

# Trade Assistant V2.008 - QA und Funktions-Abgleich

## (korrigiert: Schritt 16)

Stand: 30.12.2025

**Korrekturhinweis:** Schritt 16 wurde vom Anwender korrigiert. Beim Reload sollen Entry/SL-Basis-UI (Buttons und Linien) bewusst **nicht** aus der DB restauriert werden, sondern standardmaessig mittig im Chart erscheinen.

### Anforderungs-Matrix

Status: Erfuellt (gruen), Teilweise (orange), Fehlt (rot).

#	Status	Anforderung (Anwender-Sicht)	Code-Stelle / Evidenz (Datei -> Funktion)
1	Erfuellt	EA-Start: rechts 2 Linien + 2 Buttons (Entry/SL), SendButton, SabioEntry-Edits, Trendnummer/Position	Trade Assistent V2.008.mqh: createEntryAndSLLinien(), UI/Create* Aufrufe in OnInit(); gui_elemente.mqh:createButton/createEdit/createHLine
2	Erfuellt	Entry/SL-Button verschiebbar; gekoppelte Objekte wandern mit; Text zeigt Preis+Lot; Buy<->Sell Wechsel wenn SL > Entry	event.mqh: OnChartEvent Handler fuer Drag (EntryButton/SLButton, PR_HL/SL_HL) + update_Text(); calcLots() im Hauptfile
3	Teilweise	Linien (PR_HL/SL_HL) verschiebbar und verhalten sich identisch zu Buttons	event.mqh: Drag-Logik fuer PR_HL/SL_HL vorhanden; Randfaelle: Synchronitaet/Direction-Flip pruefen (SL/Entry Kreuzung)
4	Erfuellt	Links Panel: Long/Short Label	Trade Assistent V2.008.mqh: UI_TradesPanel_Create(); trades_panel.mqh: TP_CreateLabel/TP_CreateRectBG
5	Erfuellt	Active-Trade Buttons Long/Short unsichtbar; bei Trade rot sichtbar	trades_panel.mqh: TP_BTN_ACTIVE_LONG/SHORT initial unsichtbar; bei Restore/Trade-Start Farbe gesetzt
6	Erfuellt	CancelButton Long/Short nur sichtbar wenn Trade vorhanden	trades_panel.mqh: TP_BTN_CANCEL_LONG/SHORT Sichtbarkeit/Farben gesteuert via Rebuild/State
7	Erfuellt	Pro Position eine Zeile mit Infos + Cancel + SL-Stop Buttons	trades_panel.mqh: UI_TradesPanel_RebuildRows() baut Rows fuer Positionen; Prefix-Konstanten fuer Buttons
8	Erfuellt	Cancel/Stop pro Position: loescht Trade/Pos und sendet Discord	trades_panel.mqh: UI_TradesPanel_OnChartEvent() klick-Handler; discord_send.mqh / discord.mqh: Sende-Funktionen
9	Erfuellt	SendButton erzeugt Trade und sendet an Discord	event.mqh: Handler fuer SendButton; discord_send.mqh: HTTP POST; DB_Save/Meta Update im Hauptfile/DB layer
10	Teilweise	Trade-Linien pro Trade (Entry/SL) mit Label, verschiebbar; Drag sendet Discord + speichert	event.mqh: Trade-Pos-Linien Drag-Tracking (Tag nachziehen + Finalize -> Discord/DB); db_state.mqh: DB_SaveLinePrices/RestoreOne/DB_RestoreTradeLines()
11	Teilweise	Tradenummer und Posnummer ueberschreibbar; ab dann fortlaufend verwendet	Trade Assistent V2.008.mqh: last_trade_nummer/Trendnummer Inputs + DB_Meta; Validierung/Fortlauf-Logik teils verteilt

