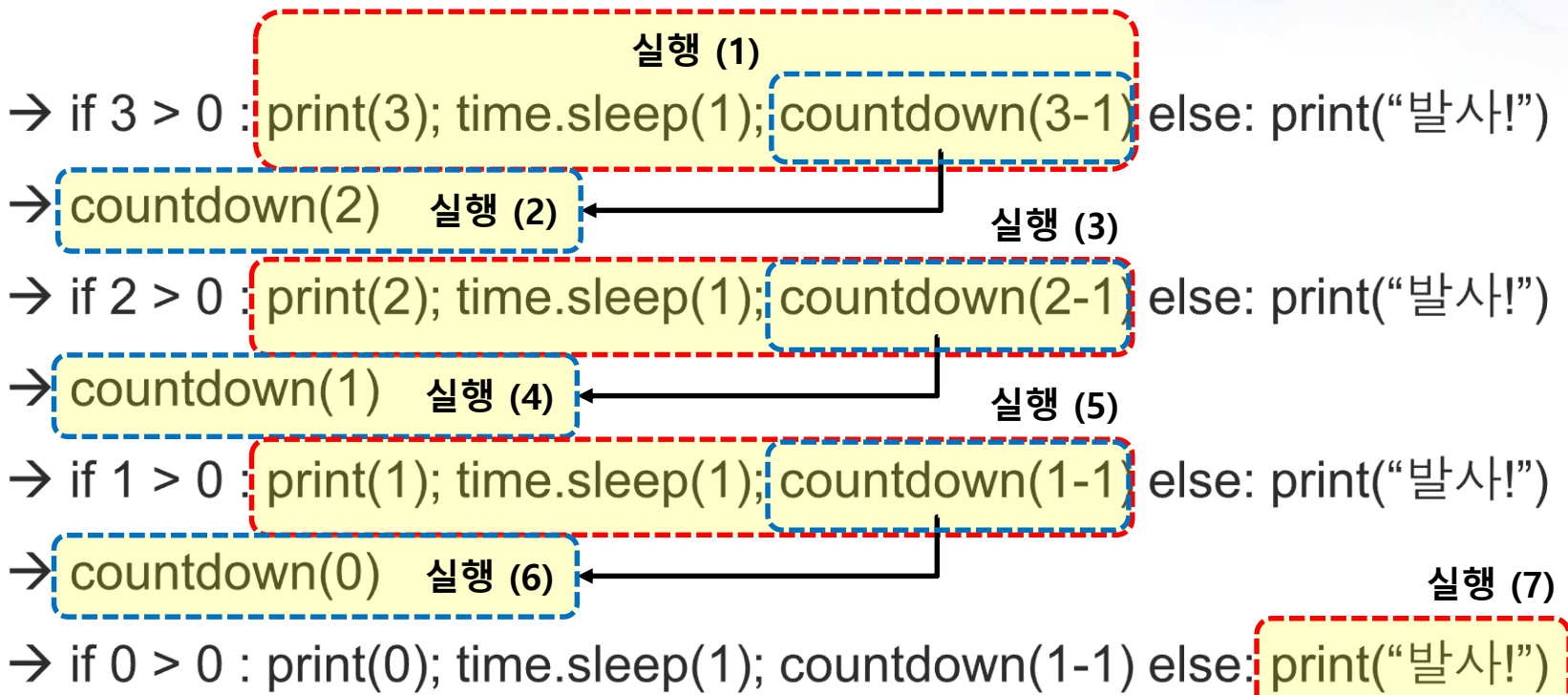
← 종료 !

