

QA/Pruefbericht - Trade Assistant V2.009

Ziel: Abgleich der im Chat beschriebenen Anwender-Anforderungen mit dem vorliegenden Quellcode. Dieser Bericht nennt pro Anforderung die Fundstellen (Datei:Zeile) und den Erfuellungsgrad.

Hinweis zur Nummerierung: In der Vorgabe wurden die Punkte 7 und 8 doppelt genannt. Ich fuehre diese als 7a/8a und 7b/8b, danach folgt 9-20 wie angegeben.

Kurzfazit

Ergebnis ueber alle 22 Punkte: OK=14, TEILWEISE=5, FEHLT=3. Die Kernfunktionen (virtuelles Trading, Discord, DB-Persistenz, Restore, Panel-Rows) sind vorhanden. Offen sind vor allem: Panel-Drag, Export/Tabellenliste, echte Broker-Orders (Send & Trade), sowie zwei UI-Konsistenzstellen (Basislinien-Drag und PosNo>4 Restore).

Datei-Landkarte (wo was liegt)

Datei	Hauptrolle	Wichtige Entry Points / Funktionen (Datei:Zeile)
Trade Assistant V2.009.mq5	EA Main, Init/Deinit, Restore, SL-Check, Basis-UI	OnInit:165; DB_RestoreAll:238; createEntryAndSLLinien:1089; TPSLReached:551; OnDeinit:678
event.mqh	OnChartEvent (Drag/Click), TradePos-Line Finalize	OnChartEvent:86; OBJECT_CHANGE:163; Drag SLButton:242; Drag EntryButton:300; TP_FinalizeLineMove:25; UI_CloseOnePositionAndNotify:463
trades_panel.mqh	Linkes Panel: Header Buttons, Rows, Click-Handler, Delete helpers	UI_TradesPanel_Create:145; UI_TradesPanel_RebuildRows:489; UI_TradesPanel_OnChartEvent:735; UI_DeleteTradeLinesByTradeNo:1004
db_state.mqh	SQLite Persistenz (meta + positions)	DB_Init:191; CREATE TABLE positions:170; DB_UpsertPosition:309; DB_LoadPositions:353; DB_GetNextPosNo:605
discord_send.mqh	Send-Flow: Draft->Discord->Commit, setzt Active/Cancel sichtbar	DiscordSend:14; sabio read:99-100; Commit:130-135; UI Updates:140-152
gui_elemente.mqh	Hilfsfunktionen: Linien zeichnen, Tags, SaveLinePrices, TradeLine Create	DB_SaveLinePrices:135; CreateEntryAndSLLines:256; ParseTradePosFromName:76
positions_cache.mqh	In-Memory Cache fuer Positionsrows	Cache_Load:17; Cache_UpsertLocal/UpdateStatusLocal
ui_registry.mqh	UI Objekt-Registry fuer sauberes Deinit	UI_Reg_Add; UI_Reg_DeleteAll:77

Anforderungs-Matrix (Abgleich gegen Code)

Status-Legende: OK = umgesetzt; TEILWEISE = vorhanden, aber Luecken/Abweichungen; FEHLT = nicht implementiert.

