

# Trade Assistant V2.008

## Quellcode-Dokumentation (anfängerfreundlich)

Stand: 30.12.2025

### Umfang dieser Dokumentation

Diese Dokumentation beschreibt alle gefundenen Funktionen sowie alle globalen Konstanten (#define), Input-Parameter (input) und globalen Variablen aus den bereitgestellten Dateien. Zusätzlich werden Felder von Structs/Datentypen dokumentiert. Lokale, nur innerhalb einer Funktion verwendete Hilfsvariablen werden nicht einzeln katalogisiert, weil sie sehr zahlreich sind und für Einsteiger meist weniger Mehrwert bieten.

### Dateien im Projekt

Datei	Rolle (kurz)	Umfang
Trade Assistant V2.008.mq5	Haupt-EA (Orchestrierung): OnInit/OnTick, Basis-UI, Trade-Logik, Restore/Save und Integration aller Module.	36 Funktionen, 77 Variablen
event.mqh	Event-Schicht: OnChartEvent (Drag&Drop, Klicks), Finalisierung von Linienbewegungen und Aktionen wie Close/Cancel pro Position.	4 Funktionen, 10 Variablen
gui_elemente.mqh	UI-Bausteine: Funktionen zum Erstellen/Stylen von Buttons, Labels, Editfeldern und Linien im Chart.	25 Funktionen, 6 Variablen
trades_panel.mqh	Trades-Panel (links): Erzeugt das Panel, listet Trades/Positionen zeilenweise, stellt Cancel/SL-Buttons bereit und aktualisiert Sichtbarkeit.	22 Funktionen, 30 Variablen
ui_registry.mqh	UI-Registry: zentraler Mechanismus, der alle erstellten Chart-Objekte registriert, damit sie zuverlässig gelöscht/aufgeräumt werden können.	9 Funktionen, 2 Variablen
db_state.mqh	Persistenz ("DB"): Speichert/liest Trades, Positionen und Linienzustände in Dateien pro Symbol, inklusive Schema/Row-Strukturen.	32 Funktionen, 4 Variablen
discord.mqh	Discord-Logik: Konfiguration (Inputs) und Formatierung von Nachrichten (JSON/Text) für Discord-Webhook.	15 Funktionen, 51 Variablen
discord_send.mqh	Discord-Transport: low-level Sende-Funktion (HTTP/WebRequest) zum tatsächlichen Versand an Discord.	1 Funktionen, 1 Variablen

## Wie der EA grob aufgebaut ist

- Der EA erstellt Chart-Objekte (Linien, Buttons, Labels, Editfelder). Diese sind an festen Namen erkennbar (#define-Konstanten).
- OnChartEvent ist die zentrale Stelle für Klicks und Drag&Drop. Dort werden UI-Aktionen in DB-Änderungen und Discord-Meldungen übersetzt.
- db\_state.mqh ist die Persistenz-Schicht: Status wird pro Symbol in Dateien gespeichert und beim Reload wieder gelesen.
- trades\_panel.mqh erzeugt das linke Panel mit Zeilen pro Position (Cancel/SL-Buttons).
- discord.mqh und discord\_send.mqh bauen und senden Discord-Nachrichten.

# Datei: Trade Assistant V2.008.mq5

Haupt-EA (Orchestrierung): OnInit/OnTick, Basis-UI, Trade-Logik, Restore/Save und Integration aller Module.

## Konstanten, Inputs und globale Variablen

### DEFINE: ConfirmSabioInserts (Zeile 88)

"ConfirmSabioInserts"

Konstante (Makro). Wird an mehreren Stellen als fixer Name/Schlüssel verwendet.

Typ: —

Verwendet an:

- Trade Assistant V2.008.mq5:88

### DEFINE: Entry\_Long (Zeile 84)

"Entry\_Long"

Konstante (Makro). Wird an mehreren Stellen als fixer Name/Schlüssel verwendet.

Typ: —

Verwendet an:

- Trade Assistant V2.008.mq5:84
- Trade Assistant V2.008.mq5:270 (in DB\_SaveTradeLines)
- Trade Assistant V2.008.mq5:271 (in DB\_SaveTradeLines)
- Trade Assistant V2.008.mq5:395 (in SetPosLinesSolid)
- Trade Assistant V2.008.mq5:396 (in SetPosLinesSolid)
- Trade Assistant V2.008.mq5:423 (in DeletePosLines)

### DEFINE: Entry\_Short (Zeile 85)

"Entry\_Short"

Konstante (Makro). Wird an mehreren Stellen als fixer Name/Schlüssel verwendet.

Typ: —

Verwendet an:

- Trade Assistant V2.008.mq5:85
- Trade Assistant V2.008.mq5:277 (in DB\_SaveTradeLines)
- Trade Assistant V2.008.mq5:278 (in DB\_SaveTradeLines)
- Trade Assistant V2.008.mq5:404 (in SetPosLinesSolid)
- Trade Assistant V2.008.mq5:405 (in SetPosLinesSolid)
- Trade Assistant V2.008.mq5:430 (in DeletePosLines)

### DEFINE: EntryButton (Zeile 72)

"EntryButton"

Konstante (Makro). Wird an mehreren Stellen als fixer Name/Schlüssel verwendet.

Typ: —

Verwendet an:

- Trade Assistant V2.008.mq5:72
- Trade Assistant V2.008.mq5:237 (in OnInit)
- Trade Assistant V2.008.mq5:241 (in OnInit)
- Trade Assistant V2.008.mq5:1161 (in createEntryAndSLLinien)
- Trade Assistant V2.008.mq5:1173 (in createEntryAndSLLinien)
- Trade Assistant V2.008.mq5:1205 (in createEntryAndSLLinien)

### DEFINE: InfoBuyTargetReached (Zeile 89)

"InfoBuyTargetReached"

Konstante (Makro). Wird an mehreren Stellen als fixer Name/Schlüssel verwendet.

Typ: —

Verwendet an:

- Trade Assistent V2.008.mq5:89

## DEFINE: LabelEntryLong (Zeile 86)

"LabelEntryLong"

Konstante (Makro). Wird an mehreren Stellen als fixer Name/Schlüssel verwendet.

Typ: —

Verwendet an:

- Trade Assistent V2.008.mq5:86
- event.mqh:500 (in UI\_CloseOnePositionAndNotify)
- event.mqh:505 (in UI\_CloseOnePositionAndNotify)
- gui\_elemente.mqh:290 (in CreateLabelsLong)
- gui\_elemente.mqh:293 (in CreateLabelsLong)
- gui\_elemente.mqh:336 (in DeleteLinesandLabelsLong)

## DEFINE: LabelEntryShort (Zeile 87)

"LabelEntryShort"

Konstante (Makro). Wird an mehreren Stellen als fixer Name/Schlüssel verwendet.

Typ: —

Verwendet an:

- Trade Assistent V2.008.mq5:87
- event.mqh:512 (in UI\_CloseOnePositionAndNotify)
- event.mqh:517 (in UI\_CloseOnePositionAndNotify)
- gui\_elemente.mqh:303 (in CreateLabelsShort)
- gui\_elemente.mqh:306 (in CreateLabelsShort)
- gui\_elemente.mqh:315 (in DeleteLinesandLabelsShort)

## DEFINE: LabelSLLong (Zeile 82)

"LabelSLLong"

Konstante (Makro). Wird an mehreren Stellen als fixer Name/Schlüssel verwendet.

Typ: —

Verwendet an:

- Trade Assistent V2.008.mq5:82
- event.mqh:501 (in UI\_CloseOnePositionAndNotify)
- event.mqh:506 (in UI\_CloseOnePositionAndNotify)
- gui\_elemente.mqh:289 (in CreateLabelsLong)
- gui\_elemente.mqh:292 (in CreateLabelsLong)
- gui\_elemente.mqh:336 (in DeleteLinesandLabelsLong)

## DEFINE: LabelSLShort (Zeile 83)

"LabelSLShort"

Konstante (Makro). Wird an mehreren Stellen als fixer Name/Schlüssel verwendet.

Typ: —

Verwendet an:

- Trade Assistent V2.008.mq5:83
- event.mqh:513 (in UI\_CloseOnePositionAndNotify)
- event.mqh:518 (in UI\_CloseOnePositionAndNotify)
- gui\_elemente.mqh:302 (in CreateLabelsShort)
- gui\_elemente.mqh:305 (in CreateLabelsShort)
- gui\_elemente.mqh:315 (in DeleteLinesandLabelsShort)

## DEFINE: LINE\_TAG\_SUFFIX (Zeile 90)

"\_TAG"

Konstante für Namens-Präfix/Suffix. Wird genutzt, um Chart-Objektnamen eindeutig zu erzeugen und später wiederzufinden.

Typ: —

Verwendet an:

- Trade Assistant V2.008.mq5:90
- Trade Assistant V2.008.mq5:1270 (in UI\_CreateOrUpdateLineTag)

## DEFINE: POSNB (Zeile 68)

"EingabePos"

Konstante (Makro). Wird an mehreren Stellen als fixer Name/Schlüssel verwendet.

Typ: —

Verwendet an:

- Trade Assistant V2.008.mq5:32
- Trade Assistant V2.008.mq5:40
- Trade Assistant V2.008.mq5:46
- Trade Assistant V2.008.mq5:50
- Trade Assistant V2.008.mq5:68
- Trade Assistant V2.008.mq5:1085 (in UI\_UpdateNextTradePosUI)

## DEFINE: PR\_HL (Zeile 76)

"PR\_HL"

Konstante (Makro). Wird an mehreren Stellen als fixer Name/Schlüssel verwendet.

Typ: —

Verwendet an:

- Trade Assistant V2.008.mq5:14
- Trade Assistant V2.008.mq5:16
- Trade Assistant V2.008.mq5:76
- Trade Assistant V2.008.mq5:241 (in OnInit)
- Trade Assistant V2.008.mq5:249 (in OnInit)
- Trade Assistant V2.008.mq5:1050 (in UI\_SyncDirectionFromBaseLines)

## DEFINE: SabioEntry (Zeile 78)

"SabioEntry"

Konstante (Makro). Wird an mehreren Stellen als fixer Name/Schlüssel verwendet.

Typ: —

Verwendet an:

- Trade Assistant V2.008.mq5:78
- Trade Assistant V2.008.mq5:570 (in UpdateSabioTP)
- Trade Assistant V2.008.mq5:580 (in UpdateSabioTP)
- event.mqh:270 (in OnChartEvent)
- event.mqh:276 (in OnChartEvent)
- event.mqh:308 (in OnChartEvent)

## DEFINE: SabioSL (Zeile 79)

"SabioSL"

Konstante (Makro). Wird an mehreren Stellen als fixer Name/Schlüssel verwendet.

Typ: —

Verwendet an:

- Trade Assistant V2.008.mq5:79
- Trade Assistant V2.008.mq5:573 (in UpdateSabioTP)

- Trade Assistant V2.008.mq5:583 (in UpdateSabioTP)
- event.mqh:246 (in OnChartEvent)
- event.mqh:248 (in OnChartEvent)
- event.mqh:271 (in OnChartEvent)

## DEFINE: SENDTRADEBTN (Zeile 74)

"SendOnlyButton"

Konstante (Makro). Wird an mehreren Stellen als fixer Name/Schlüssel verwendet.

Typ: —

Verwendet an:

- Trade Assistant V2.008.mq5:74
- Trade Assistant V2.008.mq5:1190 (in createEntryAndSLLinien)
- Trade Assistant V2.008.mq5:1191 (in createEntryAndSLLinien)
- Trade Assistant V2.008.mq5:1192 (in createEntryAndSLLinien)
- event.mqh:304 (in OnChartEvent)
- event.mqh:382 (in OnChartEvent)

## DEFINE: SL\_HL (Zeile 75)

"SL\_HL"

Konstante (Makro). Wird an mehreren Stellen als fixer Name/Schlüssel verwendet.

Typ: —

Verwendet an:

- Trade Assistant V2.008.mq5:14
- Trade Assistant V2.008.mq5:16
- Trade Assistant V2.008.mq5:75
- Trade Assistant V2.008.mq5:242 (in OnInit)
- Trade Assistant V2.008.mq5:250 (in OnInit)
- Trade Assistant V2.008.mq5:1051 (in UI\_SyncDirectionFromBaseLines)

## DEFINE: SL\_Long (Zeile 80)

"SL\_Long"

Konstante (Makro). Wird an mehreren Stellen als fixer Name/Schlüssel verwendet.

Typ: —

Verwendet an:

- Trade Assistant V2.008.mq5:80
- Trade Assistant V2.008.mq5:268 (in DB\_SaveTradeLines)
- Trade Assistant V2.008.mq5:269 (in DB\_SaveTradeLines)
- Trade Assistant V2.008.mq5:398 (in SetPosLinesSolid)
- Trade Assistant V2.008.mq5:399 (in SetPosLinesSolid)
- Trade Assistant V2.008.mq5:422 (in DeletePosLines)

## DEFINE: SL\_Short (Zeile 81)

"SL\_Short"

Konstante (Makro). Wird an mehreren Stellen als fixer Name/Schlüssel verwendet.

Typ: —

Verwendet an:

- Trade Assistant V2.008.mq5:81
- Trade Assistant V2.008.mq5:275 (in DB\_SaveTradeLines)
- Trade Assistant V2.008.mq5:276 (in DB\_SaveTradeLines)
- Trade Assistant V2.008.mq5:407 (in SetPosLinesSolid)
- Trade Assistant V2.008.mq5:408 (in SetPosLinesSolid)
- Trade Assistant V2.008.mq5:429 (in DeletePosLines)

## DEFINE: SLButton (Zeile 73)

"SLButton"

Konstante (Makro). Wird an mehreren Stellen als fixer Name/Schlüssel verwendet.

Typ: —

Verwendet an:

- Trade Assistant V2.008.mq5:73
- Trade Assistant V2.008.mq5:242 (in OnInit)
- Trade Assistant V2.008.mq5:1199 (in createEntryAndSLLinien)
- Trade Assistant V2.008.mq5:1200 (in createEntryAndSLLinien)
- Trade Assistant V2.008.mq5:1206 (in createEntryAndSLLinien)
- event.mqh:212 (in OnChartEvent)

## DEFINE: SLHIT\_PREFIX (Zeile 69)

"ButtonSLHit\_"

Konstante für Namens-Präfix/Suffix. Wird genutzt, um Chart-Objektnamen eindeutig zu erzeugen und später wiederzufinden.

Typ: —

Verwendet an:

- Trade Assistant V2.008.mq5:69
- Trade Assistant V2.008.mq5:776 (in UI\_ParseSLHitName)

## DEFINE: TA\_OVERVIEW\_BG (Zeile 70)

"TA\_OVERVIEW\_BG"

Konstante (Makro). Wird an mehreren Stellen als fixer Name/Schlüssel verwendet.

Typ: —

Verwendet an:

- Trade Assistant V2.008.mq5:70
- gui\_elemente.mqh:614 (in UI\_PositionOverviewPanel)
- gui\_elemente.mqh:623 (in UI\_PositionOverviewPanel)
- gui\_elemente.mqh:624 (in UI\_PositionOverviewPanel)
- gui\_elemente.mqh:625 (in UI\_PositionOverviewPanel)
- gui\_elemente.mqh:626 (in UI\_PositionOverviewPanel)

## DEFINE: TA\_OVERVIEW\_TXT (Zeile 71)

"TA\_OVERVIEW\_TXT"

Konstante (Makro). Wird an mehreren Stellen als fixer Name/Schlüssel verwendet.

Typ: —

Verwendet an:

- Trade Assistant V2.008.mq5:71
- gui\_elemente.mqh:629 (in UI\_PositionOverviewPanel)
- gui\_elemente.mqh:630 (in UI\_PositionOverviewPanel)
- gui\_elemente.mqh:632 (in UI\_PositionOverviewPanel)
- gui\_elemente.mqh:633 (in UI\_PositionOverviewPanel)
- gui\_elemente.mqh:634 (in UI\_PositionOverviewPanel)

## DEFINE: TRNB (Zeile 77)

"EingabeTrade"

Konstante (Makro). Wird an mehreren Stellen als fixer Name/Schlüssel verwendet.

Typ: —

Verwendet an:

- Trade Assistant V2.008.mq5:32
- Trade Assistant V2.008.mq5:38

- Trade Assistent V2.008.mq5:44
- Trade Assistent V2.008.mq5:50
- Trade Assistent V2.008.mq5:77
- Trade Assistent V2.008.mq5:251 (in OnInit)

## GLOBAL: active\_long\_trade\_no (Zeile 170)

```
int active_long_trade_no = 0;
```

Statusvariable. Merkt sich den aktuellen Zustand im Speicher (z.B. aktiver Trade, letzte Nummer, Flags).

Typ: int

Verwendet an:

- Trade Assistent V2.008.mq5:24
- Trade Assistent V2.008.mq5:170
- Trade Assistent V2.008.mq5:288 (in DB\_RestoreAll)
- Trade Assistent V2.008.mq5:321 (in DB\_RestoreAll)
- Trade Assistent V2.008.mq5:324 (in DB\_RestoreAll)
- Trade Assistent V2.008.mq5:328 (in DB\_RestoreAll)

## GLOBAL: active\_short\_trade\_no (Zeile 171)

```
int active_short_trade_no = 0;
```

Statusvariable. Merkt sich den aktuellen Zustand im Speicher (z.B. aktiver Trade, letzte Nummer, Flags).

Typ: int

Verwendet an:

- Trade Assistent V2.008.mq5:24
- Trade Assistent V2.008.mq5:171
- Trade Assistent V2.008.mq5:289 (in DB\_RestoreAll)
- Trade Assistent V2.008.mq5:322 (in DB\_RestoreAll)
- Trade Assistent V2.008.mq5:325 (in DB\_RestoreAll)
- Trade Assistent V2.008.mq5:329 (in DB\_RestoreAll)

## GLOBAL: CurrentAskPrice (Zeile 149)

```
double CurrentAskPrice;
```

Globale Variable/Hilfswert, der in mehreren Funktionen gelesen/geschrieben wird.

Typ: double

Verwendet an:

- Trade Assistent V2.008.mq5:149
- Trade Assistent V2.008.mq5:339 (in OnTick)
- Trade Assistent V2.008.mq5:568 (in UpdateSabioTP)
- Trade Assistent V2.008.mq5:644 (in TPSLReached)
- Trade Assistent V2.008.mq5:683 (in TPSLReached)
- event.mqh:91 (in OnChartEvent)

## GLOBAL: CurrentBidPrice (Zeile 150)

```
double CurrentBidPrice;
```

Globale Variable/Hilfswert, der in mehreren Funktionen gelesen/geschrieben wird.

Typ: double

Verwendet an:

- Trade Assistent V2.008.mq5:150
- Trade Assistent V2.008.mq5:340 (in OnTick)
- Trade Assistent V2.008.mq5:578 (in UpdateSabioTP)
- Trade Assistent V2.008.mq5:646 (in TPSLReached)
- Trade Assistent V2.008.mq5:666 (in TPSLReached)

- event.mqh:92 (in OnChartEvent)

## GLOBAL: Entry\_Price (Zeile 147)

```
double Entry_Price;
```

Globale Variable/Hilfswert, der in mehreren Funktionen gelesen/geschrieben wird.

Typ: double

Verwendet an:

- Trade Assistent V2.008.mq5:147
- Trade Assistent V2.008.mq5:249 (in OnInit)
- Trade Assistent V2.008.mq5:521 (in setzeTrade)
- Trade Assistent V2.008.mq5:523 (in setzeTrade)
- Trade Assistent V2.008.mq5:524 (in setzeTrade)
- Trade Assistent V2.008.mq5:529 (in setzeTrade)

## GLOBAL: HitEntryPriceLong (Zeile 160)

```
bool HitEntryPriceLong = false;
```

Globale Variable/Hilfswert, der in mehreren Funktionen gelesen/geschrieben wird.

Typ: bool

Verwendet an:

- Trade Assistent V2.008.mq5:160
- Trade Assistent V2.008.mq5:456 (in ClearActiveTrend)
- event.mqh:535 (in UI\_CloseOnePositionAndNotify)
- trades\_panel.mqh:762 (in UI\_TradesPanel\_OnChartEvent)

## GLOBAL: HitEntryPriceShort (Zeile 161)

```
bool HitEntryPriceShort = false;
```

Globale Variable/Hilfswert, der in mehreren Funktionen gelesen/geschrieben wird.

Typ: bool

Verwendet an:

- Trade Assistent V2.008.mq5:161
- Trade Assistent V2.008.mq5:473 (in ClearActiveTrend)
- event.mqh:553 (in UI\_CloseOnePositionAndNotify)
- trades\_panel.mqh:809 (in UI\_TradesPanel\_OnChartEvent)

## GLOBAL: is\_long\_trade (Zeile 157)

```
bool is_long_trade = false;
```

Statusvariable. Merkt sich den aktuellen Zustand im Speicher (z.B. aktiver Trade, letzte Nummer, Flags).

Typ: bool

Verwendet an:

- Trade Assistent V2.008.mq5:157
- Trade Assistent V2.008.mq5:324 (in DB\_RestoreAll)
- Trade Assistent V2.008.mq5:346 (in OnTick)
- Trade Assistent V2.008.mq5:455 (in ClearActiveTrend)
- event.mqh:534 (in UI\_CloseOnePositionAndNotify)
- discord\_send.mqh:163 (in DiscordSend)

## GLOBAL: is\_sell\_trade (Zeile 157)

```
bool is_sell_trade = false;
```

Statusvariable. Merkt sich den aktuellen Zustand im Speicher (z.B. aktiver Trade, letzte Nummer, Flags).

Typ: bool

Verwendet an:

- Trade Assistent V2.008.mq5:157
- Trade Assistent V2.008.mq5:325 (in DB\_RestoreAll)
- Trade Assistent V2.008.mq5:351 (in OnTick)
- Trade Assistent V2.008.mq5:472 (in ClearActiveTrend)
- event.mqh:551 (in UI\_CloseOnePositionAndNotify)
- discord\_send.mqh:170 (in DiscordSend)

## GLOBAL: is\_sell\_trade\_pending (Zeile 162)

```
bool is_sell_trade_pending = false;
```

Statusvariable. Merkt sich den aktuellen Zustand im Speicher (z.B. aktiver Trade, letzte Nummer, Flags).

Typ: bool

Verwendet an:

- Trade Assistent V2.008.mq5:162
- event.mqh:552 (in UI\_CloseOnePositionAndNotify)
- trades\_panel.mqh:808 (in UI\_TradesPanel\_OnChartEvent)

## GLOBAL: last\_trade\_nummer (Zeile 165)

```
int last_trade_nummer = 0;
```

Statusvariable. Merkt sich den aktuellen Zustand im Speicher (z.B. aktiver Trade, letzte Nummer, Flags).

Typ: int

Verwendet an:

- Trade Assistent V2.008.mq5:44
- Trade Assistent V2.008.mq5:165
- Trade Assistent V2.008.mq5:251 (in OnInit)
- Trade Assistent V2.008.mq5:320 (in DB\_RestoreAll)
- Trade Assistent V2.008.mq5:327 (in DB\_RestoreAll)
- Trade Assistent V2.008.mq5:749 (in DB\_PersistAll)

## GLOBAL: mlbDownX2 (Zeile 178)

```
int mlbDownX2 = 0;
```

Globale Variable/Hilfswert, der in mehreren Funktionen gelesen/geschrieben wird.

Typ: int

Verwendet an:

- Trade Assistent V2.008.mq5:178

## GLOBAL: mlbDownX3 (Zeile 183)

```
int mlbDownX3 = 0;
```

Globale Variable/Hilfswert, der in mehreren Funktionen gelesen/geschrieben wird.