02. 첫째 사례: 초 읽기 출력

재귀(recursion)

- countdown(3)의 실행 추적
countdown(3)

```
1 import time
2 def countdown(n):
3     if n > 0:
4         print(n)
5         time.sleep(1)
6         countdown(n-1)
7     else:
8         print("Go !")
```



비교

재귀 / 하향식 (top-down)

```
1 import time
2 def countdown(n):
3     if n > 0:
4         print (n)
5         time.sleep(1)
6         countdown(n-1)
7     else:
8         print("Go !")
```

[재귀방식 countdown(n) 설명]

- n을 프린트하고, 1초 쉬고, countdown(n-1) 실행
- countdown(0)이면 “발사!” 프린트

반복 / 상향식 (bottom-up)

```
1 import time
2 def countdown(n):
3     while n > 0:
4         print (n)
5         time.sleep(1)
6         n = n - 1
7     print("Go !")
```

[반복방식 countdown(n) 설명]

- n을 프린트하고 1초 쉬고 n을 1만큼 감소하는 작업을 n이 양수인 동안 실행
- n이 0이면 “발사!” 프린트

문제

- 1부터 n까지 자연수 합을 구하는 **sigma(n)**
- 실행 사례

$$\sum_{i=1}^n i = \frac{n(n+1)}{2}$$

```
>>> sigma(5)
```

```
15
```

```
>>> sigma(0)
```

```
0
```

```
>>> sigma(-3)
```

```
0
```

재귀(recursion)

- $\text{sigma}(n)$ 의 재귀로 정의

$\text{sigma}(n)$		결과
귀납 - 반복조건	$n > 0$	$n + \text{sigma}(n-1)$
기초 - 종료조건	$n \leq 0$	0

- 재귀 호출 이용한 코드

```
1 def sigma(n):  
2     if n > 0:  
3         return n + sigma(n-1)  
4     else:  
5         return 0
```

재귀 호출(recursive call):
자신을 다시 호출

03. 둘째 사례: 1부터 n까지 자연수 합 계산

sigma(5) 실행 추적

• sigma(5)

→ if 5 > 0 : return 5 + sigma(5-1) else: return 0

→ 5 + sigma(4) 실행 (2)

→ 5 + if 4 > 0 : return 4 + sigma(4-1) else: return 0 실행 (3)

→ 5 + 4 + sigma(3) 실행 (4)

→ 5 + 4 + if 3 > 0 : return 3 + sigma(3-1) else: return 0 실행 (5)

→ 5 + 4 + 3 + sigma(2) 실행 (6)

→ 5 + 4 + 3 + if 2 > 0 : return 2 + sigma(2-1) else: return 0 실행 (7)

→ 5 + 4 + 3 + 2 + sigma(1) 실행 (8)

→ 5 + 4 + 3 + 2 + if 1 > 0 : return 1 + sigma(1-1) else: return 0 실행 (9)

→ 5 + 4 + 3 + 2 + 1 + sigma(0) 실행 (10)

→ 5 + 4 + 3 + 2 + 1 + if 0 > 0 : return 0 + sigma(0-1) else: return 0 실행 (11)

→ 5 + 4 + 3 + 2 + 1 + 0 실행 (12)

→ 5 + 4 + 3 + 2 + 1 + 0 + 1 실행 (13)

→ 5 + 4 + 3 + 2 + 1 + 0 + 1 + 1 실행 (14)

→ 5 + 4 + 3 + 2 + 1 + 0 + 1 + 1 + 1 실행 (15)

→ 5 + 4 + 3 + 2 + 1 + 0 + 1 + 1 + 1 + 1 실행 (16)

→ 15

```
1 def sigma(n):
2     if n > 0:
3         return n + sigma(n-1)
4     else:
5         return 0
```

재귀함수 계산 비용 분석

- 시간적 측면
 - 답을 구하는데 걸리는 계산 시간: 재귀 호출하는 횟수 (=덧셈의 횟수)와 비례
 - 인수가 n 이면 재귀 호출을 총 n 번 (=덧셈을 총 n 번)
 - 즉, 계산 시간은 인수 n 에 비례
- 공간적 측면
 - 답을 구하는데 필요한 공간: 재귀 호출 횟수에 비례
 - 재귀 호출 할 때마다 답을 구한 뒤 더해야 할 수를 기억해야 함
 - 인수가 n 이면 재귀 호출을 총 n 번 하기 때문에
필요 공간은 인수 n 에 비례

꼬리 재귀(tail recursion)

