

TradeAssistant (MT5) - Code Audit gegen 20 Anforderungen

Version im ZIP: DowHowSignalService-2.010 (EA: Trade Assistant V2.010.mq5). Datum: 2026-01-03.

Ergebnis-Uebersicht

PASS: 12 | PARTIAL: 3 | FAIL: 5

Pruefumfang: statische Code-Analyse der mitgelieferten MQL5-Dateien (UI, Event-Handling, DB, Discord). Keine Live-Ausfuehrung/Backtest in dieser Pruefung.

#	Anforderung	Status	Evidenz (Datei/Funktion)	Hinweise
1	EA startet und erzeugt rechts 2 Linien und 2 Buttons (Entry/SL), SendButton, SabioEntry-Felder sowie Eingaben für Trendnummer und Position	PASS	Trade Assistant V2.010.mq5: OnInit() ruft UI_TradesPanel_Create(), createEntryAndSLLinien(); gui_elemente.mqh: SendButton(), SabioInputs.	UI-Elemente werden beim Start erzeugt; Position aktuell rechts (DistancefromRight).
2	Entry- und SL-Button verschiebbar; andere Objekte wandern mit; Text zeigt Preis, Lot und wechselt Buy/Sell bei SL > Entry	PARTIAL	event.mqh: movingState_R3 bewegt Cluster (EntryButton, SLButton, SENDTRADEBTN, TRNB, POSNB, SabioEntry/SabioSL) und aktualisiert Text + Richtung; movingState_R5 bewegt SLButton + SabioSL und aktualisiert Text + Richtung.	Entry-Drag ok; SL-Drag bewegt nicht alle UI-Objekte (Send/TradeNr/PosNr bleiben).
3	Entry/SL-Linien verschiebbar und es passiert dasselbe wie beim Button-Drag	FAIL	event.mqh: CHARTEVENT_OBJECT_CHANGE bei PR_HL/SL_HL speichert nur (SaveLinePrices), synchronisiert aber keine Buttons/Texts.	Beim Verschieben der Basislinien PR_HL/SL_HL werden UI-Buttons/Texts nicht nachgezogen.
4	Links wird Panel erzeugt mit Long- und Short-Label	PASS	trades_panel.mqh: UI_TradesPanel_Create() erstellt Panel-Background und Header-Labels (TP_LBL_LONG/TP_LBL_SHORT).	Panel wird beim Start erzeugt.
5	Buttons 'aktive Trades' Long/Short zunächst unsichtbar; bei Trade sichtbar und rot	PASS	Trade Assistant V2.010.mq5: OnInit() setzt Sichtbarkeit (showActive_long/showActive_short) basierend auf RestoreFromDB(); trades_panel.mqh: entsprechende Button-Objekte.	Sichtbarkeit wird beim Laden anhand DB-Status gesetzt.
6	CancelButtons Long/Short unsichtbar bis Trade existiert	PASS	Trade Assistant V2.010.mq5: OnInit() showCancel_long/showCancel_short abhängig von Trade-Status; trades_panel.mqh: Cancel-Buttons.	Sichtbarkeit wird abhängig von DB/Trade-Status gesteuert.
7	Für jede Position gibt es eine Zeile mit Infos sowie Cancel- und SL-Stop-Button	PASS	trades_panel.mqh: UI_TradesPanel_RebuildRows() lädt DB_PositionRow[] und baut pro Row UI-Elemente inkl. Cancel/SL-Hit Buttons.	Rows werden aus DB-Positionen generiert.
8	Cancel-/Stop-Button klickbar: Trade/Position wird gelöscht/geschlossen und an Discord gesendet	PASS	trades_panel.mqh: UI_TradesPanel_OnChartEvent() verarbeitet TP_ROW_*_Cancel/TP_ROW_*_hitSL und ruft DB-Updates + g_Discord.SendMessage().	Button-Handler implementiert.