ID	Anforderung (kurz)	Status	Fundstellen (Datei:Zeile)	Ergebnis / Hinweise
1	EA-Start: rechts Entry/SL-Basis-UI (2 Linien + 2 Buttons), SendButton, Sabio-Edits, Eingaben Trend/Position.	OK	- Trade Assistant V2.009.mq5:165 (OnInit) - Trade Assistant V2.009.mq5:191 (createEntryAndSLLinien() call) - Trade Assistant V2.009.mq5:1089 (createEntryAndSLLinien) - event.mqh:377 (SendButton handling) - discord_send.mqh:14 (DiscordSend) - trades_panel.mqh:145 (UI_TradesPanel_Create)	Basis-UI wird beim Init erzeugt; Trades-Panel wird links erstellt; Discord-Check blockiert Init bei Fehler.
2	Entry/SL-Button drag: alle zugehörigen Objekte wandern mit; Text zeigt Preis/Lot; Wechsel Buy/Sell wenn SL > Entry.	OK	- event.mqh:242 (Drag SLButton (R5)) - event.mqh:260 (Lot/Texts aktualisieren) - event.mqh:300 (Drag EntryButton (R3)) - event.mqh:334 (Buy/Sell switch bei SL>Entry)	Drag über MOUSE_MOVE; Preise via ChartXYToTimePrice; Lots via calcLots().
3	PR_HL/SL_HL Linien direkt verschiebbar: gleiche Logik wie Button-Drag (Objekte nachziehen, Texte/Lots/Direction aktualisieren).	TEILWEISE	- event.mqh:163 (CHARTEVENT_OBJECT_CHANGE) - event.mqh:173 (PR_HL/SL_HL -> DB_SaveLinePrices) - gui_elemente.mqh:135 (DB_SaveLinePrices)	Beim Linien-Change wird aktuell nur gespeichert (DB_SaveLinePrices) und ggf. Tag; Buttons/Sabio/Texts werden NICHT automatisch nachgezogen.
4	Links Panel mit LONG/SHORT Label wird erzeugt.	OK	- trades_panel.mqh:145 (UI_TradesPanel_Create) - trades_panel.mqh:163 (Labels LONG/SHORT)	Panel-Hintergrund/Labels/Button-Header werden angelegt.
5	Active-Trade Buttons LONG/SHORT initial unsichtbar; bei Trade rot sichtbar.	OK	- trades_panel.mqh:168 (Active Buttons create + hide) - trades_panel.mqh:239 (showActive_long) - discord_send.mqh:140 (showActive_long(true) after send)	Sichtbarkeit über showActive_*; Aktivierung bei erfolgreichem DiscordSend Commit.
6	Cancel-Trade Buttons LONG/SHORT initial unsichtbar; sichtbar sobald Trade existiert.	OK	- trades_panel.mqh:176 (Cancel Buttons create + hide) - trades_panel.mqh:255 (showCancel_long) - discord_send.mqh:141 (showCancel_long(true) after send)	Analog zu Active Buttons.
7a	Pro Position eines Trades wird im Panel eine Zeile mit Infos plus Cancel + 'SL erreicht' Button angezeigt.	OK	- trades_panel.mqh:489 (UI_TradesPanel_RebuildRows) - trades_panel.mqh:596 (Loop LONG rows) - trades_panel.mqh:650 (Row buttons names)	Rows werden aus DB_LoadPositions/Cache geladen und dynamisch gerendert.
8a	Cancel/Stop im Panel: Position wird gelöscht/geschlossen, DB aktualisiert und an Discord gesendet.	OK	- trades_panel.mqh:850 (Row Cancel/SL handlers) - event.mqh:463 (UI_CloseOnePositionAndNotify)	UI_CloseOnePositionAndNotify macht Status-Update, Löschen der Linien/Tags und Discord-Nachricht.