Typ: int

Verwendet an:

- Trade Assistent V2.008.mq5:183
- event.mqh:220 (in OnChartEvent)

## GLOBAL: mlbDownX4 (Zeile 188)

```
int mlbDownX4 = 0;
```

Globale Variable/Hilfswert, der in mehreren Funktionen gelesen/geschrieben wird.

Typ: int

Verwendet an:

- Trade Assistant V2.008.mq5:188

### GLOBAL: mlbDownX5 (Zeile 193)

```
int mlbDownX5 = 0;
```

Globale Variable/Hilfswert, der in mehreren Funktionen gelesen/geschrieben wird.

Typ: int

Verwendet an:

- Trade Assistant V2.008.mq5:193
- event.mqh:225 (in OnChartEvent)

### GLOBAL: mlbDownXD\_R2 (Zeile 180)

```
int mlbDownXD_R2 = 0;
```

Globale Variable/Hilfswert, der in mehreren Funktionen gelesen/geschrieben wird.

Typ: int

Verwendet an:

- Trade Assistant V2.008.mq5:180

### GLOBAL: mlbDownXD\_R3 (Zeile 185)

```
int mlbDownXD_R3 = 0;
```

Globale Variable/Hilfswert, der in mehreren Funktionen gelesen/geschrieben wird.

Typ: int

Verwendet an:

- Trade Assistant V2.008.mq5:185
- event.mqh:222 (in OnChartEvent)

### GLOBAL: mlbDownXD\_R4 (Zeile 190)

```
int mlbDownXD_R4 = 0;
```

Globale Variable/Hilfswert, der in mehreren Funktionen gelesen/geschrieben wird.

Typ: int

Verwendet an:

- Trade Assistant V2.008.mq5:190

### GLOBAL: mlbDownXD\_R5 (Zeile 195)

```
int mlbDownXD_R5 = 0;
```

Globale Variable/Hilfswert, der in mehreren Funktionen gelesen/geschrieben wird.

Typ: int

Verwendet an:

- Trade Assistant V2.008.mq5:195
- event.mqh:227 (in OnChartEvent)

### GLOBAL: mlbDownY2 (Zeile 179)

```
int mlbDownY2 = 0;
```

Globale Variable/Hilfswert, der in mehreren Funktionen gelesen/geschrieben wird.

Typ: int

Verwendet an:

- Trade Assistant V2.008.mq5:179

### GLOBAL: mlbDownY3 (Zeile 184)

```
int mlbDownY3 = 0;
```

Globale Variable/Hilfswert, der in mehreren Funktionen gelesen/geschrieben wird.

Typ: int

Verwendet an:

- Trade Assistant V2.008.mq5:184
- event.mqh:221 (in OnChartEvent)
- event.mqh:301 (in OnChartEvent)
- event.mqh:304 (in OnChartEvent)
- event.mqh:305 (in OnChartEvent)
- event.mqh:306 (in OnChartEvent)

## GLOBAL: mlbDownY4 (Zeile 189)

```
int mlbDownY4 = 0;
```

Globale Variable/Hilfswert, der in mehreren Funktionen gelesen/geschrieben wird.

Typ: int

Verwendet an:

- Trade Assistant V2.008.mq5:189

## GLOBAL: mlbDownY5 (Zeile 194)

```
int mlbDownY5 = 0;
```

Globale Variable/Hilfswert, der in mehreren Funktionen gelesen/geschrieben wird.

Typ: int

Verwendet an:

- Trade Assistant V2.008.mq5:194
- event.mqh:226 (in OnChartEvent)
- event.mqh:247 (in OnChartEvent)
- event.mqh:248 (in OnChartEvent)
- event.mqh:303 (in OnChartEvent)
- event.mqh:308 (in OnChartEvent)

## GLOBAL: mlbDownYD\_R2 (Zeile 181)

```
int mlbDownYD_R2 = 0;
```

Globale Variable/Hilfswert, der in mehreren Funktionen gelesen/geschrieben wird.

Typ: int

Verwendet an:

- Trade Assistant V2.008.mq5:181

## GLOBAL: mlbDownYD\_R3 (Zeile 186)

```
int mlbDownYD_R3 = 0;
```

Globale Variable/Hilfswert, der in mehreren Funktionen gelesen/geschrieben wird.

Typ: int

Verwendet an:

- Trade Assistant V2.008.mq5:186
- event.mqh:223 (in OnChartEvent)
- event.mqh:301 (in OnChartEvent)
- event.mqh:304 (in OnChartEvent)
- event.mqh:305 (in OnChartEvent)
- event.mqh:306 (in OnChartEvent)

## GLOBAL: mlbDownYD\_R4 (Zeile 191)

```
int mlbDownYD_R4 = 0;
```

Globale Variable/Hilfswert, der in mehreren Funktionen gelesen/geschrieben wird.

Typ: int

Verwendet an:

- Trade Assistant V2.008.mq5:191

### GLOBAL: m1bDownYD\_R5 (Zeile 196)

```
int m1bDownYD_R5 = 0;
```

Globale Variable/Hilfswert, der in mehreren Funktionen gelesen/geschrieben wird.

Typ: int

Verwendet an:

- Trade Assistant V2.008.mq5:196
- event.mqh:228 (in OnChartEvent)
- event.mqh:247 (in OnChartEvent)
- event.mqh:248 (in OnChartEvent)
- event.mqh:303 (in OnChartEvent)
- event.mqh:309 (in OnChartEvent)

### GLOBAL: movingState\_R3 (Zeile 198)

```
bool movingState_R3 = false;
```

Globale Variable/Hilfswert, der in mehreren Funktionen gelesen/geschrieben wird.

Typ: bool

Verwendet an:

- Trade Assistant V2.008.mq5:198
- event.mqh:233 (in OnChartEvent)
- event.mqh:298 (in OnChartEvent)
- event.mqh:364 (in OnChartEvent)
- event.mqh:365 (in OnChartEvent)

### GLOBAL: movingState\_R5 (Zeile 199)

```
bool movingState_R5 = false;
```

Globale Variable/Hilfswert, der in mehreren Funktionen gelesen/geschrieben wird.

Typ: bool

Verwendet an:

- Trade Assistant V2.008.mq5:199
- event.mqh:239 (in OnChartEvent)
- event.mqh:243 (in OnChartEvent)
- event.mqh:364 (in OnChartEvent)
- event.mqh:366 (in OnChartEvent)

### GLOBAL: prevMouseState (Zeile 176)

```
int prevMouseState = 0;
```

Globale Variable/Hilfswert, der in mehreren Funktionen gelesen/geschrieben wird.

Typ: int

Verwendet an:

- Trade Assistant V2.008.mq5:176
- event.mqh:217 (in OnChartEvent)
- event.mqh:371 (in OnChartEvent)

### GLOBAL: SL\_Price (Zeile 148)

```
double SL_Price;
```

Globale Variable/Hilfswert, der in mehreren Funktionen gelesen/geschrieben wird.

Typ: double

Verwendet an:

- Trade Assistent V2.008.mq5:148
- Trade Assistent V2.008.mq5:250 (in OnInit)
- Trade Assistent V2.008.mq5:521 (in setzeTrade)
- Trade Assistent V2.008.mq5:523 (in setzeTrade)
- Trade Assistent V2.008.mq5:524 (in setzeTrade)
- Trade Assistent V2.008.mq5:529 (in setzeTrade)

## GLOBAL: trade (Zeile 142)

```
CTrade trade;
```

Trade-/Positions-Variable. Speichert Nummern, Richtung oder Zuordnung zu DB/Panel.

Typ: CTrade

Verwendet an:

- Trade Assistent V2.008.mq5:142
- Trade Assistent V2.008.mq5:303 (in DB\_RestoreAll)
- Trade Assistent V2.008.mq5:523 (in setzeTrade)
- Trade Assistent V2.008.mq5:524 (in setzeTrade)
- Trade Assistent V2.008.mq5:528 (in setzeTrade)
- Trade Assistent V2.008.mq5:534 (in setzeTrade)

## GLOBAL: ui\_direction\_is\_long (Zeile 156)

```
bool ui_direction_is_long = true;
```

Globale Variable/Hilfswert, der in mehreren Funktionen gelesen/geschrieben wird.

Typ: bool

Verwendet an:

- Trade Assistent V2.008.mq5:156
- Trade Assistent V2.008.mq5:215 (in OnInit)
- Trade Assistent V2.008.mq5:519 (in setzeTrade)
- Trade Assistent V2.008.mq5:1054 (in UI\_SyncDirectionFromBaseLines)
- Trade Assistent V2.008.mq5:1071 (in UI\_UpdateNextTradePosUI)
- event.mqh:286 (in OnChartEvent)

## INPUT: ButtonCancelOrder\_font\_color (Zeile 93)

```
input color ButtonCancelOrder_font_color = clrBlack;
```

Einstellparameter (Input) für Farben/Größen/Verhalten.

Typ: color

Verwendet an:

- Trade Assistent V2.008.mq5:93

## INPUT: color\_EntryLine (Zeile 123)

```
input color color_EntryLine = clrBlue;
```

Einstellparameter (Input) für Farben/Größen/Verhalten.

Typ: color

Verwendet an:

- Trade Assistent V2.008.mq5:123
- Trade Assistent V2.008.mq5:1154 (in createEntryAndSLLinien)

## INPUT: color\_SLLine (Zeile 122)

```
input color color_SLLine = clrRed;
```

Einstellparameter (Input) für Farben/Größen/Verhalten.

Typ: color

Verwendet an:

- Trade Assistent V2.008.mq5:122
- Trade Assistent V2.008.mq5:1171 (in createEntryAndSLLinien)

### INPUT: DistancefromRight (Zeile 137)

```
input int DistancefromRight = 300;
```

Einstellparameter (Input) für Farben/Größen/Verhalten.

Typ: int

Verwendet an:

- Trade Assistent V2.008.mq5:137
- Trade Assistent V2.008.mq5:1143 (in createEntryAndSLLinien)

### INPUT: InpFont (Zeile 107)

```
input string InpFont="Arial";
```

Einstellparameter (Input). Kann im EA-Dialog geändert werden, ohne Code zu ändern.

Typ: string

Verwendet an:

- Trade Assistent V2.008.mq5:107
- Trade Assistent V2.008.mq5:1161 (in createEntryAndSLLinien)
- Trade Assistent V2.008.mq5:1199 (in createEntryAndSLLinien)
- gui\_elemente.mqh:270 (in CreateLabelsTPcolor\_SLLines)
- gui\_elemente.mqh:421 (in createButton)
- gui\_elemente.mqh:484 (in SendButton)

### INPUT: InpFontSize (Zeile 108)

```
input int InpFontSize=8;
```

Einstellparameter (Input). Kann im EA-Dialog geändert werden, ohne Code zu ändern.

Typ: int

Verwendet an:

- Trade Assistent V2.008.mq5:108
- Trade Assistent V2.008.mq5:1161 (in createEntryAndSLLinien)
- Trade Assistent V2.008.mq5:1199 (in createEntryAndSLLinien)
- gui\_elemente.mqh:269 (in CreateLabelsTPcolor\_SLLines)
- gui\_elemente.mqh:420 (in createButton)
- gui\_elemente.mqh:485 (in SendButton)

### INPUT: PriceButton\_bgcolor (Zeile 99)

```
input color PriceButton_bgcolor = clrAqua;
```

Einstellparameter (Input) für Farben/Größen/Verhalten.

Typ: color

Verwendet an:

- Trade Assistent V2.008.mq5:99
- Trade Assistent V2.008.mq5:1161 (in createEntryAndSLLinien)

### INPUT: PriceButton\_font\_color (Zeile 100)

```
input color PriceButton_font_color = clrBlack;
```

Einstellparameter (Input) für Farben/Größen/Verhalten.

Typ: color

Verwendet an:

- Trade Assistent V2.008.mq5:100

- Trade Assistent V2.008.mq5:1161 (in createEntryAndSLLinien)

### INPUT: riskMoney (Zeile 140)

```
input int riskMoney = 250;
```

Einstellparameter (Input) für Farben/Größen/Verhalten.

Typ: int

Verwendet an:

- Trade Assistent V2.008.mq5:140
- Trade Assistent V2.008.mq5:839 (in calcLots)
- Trade Assistent V2.008.mq5:846 (in calcLots)

### INPUT: Sabioedit (Zeile 131)

```
input bool Sabioedit = true;
```

Einstellparameter (Input) für Farben/Größen/Verhalten.

Typ: bool

Verwendet an:

- Trade Assistent V2.008.mq5:131
- Trade Assistent V2.008.mq5:1179 (in createEntryAndSLLinien)
- event.mqh:386 (in OnChartEvent)
- discord\_send.mqh:92 (in DiscordSend)
- discord\_send.mqh:93 (in DiscordSend)

### INPUT: SabioPrices (Zeile 132)

```
input bool SabioPrices = true;
```

Einstellparameter (Input) für Farben/Größen/Verhalten.

Typ: bool

Verwendet an:

- Trade Assistent V2.008.mq5:132
- event.mqh:268 (in OnChartEvent)
- event.mqh:325 (in OnChartEvent)

### INPUT: SendOnlyButton\_bgcolor (Zeile 102)

```
input color SendOnlyButton_bgcolor = clrForestGreen;
```

Einstellparameter (Input) für Farben/Größen/Verhalten.

Typ: color

Verwendet an:

- Trade Assistent V2.008.mq5:102
- gui\_elemente.mqh:480 (in SendButton)

### INPUT: SendOnlyButton\_font\_color (Zeile 103)

```
input color SendOnlyButton_font_color = clrWhite;
```

Einstellparameter (Input) für Farben/Größen/Verhalten.

Typ: color

Verwendet an:

- Trade Assistent V2.008.mq5:103
- gui\_elemente.mqh:481 (in SendButton)

### INPUT: SLButton\_bgcolor (Zeile 96)

```
input color SLButton_bgcolor = clrRed;
```

Einstellparameter (Input) für Farben/Größen/Verhalten.

Typ: color

Verwendet an:

- Trade Assistent V2.008.mq5:96
- Trade Assistent V2.008.mq5:1199 (in createEntryAndSLLinien)

### INPUT: SLButton\_font\_color (Zeile 97)

```
input color SLButton_font_color = clrWhite;
```

Einstellparameter (Input) für Farben/Größen/Verhalten.

Typ: color

Verwendet an:

- Trade Assistent V2.008.mq5:97
- Trade Assistent V2.008.mq5:1199 (in createEntryAndSLLinien)

### INPUT: Tradecolor\_SLLineLong (Zeile 126)

```
input color Tradecolor_SLLineLong = clrRed;
```

Einstellparameter (Input) für Farben/Größen/Verhalten.

Typ: color

Verwendet an:

- Trade Assistent V2.008.mq5:126
- Trade Assistent V2.008.mq5:1011 (in DB\_RestoreTradeLines\_All)
- gui\_elemente.mqh:289 (in CreateLabelsLong)
- trades\_panel.mqh:418
- trades\_panel.mqh:556 (in UI\_TradesPanel\_RebuildRows)

### INPUT: Tradecolor\_SLLineShort (Zeile 129)

```
input color Tradecolor_SLLineShort = clrViolet;
```

Einstellparameter (Input) für Farben/Größen/Verhalten.

Typ: color

Verwendet an:

- Trade Assistent V2.008.mq5:129
- Trade Assistent V2.008.mq5:1024 (in DB\_RestoreTradeLines\_All)
- gui\_elemente.mqh:302 (in CreateLabelsShort)
- trades\_panel.mqh:423
- trades\_panel.mqh:565 (in UI\_TradesPanel\_RebuildRows)

### INPUT: TradeEntryLineLong (Zeile 124)

```
input color TradeEntryLineLong = clrGreen;
```

Einstellparameter (Input) für Farben/Größen/Verhalten.

Typ: color

Verwendet an:

- Trade Assistent V2.008.mq5:124
- Trade Assistent V2.008.mq5:1010 (in DB\_RestoreTradeLines\_All)
- gui\_elemente.mqh:290 (in CreateLabelsLong)
- trades\_panel.mqh:417
- trades\_panel.mqh:554 (in UI\_TradesPanel\_RebuildRows)

### INPUT: TradeEntryLineShort (Zeile 127)

```
input color TradeEntryLineShort = clrAqua;
```

Einstellparameter (Input) für Farben/Größen/Verhalten.

Typ: color

Verwendet an:

- Trade Assistent V2.008.mq5:127
- Trade Assistent V2.008.mq5:1023 (in DB\_RestoreTradeLines\_All)
- gui\_elemente.mqh:303 (in CreateLabelsShort)
- trades\_panel.mqh:422
- trades\_panel.mqh:563 (in UI\_TradesPanel\_RebuildRows)

## INPUT: TSButton\_bgcolor (Zeile 105)

```
input color TSButton_bgcolor = clrGray;
```

Einstellparameter (Input) für Farben/Größen/Verhalten.

Typ: color

Verwendet an:

- Trade Assistent V2.008.mq5:105
- Trade Assistent V2.008.mq5:1191 (in createEntryAndSLLinien)
- gui\_elemente.mqh:474 (in SendButton)

## INPUT: TSButton\_font\_color (Zeile 106)

```
input color TSButton_font_color = clrRed;
```

Einstellparameter (Input) für Farben/Größen/Verhalten.

Typ: color

Verwendet an:

- Trade Assistent V2.008.mq5:106
- Trade Assistent V2.008.mq5:1192 (in createEntryAndSLLinien)
- gui\_elemente.mqh:475 (in SendButton)

## Funktionen

### Funktion: OnInit (Zeile 211)

```
int OnInit()
```

Startpunkt des EAs. Wird beim Laden aufgerufen. Initialisiert Variablen, erstellt die Basis-UI und startet ggf. Restore aus der DB.

Parameter: (keine Parameter)

Nebenwirkungen: UI, Discord/Net, Log

Wichtige interne Aufrufe: checkDiscord, UI\_TradesPanel\_Create, DB\_Init, DB\_PrintData, DB\_RestoreAll, createEntryAndSLLinien, UI\_TradesPanel\_RebuildRows, Get\_Price\_d ...

Verwendet an:

- Trade Assistent V2.008.mq5:214 (in OnInit)

### Funktion: DB\_SaveTradeLines (Zeile 264)

```
void DB_SaveTradeLines(const string suf) {
```

Persistenz-Funktion: liest oder schreibt EA-Zustände (Trades/Positionen/Linien) in die State-Dateien pro Symbol.

Parameter: const string suf

Nebenwirkungen: Keine offensichtlichen Nebenwirkungen (nur Berechnung/Parsing).

Wichtige interne Aufrufe: ObjectFind, DB\_SetMetaText, DB\_Key, DoubleToString, ObjectGetDouble

Verwendet an:

- trades\_panel.mqh:558 (in UI\_TradesPanel\_RebuildRows)
- trades\_panel.mqh:567 (in UI\_TradesPanel\_RebuildRows)

### Funktion: DB\_RestoreAll (Zeile 284)

```
bool DB_RestoreAll()
```

+-----+ | DB Restore (Meta + Positions) | |

Minimal für Pyramiden-Logik (TradeNo/PosNo) |

+-----+

Parameter: (keine Parameter)

Nebenwirkungen: Keine offensichtlichen Nebenwirkungen (nur Berechnung/Parsing).

Wichtige interne Aufrufe: DB\_GetMetaInt, DB\_Key, DB\_LoadPositions, DB\_SetMetaInt, UI\_TradesPanel\_RebuildRows

Verwendet an:

- Trade Assistent V2.008.mq5:234 (in OnInit)

### Funktion: OnTick (Zeile 337)

```
void OnTick()
```

+-----+ | Expert tick function |

+-----+

Parameter: (keine Parameter)

Nebenwirkungen: Keine offensichtlichen Nebenwirkungen (nur Berechnung/Parsing).

Wichtige interne Aufrufe: SymbolInfoDouble, TPSLReached, CreateLabelsLong, CreateLabelsShort

Verwendet an:

- (keine direkte Referenz gefunden - evtl. nur Event/extern genutzt)

### Funktion: PosSuf (Zeile 365)

```
string PosSuf(const int pos_no) {
```

Hilfsfunktion: unterstützt Berechnungen, Namensbildung, Parsing oder kleine Teilaufgaben im EA.

Parameter: const int pos\_no

Nebenwirkungen: Keine offensichtlichen Nebenwirkungen (nur Berechnung/Parsing).

Wichtige interne Aufrufe: IntegerToString

Verwendet an:

- Trade Assistant V2.008.mq5:391 (in SetPosLinesSolid)
- Trade Assistant V2.008.mq5:417 (in DeletePosLines)

## Funktion: StatusIsClosed (Zeile 373)

```
bool StatusIsClosed(const string s) {
```

Hilfsfunktion: unterstützt Berechnungen, Namensbildung, Parsing oder kleine Teilaufgaben im EA.

Parameter: const string s

Nebenwirkungen: Keine offensichtlichen Nebenwirkungen (nur Berechnung/Parsing).

Wichtige interne Aufrufe: –

Verwendet an:

- Trade Assistant V2.008.mq5:636 (in TPSLReached)

## Funktion: StatusIsActive (Zeile 381)

```
bool StatusIsActive(const string s) {
```

Hilfsfunktion: unterstützt Berechnungen, Namensbildung, Parsing oder kleine Teilaufgaben im EA.

Parameter: const string s

Nebenwirkungen: Keine offensichtlichen Nebenwirkungen (nur Berechnung/Parsing).

Wichtige interne Aufrufe: –

Verwendet an:

- Trade Assistant V2.008.mq5:709 (in TPSLReached)
- Trade Assistant V2.008.mq5:715 (in TPSLReached)

## Funktion: SetPosLinesSolid (Zeile 389)

```
void SetPosLinesSolid(const string direction, const int pos_no) {
```

Hilfsfunktion: unterstützt Berechnungen, Namensbildung, Parsing oder kleine Teilaufgaben im EA.

Parameter: const string direction, const int pos\_no

Nebenwirkungen: UI

Wichtige interne Aufrufe: PosSuf, ObjectFind

Verwendet an:

- Trade Assistant V2.008.mq5:655 (in TPSLReached)

## Funktion: DeletePosLines (Zeile 415)

```
void DeletePosLines(const string direction, const int pos_no) {
```

Hilfsfunktion: unterstützt Berechnungen, Namensbildung, Parsing oder kleine Teilaufgaben im EA.

Parameter: const string direction, const int pos\_no

Nebenwirkungen: UI

Wichtige interne Aufrufe: PosSuf, ObjectDelete

Verwendet an:

- Trade Assistant V2.008.mq5:674 (in TPSLReached)
- Trade Assistant V2.008.mq5:691 (in TPSLReached)

## Funktion: FormatCloseSL\_DB (Zeile 437)

```
string FormatCloseSL_DB(const DB_PositionRow &p) {
```

Hilfsfunktion: unterstützt Berechnungen, Namensbildung, Parsing oder kleine Teilaufgaben im EA.

Parameter: const DB\_PositionRow &p

Nebenwirkungen: Keine offensichtlichen Nebenwirkungen (nur Berechnung/Parsing).

Wichtige interne Aufrufe: –

Verwendet an:

- Trade Assistant V2.008.mq5:668 (in TPSLReached)
- Trade Assistant V2.008.mq5:685 (in TPSLReached)

## Funktion: ClearActiveTrend (Zeile 450)

```
void ClearActiveTrend(const string direction) {
```

Hilfsfunktion: unterstützt Berechnungen, Namensbildung, Parsing oder kleine Teilaufgaben im EA.

Parameter: const string direction

Nebenwirkungen: UI

Wichtige interne Aufrufe: DB\_SetMetaInt, DB\_Key, ObjectFind

Verwendet an:

- Trade Assistant V2.008.mq5:721 (in TPSLReached)
- Trade Assistant V2.008.mq5:724 (in TPSLReached)

## Funktion: DB\_LoadPrice (Zeile 491)

```
double DB_LoadPrice(const string key, const double fallback) {
```

Persistenz-Funktion: liest oder schreibt EA-Zustände (Trades/Positionen/Linien) in die State-Dateien pro Symbol.

