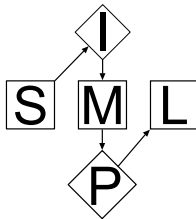


Wochenbericht

René Rehn

Studienprojekt A: SIMPL

23. November 2009



Geplante Aufgaben und Tätigkeiten

Erledigte Aufgaben und Tätigkeiten

Übersicht

Benötigte Arbeitszeit/Aufwände

Gewonnene Erkenntnisse

Neues für SIMPL

Verwendete Quellen/Literatur

Identifizierte Aufgaben für die kommende Woche

Zu klärende Fragen

Geplante Aufgaben und Tätigkeiten

1. Erstellung einer Zusammenfassung über ODE (für das Team)
2. Evaluieren und Erstellen von Extension Activities
3. Erstellen von UML-Diagrammen für verschiedene ODE Sachen
4. ODE Event-System erarbeiten

Erledigte Aufgaben und Tätigkeiten

Übersicht

1. Evaluieren und Erstellen von Extension Activities (nicht fertig)
2. ODE Event System erarbeiten (nicht fertig)

Erledigte Aufgaben und Tätigkeiten

Investierte Arbeitszeit/Aufwände

1. etwa 5,5h
2. etwa 1,5h

Gewonnene Erkenntnisse

- ▶ Anscheinend ist es möglich neue Event Typen zu erstellen, allerdings ist ein Praxistest notwendig um dies zu testen
- ▶ neue Event Klassen werden als 'abstracte' Klassen, als Ableitung von BPEL Event erstellt und bieten Grundfunktionalitäten für die einzelnen Events an

Neues für SIMPL

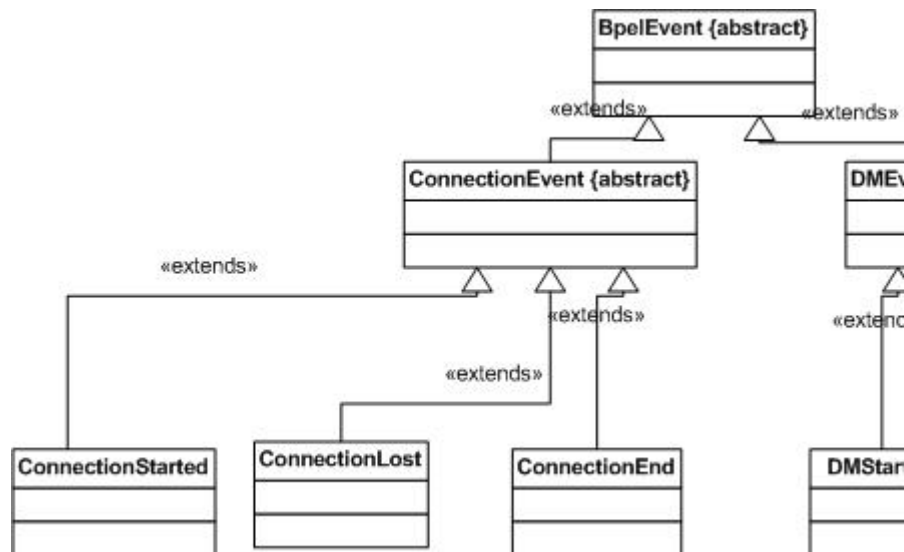


Abbildung: Event System Klassenhierarchie

Verwendete Quellen/Literatur

- ▶ ODE Homepage und Javadoc <http://ode.apache.org>
- ▶ ODE Quellcode

Identifizierte Aufgaben für die kommende Woche

- ▶ eine Extension Activity erstellen und zum Laufen bekommen (mit Hilfe des Teams, da ich hier allein nicht weiterkomme)
- ▶ ODE Beta 2 Quellcode in Eclipse einbinden und neue Events erstellen und zu testen
- ▶ Neue Events in Extension Activity werfen

Zu klärende Fragen

- ▶ Welche Methoden, bzw. Attribute sollen unsere eigenen Events haben
- ▶ Wie funktionieren Extension Activities, welche Klassen sind notwendig um diese auszuführen und zu testen
- ▶ Reicht es aus einen extension-Tag im BPEL Prozess hinzuzufügen oder muss die Aktivität tatsächlich vom Prozess “genutzt” werden
- ▶ Welche Attribute und Gestalt haben unsere Extension Activities