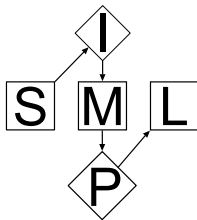


# Wochenbericht

Firas Zoabi

Studienprojekt A: SIMPL

23. November 2009



Geplante Aufgaben und Tätigkeiten

Erledigte Aufgaben und Tätigkeiten

Übersicht

Benötigte Arbeitszeit/Aufwände

Gewonnene Erkenntnisse

Neues für SIMPL

Verwendete Quellen/Literatur

Identifizierte Aufgaben für die kommende Woche

Zu klärende Fragen

# Geplante Aufgaben und Tätigkeiten

1. Klassendiagramm für die DM-Aktivitäten anhand der anforderungen im Spezi und überlegungen.
2. etwurf bzw. überlegung wie das GUI des Propertiesfenster der DM-Aktivitäten aussehen soll
3. Überlegung: wie man die GUI des SIMPL-PlugIn mit weitere Menüpunkte oder der Admin-Konsole erweitert
4. Überlegung: wie kann der UI der DM-Aktivitäten erweitert werden bzw. können wir es schaffen , dass die Propetries Fenster dynamisch und Live während betrieb sich verändert /anpasst.
5. Übertragung der Klassendiagramm in Eclipse mit hilfe eines Eclipse plugin damit man die Klassen daraus generieren kann.gw

# Erledigte Aufgaben und Tätigkeiten

## Übersicht

1. Klassendiagramm für die DM-Aktivitäten erstellt (ich und daniel)
2. eine vorerste Prototyp, der ermöglicht die Anpassung der GUI Elemente anhand eines XML, ist zu 95% fertig.

# Erledigte Aufgaben und Tätigkeiten

## Investierte Arbeitszeit/Aufwände

1. 5 stunden 19.Nov
2. 4 stunden 20.Nov
3. 3,5 stunden 22.Nov

# Gewonnene Erkenntnisse

- ▶ Das anpassung der GUI Elemente mit SWT Technologie ist möglich aber allerdings noch nicht Live/während laufzeit !!!

# Neues für SIMPL

Diagramme, Screenshots, usw.

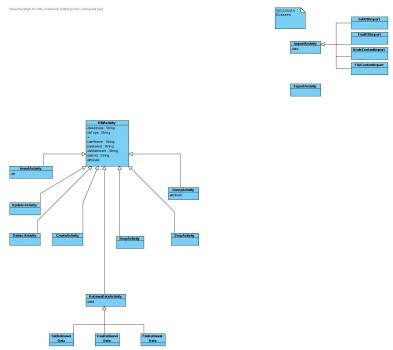


Abbildung: DM Aktivitäten-Klassendiagramm

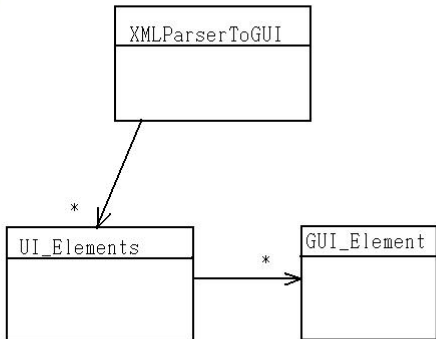
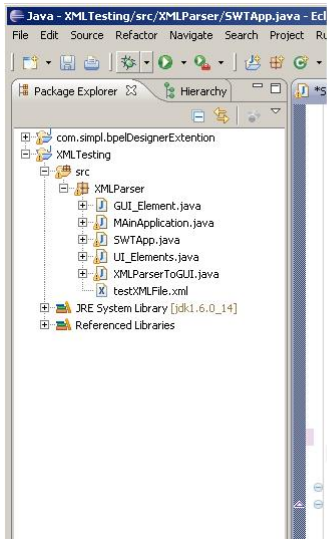


Abbildung: Klassen der XML Parser in GUI-Objekte



```

<root>
  <GUIElements>
    <UIElement type="button">
      <Name>button</Name>
      <width>20</width>
      <height>34</height>
    </UIElement>
    <UIElement type="label">
      <Name>label</Name>
      <width>20</width>
      <height>34</height>
    </UIElement>
    <UIElement type="textbox">
      <Name>textbox</Name>
      <width>20</width>
      <height>34</height>
    </UIElement>
  </GUIElements>

  <GUIElements>
    <UIElement type="button">
      <Name>button</Name>
      <width>20</width>
      <height>34</height>
    </UIElement>
    <UIElement type="label">
      <Name>label</Name>
      <width>20</width>
      <height>34</height>
    </UIElement>
  </GUIElements>

```

Abbildung: XML Datei

## Verwendete Quellen/Literatur

- ▶ BPEL 2.0 Spez.: <http://docs.oasis-open.org/ws-caf/ws-context/v1.0/OS/wsctx.html>
- ▶ SWT Tutorials:  
[http://www.java2s.com/Tutorial/Java/0280\\_\\_SWT/Catalog0280\\_\\_](http://www.java2s.com/Tutorial/Java/0280__SWT/Catalog0280__)
- ▶ SIMPL - Spezifikation

# Identifizierte Aufgaben für die kommende Woche

- ▶ Die Klassen erzeugen für SImpl- GUI und der DM aktivitäten.
- ▶ eines Stabiles GUI ,da die jetzige grob für die Grobentwurf entwickelt wurde.

# Zu klärende Fragen

1. Es im Team diskutiert werden, wie es möglich das Simpl- GUI sowie das GUI für die DM-Aktivitäten zu erweitern ? (PlugIn ,XML ,JAR ...). Ein Vorschlag von mir wäre das entwicklung eines Tooles der den GUIs Erweitert . !!!