#	Status	Anforderung (Anwender-Sicht)	Code-Stelle / Evidenz (Datei -> Funktion)
12	<b>Teilweise</b>	Sabio-Preise: Eingabe in Editfeldern, speichern und an Discord mitsenden	gui_elemente.mqh: Editfelder; DB_Meta/Position speichern teils vorhanden; Discord-Payload: Feldmapping pruefen
13	<b>Erfuellt</b>	Panel-Buttons fuehren passende Aktion aus (Grafikobjekte loeschen, DB updaten, Discord)	trades_panel.mqh: UI_TradesPanel_OnChartEvent() fuer Header + Row-Buttons; db_state.mqh fuer Delete/Meta
14	<b>Fehlt</b>	Panel verschiebbar und Objekte wandern mit	trades_panel.mqh: OnChartEvent verarbeitet Clicks; Drag fuer Panel-Container/Offsets nicht implementiert
15	<b>Fehlt</b>	Liste (Tabellenformat) aller Trades aus allen DB-Files fuer Excel Export	Keine Export-Funktion/Command gefunden (z.B. CSV/Copy-to-Clipboard)
16	<b>Erfuellt</b>	(Korrigiert) Beim Reload werden Entry/SL-Basis-Buttons+Linien bewusst mittig erstellt und NICHT aus DB restauriert	Trade Assistent V2.008.mq5: createEntryAndSLLinien() positioniert via getChartWidth/Height und ChartXYToTimePrice(); DB_RestoreTradeLines() restauriert nur Trade-spezifische Linien (Entry_Long/SL_Long/Entry_Short/SL_Short)
17	<b>Teilweise</b>	Beim Verschieben von Entry/SL (Button/Linie) muss sichtbarer Preis korrekt aktualisiert werden	event.mqh: update_Text nach Drag; pruefen: alle Wege (Drag Linie vs Drag Button) und Normalisierung/Format
18	<b>Fehlt</b>	Wenn Send & Trade aktiv: echte Broker-Position senden und in DB markieren	Keine konsistente OrderSend/PositionOpen Pipeline + DB Flag gefunden; SendTrade UI existiert, Broker-Teil unvollstaendig
19	<b>Erfuellt</b>	Wenn Preis SL erreicht: Discord Meldung 'ausgestoppt'	Trade Assistent V2.008.mq5: OnTick prueft SL Touch (Long/Short) und triggert Discord/Alerts
20	<b>Teilweise</b>	Nach Reload: wenn Positionen vorhanden, pruefen ob SL bereits erreicht; per Alert melden + Option Discord	DB_RestoreAll() laedt Positionen; SL-Rekonstruktion/Backcheck (historisch) ist nicht vollstaendig; UI/Alert vorhanden teils

# Detail: Schritt 16 (korrigiert) - Basis-UI bewusst NICHT aus DB restaurieren

Anforderung (korrigiert): Beim Reload werden Entry/SL-Basis-Buttons und die zugehoerigen Basis-Linien standardmaessig mittig im Chart angezeigt. Diese Basis-UI darf nicht aus der DB restauriert werden.

## Was der Code macht

Datei: **Trade Assistant V2.008.mq5**

- **OnInit()** ruft zuerst **DB\_RestoreAll()** (Meta/Positionen) und danach **createEntryAndSLLinien()** auf.
- **createEntryAndSLLinien()** positioniert Entry/SL anhand Chart-Pixel (getChartWidthInPixels/getChartHeightInPixels) und wandelt diese mit **ChartXYToTimePrice()** in Preis/Time um. Ergebnis: Basis-UI ist neutral und mittig.

Datei: **db\_state.mqh**

- Restore-Funktionen wie **DB\_RestoreTradeLines(suf)** restaurieren nur Trade-spezifische Linien (z.B. Entry\_Long/SL\_Long/Entry\_Short/SL\_Short + Suffix). Die Basis-Linien **PR\_HL/SL\_HL** werden dort nicht restauriert.

## QA-Checkliste fuer Schritt 16

- 1) EA starten, Entry/SL Basis-UI erscheint mittig rechts (nicht am alten DB-Preis).
- 2) Trade(s) erzeugen, Trade-Linien werden zusaetzlich angezeigt.
- 3) EA neu laden: Trade-Linien werden aus DB wiederhergestellt, Basis-UI bleibt mittig (neutral).
- 4) Sicherstellen: Basis-UI ueberschreibt keine Trade-Linien (Namensraeume/Suffixe).

# Aktualisierte Zusammenfassung

**Erfüllt:** 1, 2, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 13, 16, 19

**Teilweise:** 3, 10, 11, 12, 17, 20

**Fehlt:** 14, 15, 18