ID	Anforderung (kurz)	Status	Fundstellen (Datei:Zeile)	Ergebnis / Hinweise
7b	Wenn ein Trade über den SendButton erzeugt wird, wird dies an Discord gesendet.	OK	- event.mqh:381 (SendButton: DiscordSend()) - discord_send.mqh:14 (DiscordSend) - db_state.mqh:309 (DB_UpsertPosition)	Es wird eine Position als DRAFT geschrieben und nach erfolgreichem Discord-Post als PENDING committed.
8b	Es werden Linien für Entry und SL pro Trade/Position gezeichnet und mit Label/Tag versehen. Verschieben speichert und sendet eine Discord-Meldung.	OK (mit Limit)	- trades_panel.mqh:546 (Restore/Draw trade lines (Pos1..4)) - event.mqh:25 (TP_FinalizeLineMove (Discord+DB)) - gui_elemente.mqh:135 (DB_SaveLinePrices (trade lines -> positions table)) - Trade Assistent V2.009.mq5:1237 (UI_CreateOrUpdateLineTag)	Trade-Linien werden derzeit nur für pos_no 1..4 automatisch restauriert/gerendert.
9	Infos der Linien, Trades, Positionen pro Symbol werden in der Datenbank gesichert.	OK	- db_state.mqh:170 (positions table schema) - db_state.mqh:309 (DB_UpsertPosition) - gui_elemente.mqh:135 (DB_SaveLinePrices -> meta+positions) - positions_cache.mqh:17 (Cache_Load)	SQLite (meta + positions). Cache ist lokaler Spiegel.
10	Bei EA-Neuladen werden DB-Infos gelesen und UI wiederhergestellt (Tradelinien/Buttons/Panel).	OK (mit Limit)	- Trade Assistent V2.009.mq5:188 (DB_RestoreAll() call) - Trade Assistent V2.009.mq5:238 (DB_RestoreAll) - db_state.mqh:353 (DB_LoadPositions) - trades_panel.mqh:489 (UI_TradesPanel_RebuildRows)	Restore funktioniert fuer Positionen; Trade-Linien Restore/Draw nur fuer pos_no<=4.
11	Anwender kann Tradenummer und Posnummer überschreiben; Programm nutzt diese Werte fortlaufend.	TEILWEISE	- discord_send.mqh:53 (trade_no aus TRNB) - discord_send.mqh:84 (pos_no wird per DB_GetNextPosNo vergeben) - discord_send.mqh:189 (POSNB wird nur angezeigt, nicht ausgewertet) - db_state.mqh:605 (DB_GetNextPosNo)	TRNB wird berücksichtigt, aber per Auto-Korrektur ggf. überschrieben; POSNB wird nicht als Input genutzt (nur UI-Anzeige).
12	Sabio-Preise werden in Editfeldern eingegeben, gespeichert und an Discord mitgesendet.	OK	- discord_send.mqh:99 (row.sabio_entry) - discord_send.mqh:100 (row.sabio_sl) - db_state.mqh:309 (positions.sabio * persistiert) - Trade Assistent V2.009.mq5:515 (UpdateSabioTP (Edit-End))	Werte werden aus OBJPROP_TEXT gelesen und in DB_PositionRow geschrieben.
13	Klick auf Panel-Buttons führt passende Aktionen aus (Objekte löschen, DB schließen, Discord senden, etc.).	TEILWEISE	- trades_panel.mqh:735 (UI_TradesPanel_OnChartEvent) - trades_panel.mqh:781 (Cancel LONG handler) - trades_panel.mqh:741 (Active LONG clicked (nur Print))	Cancel-Header und Row-Buttons sind implementiert; Active-Header Buttons machen aktuell nur Print (keine Aktion).

ID	Anforderung (kurz)	Status	Fundstellen (Datei:Zeile)	Ergebnis / Hinweise
14	Panel kann verschoben werden und alle Panel-Objekte wandern mit.	FEHLT	- trades_panel.mqh:75 (OBJPROP_SELECTABLE=false (Panel BG)) - trades_panel.mqh:110 (OBJPROP_SELECTABLE=false (Labels/Buttons))	Panel-Objekte sind nicht selektierbar; kein Drag/Move-Handler implementiert.
15	Anwender kann sich eine Liste im Tabellenformat geben lassen, die alle Trades aus allen DB-Files enthält (Excel-Export).	FEHLT (Placeholder)	- gui_elemente.mqh:693 (UI_TradeLists_* Wrapper) - gui_elemente.mqh:739 (UI_TradeLists_AutoRefresh (leer))	Es existieren nur Wrapper/Platzhalter; keine DB-Datei-Enumeration, kein CSV/Tabellen-Output.
16	Beim Neuladen werden Entry/SL Buttons/Linien und Sabio-Buttons in der Chart-Mitte angezeigt und NICHT aus DB-XY restauriert.	OK	- Trade Assistent V2.009.mq5:191 (createEntryAndSLLinien() in OnInit) - Trade Assistent V2.009.mq5:1089 (createEntryAndSLLinien setzt XY relativ zu Chart)	Koordinaten werden immer aus ChartGroesse abgeleitet; DB speichert nur Preise (nicht XY).
17	Wenn der Anwender SL/Entry Button oder Linie verschiebt, muss der angezeigte Preis im sichtbaren Teil korrekt sein.	OK (Basisbuttons), TEILWEISE (Basislinien)	- event.mqh:314 (ChartXYToTimePrice -> PR_HL/SL_HL (Button-Drag)) - event.mqh:163 (OBJECT_CHANGE nur speichern) - gui_elemente.mqh:210 (DB_SaveLinePrices liest OBJPROP_PRICE)	Button-Drag synchronisiert Preise/Texts sauber; reines Linien-Schieben speichert nur, ohne UI-Reflow.
18	Ist 'Send & Trade' aktiv, muss eine echte Position an den Broker gesendet werden und in der DB gespeichert werden, dass es so war.	FEHLT	- Trade Assistent V2.009.mq5:461 (setzeTrade (auskommentiert)) - event.mqh:381 (SendButton ruft nicht setzeTrade)	Broker-Order Logik ist derzeit auskommentiert und nicht an UI-Flow gekoppelt; DB hat kein Feld fuer 'real traded'.
19	Wenn der Preis die SL-Linie erreicht, muss eine Discord-Meldung rausgehen, Status schließen und Linien entfernen.	OK	- Trade Assistent V2.009.mq5:551 (TPSLReached) - Trade Assistent V2.009.mq5:616 (SendDiscordMessage(FormatCloseSL_DB) LONG) - Trade Assistent V2.009.mq5:640 (Alert SHORT) - Trade Assistent V2.009.mq5:364 (DeletePosLines)	Pruefung auf OnTick fuer Positionen mit was_sent==1 und status==OPEN.
20	Nach dem Laden: falls Positionen vorhanden und SL bereits erreicht wurde, Alert anzeigen und Möglichkeit geben, dies noch an Discord zu senden.	TEILWEISE	- Trade Assistent V2.009.mq5:551 (TPSLReached) - Trade Assistent V2.009.mq5:623 (Alert LONG stopped out)	Es gibt Alerts und automatische Discord-Sends; eine 'Option/Bestätigung' fuer nachträgliches Senden ist nicht implementiert.