Parameter: const string key, const double fallback

Nebenwirkungen: Keine offensichtlichen Nebenwirkungen (nur Berechnung/Parsing).

Wichtige interne Aufrufe: DB\_GetMetaText, DB\_Key, StringtoDouble

Verwendet an:

- (keine direkte Referenz gefunden - evtl. nur Event/extern genutzt)

## Funktion: setzeTrade (Zeile 512)

```
void setzeTrade() {
```

Hilfsfunktion: unterstützt Berechnungen, Namensbildung, Parsing oder kleine Teilaufgaben im EA.

Parameter: (keine Parameter)

Nebenwirkungen: Broker/Trade, Log

Wichtige interne Aufrufe: calcLots, BuyStop, ResultOrder, SaveNewTrade, ResultRetcode, MessageBox, SellStop

Verwendet an:

- (keine direkte Referenz gefunden - evtl. nur Event/extern genutzt)

## Funktion: UpdateSabioTP (Zeile 566)

```
void UpdateSabioTP() {
```

+-----+ | Sabio TP berechnen |

+-----+

Parameter: (keine Parameter)

Nebenwirkungen: Keine offensichtlichen Nebenwirkungen (nur Berechnung/Parsing).

Wichtige interne Aufrufe: ObjectGetString, StringReplace

Verwendet an:

- event.mqh:412 (in OnChartEvent)

## Funktion: TPSLReached (Zeile 602)

```
void TPSLReached()
```

Hilfsfunktion: unterstützt Berechnungen, Namensbildung, Parsing oder kleine Teilaufgaben im EA.

Parameter: (keine Parameter)

Nebenwirkungen: Discord/Net, Log

Wichtige interne Aufrufe: DB\_LoadPositions, StatusIsClosed, DB\_UpsertPosition, SetPosLinesSolid, SendDiscordMessage, FormatCloseSL\_DB, DeletePosLines, IntegerToString ...

Verwendet an:

- Trade Assistant V2.008.mq5:343 (in OnTick)

## Funktion: OnDeinit (Zeile 730)

```
void OnDeinit(const int reason) {
```

```
+-----+ | Expert deinitialization function |
+-----+
```

Parameter: const int reason

Nebenwirkungen: Log

Wichtige interne Aufrufe: UI\_Reg\_DeleteAll, DB\_Close

Verwendet an:

- (keine direkte Referenz gefunden - evtl. nur Event/extern genutzt)

## Funktion: DB\_PersistAll (Zeile 746)

```
void DB_PersistAll()
```

Persistenz-Funktion: liest oder schreibt EA-Zustände (Trades/Positionen/Linien) in die State-Dateien pro Symbol.

Parameter: (keine Parameter)

Nebenwirkungen: Keine offensichtlichen Nebenwirkungen (nur Berechnung/Parsing).

Wichtige interne Aufrufe: DB\_SetMetaInt, DB\_Key, DB\_SaveLinePrices, ObjectFind, ObjectGetString, StringToInteger

Verwendet an:

- (keine direkte Referenz gefunden - evtl. nur Event/extern genutzt)

## Funktion: UI\_ParseSLHitName (Zeile 774)

```
bool UI_ParseSLHitName(const string name, string &direction, int &trade_no, int &pos_no) {
```

Name parsen

Parameter: const string name, string &direction, int &trade\_no, int &pos\_no

Nebenwirkungen: Keine offensichtlichen Nebenwirkungen (nur Berechnung/Parsing).

Wichtige interne Aufrufe: StringSplit, StringToInteger

Verwendet an:

- (keine direkte Referenz gefunden - evtl. nur Event/extern genutzt)

## Funktion: Get\_Price\_d (Zeile 804)

```
double Get_Price_d(string name) {
```

Hilfsfunktion: unterstützt Berechnungen, Namensbildung, Parsing oder kleine Teilaufgaben im EA.

Parameter: string name

Nebenwirkungen: Keine offensichtlichen Nebenwirkungen (nur Berechnung/Parsing).

Wichtige interne Aufrufe: ObjectGetDouble

Verwendet an:

- Trade Assistant V2.008.mq5:249 (in OnInit)
- Trade Assistant V2.008.mq5:250 (in OnInit)
- Trade Assistant V2.008.mq5:1050 (in UI\_SyncDirectionFromBaseLines)
- Trade Assistant V2.008.mq5:1051 (in UI\_SyncDirectionFromBaseLines)
- Trade Assistant V2.008.mq5:1206 (in createEntryAndSLLinien)
- event.mqh:188 (in OnChartEvent)

## Funktion: Get\_Price\_s (Zeile 816)

```
string Get_Price_s(string name) {
```

Hilfsfunktion: unterstützt Berechnungen, Namensbildung, Parsing oder kleine Teilaufgaben im EA.

Parameter: string name

Nebenwirkungen: Keine offensichtlichen Nebenwirkungen (nur Berechnung/Parsing).

Wichtige interne Aufrufe: DoubleToString, ObjectGetDouble

Verwendet an:

- Trade Assistant V2.008.mq5:241 (in OnInit)
- Trade Assistant V2.008.mq5:242 (in OnInit)
- Trade Assistant V2.008.mq5:1205 (in createEntryAndSLLinien)
- Trade Assistant V2.008.mq5:1206 (in createEntryAndSLLinien)
- event.mqh:265 (in OnChartEvent)
- event.mqh:266 (in OnChartEvent)

## Funktion: calcLots (Zeile 827)

```
double calcLots(double slDistance) {
```

Hilfsfunktion: unterstützt Berechnungen, Namensbildung, Parsing oder kleine Teilaufgaben im EA.

Parameter: double slDistance

Nebenwirkungen: Log

Wichtige interne Aufrufe: SymbolInfoDouble, MathFloor

Verwendet an:

- Trade Assistant V2.008.mq5:521 (in setzeTrade)
- Trade Assistant V2.008.mq5:541 (in setzeTrade)
- Trade Assistant V2.008.mq5:1205 (in createEntryAndSLLinien)
- event.mqh:262 (in OnChartEvent)
- event.mqh:284 (in OnChartEvent)
- event.mqh:341 (in OnChartEvent)

## Funktion: ParsePosNoFromName (Zeile 855)

```
int ParsePosNoFromName(const string name, const string prefix) {
```

Liefert pos\_no aus "TP\_Long\_3" => 3; aus "TP\_Long" => 1

Parameter: const string name, const string prefix

Nebenwirkungen: Keine offensichtlichen Nebenwirkungen (nur Berechnung/Parsing).

Wichtige interne Aufrufe: StringToInteger

Verwendet an:

- Trade Assistant V2.008.mq5:886 (in ParseTradeLineName)
- Trade Assistant V2.008.mq5:893 (in ParseTradeLineName)
- Trade Assistant V2.008.mq5:902 (in ParseTradeLineName)

- Trade Assistant V2.008.mq5:909 (in ParseTradeLineName)

### Funktion: ParseTradeLineName (Zeile 871)

```
bool ParseTradeLineName(const string obj, string &direction, string &kind, int &pos_no) {
```

Erkennen: ist es eine Trade-Linie? -> direction, kind(ENTRY/SL/TP), pos\_no

Parameter: const string obj, string &direction, string &kind, int &pos\_no

Nebenwirkungen: Keine offensichtlichen Nebenwirkungen (nur Berechnung/Parsing).

Wichtige interne Aufrufe: ParsePosNoFromName

Verwendet an:

- (keine direkte Referenz gefunden - evtl. nur Event/extern genutzt)

### Funktion: DB\_LoadPositionOne (Zeile 918)

```
bool DB_LoadPositionOne(const string direction, const int trade_no, const int pos_no,
DB_PositionRow &out_row) {
```

Ein einzelnes Row aus positions laden (damit wir sabio/status flags nicht überschreiben)

Parameter: const string direction, const int trade\_no, const int pos\_no, DB\_PositionRow &out\_row

Nebenwirkungen: Keine offensichtlichen Nebenwirkungen (nur Berechnung/Parsing).

Wichtige interne Aufrufe: DB\_IsReady, TF\_ToString, DatabasePrepare, DatabaseBind, DatabaseRead, DatabaseColumnInteger, DatabaseColumnDouble, DatabaseColumnText ...

Verwendet an:

- (keine direkte Referenz gefunden - evtl. nur Event/extern genutzt)

### Funktion: DB\_RestoreTradeLines\_All (Zeile 980)

```
void DB_RestoreTradeLines_All() {
```

Persistenz-Funktion: liest oder schreibt EA-Zustände (Trades/Positionen/Linien) in die State-Dateien pro Symbol.

Parameter: (keine Parameter)

Nebenwirkungen: UI

Wichtige interne Aufrufe: DB\_LoadPositions, UI\_DrawPriceOrMid, IntegerToString,

CreateEntryAndSLLines

Verwendet an:

- Trade Assistant V2.008.mq5:246 (in OnInit)

### Funktion: RollbackDraftRow (Zeile 1038)

```
void RollbackDraftRow(const DB_PositionRow &row) {
```

3.2 RollbackDraft(int idx) ersetzen (DB-rollback statt TradeInfo reset)

+-----+ | |

+-----+ +

Parameter: const DB\_PositionRow &row

Nebenwirkungen: Keine offensichtlichen Nebenwirkungen (nur Berechnung/Parsing).

Wichtige interne Aufrufe: DB\_DeletePosition

Verwendet an:

- discord\_send.mqh:114 (in DiscordSend)

### Funktion: UI\_SyncDirectionFromBaseLines (Zeile 1047)

```
void UI_SyncDirectionFromBaseLines() {
```

UI-Funktion: erstellt, aktualisiert oder interpretiert Chart-Objekte (Buttons, Labels, Linien, Editfelder) und synchronisiert deren Zustand.

Parameter: (keine Parameter)

Nebenwirkungen: Keine offensichtlichen Nebenwirkungen (nur Berechnung/Parsing).

Wichtige interne Aufrufe: Get\_Price\_d

Verwendet an:

- (keine direkte Referenz gefunden - evtl. nur Event/extern genutzt)

## Funktion: UI\_SetIntEdit (Zeile 1061)

```
void UI_SetIntEdit(const string obj, int v) {
```

UI-Funktion: erstellt, aktualisiert oder interpretiert Chart-Objekte (Buttons, Labels, Linien, Editfelder) und synchronisiert deren Zustand.

Parameter: const string obj, int v

Nebenwirkungen: Keine offensichtlichen Nebenwirkungen (nur Berechnung/Parsing).

Wichtige interne Aufrufe: update\_Text, IntegerToString

Verwendet an:

- Trade Assistant V2.008.mqh:1084 (in UI\_UpdateNextTradePosUI)
- Trade Assistant V2.008.mqh:1085 (in UI\_UpdateNextTradePosUI)

## Funktion: UI\_UpdateNextTradePosUI (Zeile 1069)

```
void UI_UpdateNextTradePosUI() {
```

UI-Funktion: erstellt, aktualisiert oder interpretiert Chart-Objekte (Buttons, Labels, Linien, Editfelder) und synchronisiert deren Zustand.

Parameter: (keine Parameter)

Nebenwirkungen: Keine offensichtlichen Nebenwirkungen (nur Berechnung/Parsing).

Wichtige interne Aufrufe: DB\_GetNextPosNo, UI\_SetIntEdit

Verwendet an:

- event.mqh:420 (in OnChartEvent)
- event.mqh:564 (in UI\_CloseOnePositionAndNotify)
- discord\_send.mqh:190 (in DiscordSend)
- trades\_panel.mqh:781 (in UI\_TradesPanel\_OnChartEvent)
- trades\_panel.mqh:826 (in UI\_TradesPanel\_OnChartEvent)

## Funktion: UI\_SetLineMeta (Zeile 1090)

```
void UI_SetLineMeta(const string lineName, int trade_no, int pos_no, const string dir, const string kind) {
```

UI-Funktion: erstellt, aktualisiert oder interpretiert Chart-Objekte (Buttons, Labels, Linien, Editfelder) und synchronisiert deren Zustand.

Parameter: const string lineName, int trade\_no, int pos\_no, const string dir, const string kind

Nebenwirkungen: UI

Wichtige interne Aufrufe: -

Verwendet an:

- (keine direkte Referenz gefunden - evtl. nur Event/extern genutzt)

## Funktion: UI\_ParseLineMeta (Zeile 1099)

```
bool UI_ParseLineMeta(const string meta, int &trade_no, int &pos_no, string &dir, string &kind) {
```

UI-Funktion: erstellt, aktualisiert oder interpretiert Chart-Objekte (Buttons, Labels, Linien, Editfelder) und synchronisiert deren Zustand.

Parameter: const string meta, int &trade\_no, int &pos\_no, string &dir, string &kind

Nebenwirkungen: Keine offensichtlichen Nebenwirkungen (nur Berechnung/Parsing).

Wichtige interne Aufrufe: StringSplit, StringToInteger

Verwendet an:

- (keine direkte Referenz gefunden - evtl. nur Event/extern genutzt)

## Funktion: createEntryAndSLLinien (Zeile 1140)

```
void createEntryAndSLLinien() {
```

Hilfsfunktion: unterstützt Berechnungen, Namensbildung, Parsing oder kleine Teilaufgaben im EA.

Parameter: (keine Parameter)

Nebenwirkungen: UI, Broker/Trade

Wichtige interne Aufrufe: getChartWidthInPixels, getChartHeightInPixels, iTime, iClose, ChartXYToTimePrice, createHLine, SetPriceOnObject, createButton ...

Verwendet an:

- Trade Assistent V2.008.mq5:237 (in OnInit)

## Funktion: createHLine (Zeile 1218)

```
bool createHLine(const string name, const double price, color clr) {
```

Hilfsfunktion: unterstützt Berechnungen, Namensbildung, Parsing oder kleine Teilaufgaben im EA.

Parameter: const string name, const double price, color clr

Nebenwirkungen: UI, Log

Wichtige interne Aufrufe: ObjectFind, GetLastError, ObjectSetDouble, UI\_Reg\_Add

Verwendet an:

- Trade Assistent V2.008.mq5:1154 (in createEntryAndSLLinien)

## Funktion: UI\_IsTradePosLine (Zeile 1250)

```
bool UI_IsTradePosLine(const string name) {
```

--- Trade-Line Erkennung/Parsing -----

Parameter: const string name

Nebenwirkungen: Keine offensichtlichen Nebenwirkungen (nur Berechnung/Parsing).

Wichtige interne Aufrufe: –

Verwendet an:

- Trade Assistent V2.008.mq5:1337 (in UI\_UpdateAllLineTags)
- event.mqh:157 (in OnChartEvent)
- event.mqh:175 (in OnChartEvent)
- event.mqh:177 (in OnChartEvent)
- gui\_elemente.mqh:126 (in DB\_SaveLinePrices)
- gui\_elemente.mqh:183 (in DB\_SaveOneLinePrice)

## Funktion: UI\_CreateOrUpdateLineTag (Zeile 1265)

```
bool UI_CreateOrUpdateLineTag(const string line_name) {
```

Erzeugt/updated das Tag-Label für genau DIESE Linie

Parameter: const string line\_name

Nebenwirkungen: UI

Wichtige interne Aufrufe: ObjectFind, ObjectGetDouble, ObjectGetInteger, ChartTimePriceToXY, ChartGetInteger, StringSplit, StringToInteger, DoubleToString ...

Verwendet an:

- Trade Assistent V2.008.mq5:1338 (in UI\_UpdateAllLineTags)
- event.mqh:42 (in TP\_FinalizeLineMove)
- event.mqh:143 (in OnChartEvent)
- event.mqh:159 (in OnChartEvent)
- event.mqh:178 (in OnChartEvent)
- trades\_panel.mqh:555 (in UI\_TradesPanel\_RebuildRows)

## Funktion: UI\_UpdateAllLineTags (Zeile 1331)

```
void UI_UpdateAllLineTags() {
```

Update für alle Trade-Linien per Scan

Parameter: (keine Parameter)

Nebenwirkungen: Keine offensichtlichen Nebenwirkungen (nur Berechnung/Parsing).

Wichtige interne Aufrufe: ObjectsTotal, ObjectName, UI\_IsTradePosLine,

UI\_CreateOrUpdateLineTag

Verwendet an:

- event.mqh:422 (in OnChartEvent)
- event.mqh:521 (in UI\_CloseOnePositionAndNotify)
- trades\_panel.mqh:689 (in UI\_TradesPanel\_RebuildRows)

## Datei: event.mqh

Event-Schicht: OnChartEvent (Drag&Drop, Klicks), Finalisierung von Linienbewegungen und Aktionen wie Close/Cancel pro Position.

### Konstanten, Inputs und globale Variablen

#### DEFINE: \_\_EVENTHANDLER\_\_ (Zeile 7)

```
__EVENTHANDLER__
```

Konstante (Makro). Wird an mehreren Stellen als fixer Name/Schlüssel verwendet.

Typ: —

Verwendet an:

- event.mqh:6
- event.mqh:7
- event.mqh:571

#### GLOBAL: g\_tp\_drag\_active (Zeile 14)

```
bool g_tp_drag_active = false;
```

Globale Variable/Hilfswert, der in mehreren Funktionen gelesen/geschrieben wird.

Typ: bool

Verwendet an:

- event.mqh:14
- event.mqh:27 (in TP\_FinalizeLineMove)
- event.mqh:33 (in TP\_FinalizeLineMove)
- event.mqh:71 (in TP\_FinalizeLineMove)
- event.mqh:116 (in OnChartEvent)
- event.mqh:118 (in OnChartEvent)

#### GLOBAL: g\_tp\_drag\_dir (Zeile 16)

```
string g_tp_drag_dir = "";
```

Globale Variable/Hilfswert, der in mehreren Funktionen gelesen/geschrieben wird.

Typ: string

Verwendet an:

- event.mqh:16
- event.mqh:58 (in TP\_FinalizeLineMove)
- event.mqh:73 (in TP\_FinalizeLineMove)
- event.mqh:120 (in OnChartEvent)

#### GLOBAL: g\_tp\_drag\_kind (Zeile 17)

```
string g_tp_drag_kind = "";
```

Globale Variable/Hilfswert, der in mehreren Funktionen gelesen/geschrieben wird.

Typ: string

Verwendet an:

- event.mqh:17
- event.mqh:52 (in TP\_FinalizeLineMove)
- event.mqh:54 (in TP\_FinalizeLineMove)
- event.mqh:74 (in TP\_FinalizeLineMove)
- event.mqh:121 (in OnChartEvent)

#### GLOBAL: g\_tp\_drag\_last (Zeile 21)

```
double g_tp_drag_last = 0.0;
```

Globale Variable/Hilfswert, der in mehreren Funktionen gelesen/geschrieben wird.

Typ: double

Verwendet an:

- event.mqh:21
- event.mqh:38 (in TP\_FinalizeLineMove)
- event.mqh:78 (in TP\_FinalizeLineMove)
- event.mqh:125 (in OnChartEvent)
- event.mqh:139 (in OnChartEvent)
- event.mqh:169 (in OnChartEvent)

### GLOBAL: g\_tp\_drag\_last\_ms (Zeile 22)

```
uint g_tp_drag_last_ms = 0;
```

Globale Variable/Hilfswert, der in mehreren Funktionen gelesen/geschrieben wird.

Typ: uint

Verwendet an:

- event.mqh:22
- event.mqh:79 (in TP\_FinalizeLineMove)
- event.mqh:124 (in OnChartEvent)
- event.mqh:138 (in OnChartEvent)

### GLOBAL: g\_tp\_drag\_name (Zeile 15)

```
string g_tp_drag_name = "";
```

Globale Variable/Hilfswert, der in mehreren Funktionen gelesen/geschrieben wird.

Typ: string

Verwendet an:

- event.mqh:15
- event.mqh:27 (in TP\_FinalizeLineMove)
- event.mqh:31 (in TP\_FinalizeLineMove)
- event.mqh:34 (in TP\_FinalizeLineMove)
- event.mqh:42 (in TP\_FinalizeLineMove)
- event.mqh:72 (in TP\_FinalizeLineMove)

### GLOBAL: g\_tp\_drag\_old (Zeile 20)

```
double g_tp_drag_old = 0.0;
```

Globale Variable/Hilfswert, der in mehreren Funktionen gelesen/geschrieben wird.

Typ: double

Verwendet an:

- event.mqh:20
- event.mqh:39 (in TP\_FinalizeLineMove)
- event.mqh:77 (in TP\_FinalizeLineMove)
- event.mqh:128 (in OnChartEvent)
- event.mqh:131 (in OnChartEvent)
- event.mqh:132 (in OnChartEvent)

### GLOBAL: g\_tp\_drag\_pos\_no (Zeile 19)

```
int g_tp_drag_pos_no = 0;
```

Trade-/Positions-Variable. Speichert Nummern, Richtung oder Zuordnung zu DB/Panel.

Typ: int

Verwendet an:

- event.mqh:19
- event.mqh:58 (in TP\_FinalizeLineMove)
- event.mqh:76 (in TP\_FinalizeLineMove)
- event.mqh:123 (in OnChartEvent)

## GLOBAL: g\_tp\_drag\_trade\_no (Zeile 18)

```
int g_tp_drag_trade_no = 0;
```

Trade-/Positions-Variable. Speichert Nummern, Richtung oder Zuordnung zu DB/Panel.

Typ: int

Verwendet an:

- event.mqh:18
- event.mqh:58 (in TP\_FinalizeLineMove)
- event.mqh:75 (in TP\_FinalizeLineMove)
- event.mqh:122 (in OnChartEvent)

## Funktionen

### Funktion: TP\_FinalizeLineMove (Zeile 25)

```
void TP_FinalizeLineMove() {
```

Finalisiert eine TradePos-Linienverschiebung: Tag updaten, speichern, Discord senden  
Parameter: (keine Parameter)

Nebenwirkungen: UI, Discord/Net

Wichtige interne Aufrufe: ObjectFind, UI\_CreateOrUpdateLineTag, DB\_SaveLinePrices, SymbolInfoDouble, MathAbs, TF\_ToString, DoubleToString, SendDiscordMessage

Verwendet an:

- event.mqh:170 (in OnChartEvent)
- event.mqh:205 (in OnChartEvent)

### Funktion: OnChartEvent (Zeile 86)

```
void OnChartEvent(const int id, // Identifikator des Ereignisses const long &lparam, // Parameter des Ereignisses des Typs long, X coordinates const double &dparam, // Parameter des Ereignisses des Typs double, Y coordinates const string &sparam) // Parameter des Ereignisses des Typs string, name of the object, state {
```

Reagiert auf Nutzeraktionen im Chart (Button-Klicks, Drag von Linien/Buttons, Eingaben in Editfeldern).

Parameter: const int id

Nebenwirkungen: UI, Discord/Net, Broker/Trade

Wichtige interne Aufrufe: SymbolInfoDouble, UI\_TradesPanel\_OnChartEvent, UI\_ParseTradePosFromName, ObjectGetDouble, GetTickCount, DB\_GetPosition, UI\_CreateOrUpdateLineTag, UI\_IsTradePosLine ...

Verwendet an:

- (keine direkte Referenz gefunden - evtl. nur Event/extern genutzt)

### Funktion: UI\_TradeHasAnyPendingPosition (Zeile 432)

```
bool UI_TradeHasAnyPendingPosition(const string direction, const int trade_no) {
```

Prüft, ob innerhalb einer Trade-Nummer (und Richtung) noch irgendeine pending Position existiert. (falls nein -> Trade ist "zu" und darf nicht mehr als aktiv gelten)

Parameter: const string direction, const int trade\_no

Nebenwirkungen: Keine offensichtlichen Nebenwirkungen (nur Berechnung/Parsing).

