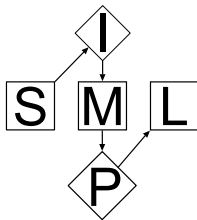


# Wochenbericht

Michael Hahn

Studienprojekt A: SIMPL

08.Februar 2010 - 21.03.2010



Geplante/Erledigte Aufgaben und Tätigkeiten

Gewonnene Erkenntnisse

Neues für SIMPL

Verwendete Quellen/Literatur

Identifizierte Aufgaben für die kommende Woche

# Geplante/Erledigte Aufgaben und Tätigkeiten

1. Woche 6: Hinzufügen der Funktionalität für das automatische Generieren des Namespace-Files (simpl.xsd) und dessen automatische Anbindung an ein BPEL-Projekt/BPEL-Prozess.
  - 1.1 simpl.xsd wird im Projektordner erzeugt
  - 1.2 simpl.xsd wird als Import im Prozess gesetzt
  - 1.3 SIMPL-Namespace wird als Extension-Namespace im Prozess hinterlegt
2. Woche 7: Prüfungsvorbereitung
3. Woche 8: Prüfungsvorbereitung
4. Woche 9: Prüfungsvorbereitung
5. Woche 10: Prüfungsvorbereitung
6. Woche 11: Eclipse View Plug-Ins erstellt:
  - 6.1 Erstellung eines RRS View Eclipse Plug-Ins und eines RRS Model Eclipse Plug-Ins mit EMF zur Darstellung der EPRs.
  - 6.2 Erstellung eines UDDI View Eclipse Plug-Ins.

# Gewonnene Erkenntnisse

## SIMPL Namespace File

- ▶ Sobald eine SIMPL DM-Aktivität in einen neuen Prozess eingefügt wird, wird der folgende Ablauf inganggesetzt:
  1. Die simpl.xsd wird per Java Emitter Template (JET) zur Laufzeit generiert und in den Projektordner kopiert
  2. Im BPEL-File wird der SIMPL Namespace importiert (<import>)
  3. Im BPEL-File wird die SIMPL BPEL-Extension bekannt gemacht (<extension>)
  4. Der Prozess kann nun so direkt ausgeführt werden, ohne das noch irgendetwas wegen der DM-Aktivitäten eingestellt werden muss.

# Gewonnene Erkenntnisse

## Eclipse Views

- ▶ Neue Views sind einfach über View-Extension Point anbindbar.
- ▶ Aktionen können über Actions oder Commands modelliert werden.
- ▶ Commands sind vorzuziehen, da sie vielseitiger einsetzbar sind und das Mapping (Command $\leftrightarrow$ Handler) über die plugin.xml erstellt werden kann.
- ▶ Menüs oder Toolbars können ganz einfach über den Standard Menue-Extension Point angebunden werden.
- ▶ Das Modell der zugrundeliegenden Daten kann als Liste, Baum oder Tabelle über entsprechende ListView, TreeView bzw. TableView Implementierungen in der View visualisiert werden.

# Neues für SIMPL

## SIMPL Extension in einem BPEL-Prozess

```
1  <!-- Test BPEL Process [Generated by the Eclipse BPEL
    Designer] -->
2  <bpel:process name="Test"
3      targetNamespace="http://eclipse.org/bpel/sample"
4      suppressJoinFailure="yes"
5      xmlns:tns="http://eclipse.org/bpel/sample"
6      xmlns:bpel="http://docs.oasis-open.org/wsbpel/2.0/
        process/executable"
7      xmlns:simpl="http://www.example.org/simpl">
8
9      <bpel:extensions>
10         <bpel:extension namespace="http://www.example.org/
            simpl" mustUnderstand="yes"></bpel:extension>
11     </bpel:extensions>
12     <bpel:import location="TestArtifacts.wsdl" namespace="
        http://eclipse.org/bpel/sample"
13         importType="http://schemas.xmlsoap.org/wsdl/" />
14
15     <bpel:import namespace="http://www.example.org/simpl"
        location="simpl.xsd" importType="http://www.w3.org
        /2001/XMLSchema"></bpel:import>
```

Listing 1: BPEL-Prozess mit SIMPL Extension

# Verwendete Quellen/Literatur

- ▶ Quellcode der Studienarbeit: *Architektur eines Workflow-Frameworks zur graphischen Erstellung und Ausführung von Simulationsexperimenten* von Karolina Vukojevic
- ▶ Eclipse Corner Article: *Creating an Eclipse View*
- ▶ Eclipse JFace TableViewer - Tutorial

# Identifizierte Aufgaben für die kommende Woche

- ▶ Weiterarbeit an der Umsetzung der Referenz Variablen in BPEL.
- ▶ Weiterarbeit an der Umsetzung der SDO-Variablen-Anbindung in BPEL.



## Zu klärende Fragen

- ▶ Wie und wo können Spezialisierungen der Klasse Variable (ReferenceVariable, evtl. SDODataVariable) in den BPEL Designer integriert werden?
- ▶ Können SDOs in die in BPEL vorhandenen Variables abgelegt werden oder muss dafür ein neuer Variablentyp definiert werden?
- ▶ An welchen Stellen muss der BPEL Designer angepasst werden, um mit Spezialisierungen von Variable umgehen zu können?
- ▶ Wie kann man in ODE auf Variablen zugreifen und deren Daten lesen und schreiben?