Auffaelligkeiten / Bugs im aktuellen Code

SHORT Cancel aktualisiert falsche Richtung im Cache

trades_panel.mqh:819: Cache_UpdateStatusLocal("LONG", active_long_trade_no, ...) in SHORT Cancel Branch; sollte "SHORT" und active_short_trade_no sein.

Trade-Linien Restore/Draw nur fuer pos_no 1..4

trades_panel.mqh:546-571: Restore Entry/SL Lines nur wenn pos_no <= 4. Falls Pos 5 offen ist (weil Pos 1 geschlossen), werden Linien nach Reload nicht gerendert.

Basislinien (PR_HL/SL_HL) verschieben zieht Basis-UI nicht nach

event.mqh:173-181: bei OBJECT_CHANGE wird nur gespeichert. Erwartet waere Reflow wie beim Button-Drag (event.mqh:242-355).

Active-Header Buttons ohne Funktion

trades_panel.mqh:741-754: Active LONG/SHORT click macht nur Print; keine Aktion.

Panel nicht verschiebbar

trades_panel.mqh:75/110/136: OBJPROP_SELECTABLE=false; kein Drag-Handler.

Priorisierter Fix-Backlog (konkret, wo anfassen)

Prio	Thema	Was aendern	Konkreter Ansatz (Datei:Zeile)
P0	Restore auch fuer PosNo > 4	Offene Positionen muessen nach Reload Linien/Tags/Rows haben, auch wenn pos_no 5,6,... ist.	trades_panel.mqh:546-571 -> Bedingung pos_no<=4 entfernen; statt dessen: was_sent==1 && pos_no>=1 && status nicht CLOSED. Liniennamen bleiben gleich (Entry_Long_).
P0	Basislinien-Drag (PR_HL/SL_HL) voll synchronisieren	Beim direkten Verschieben von PR_HL/SL_HL sollen Buttons/Sabio/Texts/Direction nachziehen wie bei EntryButton/SLButton-Drag.	event.mqh:173-181 -> nach DB_SaveLinePrices() eine gemeinsame Funktion aufrufen (z.B. UI_SyncBaseUIFromLines()). Diese Funktion kann den Code aus R3/R5 (event.mqh:242-355) wiederverwenden.
P0	SHORT Cancel Cache Bug	Status-Update muss in lokalem Cache und DB konsistent sein.	trades_panel.mqh:819 -> Cache_UpdateStatusLocal("SHORT", active_short_trade_no, 0, ...).
P1	Panel Drag implementieren	Panel soll im Chart verschiebbar sein; alle Panel-Objekte wandern mit.	trades_panel.mqh:TP_CreateRectBG/Label/Button setzen OBJPROP_SELECTABLE=true fuer BG (und ggf. Buttons) + event.mqh OnChartEvent Drag-Branch fuer TP_BG/Panel-Objekte: Offset berechnen und TP_SetPosition fuer alle Panel-Objekte anwenden.
P1	Export/Tabellenliste aller Trades	CSV/TSV Ausgabe aller Trades ueber alle DB-Dateien (pro Symbol/TF) zum Copy&Paste; nach Excel.	Neues Modul z.B. trade_export.mqh: Datei-Enumeration im CommonFiles-Verzeichnis; je DB: SELECT aus positions; Ausgabe als CSV in Journal oder als Datei im Files-Ordner.
P1	Active-Buttons sinnvoll nutzen	Active LONG/SHORT Click sollte z.B. Chart zu Linien scrollen oder Trade-Infos anzeigen.	trades_panel.mqh:741ff: implementiere Aktion: z.B. MessageBox mit aktuellem active_*_trade_no und Positionen; oder Highlight Lines via OBJPROP_COLOR temporär.
P2	Send & Trade (Broker) aktivieren + DB Flag	Echte Order-Platzierung einbauen und in DB speichern (z.B. broker_sent=1).	Trade Assistant V2.009.mq5:setzeTrade() ist auskommentiert (461ff). Erweitere db_state.mqh positions table um Feld broker_sent; setze je nach Modus beim Commit in discord_send.mqh.
P2	Nach Reload: Option 'Discord noch senden'	Wenn SL bereits erreicht, sollte EA nicht automatisch posten, sondern Option geben.	TPSLReached (mq5:551ff): statt sofort SendDiscordMessage -> Alert + MessageBox Yes/No; DB-Feld pending_notify setzen; oder UI Button im Panel 'Send SL' anzeigen.