Wichtige interne Aufrufe: DB\_LoadPositions

Verwendet an:

- event.mqh:524 (in UI\_CloseOnePositionAndNotify)

### Funktion: UI\_CloseOnePositionAndNotify (Zeile 456)

```
void UI_CloseOnePositionAndNotify(const string action, const string direction, const int trade_no, const int pos_no) {
```

UI-Funktion: erstellt, aktualisiert oder interpretiert Chart-Objekte (Buttons, Labels, Linien, Editfelder) und synchronisiert deren Zustand.

Parameter: const string action, const string direction, const int trade\_no, const int pos\_no

Nebenwirkungen: UI, Discord/Net

Wichtige interne Aufrufe: TF\_ToString, FormatCancelTradeMessage, FormatSLMessage, SendDiscordMessage, DB\_UpdatePositionStatus, IntegerToString, ObjectDelete,

UI\_UpdateAllLineTags ...

Verwendet an:

- trades\_panel.mqh:844 (in UI\_TradesPanel\_OnChartEvent)
- trades\_panel.mqh:859 (in UI\_TradesPanel\_OnChartEvent)

- trades\_panel.mqh:874 (in UI\_TradesPanel\_OnChartEvent)
- trades\_panel.mqh:889 (in UI\_TradesPanel\_OnChartEvent)

## Datei: gui\_elemente.mqh

UI-Bausteine: Funktionen zum Erstellen/Stylen von Buttons, Labels, Editfeldern und Linien im Chart.

### Konstanten, Inputs und globale Variablen

#### DEFINE: \_\_GUI\_\_ (Zeile 8)

`__GUI__`

Konstante (Makro). Wird an mehreren Stellen als fixer Name/Schlüssel verwendet.

Typ: —

Verwendet an:

- `gui_elemente.mqh:7`
- `gui_elemente.mqh:8`
- `gui_elemente.mqh:718`

#### DEFINE: PR\_HL (Zeile 22)

`"PR_HL"`

Konstante (Makro). Wird an mehreren Stellen als fixer Name/Schlüssel verwendet.

Typ: —

Verwendet an:

- Trade Assistant V2.008.mq5:14
- Trade Assistant V2.008.mq5:16
- Trade Assistant V2.008.mq5:76
- Trade Assistant V2.008.mq5:241 (in OnInit)
- Trade Assistant V2.008.mq5:249 (in OnInit)
- Trade Assistant V2.008.mq5:1050 (in UI\_SyncDirectionFromBaseLines)

#### DEFINE: SL\_HL (Zeile 19)

`"SL_HL"`

Konstante (Makro). Wird an mehreren Stellen als fixer Name/Schlüssel verwendet.

Typ: —

Verwendet an:

- Trade Assistant V2.008.mq5:14
- Trade Assistant V2.008.mq5:16
- Trade Assistant V2.008.mq5:75
- Trade Assistant V2.008.mq5:242 (in OnInit)
- Trade Assistant V2.008.mq5:250 (in OnInit)
- Trade Assistant V2.008.mq5:1051 (in UI\_SyncDirectionFromBaseLines)

#### DEFINE: TA\_OVERVIEW\_TXT\_LONG (Zeile 12)

`"TA_OVERVIEW_TXT_LONG"`

Konstante (Makro). Wird an mehreren Stellen als fixer Name/Schlüssel verwendet.

Typ: —

Verwendet an:

- `gui_elemente.mqh:11`
- `gui_elemente.mqh:12`
- `gui_elemente.mqh:645` (in UI\_PositionOverviewPanel)
- `gui_elemente.mqh:647` (in UI\_PositionOverviewPanel)
- `gui_elemente.mqh:648` (in UI\_PositionOverviewPanel)
- `gui_elemente.mqh:649` (in UI\_PositionOverviewPanel)

## DEFINE: TA\_OVERVIEW\_TXT\_SHORT (Zeile 15)

```
"TA_OVERVIEW_TXT_SHORT"
```

Konstante (Makro). Wird an mehreren Stellen als fixer Name/Schlüssel verwendet.

Typ: —

Verwendet an:

- gui\_elemente.mqh:14
- gui\_elemente.mqh:15
- gui\_elemente.mqh:652 (in UI\_PositionOverviewPanel)
- gui\_elemente.mqh:654 (in UI\_PositionOverviewPanel)
- gui\_elemente.mqh:655 (in UI\_PositionOverviewPanel)
- gui\_elemente.mqh:656 (in UI\_PositionOverviewPanel)

## GLOBAL: g\_TA\_TradeListsCreated (Zeile 662)

```
bool g_TA_TradeListsCreated = false;
```

Trade-/Positions-Variable. Speichert Nummern, Richtung oder Zuordnung zu DB/Panel.

Typ: bool

Verwendet an:

- gui\_elemente.mqh:662
- gui\_elemente.mqh:701 (in UI\_TradeLists\_Deinit)
- gui\_elemente.mqh:704 (in UI\_TradeLists\_Deinit)

## Funktionen

### Funktion: getChartHeightInPixels (Zeile 28)

```
int getChartHeightInPixels(const long chartID = 0, const int subwindow = 0) {  
+-----+ | Die Funktion erhält den Wert der Höhe  
des Charts in Pixeln | +-----+
```

Parameter: const long chartID, const int subwindow

Nebenwirkungen: Log

Wichtige interne Aufrufe: ResetLastError, ChartGetInteger, GetLastError

Verwendet an:

- Trade Assistent V2.008.mq5:1144 (in createEntryAndSLLinien)
- discord\_send.mqh:119 (in DiscordSend)

### Funktion: getChartWidthInPixels (Zeile 48)

```
int getChartWidthInPixels(const long chart_ID = 0) {  
+-----+  
+-----+ | Die Funktion erhält den Wert der Breite  
des Charts in Pixeln | +-----+
```

Parameter: const long chart\_ID

Nebenwirkungen: Log

Wichtige interne Aufrufe: ResetLastError, ChartGetInteger, GetLastError

Verwendet an:

- Trade Assistent V2.008.mq5:1143 (in createEntryAndSLLinien)
- discord\_send.mqh:119 (in DiscordSend)

### Funktion: update\_Text (Zeile 67)

```
string update_Text(string name, string val) {
```

Hilfsfunktion: unterstützt Berechnungen, Namensbildung, Parsing oder kleine Teilaufgaben im EA.

Parameter: string name, string val

Nebenwirkungen: UI

Wichtige interne Aufrufe: -

Verwendet an:

- Trade Assistent V2.008.mq5:241 (in OnInit)
- Trade Assistent V2.008.mq5:242 (in OnInit)
- Trade Assistent V2.008.mq5:251 (in OnInit)
- Trade Assistent V2.008.mq5:1063 (in UI\_SetIntEdit)
- Trade Assistent V2.008.mq5:1205 (in createEntryAndSLLinien)
- Trade Assistent V2.008.mq5:1206 (in createEntryAndSLLinien)

### Funktion: UI\_ParseTradePosFromName (Zeile 76)

```
bool UI_ParseTradePosFromName(const string name, string &direction, int &trade_no, int  
&pos_no, string &kind) {
```

direction: "LONG"/"SHORT" kind: "entry"/"sl"/"tp"

Parameter: const string name, string &direction, int &trade\_no, int &pos\_no, string &kind

Nebenwirkungen: Keine offensichtlichen Nebenwirkungen (nur Berechnung/Parsing).

Wichtige interne Aufrufe: StringSplit, StringToInteger

Verwendet an:

- event.mqh:111 (in OnChartEvent)
- gui\_elemente.mqh:142 (in DB\_SaveLinePrices)
- gui\_elemente.mqh:190 (in DB\_SaveOneLinePrice)

## Funktion: DB\_SaveLinePrices (Zeile 101)

```
void DB_SaveLinePrices() {  
===== PERSIST / RESTORE LINE PRICES (SQLite Meta)  
=====
```

Parameter: (keine Parameter)

Nebenwirkungen: Keine offensichtlichen Nebenwirkungen (nur Berechnung/Parsing).

Wichtige interne Aufrufe: DB\_IsReady, ObjectFind, ObjectGetDouble, DB\_SetMetaText, DB\_Key, DoubleToString, ObjectsTotal, ObjectName ...

Verwendet an:

- Trade Assistent V2.008.mq5:754 (in DB\_PersistAll)
- event.mqh:46 (in TP\_FinalizeLineMove)
- event.mqh:180 (in OnChartEvent)
- event.mqh:369 (in OnChartEvent)

## Funktion: DB\_SaveOneLinePrice (Zeile 160)

```
void DB_SaveOneLinePrice(const string name) {
```

Persistenz-Funktion: liest oder schreibt EA-Zustände (Trades/Positionen/Linien) in die State-Dateien pro Symbol.

Parameter: const string name

Nebenwirkungen: Keine offensichtlichen Nebenwirkungen (nur Berechnung/Parsing).

Wichtige interne Aufrufe: DB\_IsReady, ObjectFind, ObjectGetInteger, ObjectGetDouble, DB\_SetMetaText, DB\_Key, DoubleToString, UI\_IsTradePosLine ...

Verwendet an:

- (keine direkte Referenz gefunden - evtl. nur Event/extern genutzt)

## Funktion: CreateEntryAndSLLines (Zeile 211)

```
bool CreateEntryAndSLLines(string objName, datetime time1, double price1, color clr) {
```

Hilfsfunktion: unterstützt Berechnungen, Namensbildung, Parsing oder kleine Teilaufgaben im EA.

Parameter: string objName, datetime time1, double price1, color clr

Nebenwirkungen: UI, Log

Wichtige interne Aufrufe: ResetLastError, ObjectFind, ObjectSetDouble, GetLastError, UI\_Reg\_Add

Verwendet an:

- Trade Assistent V2.008.mq5:1010 (in DB\_RestoreTradeLines\_All)
- Trade Assistent V2.008.mq5:1011 (in DB\_RestoreTradeLines\_All)
- Trade Assistent V2.008.mq5:1023 (in DB\_RestoreTradeLines\_All)
- Trade Assistent V2.008.mq5:1024 (in DB\_RestoreTradeLines\_All)
- trades\_panel.mqh:417
- trades\_panel.mqh:418

## Funktion: CreateLabelsTPcolor\_SLLines (Zeile 254)

```
void CreateLabelsTPcolor_SLLines(string LABEL_NAME, string text, double price2, color clr1) {
```

Hilfsfunktion: unterstützt Berechnungen, Namensbildung, Parsing oder kleine Teilaufgaben im EA.

Parameter: string LABEL\_NAME, string text, double price2, color clr1

Nebenwirkungen: UI, Log

Wichtige interne Aufrufe: ResetLastError, ObjectFind, GetLastError, UI\_Reg\_Add

Verwendet an:

- gui\_elemente.mqh:289 (in CreateLabelsLong)

- gui\_elemente.mqh:290 (in CreateLabelsLong)
- gui\_elemente.mqh:302 (in CreateLabelsShort)
- gui\_elemente.mqh:303 (in CreateLabelsShort)

### Funktion: CreateLabelsLong (Zeile 286)

```
void CreateLabelsLong() {
```

Hilfsfunktion: unterstützt Berechnungen, Namensbildung, Parsing oder kleine Teilaufgaben im EA.

Parameter: (keine Parameter)

Nebenwirkungen: Keine offensichtlichen Nebenwirkungen (nur Berechnung/Parsing).

Wichtige interne Aufrufe: CreateLabelsTPcolor\_SLLines, update\_Text

Verwendet an:

- Trade Assistent V2.008.mq5:348 (in OnTick)

### Funktion: CreateLabelsShort (Zeile 299)

```
void CreateLabelsShort() {
```

Hilfsfunktion: unterstützt Berechnungen, Namensbildung, Parsing oder kleine Teilaufgaben im EA.

Parameter: (keine Parameter)

Nebenwirkungen: Keine offensichtlichen Nebenwirkungen (nur Berechnung/Parsing).

Wichtige interne Aufrufe: CreateLabelsTPcolor\_SLLines, update\_Text

Verwendet an:

- Trade Assistent V2.008.mq5:353 (in OnTick)

### Funktion: DeleteLinesandLabelsShort (Zeile 312)

```
void DeleteLinesandLabelsShort() {
```

Hilfsfunktion: unterstützt Berechnungen, Namensbildung, Parsing oder kleine Teilaufgaben im EA.

Parameter: (keine Parameter)

Nebenwirkungen: Keine offensichtlichen Nebenwirkungen (nur Berechnung/Parsing).

Wichtige interne Aufrufe: ObjectsTotal, ObjectName, ArraySize, UI\_Reg\_DeleteOne

Verwendet an:

- trades\_panel.mqh:820 (in UI\_TradesPanel\_OnChartEvent)

### Funktion: DeleteLinesandLabelsLong (Zeile 333)

```
void DeleteLinesandLabelsLong() {
```

Hilfsfunktion: unterstützt Berechnungen, Namensbildung, Parsing oder kleine Teilaufgaben im EA.

Parameter: (keine Parameter)

Nebenwirkungen: Keine offensichtlichen Nebenwirkungen (nur Berechnung/Parsing).

Wichtige interne Aufrufe: ObjectsTotal, ObjectName, ArraySize, UI\_Reg\_DeleteOne

Verwendet an:

- trades\_panel.mqh:775 (in UI\_TradesPanel\_OnChartEvent)

### Funktion: UI\_DeleteAllTradePosLinesByScan (Zeile 367)

```
int UI_DeleteAllTradePosLinesByScan() {
```

UI-Funktion: erstellt, aktualisiert oder interpretiert Chart-Objekte (Buttons, Labels, Linien, Editfelder) und synchronisiert deren Zustand.

Parameter: (keine Parameter)

Nebenwirkungen: Keine offensichtlichen Nebenwirkungen (nur Berechnung/Parsing).

Wichtige interne Aufrufe: ObjectsTotal, ObjectName, UI\_Reg\_DeleteOne

Verwendet an:

- (keine direkte Referenz gefunden - evtl. nur Event/extern genutzt)

### Funktion: createButton (Zeile 405)

```
bool createButton(string objName, string text, int xD, int yD, int xS, int yS, color  
clrTxt, color clrBG, int fontsize = 8, color clrBorder = clrNONE, string font = "Arial") {  
+-----+ | Create Trading Button |  
+-----+
```

Parameter: string objName, string text, int xD, int yD, int xS, int yS ...

Nebenwirkungen: UI, Log

Wichtige interne Aufrufe: ResetLastError, GetLastError, UI\_Reg\_Add

Verwendet an:

- Trade Assistent V2.008.mq5:1161 (in createEntryAndSLLinien)
- Trade Assistent V2.008.mq5:1199 (in createEntryAndSLLinien)

### Funktion: createHL (Zeile 438)

```
bool createHL(string objName, datetime time1, double price1, color clr) {  
+-----+ | Create Preislinien Trading Buttton |  
+-----+
```

Parameter: string objName, datetime time1, double price1, color clr

Nebenwirkungen: UI, Log

Wichtige interne Aufrufe: ResetLastError, GetLastError, UI\_Reg\_Add, ObjectSetDouble

Verwendet an:

- Trade Assistent V2.008.mq5:1159 (in createEntryAndSLLinien)
- Trade Assistent V2.008.mq5:1171 (in createEntryAndSLLinien)

### Funktion: SendButton (Zeile 459)

```
void SendButton() {
```

Hilfsfunktion: unterstützt Berechnungen, Namensbildung, Parsing oder kleine Teilaufgaben im EA.

Parameter: (keine Parameter)

Nebenwirkungen: UI

Wichtige interne Aufrufe: del\_SENDBTN\_TRNB\_POSNB, UI\_Reg\_Add

Verwendet an:

- Trade Assistent V2.008.mq5:1187 (in createEntryAndSLLinien)

### Funktion: del\_SENDBTN\_TRNB\_POSNB (Zeile 518)

```
void del_SENDBTN_TRNB_POSNB() {
```

Hilfsfunktion: unterstützt Berechnungen, Namensbildung, Parsing oder kleine Teilaufgaben im EA.

Parameter: (keine Parameter)

Nebenwirkungen: Keine offensichtlichen Nebenwirkungen (nur Berechnung/Parsing).

Wichtige interne Aufrufe: UI\_Reg\_DeleteOne

Verwendet an:

- gui\_elemente.mqh:462 (in SendButton)

### Funktion: SabioEdit (Zeile 527)

```
void SabioEdit() {
```

Hilfsfunktion: unterstützt Berechnungen, Namensbildung, Parsing oder kleine Teilaufgaben im EA.

Parameter: (keine Parameter)

Nebenwirkungen: UI

Wichtige interne Aufrufe: del\_sabiosl\_sabioEntry, UI\_Reg\_Add, Get\_Price\_s

Verwendet an:

- Trade Assistant V2.008.mqh:1181 (in createEntryAndSLLinien)

### Funktion: del\_sabiosl\_sabioEntry (Zeile 566)

```
void del_sabiosl_sabioEntry() {
```

Hilfsfunktion: unterstützt Berechnungen, Namensbildung, Parsing oder kleine Teilaufgaben im EA.

Parameter: (keine Parameter)

Nebenwirkungen: Keine offensichtlichen Nebenwirkungen (nur Berechnung/Parsing).

Wichtige interne Aufrufe: UI\_Reg\_DeleteOne

Verwendet an:

- gui\_elemente.mqh:529 (in SabioEdit)

### Funktion: UI\_GetOverviewTopY (Zeile 573)

```
int UI_GetOverviewTopY() {
```

===== OVERVIEW PANEL (LONG | SHORT)

===== Bestimmt die Y-Position unterhalb der Cancel-Buttons.

Parameter: (keine Parameter)

Nebenwirkungen: Broker/Trade

Wichtige interne Aufrufe: ArraySize, ObjectFind, ObjectGetInteger

Verwendet an:

- gui\_elemente.mqh:619 (in UI\_PositionOverviewPanel)
- gui\_elemente.mqh:677 (in UI\_TradeLists\_TopY)

### Funktion: UI\_PositionOverviewPanel (Zeile 612)

```
void UI_PositionOverviewPanel() {
```

Positioniert BG + Labels konsistent unter den Cancel-Buttons.

Parameter: (keine Parameter)

Nebenwirkungen: UI

Wichtige interne Aufrufe: ObjectFind, UI\_GetOverviewTopY

Verwendet an:

- (keine direkte Referenz gefunden - evtl. nur Event/extern genutzt)

### Funktion: UI\_TradeLists\_TopY (Zeile 667)

```
int UI_TradeLists_TopY() {
```

UI-Funktion: erstellt, aktualisiert oder interpretiert Chart-Objekte (Buttons, Labels, Linien, Editfelder) und synchronisiert deren Zustand.

Parameter: (keine Parameter)

Nebenwirkungen: Keine offensichtlichen Nebenwirkungen (nur Berechnung/Parsing).

Wichtige interne Aufrufe: ObjectFind, ObjectGetInteger, UI\_GetOverviewTopY

Verwendet an:

- gui\_elemente.mqh:686 (in UI\_TradeLists\_Height)

### Funktion: UI\_TradeLists\_Height (Zeile 683)

```
int UI_TradeLists_Height() {
```

UI-Funktion: erstellt, aktualisiert oder interpretiert Chart-Objekte (Buttons, Labels, Linien, Editfelder) und synchronisiert deren Zustand.

Parameter: (keine Parameter)

Nebenwirkungen: Keine offensichtlichen Nebenwirkungen (nur Berechnung/Parsing).

Wichtige interne Aufrufe: ChartGetInteger, UI\_TradeLists\_TopY

Verwendet an:

- (keine direkte Referenz gefunden - evtl. nur Event/extern genutzt)

## Funktion: UI\_TradeLists\_Deinit (Zeile 699)

```
void UI_TradeLists_Deinit(const int reason) {
```

UI-Funktion: erstellt, aktualisiert oder interpretiert Chart-Objekte (Buttons, Labels, Linien, Editfelder) und synchronisiert deren Zustand.

Parameter: const int reason

Nebenwirkungen: Keine offensichtlichen Nebenwirkungen (nur Berechnung/Parsing).

Wichtige interne Aufrufe: –

Verwendet an:

- (keine direkte Referenz gefunden - evtl. nur Event/extern genutzt)

## Funktion: UI\_TradeLists\_AutoRefresh (Zeile 708)

```
void UI_TradeLists_AutoRefresh() {
```

optional: in OnTick aufrufen (throttled)

Parameter: (keine Parameter)

Nebenwirkungen: Keine offensichtlichen Nebenwirkungen (nur Berechnung/Parsing).

Wichtige interne Aufrufe: GetTickCount

Verwendet an:

- (keine direkte Referenz gefunden - evtl. nur Event/extern genutzt)

## Datei: trades\_panel.mqh

Trades-Panel (links): Erzeugt das Panel, listet Trades/Positionen zeilenweise, stellt Cancel/SL-Buttons bereit und aktualisiert Sichtbarkeit.

### Konstanten, Inputs und globale Variablen

#### DEFINE: \_\_TRADES\_PANEL\_MQH\_\_ (Zeile 3)

```
__TRADES_PANEL_MQH__
```

Konstante (Makro). Wird an mehreren Stellen als fixer Name/Schlüssel verwendet.

Typ: —

Verwendet an:

- trades\_panel.mqh:2
- trades\_panel.mqh:3
- trades\_panel.mqh:1026

#### DEFINE: TP\_BG (Zeile 8)

```
"TP_BG"
```

Konstante (Makro). Wird an mehreren Stellen als fixer Name/Schlüssel verwendet.

Typ: —

Verwendet an:

- trades\_panel.mqh:8
- trades\_panel.mqh:160 (in UI\_TradesPanel\_Create)
- trades\_panel.mqh:276 (in UI\_TradesPanel\_Destroy)
- trades\_panel.mqh:278 (in UI\_TradesPanel\_Destroy)
- trades\_panel.mqh:367
- trades\_panel.mqh:494 (in UI\_TradesPanel\_RebuildRows)

#### DEFINE: TP\_BTN\_ACTIVE\_LONG (Zeile 13)

```
"TP_BTN_ACTIVE_LONG"
```

Konstante (Makro). Wird an mehreren Stellen als fixer Name/Schlüssel verwendet.

Typ: —

Verwendet an:

- Trade Assistant V2.008.mq5:460 (in ClearActiveTrend)
- Trade Assistant V2.008.mq5:462 (in ClearActiveTrend)
- Trade Assistant V2.008.mq5:463 (in ClearActiveTrend)
- Trade Assistant V2.008.mq5:464 (in ClearActiveTrend)
- Trade Assistant V2.008.mq5:465 (in ClearActiveTrend)
- discord\_send.mqh:134 (in DiscordSend)

#### DEFINE: TP\_BTN\_ACTIVE\_SHORT (Zeile 14)

```
"TP_BTN_ACTIVE_SHORT"
```

Konstante (Makro). Wird an mehreren Stellen als fixer Name/Schlüssel verwendet.

Typ: —

Verwendet an:

- Trade Assistant V2.008.mq5:477 (in ClearActiveTrend)
- Trade Assistant V2.008.mq5:479 (in ClearActiveTrend)
- Trade Assistant V2.008.mq5:480 (in ClearActiveTrend)
- Trade Assistant V2.008.mq5:481 (in ClearActiveTrend)
- Trade Assistant V2.008.mq5:482 (in ClearActiveTrend)
- discord\_send.mqh:143 (in DiscordSend)

## DEFINE: TP\_BTN\_CANCEL\_LONG (Zeile 16)

"TP\_BTN\_CANCEL\_LONG"

Konstante (Makro). Wird an mehreren Stellen als fixer Name/Schlüssel verwendet.

