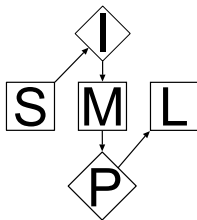


# Wochenbericht

Daniel Brüderle

Studienprojekt A: SIMPL

25. Januar 2010



Geplante Aufgaben und Tätigkeiten

Erledigte Aufgaben und Tätigkeiten

Übersicht

Benötigte Arbeitszeit/Aufwände

Gewonnene Erkenntnisse

Neues für SIMPL

Verwendete Quellen/Literatur

Identifizierte Aufgaben für die kommende Woche

Zu klärende Fragen

# Geplante Aufgaben und Tätigkeiten

## 1. Erstellung SIMPL Validator

# Erledigte Aufgaben und Tätigkeiten

## Übersicht

1. Erstellung SIMPL Validator - % noch nicht absehbar.

# Erledigte Aufgaben und Tätigkeiten

Investierte Arbeitszeit/Aufwände

## 1. Erstellung SIMPL Validator - 11h

## Gewonnene Erkenntnisse

- ▶ Implementierung möglich durch direktes Hardcoden in BPEL Designer Files
- ▶ Implementierung möglich durch Erstellung eines neuen Validators und der bereits vorhandene wird nicht modifiziert und beibehalten. Es kann eine Validator Kette aufgebaut werden. 1. BPEL Validator → 2. SIMPL Validator. Anbindung über Extension Points `org.eclipse.bpel.validator.builder` und "WST Validation".
- ▶ Jeder Validator benötigt 2 Durchläufe ( 2 passes).
- ▶ Der Validator ist komplett unabhängig. Kann theoretisch auch ohne Workbench laufen. Validator ist ein "Problem Marker". Probleme werden durch eine Instanz der Klasse `org.eclipse.bpel.validator.model.IProblem` erkannt und für die Darstellung in der Workbench auf `IMarker` adaptiert. Dadurch können später auch die Ergebnisse von `IProblem` auf einem externen Logger oder einer Konsole ausgegeben werden.
- ▶ Eventuell noch OCL Ansatz möglich. Wird noch geprüft. ( 2. Quelle )

# Neues für SIMPL

S.O.

## Verwendete Quellen/Literatur

- ▶ <http://www.eclipse.org/bpel/developers/validator/>
- ▶ <http://www.sts.tu-harburg.de/pw-and-m-theses/2005/mada05.pdf>
- ▶ <http://netbeans.org/kb/61/soa/bpel-guide-validation.html>



# Identifizierte Aufgaben für die kommende Woche

- ▶ SIMPL Vaildator entwickeln

## Zu klärende Fragen

- Wie ist die Real Time Validierung möglich ? Bei Anbindung über Extension Point wahrscheinlich nur bei Modifikation des BPEL Files.
- OCL geeigneter Ansatz ?
- Wichtig : Wenn die Implementierung geklärt ist, welche Fehler können auftreten ? Syntaktisch und Semantisch. Was wird durch unsere Eingabemöglichkeiten alles abgefangen und kann nicht im Code auftreten ? Wenn sich jemand langweilt, dann kann er die Fehlerfälle suchen :)