- 꼬리 재귀(tail recursion)
 - 재귀 호출 할 때 더 이상 기억해 둘 것이 없도록 함
 - 즉, 재귀 호출 결과를 가지고 계산할 것이 남아 있지 않음
 - 계산을 남겨두지 않기 때문에 “추가저장공간”이 필요하지 않음
- 꼬리 재귀 함수 만드는 방법
 - 필요한 계산(덧셈)을 미리 하고 그 결과 값을 추가 인수로 가지고 다니도록 함

```
1 def sigma1(n): ← 꼬리재귀 함수 sigma1(n)
2     return loop(n, 0) ← 카운터는 n부터, 누적기는 0부터 시작
3
4 def loop(n, sum): ← 중간 계산 결과를 전달하기 위한
5     if n > 0:      보조함수 loop(카운터, 누적기)
6         return loop(n-1, n+sum)
7     else:
8         return sum
```

loop 호출 시 카운터 1 감소,
누적기에 그때까지의 합 저장

03. 둘째 사례: 1부터 n까지 자연수 합 계산

sigma1(5) 실행 추적

- sigma1(5)
 - loop(5,0) 실행 (1)
 - if 5 > 0 return loop(5-1, 5+0) else : return 0
 - loop(4,5) 실행 (2) ← 실행 (3)
 - if 4 > 0 return loop(4-1, 4+5) else : return 5
 - loop(3,9) 실행 (4) ← 실행 (5)
 - if 3 > 0 return loop(3-1, 3+9) else : return 9
 - loop(2,12) 실행 (6) ← 실행 (7)
 - if 2 > 0 return loop(2-1, 2+12) else : return 12
 - loop(1,14) 실행 (8) ← 실행 (9)
 - if 1 > 0 return loop(1-1, 1+14) else : return 14
 - loop(0,15) 실행 (10) ← 실행 (11)
 - if 0 > 0 : return loop(0-1, 1+15) else : return 15
 - 15

```
1 def sigma1(n):  
2     return loop(n, 0)  
3  
4 def loop(n, sum):  
5     if n > 0:  
6         return loop(n-1, n+sum)  
7     else:  
8         return sum
```

꼬리 재귀 계산 비용 분석

- 시간적 측면
 - 답을 구하는데 걸리는 계산 시간: 재귀호출하는 횟수와 비례
 - 인수가 n 이면 재귀호출을 총 $n+1$ 번 이므로,
계산 시간은 인수 n 에 비례
- 공간적 측면
 - 답을 구하는데 필요한 공간: 재귀호출 횟수에 관계없이 일정

03. 둘째 사례: 1부터 n까지 자연수 합 계산

일반재귀 vs 꼬리재귀

[일반재귀]

```
def sigma(n):  
    if n > 0:  
        return n + sigma(n-1)  
    else:  
        return 0
```

[꼬리재귀]

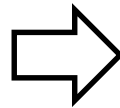
```
def sigma1(n):  
    return loop(n, 0)  
  
def loop(n, sum):  
    if n > 0:  
        return loop(n-1, n+sum)  
    else:  
        return sum
```

공간 비효율 향상
일반 재귀 함수는 대부분 꼬리 재귀 함수로 변환 가능

보조 함수의 지역화

- loop 함수를 sigma1 함수 내부에서만 호출하도록 함
 - 지역 함수(local function)
 - 캡슐화(encapsulation)

```
def sigma1(n):  
    return loop(n, 0)  
  
def loop(n, sum):  
    if n > 0:  
        return loop(n-1, n+sum)  
    else:  
        return sum
```



```
def sigma1(n):  
    def loop(n, sum):  
        if n > 0:  
            return loop(n-1, n+sum)  
        else:  
            return sum  
    return loop(n, 0)
```

while 반복문

- while 반복문을 이용한 sigma2(n) 함수
 - 합을 누적할 sum 변수 활용
 - n부터 시작하여 sum 변수에 더하고 n을 1씩 감소
 - n이 0이 되면 반복 종료

```
1 def sigma2(n):  
2     sum = 0  
3     while n > 0:  
4         sum = n + sum  
5         n = n - 1  
6     return sum
```

