

Spezifikation

Version 2.0

07. Februar 2010



Inhaltsverzeichnis

| | | |
|----------|--|-----------|
| 1 | Einleitung | 6 |
| 1.1 | Zweck des Dokuments | 6 |
| 1.2 | Einsatzbereich und Ziele | 6 |
| 1.3 | Evolution des Dokuments | 6 |
| 1.3.1 | Basisfunktionalität | 7 |
| 1.4 | Definitionen | 7 |
| 1.5 | Überblick | 7 |
| 2 | Allgemeine Beschreibung | 8 |
| 2.1 | Einbettung in die Systemumgebung | 8 |
| 2.2 | Funktionen | 9 |
| 2.3 | Sprache | 10 |
| 2.4 | Distributionsform und Installation | 10 |
| 2.5 | Benutzerprofile | 10 |
| 2.6 | Einschränkungen | 10 |
| 3 | Nichtfunktionale Anforderungen | 11 |
| 3.1 | Mengengerüst | 11 |
| 3.2 | Benutzbarkeit | 11 |
| 3.3 | Verfügbarkeit | 11 |
| 3.4 | Robustheit | 11 |
| 3.5 | Sicherheit | 11 |
| 3.6 | Portabilität | 12 |
| 3.7 | Erweiterbarkeit | 12 |
| 3.8 | Wartbarkeit | 12 |
| 3.9 | Skalierbarkeit | 12 |
| 4 | Benutzeroberfläche der SIMPL Eclipse Plug-Ins | 13 |
| 4.1 | Admin-Konsole | 13 |
| 4.1.1 | Globale Einstellungen | 14 |
| 4.1.2 | Auditing | 14 |
| 4.2 | Einstellungen der SIMPL Eclipse Plug-Ins | 15 |
| 4.3 | Hilfe | 16 |
| 4.4 | About | 16 |
| 4.5 | Nachträgliches Laden der Plug-In Daten | 16 |
| 4.6 | Data-Management-Aktivitäten | 16 |
| 5 | Benutzeroberfläche des RRS Eclipse Plug-Ins | 18 |
| 6 | Akteure | 18 |
| 6.1 | Prozess-Modellierer | 18 |
| 6.2 | Workflow-Administrator | 18 |
| 6.3 | ODE Workflow-Engine | 18 |
| 6.4 | Eclipse BPEL Designer | 18 |
| 6.5 | Reference Resolution System | 18 |

| | | |
|----------|--|-----------|
| 7 | Anwendungsfälle (Use-Cases) | 19 |
| 7.1 | Diagramm der Anwendungsfälle | 19 |
| 7.2 | Anwendungsfälle des Prozess-Modellierers | 19 |
| 7.2.1 | Data-Management-Aktivität erstellen | 20 |
| 7.2.2 | Data-Management-Aktivität bearbeiten | 21 |
| 7.2.3 | Data-Management-Aktivität löschen | 21 |
| 7.2.4 | Prozess auf ODE-Server deployen | 22 |
| 7.2.5 | Prozessinstanz starten | 22 |
| 7.3 | Anwendungsfälle des Workflow-Administrators | 22 |
| 7.3.1 | Admin-Konsole öffnen | 24 |
| 7.3.2 | Auditing aktivieren | 24 |
| 7.3.3 | Auditing deaktivieren | 24 |
| 7.3.4 | Auditing-Datenbank festlegen/ändern | 25 |
| 7.3.5 | Globale Einstellungen festlegen/ändern | 25 |
| 7.3.6 | Einstellungen der Admin-Konsole speichern | 26 |
| 7.3.7 | Einstellungen der Admin-Konsole zurücksetzen | 26 |
| 7.3.8 | Default-Einstellungen der Admin-Konsole laden | 26 |
| 7.3.9 | Admin-Konsole schließen | 27 |
| 7.3.10 | Neue Referenz in RRS einfügen | 27 |
| 7.3.11 | Referenz aus RRS bearbeiten | 28 |
| 7.3.12 | Referenz aus RRS löschen | 28 |
| 7.4 | Anwendungsfälle der ODE Workflow-Engine | 28 |
| 7.4.1 | Data-Management-Aktivität ausführen | 31 |
| 7.4.2 | Data-Management-Aktivität zurücksetzen | 32 |
| 7.5 | Anwendungsfälle des Eclipse BPEL Designers | 32 |
| 7.5.1 | SIMPL Admin-Konsole laden | 33 |
| 7.5.2 | SIMPL Admin-Konsole Defaults laden | 33 |
| 7.5.3 | SIMPL Admin-Konsole speichern | 34 |
| 7.6 | Anwendungsfälle des RRS | 34 |
| 7.6.1 | Referenz auflösen/dereferenzieren | 34 |
| 7.6.2 | Referenz speichern | 35 |
| 7.6.3 | Referenz laden | 35 |
| 7.6.4 | BPEL-Datei transformieren | 35 |
| 7.7 | Komponenten und ihre Anwendungsfälle | 35 |
| 8 | Konzepte und Realisierungen | 37 |
| 8.1 | Daten-Referenzen in BPEL (IAAS-Referenzen) | 37 |
| 8.1.1 | Reference Resolution System | 37 |
| 8.1.2 | Referenzen und Endpoint References | 39 |
| 8.1.3 | Realisierung von Referenzen in BPEL | 40 |
| 8.2 | Container-Referenzen in BPEL (IPVS-Referenzen) | 42 |
| 8.3 | Data-Management-Aktivitäten | 42 |
| 8.3.1 | Datenmanagement-Patterns | 42 |
| 8.3.2 | Umsetzung der Datenmanagement-Patterns | 56 |
| 8.3.3 | Resultierende BPEL-Aktivitäten | 64 |
| 8.4 | Transaktionen | 69 |
| 8.5 | Authentifizierung und Autorisierung | 69 |
| 8.5.1 | Authentifizierung | 69 |
| 8.5.2 | Autorisierung | 69 |
| 8.6 | Auditing | 70 |
| 8.6.1 | Momentane Situation bei ODE | 70 |
| 8.6.2 | Auditing von SIMPL | 70 |