Typ: —

Verwendet an:

- trades\_panel.mqh:16
- trades\_panel.mqh:178 (in UI\_TradesPanel\_Create)
- trades\_panel.mqh:196 (in showCancel\_long)
- trades\_panel.mqh:197 (in showCancel\_long)
- trades\_panel.mqh:198 (in showCancel\_long)
- trades\_panel.mqh:203 (in showCancel\_long)

## DEFINE: TP\_BTN\_CANCEL\_SHORT (Zeile 17)

"TP\_BTN\_CANCEL\_SHORT"

Konstante (Makro). Wird an mehreren Stellen als fixer Name/Schlüssel verwendet.

Typ: —

Verwendet an:

- trades\_panel.mqh:17
- trades\_panel.mqh:179 (in UI\_TradesPanel\_Create)
- trades\_panel.mqh:237 (in showCancel\_short)
- trades\_panel.mqh:238 (in showCancel\_short)
- trades\_panel.mqh:239 (in showCancel\_short)
- trades\_panel.mqh:244 (in showCancel\_short)

## DEFINE: TP\_LBL\_LONG (Zeile 10)

"TP\_LBL\_LONG"

Konstante (Makro). Wird an mehreren Stellen als fixer Name/Schlüssel verwendet.

Typ: —

Verwendet an:

- trades\_panel.mqh:10
- trades\_panel.mqh:165 (in UI\_TradesPanel\_Create)
- trades\_panel.mqh:280 (in UI\_TradesPanel\_Destroy)
- trades\_panel.mqh:370
- trades\_panel.mqh:497 (in UI\_TradesPanel\_RebuildRows)

## DEFINE: TP\_LBL\_SHORT (Zeile 11)

"TP\_LBL\_SHORT"

Konstante (Makro). Wird an mehreren Stellen als fixer Name/Schlüssel verwendet.

Typ: —

Verwendet an:

- trades\_panel.mqh:11
- trades\_panel.mqh:166 (in UI\_TradesPanel\_Create)
- trades\_panel.mqh:281 (in UI\_TradesPanel\_Destroy)
- trades\_panel.mqh:371
- trades\_panel.mqh:498 (in UI\_TradesPanel\_RebuildRows)

## DEFINE: TP\_ROW\_LONG\_Cancel\_PREFIX (Zeile 28)

"TP\_ROW\_LONG\_Cancel\_" // TP\_ROW\_LONG\_3\_c

Konstante für Namens-Präfix/Suffix. Wird genutzt, um Chart-Objektnamen eindeutig zu erzeugen und später wiederzufinden.

Typ: —

Verwendet an:

- trades\_panel.mqh:28
- trades\_panel.mqh:296 (in UI\_TradesPanel\_Destroy)
- trades\_panel.mqh:447
- trades\_panel.mqh:513 (in UI\_TradesPanel\_RebuildRows)
- trades\_panel.mqh:624 (in UI\_TradesPanel\_RebuildRows)
- trades\_panel.mqh:835 (in UI\_TradesPanel\_OnChartEvent)

### DEFINE: TP\_ROW\_LONG\_hitSL\_PREFIX (Zeile 31)

```
"TP_ROW_LONG_sl_" // TP_ROW_LONG_3_sl
```

Konstante für Namens-Präfix/Suffix. Wird genutzt, um Chart-Objektnamen eindeutig zu erzeugen und später wiederzufinden.

Typ: —

Verwendet an:

- trades\_panel.mqh:31
- trades\_panel.mqh:299 (in UI\_TradesPanel\_Destroy)
- trades\_panel.mqh:449
- trades\_panel.mqh:515 (in UI\_TradesPanel\_RebuildRows)
- trades\_panel.mqh:625 (in UI\_TradesPanel\_RebuildRows)
- trades\_panel.mqh:851 (in UI\_TradesPanel\_OnChartEvent)

### DEFINE: TP\_ROW\_LONG\_PREFIX (Zeile 25)

```
"TP_ROW_LONG_" // TP_ROW_LONG_3 Positionen
```

Konstante für Namens-Präfix/Suffix. Wird genutzt, um Chart-Objektnamen eindeutig zu erzeugen und später wiederzufinden.

Typ: —

Verwendet an:

- trades\_panel.mqh:25
- trades\_panel.mqh:293 (in UI\_TradesPanel\_Destroy)
- trades\_panel.mqh:382
- trades\_panel.mqh:444
- trades\_panel.mqh:509 (in UI\_TradesPanel\_RebuildRows)
- trades\_panel.mqh:623 (in UI\_TradesPanel\_RebuildRows)

### DEFINE: TP\_ROW\_LONG\_TR\_Cancel\_PREFIX (Zeile 22)

```
"TP_ROW_LONG_TR_Cancel_" // TP_ROW_LONG_12_c
```

Konstante für Namens-Präfix/Suffix. Wird genutzt, um Chart-Objektnamen eindeutig zu erzeugen und später wiederzufinden.

Typ: —

Verwendet an:

- trades\_panel.mqh:22
- trades\_panel.mqh:290 (in UI\_TradesPanel\_Destroy)

### DEFINE: TP\_ROW\_LONG\_TR\_PREFIX (Zeile 19)

```
"TP_ROW_LONG_TR_" // TP_ROW_LONG_12 Tradesnummern!
```

Konstante für Namens-Präfix/Suffix. Wird genutzt, um Chart-Objektnamen eindeutig zu erzeugen und später wiederzufinden.

Typ: —

Verwendet an:

- trades\_panel.mqh:19
- trades\_panel.mqh:287 (in UI\_TradesPanel\_Destroy)
- trades\_panel.mqh:441
- trades\_panel.mqh:511 (in UI\_TradesPanel\_RebuildRows)
- trades\_panel.mqh:608 (in UI\_TradesPanel\_RebuildRows)

## DEFINE: TP\_ROW\_SHORT\_Cancel\_PREFIX (Zeile 29)

```
"TP_ROW_SHORT_Cancel_" // TP_ROW_SHORT_3_c
```

Konstante für Namens-Präfix/Suffix. Wird genutzt, um Chart-Objektnamen eindeutig zu erzeugen und später wiederzufinden.

Typ: —

Verwendet an:

- trades\_panel.mqh:29
- trades\_panel.mqh:297 (in UI\_TradesPanel\_Destroy)
- trades\_panel.mqh:466
- trades\_panel.mqh:514 (in UI\_TradesPanel\_RebuildRows)
- trades\_panel.mqh:667 (in UI\_TradesPanel\_RebuildRows)
- trades\_panel.mqh:866 (in UI\_TradesPanel\_OnChartEvent)

## DEFINE: TP\_ROW\_SHORT\_hitSL\_PREFIX (Zeile 32)

```
"TP_ROW_SHORT_sl_" // TP_ROW_SHORT_3_sl
```

Konstante für Namens-Präfix/Suffix. Wird genutzt, um Chart-Objektnamen eindeutig zu erzeugen und später wiederzufinden.

Typ: —

Verwendet an:

- trades\_panel.mqh:32
- trades\_panel.mqh:300 (in UI\_TradesPanel\_Destroy)
- trades\_panel.mqh:468
- trades\_panel.mqh:516 (in UI\_TradesPanel\_RebuildRows)
- trades\_panel.mqh:668 (in UI\_TradesPanel\_RebuildRows)
- trades\_panel.mqh:881 (in UI\_TradesPanel\_OnChartEvent)

## DEFINE: TP\_ROW\_SHORT\_PREFIX (Zeile 26)

```
"TP_ROW_SHORT_" // TP_ROW_SHORT_3 Positionen!
```

Konstante für Namens-Präfix/Suffix. Wird genutzt, um Chart-Objektnamen eindeutig zu erzeugen und später wiederzufinden.

Typ: —

Verwendet an:

- trades\_panel.mqh:26
- trades\_panel.mqh:294 (in UI\_TradesPanel\_Destroy)
- trades\_panel.mqh:383
- trades\_panel.mqh:463
- trades\_panel.mqh:510 (in UI\_TradesPanel\_RebuildRows)
- trades\_panel.mqh:666 (in UI\_TradesPanel\_RebuildRows)

## DEFINE: TP\_ROW\_SHORT\_TR\_Cancel\_PREFIX (Zeile 23)

```
"TP_ROW_SHORT_TR_Cancel_" // TP_ROW_SHORT_12_c
```

Konstante für Namens-Präfix/Suffix. Wird genutzt, um Chart-Objektnamen eindeutig zu erzeugen und später wiederzufinden.

Typ: —

Verwendet an:

- trades\_panel.mqh:23
- trades\_panel.mqh:291 (in UI\_TradesPanel\_Destroy)

## DEFINE: TP\_ROW\_SHORT\_TR\_PREFIX (Zeile 20)

```
"TP_ROW_SHORT_TR_" // TP_ROW_SHORT_12
```

Konstante für Namens-Präfix/Suffix. Wird genutzt, um Chart-Objektnamen eindeutig zu erzeugen und später wiederzufinden.

Typ: —

Verwendet an:

- trades\_panel.mqh:20
- trades\_panel.mqh:288 (in UI\_TradesPanel\_Destroy)
- trades\_panel.mqh:460
- trades\_panel.mqh:512 (in UI\_TradesPanel\_RebuildRows)
- trades\_panel.mqh:651 (in UI\_TradesPanel\_RebuildRows)

## GLOBAL: BTN\_BREITE (Zeile 40)

```
int BTN_BREITE = 200;
```

Globale Variable/Hilfswert, der in mehreren Funktionen gelesengeschrieben wird.

Typ: int

Verwendet an:

- trades\_panel.mqh:40
- trades\_panel.mqh:153 (in UI\_TradesPanel\_Create)
- trades\_panel.mqh:362
- trades\_panel.mqh:489 (in UI\_TradesPanel\_RebuildRows)

## GLOBAL: BTN\_C\_W (Zeile 42)

```
int BTN_C_W = 20;
```

Layout-Variable (Pixel). Definiert Position/Größe eines UI-Elements.

Typ: int

Verwendet an:

- trades\_panel.mqh:42
- trades\_panel.mqh:157 (in UI\_TradesPanel\_Create)
- trades\_panel.mqh:158 (in UI\_TradesPanel\_Create)
- trades\_panel.mqh:364
- trades\_panel.mqh:492 (in UI\_TradesPanel\_RebuildRows)

## GLOBAL: BTN\_SL\_W (Zeile 43)

```
int BTN_SL_W = 20;
```

Layout-Variable (Pixel). Definiert Position/Größe eines UI-Elements.

Typ: int

Verwendet an:

- trades\_panel.mqh:43
- trades\_panel.mqh:157 (in UI\_TradesPanel\_Create)
- trades\_panel.mqh:158 (in UI\_TradesPanel\_Create)
- trades\_panel.mqh:364
- trades\_panel.mqh:492 (in UI\_TradesPanel\_RebuildRows)

## GLOBAL: TP\_BTN\_H (Zeile 38)

```
int TP_BTN_H = 26;
```

Layout-Variable (Pixel). Definiert Position/Größe eines UI-Elements.

Typ: int

Verwendet an:

- trades\_panel.mqh:38
- trades\_panel.mqh:170 (in UI\_TradesPanel\_Create)
- trades\_panel.mqh:171 (in UI\_TradesPanel\_Create)
- trades\_panel.mqh:177 (in UI\_TradesPanel\_Create)
- trades\_panel.mqh:178 (in UI\_TradesPanel\_Create)
- trades\_panel.mqh:179 (in UI\_TradesPanel\_Create)

## GLOBAL: TP\_GAP (Zeile 36)

```
int TP_GAP = 10;
```

Globale Variable/Hilfswert, der in mehreren Funktionen gelesen/geschrieben wird.

Typ: int

Verwendet an:

- trades\_panel.mqh:36
- trades\_panel.mqh:155 (in UI\_TradesPanel\_Create)
- trades\_panel.mqh:157 (in UI\_TradesPanel\_Create)
- trades\_panel.mqh:158 (in UI\_TradesPanel\_Create)
- trades\_panel.mqh:361
- trades\_panel.mqh:364

## GLOBAL: TP\_H (Zeile 35)

```
int TP_H = 500;
```

Layout-Variable (Pixel). Definiert Position/Größe eines UI-Elements.

Typ: int

Verwendet an:

- trades\_panel.mqh:35
- trades\_panel.mqh:151 (in UI\_TradesPanel\_Create)
- trades\_panel.mqh:160 (in UI\_TradesPanel\_Create)
- trades\_panel.mqh:367
- trades\_panel.mqh:387
- trades\_panel.mqh:494 (in UI\_TradesPanel\_RebuildRows)

## GLOBAL: TP\_HDR\_H (Zeile 37)

```
int TP_HDR_H = 30;
```

Layout-Variable (Pixel). Definiert Position/Größe eines UI-Elements.

Typ: int

Verwendet an:

- trades\_panel.mqh:37
- trades\_panel.mqh:165 (in UI\_TradesPanel\_Create)
- trades\_panel.mqh:166 (in UI\_TradesPanel\_Create)
- trades\_panel.mqh:169 (in UI\_TradesPanel\_Create)
- trades\_panel.mqh:370
- trades\_panel.mqh:371

## GLOBAL: TP\_PAD (Zeile 36)

```
int TP_PAD = 8;
```

Globale Variable/Hilfswert, der in mehreren Funktionen gelesen/geschrieben wird.

Typ: int

Verwendet an:

- trades\_panel.mqh:36
- trades\_panel.mqh:154 (in UI\_TradesPanel\_Create)
- trades\_panel.mqh:164 (in UI\_TradesPanel\_Create)
- trades\_panel.mqh:361
- trades\_panel.mqh:363
- trades\_panel.mqh:369

## GLOBAL: TP\_ROW\_H (Zeile 39)

```
int TP_ROW_H = 20;
```

Layout-Variable (Pixel). Definiert Position/Größe eines UI-Elements.

Typ: int

Verwendet an:

- trades\_panel.mqh:39
- trades\_panel.mqh:389
- trades\_panel.mqh:442
- trades\_panel.mqh:445
- trades\_panel.mqh:448
- trades\_panel.mqh:450

## GLOBAL: TP\_W (Zeile 35)

```
int TP_W = 520;
```

Layout-Variable (Pixel). Definiert Position/Größe eines UI-Elements.

Typ: int

Verwendet an:

- trades\_panel.mqh:35
- trades\_panel.mqh:149 (in UI\_TradesPanel\_Create)
- trades\_panel.mqh:157 (in UI\_TradesPanel\_Create)
- trades\_panel.mqh:158 (in UI\_TradesPanel\_Create)
- trades\_panel.mqh:160 (in UI\_TradesPanel\_Create)
- trades\_panel.mqh:361

## GLOBAL: TP\_X (Zeile 35)

```
int TP_X = 10;
```

Layout-Variable (Pixel). Definiert Position/Größe eines UI-Elements.

Typ: int

Verwendet an:

- trades\_panel.mqh:35
- trades\_panel.mqh:147 (in UI\_TradesPanel\_Create)
- trades\_panel.mqh:154 (in UI\_TradesPanel\_Create)
- trades\_panel.mqh:160 (in UI\_TradesPanel\_Create)
- trades\_panel.mqh:363
- trades\_panel.mqh:367

## GLOBAL: TP\_Y (Zeile 35)

```
int TP_Y = 40;
```

Layout-Variable (Pixel). Definiert Position/Größe eines UI-Elements.

Typ: int

Verwendet an:

- trades\_panel.mqh:35
- trades\_panel.mqh:148 (in UI\_TradesPanel\_Create)
- trades\_panel.mqh:160 (in UI\_TradesPanel\_Create)
- trades\_panel.mqh:164 (in UI\_TradesPanel\_Create)
- trades\_panel.mqh:367
- trades\_panel.mqh:369

## Funktionen

### Funktion: TP\_DeleteByPrefix (Zeile 46)

```
void TP_DeleteByPrefix(const string prefix) {  
    ====== Helpers ======
```

Parameter: const string prefix

Nebenwirkungen: Keine offensichtlichen Nebenwirkungen (nur Berechnung/Parsing).

Wichtige interne Aufrufe: ObjectsTotal, ObjectName, UI\_Reg\_DeleteOne

Verwendet an:

- trades\_panel.mqh:287 (in UI\_TradesPanel\_Destroy)
- trades\_panel.mqh:288 (in UI\_TradesPanel\_Destroy)
- trades\_panel.mqh:290 (in UI\_TradesPanel\_Destroy)
- trades\_panel.mqh:291 (in UI\_TradesPanel\_Destroy)
- trades\_panel.mqh:293 (in UI\_TradesPanel\_Destroy)
- trades\_panel.mqh:294 (in UI\_TradesPanel\_Destroy)

### Funktion: TP\_CreateRectBG (Zeile 60)

```
bool TP_CreateRectBG(const string name, const int x, const int y, const int w, const int  
h) {
```

Trades-Panel-Funktion (linkes Panel): baut die Tabelle/Zeilen, verwaltet Buttons pro Position und setzt Sichtbarkeit/Status.

Parameter: const string name, const int x, const int y, const int w, const int h

Nebenwirkungen: UI

Wichtige interne Aufrufe: ObjectFind, UI\_Reg\_Add

Verwendet an:

- trades\_panel.mqh:160 (in UI\_TradesPanel\_Create)
- trades\_panel.mqh:367
- trades\_panel.mqh:494 (in UI\_TradesPanel\_RebuildRows)

### Funktion: Del\_TP\_CreateRectBG (Zeile 86)

```
bool Del_TP_CreateRectBG(const string name) {
```

Hilfsfunktion: unterstützt Berechnungen, Namensbildung, Parsing oder kleine Teilaufgaben im EA.

Parameter: const string name

Nebenwirkungen: Keine offensichtlichen Nebenwirkungen (nur Berechnung/Parsing).

Wichtige interne Aufrufe: UI\_Reg\_DeleteOne

Verwendet an:

- trades\_panel.mqh:276 (in UI\_TradesPanel\_Destroy)

### Funktion: TP\_CreateLabel (Zeile 96)

```
bool TP_CreateLabel(const string name, const int x, const int y, const int w, const int h,  
const string txt) {
```

Trades-Panel-Funktion (linkes Panel): baut die Tabelle/Zeilen, verwaltet Buttons pro Position und setzt Sichtbarkeit/Status.

Parameter: const string name, const int x, const int y, const int w, const int h, const string txt

Nebenwirkungen: UI

Wichtige interne Aufrufe: ObjectFind, UI\_Reg\_Add

Verwendet an:

- trades\_panel.mqh:165 (in UI\_TradesPanel\_Create)
- trades\_panel.mqh:166 (in UI\_TradesPanel\_Create)
- trades\_panel.mqh:370

- trades\_panel.mqh:371
- trades\_panel.mqh:497 (in UI\_TradesPanel\_RebuildRows)
- trades\_panel.mqh:498 (in UI\_TradesPanel\_RebuildRows)

## Funktion: TP\_CreateButton (Zeile 119)

```
bool TP_CreateButton(const string name, const int x, const int y, const int w, const int h, const string txt, const int fontsize = 8) {
```

Trades-Panel-Funktion (linkes Panel): baut die Tabelle/Zeilen, verwaltet Buttons pro Position und setzt Sichtbarkeit/Status.

Parameter: const string name, const int x, const int y, const int w, const int h, const string txt ...

Nebenwirkungen: UI

Wichtige interne Aufrufe: ObjectFind, UI\_Reg\_Add

Verwendet an:

- trades\_panel.mqh:170 (in UI\_TradesPanel\_Create)
- trades\_panel.mqh:171 (in UI\_TradesPanel\_Create)
- trades\_panel.mqh:178 (in UI\_TradesPanel\_Create)
- trades\_panel.mqh:179 (in UI\_TradesPanel\_Create)
- trades\_panel.mqh:374
- trades\_panel.mqh:375

## Funktion: UI\_TradesPanel\_Create (Zeile 145)

```
bool UI_TradesPanel_Create(const int x, const int y, const int w, const int h) {
```

===== API: Create / Destroy / Rebuild =====

Parameter: const int x, const int y, const int w, const int h

Nebenwirkungen: UI

Wichtige interne Aufrufe: TP\_CreateRectBG, TP\_CreateLabel, TP\_CreateButton, showActive\_short, showActive\_long, showCancel\_long, showCancel\_short

Verwendet an:

- Trade Assistent V2.008.mq5:223 (in OnInit)

## Funktion: showCancel\_long (Zeile 191)

```
void showCancel_long(bool show) {
```

Hilfsfunktion: unterstützt Berechnungen, Namensbildung, Parsing oder kleine Teilaufgaben im EA.

Parameter: bool show

Nebenwirkungen: UI

Wichtige interne Aufrufe: -

Verwendet an:

- discord\_send.mqh:133 (in DiscordSend)
- trades\_panel.mqh:181 (in UI\_TradesPanel\_Create)
- trades\_panel.mqh:454
- trades\_panel.mqh:682 (in UI\_TradesPanel\_RebuildRows)

## Funktion: showActive\_long (Zeile 211)

```
void showActive_long(bool show) {
```

Hilfsfunktion: unterstützt Berechnungen, Namensbildung, Parsing oder kleine Teilaufgaben im EA.

Parameter: bool show

Nebenwirkungen: UI

Wichtige interne Aufrufe: -

Verwendet an:

- discord\_send.mqh:132 (in DiscordSend)
- trades\_panel.mqh:174 (in UI\_TradesPanel\_Create)
- trades\_panel.mqh:453
- trades\_panel.mqh:681 (in UI\_TradesPanel\_RebuildRows)

## Funktion: showCancel\_short (Zeile 232)

```
void showCancel_short(bool show) {
```

Hilfsfunktion: unterstützt Berechnungen, Namensbildung, Parsing oder kleine Teilaufgaben im EA.

Parameter: bool show

Nebenwirkungen: UI

Wichtige interne Aufrufe: -

Verwendet an:

- discord\_send.mqh:142 (in DiscordSend)
- trades\_panel.mqh:182 (in UI\_TradesPanel\_Create)
- trades\_panel.mqh:473
- trades\_panel.mqh:687 (in UI\_TradesPanel\_RebuildRows)

## Funktion: showActive\_short (Zeile 252)

```
void showActive_short(bool show) {
```

Hilfsfunktion: unterstützt Berechnungen, Namensbildung, Parsing oder kleine Teilaufgaben im EA.

Parameter: bool show

Nebenwirkungen: UI

Wichtige interne Aufrufe: -

Verwendet an:

- discord\_send.mqh:141 (in DiscordSend)
- trades\_panel.mqh:173 (in UI\_TradesPanel\_Create)
- trades\_panel.mqh:472
- trades\_panel.mqh:686 (in UI\_TradesPanel\_RebuildRows)

## Funktion: UI\_TradesPanel\_Destroy (Zeile 273)

```
void UI_TradesPanel_Destroy() {
```

UI-Funktion: erstellt, aktualisiert oder interpretiert Chart-Objekte (Buttons, Labels, Linien, Editfelder) und synchronisiert deren Zustand.

Parameter: (keine Parameter)

Nebenwirkungen: UI

Wichtige interne Aufrufe: Del\_TP\_CreateRectBG, UI\_Reg\_DeleteOne, TP\_DeleteByPrefix

Verwendet an:

- Trade Assistant V2.008.mq5:739 (in OnDeinit)

## Funktion: UI\_DeleteObjectIfExists (Zeile 314)

```
bool UI_DeleteObjectIfExists(const string name) {
```

UI-Funktion: erstellt, aktualisiert oder interpretiert Chart-Objekte (Buttons, Labels, Linien, Editfelder) und synchronisiert deren Zustand.

Parameter: const string name

Nebenwirkungen: UI

Wichtige interne Aufrufe: ObjectFind, ObjectDelete

Verwendet an:

- trades\_panel.mqh:328 (in UI\_DeleteLineAndTag)

- trades\_panel.mqh:332 (in UI\_DeleteLineAndTag)

## Funktion: UI\_DeleteLineAndTag (Zeile 324)

```
bool UI_DeleteLineAndTag(const string line_name) {
```

UI-Funktion: erstellt, aktualisiert oder interpretiert Chart-Objekte (Buttons, Labels, Linien, Editfelder) und synchronisiert deren Zustand.