9	Trade über SendButton erzeugt -> an Discord gesendet	PASS	event.mqh: Klick auf SENDTRADEBTN triggert DiscordSend(); discord_send.mqh: DiscordSend() ruft g_TradeMgr.SendSignalDraft() und g_Discord.SendMessage().	SendButton löst Discord-Workflow aus.
10	Entry/SL-Linien pro Trade werden gezeichnet + gelabelt; verschiebbar; Label wandert mit; Verschieben sendet Discord	PASS	ui_manager.mqh + trades_panel.mqh: CreateEntryAndSLLines()/RestoreTradeLines...; event.mqh: TradePos-Linien-Drag -> UI_CreateOrUpdateLineTag() und TP_FinalizeLineMove() sendet Discord.	Für TradePos-Linien ist Drag+Discord vorhanden.
11	Infos der Linien/Trades/Positionen pro Symbol werden in DB gesichert	PASS	db_service.mqh: SQLite Tabellen meta/positions; trade_manager.mqh: SaveLinePrices() /SendSignalDraft(); Keys enthalten Symbol+Timeframe.	Persistenz pro Symbol/TF vorhanden.
12	Sabio-Preise per Editfelder: speichern und an Discord mitsenden	PASS	discord_send.mqh: liest SabioEntry/SabioSL Texte und übergibt an SendSignalDraft(); db_service.mqh: positions Spalten sabio_entry/sabio_sl.	Sabio wird gespeichert und im Discord-Text berücksichtigt.
13	Panel-Buttons lösen passende Aktionen aus (Objekte löschen, DB schließen, Discord senden etc.)	PASS	trades_panel.mqh: UI_TradesPanel_OnChartEvent() behandelt Cancel/SL-Hit und ruft Delete/Update/Discord.	Panel-Interaktionen sind implementiert.
14	Panel ist verschiebbar und Objekte wandern mit	FAIL	trades_panel.mqh: TP_CreateRectBG() setzt OBJPROP_SELECTABLE=false; UI_TradesPanel_OnChartEvent() behandelt nur Klick, kein Drag-Reflow.	Panel kann aktuell nicht per Drag verschoben werden.
15	Liste im Tabellenformat aller Trades aus allen DB-Files exportierbar für Excel	FAIL	Kein Code für DB-Datei-Enumeration und Export gefunden (z.B. 'Export', 'CSV', 'ListAllDB').	Feature ist (wie kommentiert) noch nicht gebaut.
16	Beim Neuladen erscheinen Entry/SL-Buttons, Linien und Trade/Pos/Sabio UI in Chart-Mitte; darf nicht aus DB restauriert werden	PARTIAL	Trade Assistent V2.010.mq5: createEntryAndSLLinien() positioniert Basis-UI über DistancefromRight (rechts), nicht Mitte. Basis-UI wird nicht aus DB restauriert.	Nicht aus DB: ok; Startposition Mitte: aktuell nein.
17	Beim Verschieben von Entry/SL Button/Linie muss sichtbarer Preis korrekt sein	PARTIAL	event.mqh: Button-Drag berechnet Preis via ChartXYToTimePrice() und aktualisiert Texte. TradePos-Linien-Drag aktualisiert Tag. Basislinien PR_HL/SL_HL werden nicht synchronisiert.	Für Button-Drag ok; für Basislinien-Drag nicht erfüllt.
18	Bei 'Send & Trade' wird echte Position/Order an Broker gesendet und in DB vermerkt	FAIL	Trade Assistent V2.010.mq5: setzeTrade() ist auskommentiert/leer und wird nicht aufgerufen; SendButton-Flow sendet nur Draft an Discord/DB.	Broker-Trade fehlt vollständig.
19	Wenn Preis SL-Linie erreicht: Discord-Meldung 'ausgestoppt'	PASS	Trade Assistent V2.010.mq5: TPSLReached() prüft CurrentBid/Ask gegen p.sl für OPEN Positionen, sendet g_Discord.SendMessage() und setzt status=CLOSED_SL.	Live-SL-Detection vorhanden (auf Tick-Basis).

20	Nach Laden: Wenn Positionen vorhanden, prüfen ob SL erreicht wurde, per Alert melden und Option geben, an Discord zu senden	FAIL	Trade Assistant V2.010.mq5: TPSLReached() sendet bei SL-Hit sofort Discord; keine Start-Phase (nur Alert+Option) und keine Offline-Rückschau zwischen letzter Laufzeit und jetzt.	Es fehlt ein separater Startup-Check/Confirm-Workflow.
----	---	-------------	--	--

Top-Defizite (FAIL) und empfohlene Naechste Schritte

3. Entry/SL-Linien verschiebbar und es passiert dasselbe wie beim Button-Drag

Evidenz: event.mqh: CHARTEVENT_OBJECT_CHANGE bei PR_HL/SL_HL speichert nur (SaveLinePrices), synchronisiert aber keine Buttons/Texts.

Auswirkung: Beim Verschieben der Basislinien PR_HL/SL_HL werden UI-Buttons/Texts nicht nachgezogen.

14. Panel ist verschiebbar und Objekte wandern mit

Evidenz: trades_panel.mqh: TP_CreateRectBG() setzt OBJPROP_SELECTABLE=false; UI_TradesPanel_OnChartEvent() behandelt nur Klick, kein Drag-Reflow.

Auswirkung: Panel kann aktuell nicht per Drag verschoben werden.

15. Liste im Tabellenformat aller Trades aus allen DB-Files exportierbar für Excel

Evidenz: Kein Code für DB-Datei-Enumeration und Export gefunden (z.B. 'Export', 'CSV', 'ListAllDB').

Auswirkung: Feature ist (wie kommentiert) noch nicht gebaut.

18. Bei 'Send & Trade' wird echte Position/Order an Broker gesendet und in DB vermerkt

Evidenz: Trade Assistent V2.010.mq5: setzeTrade() ist auskommentiert/leer und wird nicht aufgerufen; SendButton-Flow sendet nur Draft an Discord/DB.

Auswirkung: Broker-Trade fehlt vollständig.

20. Nach Laden: Wenn Positionen vorhanden, prüfen ob SL erreicht wurde, per Alert melden und Option geben, an Discord zu senden

Evidenz: Trade Assistent V2.010.mq5: TPSLReached() sendet bei SL-Hit sofort Discord; keine Start-Phase (nur Alert+Option) und keine Offline-Rückschau zwischen letzter Laufzeit und jetzt.

Auswirkung: Es fehlt ein separater Startup-Check/Confirm-Workflow.

Kurz-Empfehlung

- Basislinien PR_HL/SL_HL muessen bei Line-Drag die Buttons/Texts synchronisieren (wie bei Button-Drag).
- Trades-Panel Drag: Hintergrund selektierbar machen, Drag-Events behandeln, alle TP_* Objekte um Delta verschieben.
- Send & Trade: Broker-Order/Position via Standardbibliothek senden und Ergebnis (Ticket/Retcode) in DB-Meta speichern.
- Startup-SL-Check: Beim Laden bestehende Positionen pruefen, Alert ausgeben und (optional) erst nach Bestaetigung an Discord senden; Offline-Zeitfenster optional ueber Rates/Ticks pruefen.