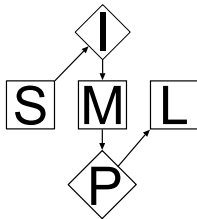


# Wochenbericht

Daniel Brüderle

Studienprojekt A: SIMPL

23. November 2009



Geplante Aufgaben und Tätigkeiten

Erledigte Aufgaben und Tätigkeiten

Übersicht

Benötigte Arbeitszeit/Aufwände

Gewonnene Erkenntnisse

Neues für SIMPL

Verwendete Quellen/Literatur

Identifizierte Aufgaben für die kommende Woche

Zu klärende Fragen

# Geplante Aufgaben und Tätigkeiten

1. Erstellung Klassendiagramm DM-Aktivites. Inhalt Property Fenster. Ablaufdiagramm DM-Aktivites.
2. Evaluierung von Extension Points Anbindung / Lösungsmöglichkeiten Erweiterbarkeit
3. Finden einer Lösung zur grafischen Modellierung und autom. Code-Generierung.

# Erledigte Aufgaben und Tätigkeiten

## Übersicht

1. Klassendiagramm erstellt. Optionale Aktivitäten teilweise. Abstraktion der Klassen.
2. Finden von “Best Practise” Lösungsmöglichkeiten durch andere Diplomarbeiten zum Thema Erweiterung BPEL.
3. Fund von Omondo zur Modellierung und Code-Generierung.

# Erledigte Aufgaben und Tätigkeiten

## Investierte Arbeitszeit/Aufwände

1. 4 Stunden
2. 3 Stunden
3. 1 Stunden

# Gewonnene Erkenntnisse

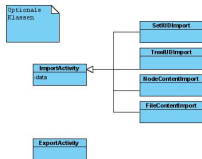
- ▶ 1. Omondo ( [www.uml2.org](http://www.uml2.org) ) lässt sich theoretisch in Eclipse einbinden und ermöglicht die Modellierung und dazugehörige Code-Generierung.
- ▶ 2. Es besteht die Möglichkeit die Properties der Aktivitäten durch POP-UP Fenster darstellen und auswählen zu können. Muss noch genauer evaluiert werden ob dies für uns einach machbar ist.

# Neues für SIMPL

Möglichkeit Darstellung der Funktionen per Pop-Up ( noch zu testen )

```
<extension point="org.eclipse.ui.popupMenus">  
<viewerContribution id="extractFragment.bpel.ui.menu.extract"  
targetID="org.eclipse.bpel.editor.contextmenu"> <action  
id="extractFragment.bpel.ui.menu.extract" label="Extract  
Fragment" menubarPath="extractFragment.bpel.ui.menu.style1"  
class="fragmentextraction.bpel.ui.FragmentExtractAction">  
</action>  
</viewerContribution>  
</extension>
```

Visual Paradigm for UML Community Edition (not for commercial use)



## Verwendete Quellen/Literatur

- ▶ BPEL 2.0 Spez.: <http://docs.oasis-open.org/ws-caf/ws-context/v1.0/OS/wsctx.html>
- ▶ SWT Tutorials:  
[http://www.java2s.com/Tutorial/Java/0280\\_\\_SWT/Catalog0280\\_\\_](http://www.java2s.com/Tutorial/Java/0280__SWT/Catalog0280__)
- ▶ OMONDO Eclipse UML Studio Omondo UML Studio
- ▶ Diplomarbeit Nr. 2908 Extraction of BPEL Process Fragments in Eclipse BPEL Designer
- ▶ Diplomarbeit Nr. 2748 Konzeption und Implementierung einer Erweiterung des BPEL Standards zur Modellierung und Ausführung kontextbezogener Workflows
- ▶ Einführung in den Extension-Points Mechanismus von Eclipse, Manfred Henning, Sebastian Seeberger



# Identifizierte Aufgaben für die kommende Woche

1. Einarbeitung in Datenbankgrundlagen
- 2.

## Zu klärende Fragen

1. Kann jemand OMONDO herunterladen ?
2. Tree IUD Pattern: Das Tree IUD Pattern beschreibt die Möglichkeit, verschiedene Datenmanipulations- Operationen auf Knoten, Sequenzen von Knoten oder auch Teilbäumen von baumartigen externen Daten ausführen zu können. Zu diesen Operationen zählen das Einfügen, Ersetzen, Umbenennen und Löschen von Knoten, Sequenzen von Knoten und Teilbäumen.
  - Node Content IUD Pattern: Das Node Content IUD Pattern beschreibt die Möglichkeit, verschiedene Datenmanipulations-Operationen in Knoten von baumartigen externen Daten ausführen zu können. Zu diesen Operationen zählen das Einfügen, Ersetzen und Löschen von Werten und Attributwerten innerhalb von Knoten.
3. Warum diese zwei Klassen ? Kann nicht Tree IUD alles machen ??