Parameter: const string line\_name

Nebenwirkungen: Keine offensichtlichen Nebenwirkungen (nur Berechnung/Parsing).

Wichtige interne Aufrufe: UI\_DeleteObjectIfExists

Verwendet an:

- trades\_panel.mqh:348 (in UI\_DeleteTradePosLines)
- trades\_panel.mqh:349 (in UI\_DeleteTradePosLines)
- trades\_panel.mqh:350 (in UI\_DeleteTradePosLines)
- trades\_panel.mqh:351 (in UI\_DeleteTradePosLines)

## Funktion: UI\_DeleteTradePosLines (Zeile 340)

```
bool UI_DeleteTradePosLines(const int trade_no, const int pos_no) {
```

Löscht die 4 möglichen Linien-Namen für genau diese Trade/Pos (LONG: Entry\_Long\_#\_# und SL\_Long\_#\_#) + (SHORT: Entry\_Short\_#\_# und SL\_Short\_#\_#) -> sicher, auch wenn nur LONG oder nur SHORT existiert.

Parameter: const int trade\_no, const int pos\_no

Nebenwirkungen: Keine offensichtlichen Nebenwirkungen (nur Berechnung/Parsing).

Wichtige interne Aufrufe: IntegerToString, UI\_DeleteLineAndTag

Verwendet an:

- (keine direkte Referenz gefunden - evtl. nur Event/extern genutzt)

## Funktion: UI\_TradesPanel\_RebuildRows (Zeile 485)

```
void UI_TradesPanel_RebuildRows() {
```

UI-Funktion: erstellt, aktualisiert oder interpretiert Chart-Objekte (Buttons, Labels, Linien, Editfelder) und synchronisiert deren Zustand.

Parameter: (keine Parameter)

Nebenwirkungen: UI

Wichtige interne Aufrufe: TP\_CreateRectBG, TP\_CreateLabel, TP\_CreateButton,

TP\_DeleteByPrefix, DB\_LoadPositions, SymbolInfoInteger, IntegerToString,

UI\_DrawPriceOrMid ...

Verwendet an:

- Trade Assistent V2.008.mq5:238 (in OnInit)
- Trade Assistent V2.008.mq5:330 (in DB\_RestoreAll)
- discord\_send.mqh:137 (in DiscordSend)
- discord\_send.mqh:146 (in DiscordSend)
- discord\_send.mqh:165 (in DiscordSend)
- discord\_send.mqh:172 (in DiscordSend)

## Funktion: SortRowsByTradePos (Zeile 696)

```
void SortRowsByTradePos(DB_PositionRow &arr[], const int cnt) {
```

Hilfsfunktion: unterstützt Berechnungen, Namensbildung, Parsing oder kleine Teilaufgaben im EA.

Parameter: DB\_PositionRow &arr[], const int cnt

Nebenwirkungen: Keine offensichtlichen Nebenwirkungen (nur Berechnung/Parsing).

Wichtige interne Aufrufe: -

Verwendet an:

- trades\_panel.mqh:588 (in UI\_TradesPanel\_RebuildRows)
- trades\_panel.mqh:590 (in UI\_TradesPanel\_RebuildRows)

## Funktion: UI\_TradesPanel\_OnChartEvent (Zeile 721)

```
bool UI_TradesPanel_OnChartEvent(const int id, const long &lparam, const double &dparam,
const string &sparam) {
```

===== Optional: Click handling (Rows + Header Buttons)  
=====

Parameter: const int id, const long &lparam, const double &dparam, const string &sparam

Nebenwirkungen: UI, Discord/Net, Log

Wichtige interne Aufrufe: TF\_ToString, FormatCancelTradeMessage, SendDiscordMessage, DB\_UpdatePositionStatus, DB\_SetMetaInt, DB\_Key, DeleteLinesandLabelsLong, UI\_DeleteTradeLinesByTradeNo ...

Verwendet an:

- event.mqh:97 (in OnChartEvent)

## Funktion: UI\_ParseTradePosFromButtonName (Zeile 913)

```
bool UI_ParseTradePosFromButtonName(const string name, const string prefix, int &trade_no,
int &pos_no) {
```

UI-Funktion: erstellt, aktualisiert oder interpretiert Chart-Objekte (Buttons, Labels, Linien, Editfelder) und synchronisiert deren Zustand.

Parameter: const string name, const string prefix, int &trade\_no, int &pos\_no

Nebenwirkungen: Keine offensichtlichen Nebenwirkungen (nur Berechnung/Parsing).

Wichtige interne Aufrufe: StringToInteger

Verwendet an:

- trades\_panel.mqh:838 (in UI\_TradesPanel\_OnChartEvent)
- trades\_panel.mqh:854 (in UI\_TradesPanel\_OnChartEvent)
- trades\_panel.mqh:869 (in UI\_TradesPanel\_OnChartEvent)
- trades\_panel.mqh:884 (in UI\_TradesPanel\_OnChartEvent)

## Funktion: UI\_IsPriceVisible (Zeile 938)

```
bool UI_IsPriceVisible(const double price, const int subwin = 0) {
```

UI-Funktion: erstellt, aktualisiert oder interpretiert Chart-Objekte (Buttons, Labels, Linien, Editfelder) und synchronisiert deren Zustand.

Parameter: const double price, const int subwin

Nebenwirkungen: Keine offensichtlichen Nebenwirkungen (nur Berechnung/Parsing).

Wichtige interne Aufrufe: ChartGetDouble

Verwendet an:

- trades\_panel.mqh:974 (in UI\_DrawPriceOrMid)

## Funktion: UI\_ChartMidPrice (Zeile 955)

```
double UI_ChartMidPrice(const int subwin = 0) {
```

UI-Funktion: erstellt, aktualisiert oder interpretiert Chart-Objekte (Buttons, Labels, Linien, Editfelder) und synchronisiert deren Zustand.

Parameter: const int subwin

Nebenwirkungen: Keine offensichtlichen Nebenwirkungen (nur Berechnung/Parsing).

Wichtige interne Aufrufe: ChartGetDouble, SymbolInfoDouble

Verwendet an:

- trades\_panel.mqh:976 (in UI\_DrawPriceOrMid)

## Funktion: UI\_DrawPriceOrMid (Zeile 972)

```
double UI_DrawPriceOrMid(const double intended_price, const int subwin = 0) {
```

UI-Funktion: erstellt, aktualisiert oder interpretiert Chart-Objekte (Buttons, Labels, Linien, Editfelder) und synchronisiert deren Zustand.

Parameter: const double intended\_price, const int subwin

Nebenwirkungen: Keine offensichtlichen Nebenwirkungen (nur Berechnung/Parsing).

Wichtige interne Aufrufe: UI\_IsPriceVisible, UI\_ChartMidPrice

Verwendet an:

- Trade Assistent V2.008.mq5:998 (in DB\_RestoreTradeLines\_All)
- Trade Assistent V2.008.mq5:999 (in DB\_RestoreTradeLines\_All)
- trades\_panel.mqh:412
- trades\_panel.mqh:413
- trades\_panel.mqh:549 (in UI\_TradesPanel\_RebuildRows)
- trades\_panel.mqh:550 (in UI\_TradesPanel\_RebuildRows)

### Funktion: UI\_DeleteTradeLinesByTradeNo (Zeile 988)

```
int UI_DeleteTradeLinesByTradeNo(const int trade_no) {
```

UI-Funktion: erstellt, aktualisiert oder interpretiert Chart-Objekte (Buttons, Labels, Linien, Editfelder) und synchronisiert deren Zustand.

Parameter: const int trade\_no

Nebenwirkungen: UI

Wichtige interne Aufrufe: IntegerToString, ObjectsTotal, ObjectName, ObjectDelete

Verwendet an:

- trades\_panel.mqh:776 (in UI\_TradesPanel\_OnChartEvent)
- trades\_panel.mqh:821 (in UI\_TradesPanel\_OnChartEvent)

## Datei: ui\_registry.mqh

UI-Registry: zentraler Mechanismus, der alle erstellten Chart-Objekte registriert, damit sie zuverlässig gelöscht/aufgeräumt werden können.

### Konstanten, Inputs und globale Variablen

#### DEFINE: \_\_UI\_REGISTRY\_MQH\_\_ (Zeile 6)

```
__UI_REGISTRY_MQH__
```

Konstante (Makro). Wird an mehreren Stellen als fixer Name/Schlüssel verwendet.

Typ: —

Verwendet an:

- ui\_registry.mqh:5
- ui\_registry.mqh:6
- ui\_registry.mqh:220

#### GLOBAL: g\_UI\_Registry (Zeile 12)

```
string g_UI_Registry[];
```

Globale Variable/Hilfswert, der in mehreren Funktionen gelesen/geschrieben wird.

Typ: string

Verwendet an:

- ui\_registry.mqh:12
- ui\_registry.mqh:19 (in UI\_Reg\_IndexOf)
- ui\_registry.mqh:21 (in UI\_Reg\_IndexOf)
- ui\_registry.mqh:38 (in UI\_Reg\_Add)
- ui\_registry.mqh:39 (in UI\_Reg\_Add)
- ui\_registry.mqh:40 (in UI\_Reg\_Add)

## Funktionen

### Funktion: UI\_Reg\_IndexOf (Zeile 17)

```
int UI_Reg_IndexOf(const string name) {
```

----- Helpers

Parameter: const string name

Nebenwirkungen: Keine offensichtlichen Nebenwirkungen (nur Berechnung/Parsing).

Wichtige interne Aufrufe: ArraySize

Verwendet an:

- ui\_registry.mqh:35 (in UI\_Reg\_Add)
- ui\_registry.mqh:48 (in UI\_Reg\_Remove)

### Funktion: UI\_Reg\_Add (Zeile 29)

```
void UI_Reg_Add(const string name) {
```

UI-Funktion: erstellt, aktualisiert oder interpretiert Chart-Objekte (Buttons, Labels, Linien, Editfelder) und synchronisiert deren Zustand.

Parameter: const string name

Nebenwirkungen: Keine offensichtlichen Nebenwirkungen (nur Berechnung/Parsing).

Wichtige interne Aufrufe: UI\_Reg\_IndexOf, ArraySize, ArrayResize

Verwendet an:

- Trade Assistent V2.008.mq5:1237 (in createHLine)
- Trade Assistent V2.008.mq5:1311 (in UI\_CreateOrUpdateLineTag)
- gui\_elemente.mqh:235 (in CreateEntryAndSLLines)
- gui\_elemente.mqh:266 (in CreateLabelsTPcolor\_SLLines)
- gui\_elemente.mqh:413 (in createButton)
- gui\_elemente.mqh:446 (in createHL)

### Funktion: UI\_Reg\_Remove (Zeile 46)

```
bool UI_Reg_Remove(const string name) {
```

UI-Funktion: erstellt, aktualisiert oder interpretiert Chart-Objekte (Buttons, Labels, Linien, Editfelder) und synchronisiert deren Zustand.

Parameter: const string name

Nebenwirkungen: Keine offensichtlichen Nebenwirkungen (nur Berechnung/Parsing).

Wichtige interne Aufrufe: UI\_Reg\_IndexOf, ArraySize, ArrayResize

Verwendet an:

- ui\_registry.mqh:68 (in UI\_Reg\_DeleteOne)

### Funktion: UI\_Reg\_DeleteOne (Zeile 61)

```
bool UI_Reg_DeleteOne(const string name) {
```

Löscht Objekt (falls existiert) + entfernt es aus Registry

Parameter: const string name

Nebenwirkungen: UI

Wichtige interne Aufrufe: ObjectFind, ObjectDelete, UI\_Reg\_Remove

Verwendet an:

- gui\_elemente.mqh:324 (in DeleteLinesandLabelsShort)
- gui\_elemente.mqh:345 (in DeleteLinesandLabelsLong)
- gui\_elemente.mqh:394 (in UI\_DeleteAllTradePosLinesByScan)
- gui\_elemente.mqh:520 (in del\_SENDBTN\_TRNB\_POSNB)
- gui\_elemente.mqh:521 (in del\_SENDBTN\_TRNB\_POSNB)
- gui\_elemente.mqh:522 (in del\_SENDBTN\_TRNB\_POSNB)

## Funktion: UI\_Reg\_DeleteAll (Zeile 77)

```
int UI_Reg_DeleteAll() {
```

Löscht ALLE registrierten Objekte (in Reverse-Reihenfolge)

Parameter: (keine Parameter)

Nebenwirkungen: UI, Log

Wichtige interne Aufrufe: ArraySize, ObjectFind, ObjectDelete, ArrayResize

Verwendet an:

- Trade Assistant V2.008.mq5:734 (in OnDeinit)

## Funktion: UI\_Reg\_DeleteByPrefix (Zeile 102)

```
int UI_Reg_DeleteByPrefix(const string prefix) {
```

Löscht registrierte Objekte nach Prefix (und entfernt sie aus Registry)

Parameter: const string prefix

Nebenwirkungen: UI

Wichtige interne Aufrufe: ArraySize, ObjectFind, ObjectDelete, ArrayResize

Verwendet an:

- (keine direkte Referenz gefunden - evtl. nur Event/extern genutzt)

## Funktion: UI\_Reg\_DeleteBySuffix (Zeile 129)

```
int UI_Reg_DeleteBySuffix(const string suffix) {
```

Löscht registrierte Objekte nach Suffix (und entfernt sie aus Registry)

Parameter: const string suffix

Nebenwirkungen: UI

Wichtige interne Aufrufe: ArraySize, ObjectFind, ObjectDelete, ArrayResize

Verwendet an:

- (keine direkte Referenz gefunden - evtl. nur Event/extern genutzt)

## Funktion: UI\_Reg\_AdoptByPrefix (Zeile 161)

```
int UI_Reg_AdoptByPrefix(const string prefix) {
```

----- Adopt: nimmt bereits existierende Chart-Objekte per Prefix in die Registry auf. Damit kannst du beim EA-Start "alte Leichen" einsammeln und später sauber löschen. Rückgabe: Anzahl neu adoptierter Objekte.

Parameter: const string prefix

Nebenwirkungen: Keine offensichtlichen Nebenwirkungen (nur Berechnung/Parsing).

Wichtige interne Aufrufe: ObjectsTotal, ObjectName, ArraySize, UI\_Reg\_Add

Verwendet an:

- (keine direkte Referenz gefunden - evtl. nur Event/extern genutzt)

## Funktion: UI\_Reg\_AdoptBySuffix (Zeile 188)

```
int UI_Reg_AdoptBySuffix(const string suffix) {
```

----- Adopt: per Suffix (z.B. "\_TAG" oder "\_12\_1").

Rückgabe: Anzahl neu adoptierter Objekte. -----

Parameter: const string suffix

Nebenwirkungen: Keine offensichtlichen Nebenwirkungen (nur Berechnung/Parsing).

Wichtige interne Aufrufe: ObjectsTotal, ObjectName, ArraySize, UI\_Reg\_Add

Verwendet an:

- (keine direkte Referenz gefunden - evtl. nur Event/extern genutzt)

## Datei: db\_state.mqh

Persistenz ("DB"): Speichert/liest Trades, Positionen und Linienzustände in Dateien pro Symbol, inklusive Schema/Row-Strukturen.

### Konstanten, Inputs und globale Variablen

#### DEFINE: \_\_DB\_STATE\_MQH\_\_ (Zeile 3)

```
__DB_STATE_MQH__
```

Konstante (Makro). Wird an mehreren Stellen als fixer Name/Schlüssel verwendet.

Typ: —

Verwendet an:

- db\_state.mqh:2
- db\_state.mqh:3
- db\_state.mqh:918

#### DEFINE: DB\_MAX\_POS\_PER\_SIDE (Zeile 11)

```
4 // Anzahl der gleichzeitigen Positionen per Trade
```

Konstante (Makro). Wird an mehreren Stellen als fixer Name/Schlüssel verwendet.

Typ: —

Verwendet an:

- Trade Assistant V2.008.mq5:912 (in ParseTradeLineName)
- db\_state.mqh:11
- discord\_send.mqh:77 (in DiscordSend)

#### GLOBAL: g\_db (Zeile 14)

```
int g_db = INVALID_HANDLE;
```

Globale Variable/Hilfswert, der in mehreren Funktionen gelesen/geschrieben wird.

Typ: int

Verwendet an:

- Trade Assistant V2.008.mq5:925 (in DB\_LoadPositionOne)
- db\_state.mqh:14
- db\_state.mqh:51 (in DB\_IsReady)
- db\_state.mqh:89 (in DB\_Open)
- db\_state.mqh:91 (in DB\_Open)
- db\_state.mqh:99 (in DB\_Open)

#### GLOBAL: g\_db\_file (Zeile 15)

```
string g_db_file = "";
```

Globale Variable/Hilfswert, der in mehreren Funktionen gelesen/geschrieben wird.

Typ: string

Verwendet an:

- db\_state.mqh:15
- db\_state.mqh:85 (in DB\_Open)
- db\_state.mqh:89 (in DB\_Open)
- db\_state.mqh:93 (in DB\_Open)
- db\_state.mqh:440 (in DB\_PrintData)

### Datentypen (struct/enum/class)

#### struct DB\_PositionRow (Zeile 287)

Felder:

Feld	Typ	Beschreibung
symbol	string	Feld innerhalb von DB_PositionRow.
tf	string	Feld innerhalb von DB_PositionRow.
direction	string	Feld innerhalb von DB_PositionRow.
trade_no	int	Feld innerhalb von DB_PositionRow.
pos_no	int	Feld innerhalb von DB_PositionRow.
entry	double	Feld innerhalb von DB_PositionRow.
sl	double	Feld innerhalb von DB_PositionRow.
sabio_entry	string	Feld innerhalb von DB_PositionRow.
sabio_sl	string	Feld innerhalb von DB_PositionRow.
status	string	Feld innerhalb von DB_PositionRow.
was_sent	int	Feld innerhalb von DB_PositionRow.
is_pending	int	Feld innerhalb von DB_PositionRow.
updated_at	datetime	Feld innerhalb von DB_PositionRow.

## Funktionen

### Funktion: TF\_ToString (Zeile 20)

```
string TF_ToString(ENUM_TIMEFRAMES tf) {
```

----- Helpers -----

Parameter: ENUM\_TIMEFRAMES tf

Nebenwirkungen: Keine offensichtlichen Nebenwirkungen (nur Berechnung/Parsing).

Wichtige interne Aufrufe: IntegerToString

Verwendet an:

- Trade Assistant V2.008.mq5:923 (in DB\_LoadPositionOne)
- event.mqh:57 (in TP\_FinalizeLineMove)
- event.mqh:464 (in UI\_CloseOnePositionAndNotify)
- db\_state.mqh:56 (in DB\_DefaultFile)
- db\_state.mqh:64 (in DB\_Key)
- db\_state.mqh:360 (in DB\_LoadPositions)

### Funktion: DB\_IsReady (Zeile 49)

```
bool DB_IsReady() {
```

Persistenz-Funktion: liest oder schreibt EA-Zustände (Trades/Positionen/Linien) in die State-Dateien pro Symbol.

Parameter: (keine Parameter)

Nebenwirkungen: Keine offensichtlichen Nebenwirkungen (nur Berechnung/Parsing).

Wichtige interne Aufrufe: –

Verwendet an:

- Trade Assistant V2.008.mq5:920 (in DB\_LoadPositionOne)
- db\_state.mqh:82 (in DB\_Open)
- db\_state.mqh:108 (in DB\_Close)
- db\_state.mqh:120 (in DB\_Exec)
- db\_state.mqh:203 (in DB\_SetMetaText)
- db\_state.mqh:225 (in DB\_GetMetaText)

### Funktion: DB\_DefaultFile (Zeile 54)

```
string DB_DefaultFile() {
```

Persistenz-Funktion: liest oder schreibt EA-Zustände (Trades/Positionen/Linien) in die State-Dateien pro Symbol.

Parameter: (keine Parameter)

Nebenwirkungen: Keine offensichtlichen Nebenwirkungen (nur Berechnung/Parsing).

Wichtige interne Aufrufe: TF\_ToString

Verwendet an:

- db\_state.mqh:85 (in DB\_Open)

### Funktion: DB\_Key (Zeile 61)

```
string DB_Key(const string key) {
```

Persistenz-Funktion: liest oder schreibt EA-Zustände (Trades/Positionen/Linien) in die State-Dateien pro Symbol.

Parameter: const string key

Nebenwirkungen: Keine offensichtlichen Nebenwirkungen (nur Berechnung/Parsing).

Wichtige interne Aufrufe: TF\_ToString

Verwendet an:

- Trade Assistant V2.008.mq5:269 (in DB\_SaveTradeLines)
- Trade Assistant V2.008.mq5:271 (in DB\_SaveTradeLines)
- Trade Assistant V2.008.mq5:276 (in DB\_SaveTradeLines)

- Trade Assistant V2.008.mq5:278 (in DB\_SaveTradeLines)
- Trade Assistant V2.008.mq5:287 (in DB\_RestoreAll)
- Trade Assistant V2.008.mq5:288 (in DB\_RestoreAll)

## Funktion: DB\_LogErr (Zeile 68)

```
void DB_LogErr(const string where, const string extra = "") {
```

Persistenz-Funktion: liest oder schreibt EA-Zustände (Trades/Positionen/Linien) in die State-Dateien pro Symbol.

Parameter: const string where, const string extra

Nebenwirkungen: Log

Wichtige interne Aufrufe: GetLastError

Verwendet an:

- db\_state.mqh:93 (in DB\_Open)
- db\_state.mqh:126 (in DB\_Exec)
- db\_state.mqh:153 (in DB\_ExecPreparedNonQuery)
- db\_state.mqh:209 (in DB\_SetMetaText)
- db\_state.mqh:231 (in DB\_GetMetaText)
- db\_state.mqh:325 (in DB\_UpsertPosition)

## Funktion: DB\_Open (Zeile 80)

```
bool DB_Open(const string file_name = "") {
```

----- DB Open/Close -----

Parameter: const string file\_name

Nebenwirkungen: Keine offensichtlichen Nebenwirkungen (nur Berechnung/Parsing).

Wichtige interne Aufrufe: DB\_IsReady, DB\_DefaultFile, ResetLastError, DatabaseOpen, DB\_LogErr, DatabaseExecute

Verwendet an:

- db\_state.mqh:193 (in DB\_Init)

## Funktion: DB\_Close (Zeile 106)

```
void DB_Close() {
```

Persistenz-Funktion: liest oder schreibt EA-Zustände (Trades/Positionen/Linien) in die State-Dateien pro Symbol.

Parameter: (keine Parameter)

Nebenwirkungen: Keine offensichtlichen Nebenwirkungen (nur Berechnung/Parsing).

Wichtige interne Aufrufe: DB\_IsReady, DatabaseClose

Verwendet an:

- Trade Assistant V2.008.mq5:738 (in OnDeinit)

## Funktion: DB\_Exec (Zeile 118)

```
bool DB_Exec(const string sql) {
```

----- Exec helpers -----

Parameter: const string sql

Nebenwirkungen: Keine offensichtlichen Nebenwirkungen (nur Berechnung/Parsing).

Wichtige interne Aufrufe: DB\_IsReady, ResetLastError, DatabaseExecute, DB\_LogErr

Verwendet an:

- db\_state.mqh:165 (in DB\_CreateSchema)
- db\_state.mqh:170 (in DB\_CreateSchema)

## Funktion: DB\_ExecPreparedNonQuery (Zeile 133)

```
bool DB_ExecPreparedNonQuery(const int request) {
```

Prepared statements werden über DatabaseRead()  
ausgeführt: contentReference[oaicite:5]{index=5}.