03. 둘째 사례: 1부터 n까지 자연수 합 계산

꼬리 재귀 vs 반복문

[꼬리재귀]

```
def sigma1(n):  
    def loop(n, sum):  
        if n > 0:  
            return loop(n-1, n+sum)  
        else:  
            return sum  
    return loop(n, 0)
```

[while반복]

```
def sigma2(n):  
    sum = 0  
    while n > 0:  
        sum = n + sum  
        n = n - 1  
    return sum
```

정리

- 재귀 함수(하향식)
 - 직관적이라서 코딩하기 쉬움
 - 꼬리재귀형이 아니면 공간 효율이 떨어질 수 있음
 - 꼬리재귀형 혹은 반복문 (상향식)
 - 공간비효율이 대개 없음
 - 재귀 함수 → 꼬리재귀형 함수
 - 꼬리재귀형 함수 → 반복문 함수
- } 보통 기계적으로 변환 가능함

하향식으로 **initial** 프로그래밍

→ 상향식 프로그래밍 방식으로 변환(효율성 향상)

문제

- b 의 n 승인 b^n 을 계산하는 함수 `power(b,n)`
 - `**`연산자나 `pow` 내장함수를 쓰면 간단하게 가능
 - 재귀 함수/반복문 연습을 위해 사용자정의 함수 `power(b, n)` 구현

- 실행 사례

```
>>> power(2,5)
```

```
32
```

```
>>> power(-3,7)
```

```
-2187
```

```
>>> power(123,0)
```

```
1
```

```
>>> power(123,-3)
```

```
1
```

재귀 함수

- Power(b,n)의 재귀 정의

$$b^0 = 1$$

$$b^n = b \times b^{n-1} \quad (n > 0)$$

- 재귀 정의에 기반한 재귀 함수 구현

```
1 def power(b, n):  
2     if n > 0:  
3         return b * power(b, n-1)  
4     else:  
5         return 1
```


04. 셋째 사례: b^n 계산

power(2,5) 실행 추적

- power(2, 5) 실행 (1)
 - if 5 > 0 : return 2 * power(2, 5-1) else : return 1
 - 2 * power(2, 4) 실행 (2) ← 실행 (3)
 - 2 * if 4 > 0 : return 2 * power(2, 4-1) else : return 1
 - 2 * 2 * power(2, 3) 실행 (4) ← 실행 (5)
 - 2 * 2 * if 3 > 0 : return 2 * power(2, 3-1) else : return 1
 - 2 * 2 * 2 * power(2, 2) 실행 (6) ← 실행 (7)
 - 2 * 2 * 2 * if 2 > 0 : return 2 * power(2, 2-1) else : return 1
 - 2 * 2 * 2 * 2 * power(2, 1) 실행 (8) ← 실행 (9)
 - 2 * 2 * 2 * 2 * if 1 > 0 : return 2 * power(2, 1-1) else : return 1
 - 2 * 2 * 2 * 2 * 2 * power(2, 0) 실행 (10) ← 실행 (11)
 - 2 * 2 * 2 * 2 * 2 * if 0 > 0 : return 2 * power(2, 0-1) else return 1 실행 (11)
 - 2 * 2 * 2 * 2 * 2 * 1 실행 (12)
 - 2 * 2 * 2 * 2 * 2 * 2 실행 (13)
 - 2 * 2 * 2 * 2 * 2 * 4 실행 (14)
 - 2 * 2 * 2 * 2 * 2 * 8 실행 (15)
 - 2 * 2 * 2 * 2 * 2 * 16 실행 (16)
 - 32

```
def power(b, n):  
    if n > 0:  
        return b * power(b, n-1)  
    else:  
        return 1
```

재귀 함수 계산 비용 분석

- 시간적 측면
 - 답을 구하는데 걸리는 계산 시간: 재귀호출하는 횟수와 비례
 - 인수가 n 이면 재귀호출을 총 $n+1$ 번 하기 때문에, 계산 시간은 인수 n 에 비례
- 공간적 측면
 - 답을 구하는데 필요한 공간: 재귀호출 횟수에 비례
 - 재귀호출 때마다 답을 구한 뒤에 곱해야 할 수를 저장해 두어야 함
 - 필요 공간은 인수 n 에 비례

