Tema 2. Elementos básicos de programación en Java Ejercicios

El objetivo de estos ejercicios consiste en consolidar lo aprendido durante el Tema 2 – Elementos básicos de programación en Java.

- 1. Escribir un programa en Java que pida un número al usuario y escriba su cuadrado.
- **2.** Escribir un programa en Java para calcular el perímetro y la superficie de un rectángulo, dadas la base y la altura que se leen por teclado.
- **3.** Escribir un programa en Java que lea datos personales y los muestre en la siguiente frase, siendo las palabras en rojo datos variables: El alumno *Nombre Apellido*, de *Edad* años de edad tiene una nota media de *Nota*.

NOTA: Las variables utilizadas deben ser del tipo adecuado.

- **4.** Escribir un programa Java que convierta una velocidad de Km/h a m/s.
- **5.** Escribir un programa en Java que dado un número de 3 cifras muestre todas sus cifras por separado