Parameter: const int request

Nebenwirkungen: Keine offensichtlichen Nebenwirkungen (nur Berechnung/Parsing).

Wichtige interne Aufrufe: ResetLastError, DatabaseRead, DatabaseReset, GetLastError,

DB\_LogErr

Verwendet an:

- db\_state.mqh:216 (in DB\_SetMetaText)
- db\_state.mqh:348 (in DB\_UpsertPosition)
- db\_state.mqh:701 (in DB\_DeletePositionKey)
- db\_state.mqh:841 (in DB\_UpdatePositionStatus)
- db\_state.mqh:879 (in DB\_DeletePosition)

## Funktion: DB\_CreateSchema (Zeile 161)

```
bool DB_CreateSchema() {
```

----- Schema -----

Parameter: (keine Parameter)

Nebenwirkungen: Keine offensichtlichen Nebenwirkungen (nur Berechnung/Parsing).

Wichtige interne Aufrufe: DB\_Exec

Verwendet an:

- db\_state.mqh:195 (in DB\_Init)

## Funktion: DB\_Init (Zeile 191)

```
bool DB_Init(const string file_name = "") {
```

Persistenz-Funktion: liest oder schreibt EA-Zustände (Trades/Positionen/Linien) in die State-Dateien pro Symbol.

Parameter: const string file\_name

Nebenwirkungen: Keine offensichtlichen Nebenwirkungen (nur Berechnung/Parsing).

Wichtige interne Aufrufe: DB\_Open, DB\_CreateSchema

Verwendet an:

- Trade Assistent V2.008.mq5:227 (in OnInit)

## Funktion: DB\_SetMetaText (Zeile 201)

```
bool DB_SetMetaText(const string key, const string value) {
```

----- META key/value -----

Parameter: const string key, const string value

Nebenwirkungen: Keine offensichtlichen Nebenwirkungen (nur Berechnung/Parsing).

Wichtige interne Aufrufe: DB\_IsReady, DatabasePrepare, DB\_LogErr, DatabaseBind,

DB\_ExecPreparedNonQuery, DatabaseFinalize

Verwendet an:

- Trade Assistent V2.008.mq5:269 (in DB\_SaveTradeLines)
- Trade Assistent V2.008.mq5:271 (in DB\_SaveTradeLines)
- Trade Assistent V2.008.mq5:276 (in DB\_SaveTradeLines)
- Trade Assistent V2.008.mq5:278 (in DB\_SaveTradeLines)
- db\_state.mqh:260 (in DB\_SetMetaInt)
- db\_state.mqh:667 (in SaveOne)

## Funktion: DB\_GetMetaText (Zeile 221)

```
bool DB_GetMetaText(const string key, string &out_value, const string default_value = "") {
```

Persistenz-Funktion: liest oder schreibt EA-Zustände (Trades/Positionen/Linien) in die State-Dateien pro Symbol.

Parameter: const string key, string &out\_value, const string default\_value

Nebenwirkungen: Keine offensichtlichen Nebenwirkungen (nur Berechnung/Parsing).

Wichtige interne Aufrufe: DB\_IsReady, DatabasePrepare, DB\_LogErr, DatabaseBind, DatabaseRead, DatabaseColumnText, ResetLastError, DatabaseFinalize

Verwendet an:

- Trade Assistent V2.008.mq5:494 (in DB\_LoadPrice)
- db\_state.mqh:272 (in DB\_GetMetaInt)
- db\_state.mqh:580 (in RestoreOne)

## Funktion: DB\_SetMetaInt (Zeile 258)

```
bool DB_SetMetaInt(const string key, const int value) {
```

Persistenz-Funktion: liest oder schreibt EA-Zustände (Trades/Positionen/Linien) in die State-Dateien pro Symbol.

Parameter: const string key, const int value

Nebenwirkungen: Keine offensichtlichen Nebenwirkungen (nur Berechnung/Parsing).

Wichtige interne Aufrufe: DB\_SetMetaText, IntegerToString

Verwendet an:

- Trade Assistent V2.008.mq5:327 (in DB\_RestoreAll)
- Trade Assistent V2.008.mq5:328 (in DB\_RestoreAll)
- Trade Assistent V2.008.mq5:329 (in DB\_RestoreAll)
- Trade Assistent V2.008.mq5:458 (in ClearActiveTrend)
- Trade Assistent V2.008.mq5:475 (in ClearActiveTrend)
- Trade Assistent V2.008.mq5:749 (in DB\_PersistAll)

## Funktion: DB\_GetMetaInt (Zeile 264)

```
bool DB_GetMetaInt(const string key, int &out_value) {
```

Persistenz-Funktion: liest oder schreibt EA-Zustände (Trades/Positionen/Linien) in die State-Dateien pro Symbol.

Parameter: const string key, int &out\_value

Nebenwirkungen: Keine offensichtlichen Nebenwirkungen (nur Berechnung/Parsing).

Wichtige interne Aufrufe: DB\_GetMetaInt

Verwendet an:

- Trade Assistent V2.008.mq5:287 (in DB\_RestoreAll)
- Trade Assistent V2.008.mq5:288 (in DB\_RestoreAll)
- Trade Assistent V2.008.mq5:289 (in DB\_RestoreAll)
- db\_state.mqh:269 (in DB\_GetMetaInt)

## Funktion: DB\_GetMetaInt (Zeile 269)

```
bool DB_GetMetaInt(const string key, int &out_value, const int default_value) {
```

Persistenz-Funktion: liest oder schreibt EA-Zustände (Trades/Positionen/Linien) in die State-Dateien pro Symbol.

Parameter: const string key, int &out\_value, const int default\_value

Nebenwirkungen: Keine offensichtlichen Nebenwirkungen (nur Berechnung/Parsing).

Wichtige interne Aufrufe: DB\_GetMetaText, StringToInteger

Verwendet an:

- Trade Assistent V2.008.mq5:287 (in DB\_RestoreAll)
- Trade Assistent V2.008.mq5:288 (in DB\_RestoreAll)
- Trade Assistent V2.008.mq5:289 (in DB\_RestoreAll)
- db\_state.mqh:264 (in DB\_GetMetaInt)
- db\_state.mqh:266 (in DB\_GetMetaInt)

## Funktion: DB\_UpsertPosition (Zeile 309)

```
bool DB_UpsertPosition(const DB_PositionRow &p) {
```

Persistenz-Funktion: liest oder schreibt EA-Zustände (Trades/Positionen/Linien) in die State-Dateien pro Symbol.

Parameter: const DB\_PositionRow &p

Nebenwirkungen: Keine offensichtlichen Nebenwirkungen (nur Berechnung/Parsing).

Wichtige interne Aufrufe: DB\_IsReady, DatabasePrepare, DB\_LogErr, DatabaseBind, DB\_ExecPreparedNonQuery, DatabaseFinalize

Verwendet an:

- Trade Assistant V2.008.mq5:652 (in TPSLReached)
- Trade Assistant V2.008.mq5:672 (in TPSLReached)
- Trade Assistant V2.008.mq5:689 (in TPSLReached)
- db\_state.mqh:855
- discord\_send.mqh:100 (in DiscordSend)
- discord\_send.mqh:127 (in DiscordSend)

## Funktion: DB\_LoadPositions (Zeile 353)

```
int DB_LoadPositions(const string symbol, ENUM_TIMEFRAMES tf, DB_PositionRow &out_rows[]){
```

Persistenz-Funktion: liest oder schreibt EA-Zustände (Trades/Positionen/Linien) in die State-Dateien pro Symbol.

Parameter: const string symbol, ENUM\_TIMEFRAMES tf, DB\_PositionRow &out\_rows[]

Nebenwirkungen: Keine offensichtlichen Nebenwirkungen (nur Berechnung/Parsing).

Wichtige interne Aufrufe: ArrayResize, DB\_IsReady, TF\_ToString, DatabasePrepare, DB\_LogErr, DatabaseBind, DatabaseRead, DatabaseColumnText ...

Verwendet an:

- Trade Assistant V2.008.mq5:296 (in DB\_RestoreAll)
- Trade Assistant V2.008.mq5:606 (in TPSLReached)
- Trade Assistant V2.008.mq5:983 (in DB\_RestoreTradeLines\_All)
- event.mqh:435 (in UI\_TradeHasAnyPendingPosition)
- trades\_panel.mqh:5
- trades\_panel.mqh:394

## Funktion: DB\_PrintData (Zeile 428)

```
void DB_PrintData() {
```

Persistenz-Funktion: liest oder schreibt EA-Zustände (Trades/Positionen/Linien) in die State-Dateien pro Symbol.

Parameter: (keine Parameter)

Nebenwirkungen: Log

Wichtige interne Aufrufe: DB\_IsReady, TF\_ToString, DatabasePrepare, DB\_LogErr, DatabaseBind, DatabaseRead, DatabaseColumnText, DatabaseFinalize ...

Verwendet an:

- Trade Assistant V2.008.mq5:229 (in OnInit)
- Trade Assistant V2.008.mq5:247 (in OnInit)

## Funktion: SetPriceOnObject (Zeile 517)

```
bool SetPriceOnObject(const string name, const double price) {
```

Hilfsfunktion: unterstützt Berechnungen, Namensbildung, Parsing oder kleine Teilaufgaben im EA.

Parameter: const string name, const double price

Nebenwirkungen: UI

Wichtige interne Aufrufe: ObjectFind, ObjectGetInteger, ObjectSetDouble, iTime

Verwendet an:

- Trade Assistant V2.008.mq5:1155 (in createEntryAndSLLinien)

### Funktion: UI\_SnapObjectBottomToPrice (Zeile 532)

```
bool UI_SnapObjectBottomToPrice(const string objName, const double price) {
```

--- UI helper: snap a screen object (button/edit) so its BOTTOM edge aligns with a given chart price

Parameter: const string objName, const double price

Nebenwirkungen: UI

Wichtige interne Aufrufe: ObjectFind, iTime, ChartTimePriceToXY, ObjectGetInteger

Verwendet an:

- (keine direkte Referenz gefunden - evtl. nur Event/extern genutzt)

### Funktion: SetObjectPriceAny (Zeile 558)

```
bool SetObjectPriceAny(const string name, const double price) {
```

Hilfsfunktion: unterstützt Berechnungen, Namensbildung, Parsing oder kleine Teilaufgaben im EA.

Parameter: const string name, const double price

Nebenwirkungen: UI

Wichtige interne Aufrufe: ObjectFind, ObjectSetDouble

Verwendet an:

- db\_state.mqh:586 (in RestoreOne)

### Funktion: RestoreOne (Zeile 577)

```
bool RestoreOne(const string key, const string obj_name) {
```

Hilfsfunktion: unterstützt Berechnungen, Namensbildung, Parsing oder kleine Teilaufgaben im EA.

Parameter: const string key, const string obj\_name

Nebenwirkungen: Log

Wichtige interne Aufrufe: DB\_GetMetaText, DB\_Key, StringtoDouble, SetObjectPriceAny, DoubleToString, GetLastError

Verwendet an:

- db\_state.mqh:594 (in DB\_RestoreTradeLines)
- db\_state.mqh:595 (in DB\_RestoreTradeLines)
- db\_state.mqh:599 (in DB\_RestoreTradeLines)
- db\_state.mqh:600 (in DB\_RestoreTradeLines)

### Funktion: DB\_RestoreTradeLines (Zeile 591)

```
void DB_RestoreTradeLines(const string suf) {
```

Persistenz-Funktion: liest oder schreibt EA-Zustände (Trades/Positionen/Linien) in die State-Dateien pro Symbol.

Parameter: const string suf

Nebenwirkungen: UI

Wichtige interne Aufrufe: RestoreOne

Verwendet an:

- (keine direkte Referenz gefunden - evtl. nur Event/extern genutzt)

### Funktion: DB\_GetNextPosNo (Zeile 605)

```
int DB_GetNextPosNo(const string symbol, ENUM_TIMEFRAMES tf, const string direction, const int trade_no) {
```

Persistenz-Funktion: liest oder schreibt EA-Zustände (Trades/Positionen/Linien) in die State-Dateien pro Symbol.

Parameter: const string symbol, ENUM\_TIMEFRAMES tf, const string direction, const int trade\_no

Nebenwirkungen: Keine offensichtlichen Nebenwirkungen (nur Berechnung/Parsing).

Wichtige interne Aufrufe: DB\_IsReady, TF\_ToString, DatabasePrepare, DB\_LogErr,

DatabaseBind, DatabaseRead, DatabaseColumnInteger, DatabaseFinalize ...

Verwendet an:

- Trade Assistent V2.008.mq5:1080 (in UI\_UpdateNextTradePosUI)
- db\_state.mqh:851
- discord\_send.mqh:71 (in DiscordSend)

## Funktion: GetObjectPriceAny (Zeile 643)

```
double GetObjectPriceAny(const string name) {
```

Hilfsfunktion: unterstützt Berechnungen, Namensbildung, Parsing oder kleine Teilaufgaben im EA.

Parameter: const string name

Nebenwirkungen: Keine offensichtlichen Nebenwirkungen (nur Berechnung/Parsing).

Wichtige interne Aufrufe: ObjectFind, ObjectGetDouble

Verwendet an:

- db\_state.mqh:665 (in SaveOne)

## Funktion: SaveOne (Zeile 663)

```
void SaveOne(const string key, const string obj_name) {
```

Hilfsfunktion: unterstützt Berechnungen, Namensbildung, Parsing oder kleine Teilaufgaben im EA.

Parameter: const string key, const string obj\_name

Nebenwirkungen: Keine offensichtlichen Nebenwirkungen (nur Berechnung/Parsing).

Wichtige interne Aufrufe: GetObjectPriceAny, DB\_SetMetaText, DB\_Key, DoubleToString

Verwendet an:

- (keine direkte Referenz gefunden - evtl. nur Event/extern genutzt)

## Funktion: DB\_DeletePositionKey (Zeile 675)

```
bool DB_DeletePositionKey(const string symbol, const string tf_txt, const string direction, const int trade_no, const int pos_no) {
```

Low-Level (tf bereits als Text wie "M5","H1", ...)

Parameter: const string symbol, const string tf\_txt, const string direction, const int trade\_no, const int pos\_no

Nebenwirkungen: Keine offensichtlichen Nebenwirkungen (nur Berechnung/Parsing).

Wichtige interne Aufrufe: DB\_IsReady, DatabasePrepare, DB\_LogErr, DatabaseBind, DB\_ExecPreparedNonQuery, DatabaseFinalize, ResetLastError

Verwendet an:

- (keine direkte Referenz gefunden - evtl. nur Event/extern genutzt)

## Funktion: DB\_GetPosition (Zeile 706)

```
bool DBGetPosition(const string symbol, ENUM_TIMEFRAMES tf, const string direction, const int trade_no, const int pos_no, DB_PositionRow &out_row) {
```

Persistenz-Funktion: liest oder schreibt EA-Zustände (Trades/Positionen/Linien) in die State-Dateien pro Symbol.

Parameter: const string symbol, ENUM\_TIMEFRAMES tf, const string direction, const int trade\_no, const int pos\_no, DB\_PositionRow &out\_row

Nebenwirkungen: Keine offensichtlichen Nebenwirkungen (nur Berechnung/Parsing).

Wichtige interne Aufrufe: TF\_ToString, DB\_IsReady, DatabasePrepare, DB\_LogErr, DatabaseBind, DatabaseRead, DatabaseColumnText, DatabaseColumnInteger ...

Verwendet an:

- event.mqh:130 (in OnChartEvent)
- gui\_elemente.mqh:148 (in DB\_SaveLinePrices)
- gui\_elemente.mqh:196 (in DB\_SaveOneLinePrice)

## Funktion: DB\_UpdatePositionStatus (Zeile 799)

```
bool DB_UpdatePositionStatus(const string symbol, ENUM_TIMEFRAMES tf, const string direction, const int trade_no, const int pos_no, const string new_status, const int new_is_pending) {
```

Persistenz-Funktion: liest oder schreibt EA-Zustände (Trades/Positionen/Linien) in die State-Dateien pro Symbol.

Parameter: const string symbol, ENUM\_TIMEFRAMES tf, const string direction, const int trade\_no, const int pos\_no, const string new\_status ...

Nebenwirkungen: Keine offensichtlichen Nebenwirkungen (nur Berechnung/Parsing).

Wichtige interne Aufrufe: DB\_IsReady, TF\_ToString, DatabasePrepare, DB\_LogErr, DatabaseBind, DB\_ExecPreparedNonQuery, DatabaseFinalize, ResetLastError

Verwendet an:

- event.mqh:486 (in UI\_CloseOnePositionAndNotify)
- trades\_panel.mqh:755 (in UI\_TradesPanel\_OnChartEvent)
- trades\_panel.mqh:803 (in UI\_TradesPanel\_OnChartEvent)

## Funktion: DB\_DeletePosition (Zeile 857)

```
bool DB_DeletePosition(const string symbol, ENUM_TIMEFRAMES tf, const string direction, const int trade_no, const int pos_no) {
```

Warum: DB\_GetNextPosNo() nimmt MAX(pos\_no) aus der DB. Wenn ein Discord-Send fehlschlägt und der Draft drin bleibt, ist Pos2 "verbrannt". Daher: Draft bei Fehler löschen.

2.1 Funktion einfügen In db\_state.mqh direkt nach DB\_UpsertPosition(...) einfügen:

Parameter: const string symbol, ENUM\_TIMEFRAMES tf, const string direction, const int trade\_no, const int pos\_no

Nebenwirkungen: Keine offensichtlichen Nebenwirkungen (nur Berechnung/Parsing).

Wichtige interne Aufrufe: DB\_IsReady, TF\_ToString, DatabasePrepare, DB\_LogErr, DatabaseBind, DB\_ExecPreparedNonQuery, DatabaseFinalize, ResetLastError

Verwendet an:

- Trade Assistent V2.008.mq5:1041 (in RollbackDraftRow)

## Funktion: DB\_GetPosNoCount (Zeile 886)

```
int DB_GetPosNoCount(const string symbol, ENUM_TIMEFRAMES tf, const string direction, const int trade_no) {
```

Ermittle den Count der aktiven Positionen des Trades

Parameter: const string symbol, ENUM\_TIMEFRAMES tf, const string direction, const int trade\_no

Nebenwirkungen: Keine offensichtlichen Nebenwirkungen (nur Berechnung/Parsing).

Wichtige interne Aufrufe: DB\_IsReady, TF\_ToString, DatabasePrepare, DB\_LogErr, DatabaseBind, DatabaseRead, DatabaseColumnInteger, DatabaseFinalize ...

Verwendet an:

- discord\_send.mqh:74 (in DiscordSend)

## Datei: discord.mqh

Discord-Logik: Konfiguration (Inputs) und Formatierung von Nachrichten (JSON/Text) für Discord-Webhook.

### Konstanten, Inputs und globale Variablen

#### GLOBAL: discord\_webhook (Zeile 71)

```
string discord_webhook = Webhook_System;
```

Globale Variable/Hilfswert, der in mehreren Funktionen gelesen/geschrieben wird.

Typ: string

Verwendet an:

- discord.mqh:71
- discord.mqh:204 (in SendDiscordMessageTest)
- discord.mqh:205 (in SendDiscordMessageTest)

#### GLOBAL: discord\_webhook\_test (Zeile 72)

```
string discord_webhook_test = "https://discord.com/api/webhooks/1328803943068860416/07dsN4wcNk-vSA9sQQx1ZFzZUAhx8NsPe4JFPxQ4MuQtiox1BWeplXqSz00ZkCrqiDHw";
```

Globale Variable/Hilfswert, der in mehreren Funktionen gelesen/geschrieben wird.

Typ: string

Verwendet an:

- discord.mqh:72
- discord.mqh:100 (in checkDiscord)
- discord.mqh:119 (in checkDiscord)
- discord.mqh:140 (in checkDiscord)
- discord.mqh:205 (in SendDiscordMessageTest)

#### GLOBAL: isWebRequestEnabled (Zeile 67)

```
bool isWebRequestEnabled = false;
```

Globale Variable/Hilfswert, der in mehreren Funktionen gelesen/geschrieben wird.

Typ: bool

Verwendet an:

- discord.mqh:67
- discord.mqh:129 (in checkDiscord)
- discord.mqh:237 (in SendDiscordMessage)
- discord.mqh:239 (in SendDiscordMessage)

#### GLOBAL: lastMessageTime (Zeile 68)

```
datetime lastMessageTime = 0;
```

Globale Variable/Hilfswert, der in mehreren Funktionen gelesen/geschrieben wird.

Typ: datetime

Verwendet an:

- discord.mqh:68
- discord.mqh:270 (in SendDiscordMessage)

#### INPUT: DiscordBotName (Zeile 11)

```
input string DiscordBotName = "DowHow Trading Signalservice";
```

Einstellparameter (Input) für Farben/Größen/Verhalten.

Typ: string

Verwendet an:

- discord.mqh:11

### INPUT: MessageColor (Zeile 12)

```
input color MessageColor = clrBlue;
```

Einstellparameter (Input) für Farben/Größen/Verhalten.

Typ: color

Verwendet an:

- discord.mqh:12

### INPUT: SYMBOL\_NAME\_0001 (Zeile 43)

```
input string SYMBOL_NAME_0001 = "";
```

Einstellparameter (Input) für Farben/Größen/Verhalten.

Typ: string

Verwendet an:

- discord.mqh:43

### INPUT: SYMBOL\_NAME\_0002 (Zeile 44)

```
input string SYMBOL_NAME_0002 = "";
```

Einstellparameter (Input) für Farben/Größen/Verhalten.

Typ: string

Verwendet an:

- discord.mqh:44

### INPUT: SYMBOL\_NAME\_0003 (Zeile 45)

```
input string SYMBOL_NAME_0003 = "";
```

Einstellparameter (Input) für Farben/Größen/Verhalten.

Typ: string

Verwendet an:

- discord.mqh:45

### INPUT: SYMBOL\_NAME\_0004 (Zeile 46)

```
input string SYMBOL_NAME_0004 = "";
```

Einstellparameter (Input) für Farben/Größen/Verhalten.

Typ: string

Verwendet an:

- discord.mqh:46

### INPUT: SYMBOL\_NAME\_0005 (Zeile 47)

```
input string SYMBOL_NAME_0005 = "";
```

Einstellparameter (Input) für Farben/Größen/Verhalten.

Typ: string

Verwendet an:

- discord.mqh:47

### INPUT: SYMBOL\_NAME\_0006 (Zeile 48)

```
input string SYMBOL_NAME_0006 = "";
```

Einstellparameter (Input) für Farben/Größen/Verhalten.

Typ: string

Verwendet an:

- discord.mqh:48

#### INPUT: SYMBOL\_NAME\_0007 (Zeile 49)

```
input string SYMBOL_NAME_0007 ="";
```

Einstellparameter (Input) für Farben/Größen/Verhalten.

Typ: string

Verwendet an:

- discord.mqh:49

#### INPUT: SYMBOL\_NAME\_0008 (Zeile 50)

```
input string SYMBOL_NAME_0008 ="";
```

Einstellparameter (Input) für Farben/Größen/Verhalten.

Typ: string

Verwendet an:

- discord.mqh:50

#### INPUT: SYMBOL\_NAME\_0009 (Zeile 51)

```
input string SYMBOL_NAME_0009 ="";
```

Einstellparameter (Input) für Farben/Größen/Verhalten.

Typ: string

Verwendet an:

- discord.mqh:51

#### INPUT: SYMBOL\_NAME\_0010 (Zeile 52)

```
input string SYMBOL_NAME_0010 ="";
```

Einstellparameter (Input) für Farben/Größen/Verhalten.