04. 셋째 사례: b^n 계산

꼬리 재귀

```
1 def power(b, n):
2     def loop(n, prod):
3         if n > 0:
4             return loop(n-1, b*prod)
5         else:
6             return prod
7     return loop(n, 1)
```

카운터

계산 결과
누적기

04. 셋째 사례: b^n 계산

power(2,5) 실행 추적

- power(2, 5)
 - loop(5, 1) 실행 (1)
 - if 5 > 0 : return loop(5-1, 2*1) else : return 1 실행 (3)
 - loop(4, 2) 실행 (2) ← 실행 (3)
 - if 4 > 0 : return loop(4-1, 2*2) else : return 2 실행 (5)
 - loop(3, 4) 실행 (4) ← 실행 (5)
 - if 3 > 0 : return loop(3-1, 2*4) else : return 4 실행 (7)
 - loop(2, 8) 실행 (6) ← 실행 (7)
 - if 2 > 0 : return loop(2-1, 2*8) else : return 8 실행 (9)
 - loop(1, 16) 실행 (8) ← 실행 (9)
 - if 1 > 0 : return loop(1-1, 2*16) else return 16 실행 (11)
 - loop(0, 32) 실행 (10) ← 실행 (11)
 - if 0 > 0 : return loop(0-1, 2*32) else return 32 실행 (12)
 - 32 실행 (12) ← 실행 (12)

```
def power(b, n):  
    def loop(n, prod):  
        if n > 0:  
            return loop(n-1, b*prod)  
        else:  
            return prod  
    return loop(n, 1)
```

꼬리 재귀 계산 비용 분석

- 시간적 측면
 - 답을 구하는데 걸리는 계산 시간: 재귀호출하는 횟수와 비례
 - 인수가 n 이면 재귀호출을 총 $n+1$ 번 하기 때문에,
계산 시간은 인수 n 에 비례
- 공간적 측면
 - 답을 구하는데 필요한 공간: 재귀호출 횟수에 관계없이 일정

04. 셋째 사례: b^n 계산

반복 함수로 변환

```
1 def power(b, n):  
2     def loop(n, prod):  
3         if n > 0:  
4             return loop(n-1, b*prod)  
5         else:  
6             return prod  
7     return loop(n, 1)
```



```
1 def power(b, n):  
2     prod = 1  
3     while n > 0:  
4         prod = b * prod  
5         n = n - 1  
6     return prod
```

실행속도 향상

- n 이 짝수일 경우 곱셈하는 횟수를 절약할 수 있음
 - $b^n = (b^{n/2})^2 = (b^2)^{n/2}$ 성질 이용
- b^n 의 재귀 정의 및 재귀함수 `fastpower(b,n)`

$$b^0 = 1$$

$$b^n = (b^2)^{n/2} \quad (n > 0, n \text{ is even})$$

b^2 를 $n/2 - 1$ 곱함

$$b^n = b \times b^{n-1} \quad (n > 0, n \text{ is odd})$$

b 를 n 번 곱함

```
def fastpower(b, n):  
    if n > 0:  
        if n % 2 == 0:  
            짝수 return fastpower(b**2, n//2)  
        else:  
            홀수 return b*fastpower(b, n-1)  
    else:  
        return 1
```

?: 나머지 구하기

//: 몫 구하기

04. 셋째 사례: b^n 계산

fastpower(2,7) 실행 추적

- fastpower(2, 7)
 - 2 * fastpower(2, 6) 실행 (1)
 - 2 * fastpower(2**2, 6//2)
 - 2 * fastpower(4, 3)
 - 2 * 4 * fastpower(4, 2)
 - 2 * 4 * fastpower(4**2, 2//2)
 - 2 * 4 * fastpower(16, 1)
 - 2 * 4 * 16 * fastpower(16, 0)
 - 2 * 4 * 16 * 1
 - 2 * 4 * 16
 - 2 * 64
 - 128

```
def fastpower(b, n):  
    if n > 0:  
        if n % 2 == 0:  
            return fastpower(b**2, n//2)  
        else:  
            return b*fastpower(b, n-1)  
    else:  
        return 1
```

