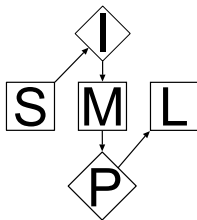


Wochenbericht

Xi Tu

Studienprojekt A: SIMPL

12. November 2009



Geplante Aufgaben und Tätigkeiten

Erledigte Aufgaben und Tätigkeiten

Übersicht

Benötigte Arbeitszeit/Aufwände

Gewonnene Erkenntnisse

Neues für SIMPL

Verwendete Quellen/Literatur

Identifizierte Aufgaben für die kommende Woche

Zu klärende Fragen

Geplante Aufgaben und Taetigkeiten

Erledigte Aufgaben und Taetigkeiten

1. Uebersicht

2. Aufwaende

Gewonnene Erkenntnisse

Neues fuer SIMPL

Verwendete Quelle

Identifizierte Aufgaben fuer die kommende Woche

Zu klaerende Fragen

Geplante Aufgaben und Tätigkeiten

1. Funktionierung und Integrierung von Apache-Derby;
2. Ein Testprogramm fuer den Datenspeichern und -auslesen;
3. Denken fuer die Type und Format von Datenspeicherung.

Erledigte Aufgaben und Tätigkeiten

Übersicht

1. Funktionierung und Integrierung von Apache-Derby;
2. Ein Testprogramm fuer den Datenspeichern und -auslesen;
3. Denken fuer die Type und Format von Datenspeicherung.

Erledigte Aufgaben und Tätigkeiten

Investierte Arbeitszeit/Aufwände

1. Integrierung von Apache-Derby; 1Std.
2. Funktionierung von Apache-Derby; 3Std.
3. Ein Testprogramm fuer den Datenspeicheren und -auslesen; 5Std.
4. Denken fuer die Type und Format von Datenspeicherung. 30min.

Gewonnene Erkenntnisse

Integrierung von Apache-Derby

- ▶ Download 3 Dateien von dem Website der Apache → unzip die → kopiert die Dateien von Derby core und Derby ui nach dem Ordner Plugin von Eclipse → starten die Eclipse → drückt die Rechtstaste von Maus auf die Zielproject → wählt die Apache Derby → dann wählt die Apache Derby nature.

Funktionierung von Apache-Derby

- ▶ man kann durch die command-Fenster von Windows die Umwelt-variante und classpath setzen;
- ▶ dann kann man die ij von Derby durch normale SQL-Syntax benutzen, um eine Datenbank eine Table eine Record usw. zu erstellen, zu löschen und zu updaten.

Apache-Derby DBMS

kleine ca. 2MB, erfüllt meisten Funktionen von Datenbank, die man braucht, kann leicht in Eclipse integrieren.

Neues für SIMPL

Verwendete Quellen/Literatur

- ▶ db.apache.org/derby

Identifizierte Aufgaben für die kommende Woche

- ▶ neue aufgaben

Zu klärende Fragen

1. Frage 1