Typ: string

Verwendet an:

- discord.mqh:52

#### INPUT: SYMBOL\_NAME\_0011 (Zeile 53)

```
input string SYMBOL_NAME_0011 ="";
```

Einstellparameter (Input) für Farben/Größen/Verhalten.

Typ: string

Verwendet an:

- discord.mqh:53

#### INPUT: SYMBOL\_NAME\_0012 (Zeile 54)

```
input string SYMBOL_NAME_0012 ="";
```

Einstellparameter (Input) für Farben/Größen/Verhalten.

Typ: string

Verwendet an:

- discord.mqh:54

#### INPUT: SYMBOL\_NAME\_0013 (Zeile 55)

```
input string SYMBOL_NAME_0013 ="";
```

Einstellparameter (Input) für Farben/Größen/Verhalten.

Typ: string  
Verwendet an:  
• discord.mqh:55

#### INPUT: SYMBOL\_NAME\_0014 (Zeile 56)

```
input string SYMBOL_NAME_0014 ="";
```

Einstellparameter (Input) für Farben/Größen/Verhalten.

Typ: string  
Verwendet an:  
• discord.mqh:56

#### INPUT: SYMBOL\_NAME\_0015 (Zeile 57)

```
input string SYMBOL_NAME_0015 ="";
```

Einstellparameter (Input) für Farben/Größen/Verhalten.

Typ: string  
Verwendet an:  
• discord.mqh:57

#### INPUT: SYMBOL\_NAME\_0016 (Zeile 58)

```
input string SYMBOL_NAME_0016 ="";
```

Einstellparameter (Input) für Farben/Größen/Verhalten.

Typ: string  
Verwendet an:  
• discord.mqh:58

#### INPUT: SYMBOL\_NAME\_0017 (Zeile 59)

```
input string SYMBOL_NAME_0017 ="";
```

Einstellparameter (Input) für Farben/Größen/Verhalten.

Typ: string  
Verwendet an:  
• discord.mqh:59

#### INPUT: SYMBOL\_NAME\_0018 (Zeile 60)

```
input string SYMBOL_NAME_0018 ="";
```

Einstellparameter (Input) für Farben/Größen/Verhalten.

Typ: string  
Verwendet an:  
• discord.mqh:60

#### INPUT: SYMBOL\_NAME\_0019 (Zeile 61)

```
input string SYMBOL_NAME_0019 ="";
```

Einstellparameter (Input) für Farben/Größen/Verhalten.

Typ: string  
Verwendet an:  
• discord.mqh:61

#### INPUT: SYMBOL\_NAME\_0020 (Zeile 62)

```
input string SYMBOL_NAME_0020 ="";
```

Einstellparameter (Input) für Farben/Größen/Verhalten.

Typ: string

Verwendet an:

- discord.mqh:62

### INPUT: SYMBOL\_NAME\_AUDUSD (Zeile 32)

```
input string SYMBOL_NAME_AUDUSD ="AUDUSD";
```

Einstellparameter (Input) für Farben/Größen/Verhalten.

Typ: string

Verwendet an:

- discord.mqh:32
- discord.mqh:355 (in get\_discord\_webhook)

### INPUT: SYMBOL\_NAME\_EURJPY (Zeile 38)

```
input string SYMBOL_NAME_EURJPY ="EURJPY";
```

Einstellparameter (Input) für Farben/Größen/Verhalten.

Typ: string

Verwendet an:

- discord.mqh:38
- discord.mqh:363 (in get\_discord\_webhook)

### INPUT: SYMBOL\_NAME\_EURNZD (Zeile 39)

```
input string SYMBOL_NAME_EURNZD ="EURNZD";
```

Einstellparameter (Input) für Farben/Größen/Verhalten.

Typ: string

Verwendet an:

- discord.mqh:39
- discord.mqh:365 (in get\_discord\_webhook)

### INPUT: SYMBOL\_NAME\_EURUSD (Zeile 31)

```
input string SYMBOL_NAME_EURUSD = "EURUSD";
```

Einstellparameter (Input) für Farben/Größen/Verhalten.

Typ: string

Verwendet an:

- discord.mqh:31
- discord.mqh:352 (in get\_discord\_webhook)

### INPUT: SYMBOL\_NAME\_GPBUSD (Zeile 33)

```
input string SYMBOL_NAME_GPBUSD ="GPBUSD";
```

Einstellparameter (Input) für Farben/Größen/Verhalten.

Typ: string

Verwendet an:

- discord.mqh:33
- discord.mqh:373 (in get\_discord\_webhook)

### INPUT: SYMBOL\_NAME\_NASDAQ (Zeile 42)

```
input string SYMBOL_NAME_NASDAQ ="SYMBOL_NAME_NASDAQ";
```

Einstellparameter (Input) für Farben/Größen/Verhalten.

Typ: string

Verwendet an:

- discord.mqh:42
- discord.mqh:371 (in get\_discord\_webhook)

#### INPUT: SYMBOL\_NAME\_NZDUSD (Zeile 37)

```
input string SYMBOL_NAME_NZDUSD ="NZDUSD";
```

Einstellparameter (Input) für Farben/Größen/Verhalten.

Typ: string

Verwendet an:

- discord.mqh:37
- discord.mqh:375 (in get\_discord\_webhook)

#### INPUT: SYMBOL\_NAME\_USDCAD (Zeile 34)

```
input string SYMBOL_NAME_USDCAD ="USDCAD";
```

Einstellparameter (Input) für Farben/Größen/Verhalten.

Typ: string

Verwendet an:

- discord.mqh:34
- discord.mqh:357 (in get\_discord\_webhook)

#### INPUT: SYMBOL\_NAME\_USDCHF (Zeile 35)

```
input string SYMBOL_NAME_USDCHF ="USDCHF";
```

Einstellparameter (Input) für Farben/Größen/Verhalten.

Typ: string

Verwendet an:

- discord.mqh:35
- discord.mqh:359 (in get\_discord\_webhook)

#### INPUT: SYMBOL\_NAME\_USDJPY (Zeile 36)

```
input string SYMBOL_NAME_USDJPY ="USDJPY";
```

Einstellparameter (Input) für Farben/Größen/Verhalten.

Typ: string

Verwendet an:

- discord.mqh:36
- discord.mqh:361 (in get\_discord\_webhook)

#### INPUT: SYMBOL\_NAME\_WTI (Zeile 41)

```
input string SYMBOL_NAME_WTI ="WTI";
```

Einstellparameter (Input) für Farben/Größen/Verhalten.

Typ: string

Verwendet an:

- discord.mqh:41
- discord.mqh:369 (in get\_discord\_webhook)

#### INPUT: SYMBOL\_NAME\_XAUUSD (Zeile 40)

```
input string SYMBOL_NAME_XAUUSD ="XAUUSD";
```

Einstellparameter (Input) für Farben/Größen/Verhalten.

Typ: string

Verwendet an:

- discord.mqh:40
- discord.mqh:367 (in get\_discord\_webhook)

### INPUT: Webhook\_AUDUSD (Zeile 16)

```
input string Webhook_AUDUSD = "https://discordapp.com/api/webhooks/1450622346661462259/0g
fubC7T87mutfRTVwD0MNbwaPDA05rUC86mgA1KfpHXqPMcywTFRrbhXj8ALDVUsLRh";
```

Einstellparameter (Input). Kann im EA-Dialog geändert werden, ohne Code zu ändern.

Typ: string

Verwendet an:

- discord.mqh:16
- discord.mqh:356 (in get\_discord\_webhook)

### INPUT: Webhook\_EURJPY (Zeile 26)

```
input string Webhook_EURJPY = "https://discordapp.com/api/webhooks/1450622149797740666/P1
agMvI1lthidesmNoiiWC8lbcHMy-nt5XHdQyDTbCg-B5B2sGm4RkwTUVQf8DrLLFA8";
```

Einstellparameter (Input). Kann im EA-Dialog geändert werden, ohne Code zu ändern.

Typ: string

Verwendet an:

- discord.mqh:26
- discord.mqh:364 (in get\_discord\_webhook)

### INPUT: Webhook\_EURNZD (Zeile 27)

```
input string Webhook_EURNZD = "https://discordapp.com/api/webhooks/1450622242663694587/4o
-Zz7bkyAoMu6DAFFybPkvfHE3UQmstwU7VcDgd8FcqXPH3boC0xjLH0U9jmH0qW_sk";
```

Einstellparameter (Input). Kann im EA-Dialog geändert werden, ohne Code zu ändern.

Typ: string

Verwendet an:

- discord.mqh:27
- discord.mqh:366 (in get\_discord\_webhook)

### INPUT: Webhook\_EURUSD (Zeile 17)

```
input string Webhook_EURUSD = "https://discordapp.com/api/webhooks/1450620878558724166/b0
l7BJt8RVPA7shPc1dMFEDKe_UFLjyE2cV77mwxEkvRTaEnwtWsomSTiluWM6UeEMAQ";
```

Einstellparameter (Input). Kann im EA-Dialog geändert werden, ohne Code zu ändern.

Typ: string

Verwendet an:

- discord.mqh:17
- discord.mqh:353 (in get\_discord\_webhook)

### INPUT: Webhook\_Gold (Zeile 24)

```
input string Webhook_Gold = "https://discordapp.com/api/webhooks/1450621987985686639/ioVR
X8Kbn1d1dUWQFltczHNh8bjAIBe02A51NkuSTG130N64CobTNNeWXHUY0I5ligA6n";
```

Einstellparameter (Input). Kann im EA-Dialog geändert werden, ohne Code zu ändern.

Typ: string

Verwendet an:

- discord.mqh:24
- discord.mqh:368 (in get\_discord\_webhook)

### INPUT: Webhook\_GPBUSD (Zeile 18)

```
input string Webhook_GPBUSD = "https://discordapp.com/api/webhooks/1450621149154246667/2q
kM0Eq_Ic8frSyuMJX0B_VqwklR5S0rZKn6oxFIszis4KAdDbnuK2p5mtz5Qq60chi";
```

Einstellparameter (Input). Kann im EA-Dialog geändert werden, ohne Code zu ändern.

Typ: string

Verwendet an:

- discord.mqh:18
- discord.mqh:374 (in get\_discord\_webhook)

### INPUT: Webhook\_Nasdaq (Zeile 23)

```
input string Webhook_Nasdaq = "https://discordapp.com/api/webhooks/1450621910730670180/6zb7Vbpcv2U1uxvW6wkjw2H0G4nFUdfB9_Davjb1RE1qgYwXQznAo5CUFzTx10Umlgrm";
```

Einstellparameter (Input). Kann im EA-Dialog geändert werden, ohne Code zu ändern.

Typ: string

Verwendet an:

- discord.mqh:23
- discord.mqh:372 (in get\_discord\_webhook)

### INPUT: Webhook\_NZDUSD (Zeile 22)

```
input string Webhook_NZDUSD = "https://discordapp.com/api/webhooks/1450621799787401346/zLu5SEDVqHXRqaDgrGQ-aKR1Ixh3V6SH-P3AF4DmkyoBqe-oMAMa-PjNLF1XxPsPL09D";
```

Einstellparameter (Input). Kann im EA-Dialog geändert werden, ohne Code zu ändern.

Typ: string

Verwendet an:

- discord.mqh:22
- discord.mqh:376 (in get\_discord\_webhook)

### INPUT: Webhook\_System (Zeile 15)

```
input string Webhook_System = "https://discordapp.com/api/webhooks/1328803943068860416/07dsN4wcNk-vSA9sQQx1ZFzZUAhx8NsPe4JFPxQ4MuQtioxBWeplXqSz00ZkCrqiDHw";
```

Einstellparameter (Input). Kann im EA-Dialog geändert werden, ohne Code zu ändern.

Typ: string

Verwendet an:

- discord.mqh:15
- discord.mqh:71
- discord.mqh:377 (in get\_discord\_webhook)

### INPUT: Webhook\_USDCAD (Zeile 21)

```
input string Webhook_USDCAD = "https://discordapp.com/api/webhooks/1450621496765452451/Lyof0fHfsnJ-EPoIn-R9idXBKt3qRCvKdWKq1r_SE9DdmZpevQjPjCvgu66khcQ9NKeL";
```

Einstellparameter (Input). Kann im EA-Dialog geändert werden, ohne Code zu ändern.

Typ: string

Verwendet an:

- discord.mqh:21
- discord.mqh:358 (in get\_discord\_webhook)

### INPUT: Webhook\_USDCHF (Zeile 20)

```
input string Webhook_USDCHF = "https://discordapp.com/api/webhooks/1450621580551127142/HwBW4ySbMaUu3BF6PGRBX1-mSGFRjzAB6CSZjuvPffbvFla04ativeVCWqQUWK7EsDd8";
```

Einstellparameter (Input). Kann im EA-Dialog geändert werden, ohne Code zu ändern.

Typ: string

Verwendet an:

- discord.mqh:20
- discord.mqh:360 (in get\_discord\_webhook)

## INPUT: Webhook\_USDJPY (Zeile 19)

```
input string Webhook_USDJPY = "https://discordapp.com/api/webhooks/1450621290716069928/8Z  
AnAbMwx5vU6_H3SmszphfNZnq1kFhUMcdbLCgQok81FWvr2vVp1iBgE_mDodeaMCS";
```

Einstellparameter (Input). Kann im EA-Dialog geändert werden, ohne Code zu ändern.

Typ: string

Verwendet an:

- discord.mqh:19
- discord.mqh:362 (in get\_discord\_webhook)

## INPUT: Webhook\_WTI (Zeile 25)

```
input string Webhook_WTI = "https://discordapp.com/api/webhooks/1450622078901289192/n90Yp  
rBYG2LDbYWUMyIFdf6XvA0vRnndlqTjG_mqmi3n8o40urBeDaYIqwKafag0_pRy";
```

Einstellparameter (Input). Kann im EA-Dialog geändert werden, ohne Code zu ändern.

Typ: string

Verwendet an:

- discord.mqh:25
- discord.mqh:370 (in get\_discord\_webhook)

## Funktionen

### Funktion: checkDiscord (Zeile 78)

```
bool checkDiscord() {
```

Discord-Funktion: baut oder sendet Nachrichten an den Discord-Webhook (Formatierung/HTTP).

Parameter: (keine Parameter)

Nebenwirkungen: Discord/Net, Log

Wichtige interne Aufrufe: TerminalInfoInteger, ResetLastError, ArrayResize, StringToCharArray, WebRequest, GetLastError, get\_discord\_webhook

Verwendet an:

- Trade Assistent V2.008.mq5:218 (in OnInit)

### Funktion: EscapeJSON (Zeile 163)

```
string EscapeJSON(string text) {
```

+-----+ | Function to escape JSON string |

+-----+

Parameter: string text

Nebenwirkungen: Keine offensichtlichen Nebenwirkungen (nur Berechnung/Parsing).

Wichtige interne Aufrufe: StringReplace

Verwendet an:

- discord.mqh:250 (in SendDiscordMessage)

### Funktion: FormatTradeMessage (Zeile 177)

```
string FormatTradeMessage(const DB_PositionRow &row) {
```

Hilfsfunktion: unterstützt Berechnungen, Namensbildung, Parsing oder kleine Teilaufgaben im EA.

Parameter: const DB\_PositionRow &row

Nebenwirkungen: Keine offensichtlichen Nebenwirkungen (nur Berechnung/Parsing).

Wichtige interne Aufrufe: DoubleToString

Verwendet an:

- discord\_send.mqh:107 (in DiscordSend)

### Funktion: SendDiscordMessageTest (Zeile 201)

```
bool SendDiscordMessageTest(string message, bool isError = false) {
```

Discord-Funktion: baut oder sendet Nachrichten an den Discord-Webhook (Formatierung/HTTP).

Parameter: string message, bool isError

Nebenwirkungen: Discord/Net

Wichtige interne Aufrufe: SendDiscordMessage

Verwendet an:

- (keine direkte Referenz gefunden - evtl. nur Event/extern genutzt)

### Funktion: getPeriodText (Zeile 214)

```
string getPeriodText() {
```

Hilfsfunktion: unterstützt Berechnungen, Namensbildung, Parsing oder kleine Teilaufgaben im EA.

Parameter: (keine Parameter)

Nebenwirkungen: Keine offensichtlichen Nebenwirkungen (nur Berechnung/Parsing).

Wichtige interne Aufrufe: PeriodSeconds, EnumToString, IntegerToString

Verwendet an:

- discord.mqh:431 (in FormatTradeMessageRow)

## Funktion: SendDiscordMessage (Zeile 235)

```
bool SendDiscordMessage(string message, bool isError = false) {
```

Discord-Funktion: baut oder sendet Nachrichten an den Discord-Webhook (Formatierung/HTTP).

Parameter: string message, bool isError

Nebenwirkungen: Discord/Net, Log

Wichtige interne Aufrufe: Sleep, EscapeJSON, ArrayResize, StringToCharArray, ResetLastError, WebRequest, get\_discord\_webhook, GetLastError

Verwendet an:

- Trade Assistent V2.008.mq5:668 (in TPSLReached)
- Trade Assistent V2.008.mq5:685 (in TPSLReached)
- event.mqh:67 (in TP\_FinalizeLineMove)
- event.mqh:483 (in UI\_CloseOnePositionAndNotify)
- discord.mqh:207 (in SendDiscordMessageTest)
- discord\_send.mqh:109 (in DiscordSend)

## Funktion: FormatSLMessage (Zeile 310)

```
string FormatSLMessage(const DB_PositionRow &row) {
```

Hilfsfunktion: unterstützt Berechnungen, Namensbildung, Parsing oder kleine Teilaufgaben im EA.

Parameter: const DB\_PositionRow &row

Nebenwirkungen: Keine offensichtlichen Nebenwirkungen (nur Berechnung/Parsing).

Wichtige interne Aufrufe: –

Verwendet an:

- event.mqh:479 (in UI\_CloseOnePositionAndNotify)

## Funktion: FormatCancelTradeMessage (Zeile 323)

```
string FormatCancelTradeMessage(const DB_PositionRow &row) {
```

Hilfsfunktion: unterstützt Berechnungen, Namensbildung, Parsing oder kleine Teilaufgaben im EA.

Parameter: const DB\_PositionRow &row

Nebenwirkungen: Keine offensichtlichen Nebenwirkungen (nur Berechnung/Parsing).

Wichtige interne Aufrufe: –

Verwendet an:

- event.mqh:474 (in UI\_CloseOnePositionAndNotify)
- trades\_panel.mqh:751 (in UI\_TradesPanel\_OnChartEvent)
- trades\_panel.mqh:800 (in UI\_TradesPanel\_OnChartEvent)

## Funktion: FormatUpdateTradeMessage (Zeile 333)

```
string FormatUpdateTradeMessage(const DB_PositionRow &row) {
```

Hilfsfunktion: unterstützt Berechnungen, Namensbildung, Parsing oder kleine Teilaufgaben im EA.

Parameter: const DB\_PositionRow &row

Nebenwirkungen: Keine offensichtlichen Nebenwirkungen (nur Berechnung/Parsing).

Wichtige interne Aufrufe: DoubleToString

Verwendet an:

- (keine direkte Referenz gefunden - evtl. nur Event/extern genutzt)

## Funktion: get\_discord\_webhook (Zeile 349)

```
string get_discord_webhook() {
```

Hilfsfunktion: unterstützt Berechnungen, Namensbildung, Parsing oder kleine Teilaufgaben im EA.

Parameter: (keine Parameter)

Nebenwirkungen: Keine offensichtlichen Nebenwirkungen (nur Berechnung/Parsing).

Wichtige interne Aufrufe: -

Verwendet an:

- discord.mqh:119 (in checkDiscord)
- discord.mqh:126 (in checkDiscord)
- discord.mqh:133 (in checkDiscord)
- discord.mqh:259 (in SendDiscordMessage)
- discord.mqh:514 (in SendScreenShot)

## Funktion: TF\_Text (Zeile 391)

```
string TF_Text() {
```

Hilfsfunktion: unterstützt Berechnungen, Namensbildung, Parsing oder kleine Teilaufgaben im EA.

Parameter: (keine Parameter)

Nebenwirkungen: Keine offensichtlichen Nebenwirkungen (nur Berechnung/Parsing).

Wichtige interne Aufrufe: EnumToString

Verwendet an:

- discord.mqh:421 (in TF\_Short)

## Funktion: TF\_Short (Zeile 398)

```
string TF_Short() {
```

optional hübscher: "H1" statt "PERIOD\_H1"

Parameter: (keine Parameter)

Nebenwirkungen: Keine offensichtlichen Nebenwirkungen (nur Berechnung/Parsing).

Wichtige interne Aufrufe: TF\_Text

Verwendet an:

- (keine direkte Referenz gefunden - evtl. nur Event/extern genutzt)

## Funktion: FormatTradeMessageRow (Zeile 426)

```
string FormatTradeMessageRow(const DB_PositionRow &row, const string order_type  
/*BUY/SELL*/) {
```

Hilfsfunktion: unterstützt Berechnungen, Namensbildung, Parsing oder kleine Teilaufgaben im EA.

Parameter: const DB\_PositionRow &row, const string order\_type

Nebenwirkungen: Keine offensichtlichen Nebenwirkungen (nur Berechnung/Parsing).

Wichtige interne Aufrufe: IntegerToString, getPeriodText, DoubleToString

Verwendet an:

- (keine direkte Referenz gefunden - evtl. nur Event/extern genutzt)

## Funktion: SendScreenShot (Zeile 443)

```
void SendScreenShot(string symbol,int _period, int ScreenWidth = 1912, int ScreenHeight =  
1080) {
```

Hilfsfunktion: unterstützt Berechnungen, Namensbildung, Parsing oder kleine Teilaufgaben im EA.

Parameter: string symbol, int \_period, int ScreenWidth, int ScreenHeight

Nebenwirkungen: UI, DB/File, Discord/Net, Log

Wichtige interne Aufrufe: ResetLastError, ChartFirst, ChartSymbol, ChartNext, ChartPeriod, ChartScreenShot, Sleep, GetLastError ...

Verwendet an:

- discord\_send.mqh:119 (in DiscordSend)

## Funktion: FormatLineMoveMessage (Zeile 537)

```
string FormatLineMoveMessage(const DB_PositionRow &row, const string kind, const double old_price, const double new_price) {
```

Hilfsfunktion: unterstützt Berechnungen, Namensbildung, Parsing oder kleine Teilaufgaben im EA.

Parameter: const DB\_PositionRow &row, const string kind, const double old\_price, const double new\_price

Nebenwirkungen: Keine offensichtlichen Nebenwirkungen (nur Berechnung/Parsing).

Wichtige interne Aufrufe: DoubleToString

Verwendet an:

- (keine direkte Referenz gefunden - evtl. nur Event/extern genutzt)

## Datei: discord\_send.mqh

Discord-Transport: low-level Sende-Funktion (HTTP/WebRequest) zum tatsächlichen Versand an Discord.

### Konstanten, Inputs und globale Variablen

DEFINE: \_\_DISCORD\_SEND\_\_ (Zeile 8)

\_\_DISCORD\_SEND\_\_

Konstante (Makro). Wird an mehreren Stellen als fixer Name/Schlüssel verwendet.

Typ: —

Verwendet an:

- discord\_send.mqh:7
- discord\_send.mqh:8
- discord\_send.mqh:199

## Funktionen

### Funktion: DiscordSend (Zeile 14)

```
void DiscordSend()
```

Discord-Funktion: baut oder sendet Nachrichten an den Discord-Webhook (Formatierung/HTTP).

Parameter: (keine Parameter)

Nebenwirkungen: UI, Discord/Net, Log

Wichtige interne Aufrufe: ObjectGetString, StringToInteger, MessageBox, update\_Text, IntegerToString, DB\_GetNextPosNo, DB\_GetPosNoCount, TF\_ToString ...

Verwendet an:

- event.mqh:392 (in OnChartEvent)
- event.mqh:397 (in OnChartEvent)