재귀 함수 계산 비용 분석

- 시간적 측면
 - 답을 구하는데 걸리는 계산 시간: 재귀호출하는 횟수와 비례
 - 인수가 n 이면 재귀호출을 총 $\log_2 n$ 번 하기 때문에, 계산 시간은 인수 $\log_2 n$ 에 비례
- 공간적 측면
 - 답을 구하는데 필요한 공간: 재귀호출 횟수에 비례
 - 인수가 n 이면 재귀호출을 총 $\log_2 n$ 번 하기 때문에, 필요한 공간은 인수 $\log_2 n$ 에 비례

04. 셋째 사례: b^n 계산

꼬리 재귀

```
def fastpower(b,n):  
    def loop(b,n,prod):  
        if n > 0:  
            if n % 2 == 0:  
                return loop(b**2, n//2, prod)  
            else:  
                return loop(b, n-1, b*prod)  
        else:  
            return prod  
    return loop(b, n, 1)
```

카운터

계산 결과
누적기

카운터

04. 셋째 사례: b^n 계산

fastpower(2,7) 실행 추적

- fastpower(2, 7)
 - loop(2, 7-1, 2*1) → loop(2, 6, 2)
 - loop(2**2, 6//2, 2) → loop(4, 3, 2)
 - loop(4, 3-1, 4*2) → loop(4, 2, 8)
 - loop(4**2, 2//2, 8) → loop(16, 1, 8)
 - loop(16, 1-1, 16*8) → loop(16, 0, 128)
 - 128

```
def fastpower(b,n):  
    def loop(b,n,prod):  
        if n > 0:  
            if n % 2 == 0:  
                return loop(b**2, n//2, prod)  
            else:  
                return loop(b,n-1,b*prod)  
        else:  
            return prod  
    return loop(b, n, 1)
```

04. 셋째 사례: b^n 계산

꼬리 재귀 계산 비용 분석

- 시간적 측면
 - 답을 구하는데 걸리는 계산 시간: 재귀호출하는 횟수와 비례
 - 인수가 n 이면 재귀호출을 총 $\log_2 n$ 번 하기 때문에, 계산 시간은 $\log_2 n$ 에 비례
- 공간적 측면
 - 답을 구하는데 필요한 공간: 재귀호출 횟수에 상관없이 일정
- 참고: n 과 $\log_2 n$ 의 증가속도 비교

n	2	4	8	16	32	64	128	256	512	1024	2048	4096	8196	16384	32768	65536
$\log_2 n$	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16

04. 셋째 사례: b^n 계산

반복 함수로 변환

[꼬리재귀]

```
def fastpower(b,n):  
    def loop(b,n,prod):  
        if n > 0:  
            if n % 2 == 0:  
                return loop(b**2, n//2, prod)  
            else:  
                return loop(b,n-1,b*prod)  
        else:  
            return prod  
    return loop(b, n, 1)
```

[while반복]

```
def fastpower(b, n):  
    prod = 1  
    while n > 0:  
        if n % 2 == 0:  
            b = b**2  
            n = n//2  
        else:  
            n = n - 1  
            prod = b * prod  
    return prod
```

반복함수 계산 비용 분석

- 시간적 측면
 - 답을 구하는데 걸리는 계산 시간: `while`문의 반복 횟수에 비례
 - 인수가 n 이면 $\log_2 n$ 번 반복 하기 때문에, 계산 시간은 $\log_2 n$ 에 비례
- 공간적 측면
 - 답을 구하는데 필요한 공간: 재귀호출 횟수에 상관없이 일정

즉, 꼬리재귀함수와 계산 비용이 동일함

Summary

1. 자연수
2. 첫째 사례: 초 읽기 출력
3. 둘째 사례: 1부터 n 까지 자연수 합 계산
4. 셋째 사례: b^n 계산



Thanks

Step 5: Recursion and Iteration - Programming on Numbers

Instructor: Eunil Park (eunilpark@skku.edu)