Manueller QA-Checklist (Anwender kann abha(c)ken)

A) Init/Grund-UI

- [] EA auf frischem Chart starten (neues Symbol/TF).
- [] Rechts: PR_HL + SL_HL Linien sichtbar; EntryButton + SLButton sichtbar; SendButton sichtbar; SabioEntry/SabioSL Edits sichtbar; TRNB/POSNB Felder sichtbar.
- [] Links: TradesPanel mit LONG/SHORT Header sichtbar; Active/Cancel Buttons initial unsichtbar.
- [] Discord-Verbindung: Bei Discord-Problemen muss der EA im Init sauber abbrechen (OnInit:172-175).

B) Drag Basis-Buttons

- [] EntryButton ziehen: PR_HL folgt, alle zugehoerigen Objekte wandern mit (event.mqh:300-333).
- [] SLButton ziehen: SL_HL folgt; Text/Points/Lot aktualisieren (event.mqh:242-296).
- [] SL ueber Entry ziehen: Buy/Sell Umschaltung pruefen (event.mqh:334-355).

C) Drag Basis-Linien (bekannte Luecke)

- [] PR_HL und SL_HL direkt ziehen: Erwartung laut Anforderung = gleiches Verhalten wie Buttons.
- [] Ist-Zustand: aktuell wird nur gespeichert, UI zieht nicht nach (event.mqh:173-181).

D) Send / DB / Restore

- [] TRNB setzen, optional SabioEntry/SabioSL fuellen, SendButton klicken.
- [] Pruefen: Discord-Nachricht kommt an; DB-Row wechselt von DRAFT zu PENDING (discord_send.mqh:128-135).
- [] Active/Cancel Buttons werden sichtbar und rot (discord_send.mqh:140-152).
- [] EA neu laden (TF wechseln, Chart schliessen/oeffnen): TradesPanel Rows und Trade-Linien werden wiederhergestellt (DB_RestoreAll + UI_TradesPanel_RebuildRows).
- [] Fall PosNo>4 offen: derzeit werden Linien nach Reload nicht gezeichnet (Bug, siehe Backlog P0).

E) Panel Rows Buttons

- [] Pro Position existiert eine Row mit Cancel + SL erreicht Button (trades_panel.mqh:489ff).
- [] Cancel in einer Row klicken: DB Status wird geschlossen, Linien/Tags verschwinden, Discord meldet Cancel (trades_panel.mqh:850-894 + event.mqh:463ff).
- [] SL erreicht Button klicken: analog, aber Status CLOSED_SL und entsprechende Discord-Meldung.

F) Automatische SL-Erkennung

- [] Eine Position mit status OPEN und was_sent=1 muss bei Erreichen von SL automatisch Discord senden und Alert zeigen (mq5:551ff).
- [] Test: Preis per Market-Simulation/Replay durch SL laufen lassen; pruefen dass Lines entfernt und DB status auf CLOSED_SL gesetzt wird.