| | |
|-------------------------------------|-----------|
| 8.6.3 Event Modell | 71 |
| 9 Technologien und Werkzeuge | 75 |
| 9.1 Technologien | 75 |
| 9.2 Werkzeuge | 76 |
| Literaturverzeichnis | 77 |
| Abkürzungsverzeichnis | 79 |
| Abbildungsverzeichnis | 80 |
| Verzeichnis der Listings | 81 |
| Tabellenverzeichnis | 82 |

Änderungsgeschichte

| Version | Datum | Autor | Änderungen |
|---------|------------|--|---|
| 0.1 | 11.09.2009 | hahnml | Erstellung des Dokuments. |
| 0.2 | 14.09.2009 | zoabfs, hahnml, xitu | Kapitel 3 eingefügt. |
| 0.3 | 17.09.2009 | hahnml, zoabisfs | Kapitel 8 eingefügt. |
| 0.4 | 21.09.2009 | hahnml, zoabisfs, rehnre | Kapitel 6 und 7 eingefügt. |
| 1.0 | 28.09.2009 | hahnml, zoabisfs, schneimi, bruededl, huettiwg, rehnre | Abschließende Überarbeitung des Dokuments. |
| 1.1 | 19.10.2009 | hahnml, schneimi, rehnre | Korrektur der Spezifikation nach dem Review mit den Kunden. |
| 1.2 | 13.11.2009 | hahnml | Korrektur der 1.Iteration der Spezifikation. |
| 1.3 | 13.11.2009 | huettiwg | Abschließende Überarbeitung der 1. Iteration der Spezifikation. |
| 1.4 | 22.01.2010 | hahnml | Korrektur der Spezifikation anhand von weiteren Kommentaren der Kunden. |
| 1.5 | 05.02.2010 | rehnre | Korrektur von Kapitel 8.6. |
| 2.0 | 06.02.2010 | hahnml | Erweiterung der Spezifikation auf die 2.Iteration. |

1 Einleitung

In diesem Kapitel wird der Zweck dieses Dokuments sowie der Einsatzbereich und die Ziele der zu entwickelnden Software beschrieben. Weiterhin werden die in diesem Dokument verwendeten Definitionen erläutert und ein Überblick über das restliche Dokument gegeben.

1.1 Zweck des Dokuments

Diese Spezifikation ist die Grundlage für alle weiteren Dokumente, die im Rahmen dieses Projekts entstehen. In ihr sind sämtliche Anforderungen an die zu entwickelnde Software festgelegt. Sie muss stets mit den anderen Dokumenten, insbesondere mit dem Entwurf und der Implementierung, konsistent gehalten werden. Die Spezifikation dient den Team-Mitgliedern als Grundlage und Richtlinie für die Entwicklung der Software und den Kunden als Zwischenergebnis zur Kontrolle.

Zum Leserkreis dieser Spezifikation gehören:

- Die Entwickler der Software,
- die Kunden und
- die Gutachter der Spezifikationsreviews.

1.2 Einsatzbereich und Ziele

Das Entwicklungsteam soll ein erweiterbares und generisches Rahmenwerk für die Modellierung und Ausführung von Workflows erstellen, welches den Zugriff auf nahezu beliebige Datenquellen ermöglichen soll. Bei den Datenquellen kann es sich beispielsweise um Sensornetze, Datenbanken und Dateisysteme handeln. Der Schwerpunkt soll klar auf wissenschaftlichen Workflows liegen, in denen es möglich sein muss, große heterogene Datenmengen verarbeiten zu können. Als Modellierungs- und Ausführungssprache für die hier betrachteten Workflows dient die Business Process Execution Language (BPEL, [4]). Über das Rahmenwerk sollen beliebige Datenmanagement-Funktionen in einen BPEL-Prozess eingebunden werden können. Dafür werden bereits vorhandene Konzepte evaluiert, wie z.B. die Sprache BPEL, und falls nötig erweitert und angepasst. Für eine möglichst hohe Flexibilität soll ein dynamischer Ansatz gewählt werden, so dass auch erst zur Laufzeit des Systems die Datenquellen festgelegt werden können. Nichtsdestoweniger sollte auch die Möglichkeit bestehen, die Datenquellen statisch anbinden zu können. Eine Anforderung des Kunden ist, dass eine vorhandene BPEL-Workflow-Engine sowie ein vorhandenes Modellierungstool um diese gewünschten Funktionen erweitert bzw. angepasst werden. Die BPEL-Prozesse sollen mit dem entsprechenden Modellierungstool spezifiziert und mit der BPEL-Workflow-Engine ausgeführt werden können.

1.3 Evolution des Dokuments

Das Projekt SIMPL ist in zwei Iterationsstufen aufgeteilt. Die vorliegende Spezifikation beschreibt die Anforderungen, die in der ersten Iterationsstufe des Rahmenwerks umgesetzt werden sollen und stellt dessen Grundfunktionalität dar. Die Spezifikation und damit die Beschreibung der weitergehenden Funktionalität wird in späteren Iterationen vervollständigt.

Darüber hinaus wird in weiterführenden Kundengesprächen über die Präferenzordnung von optionalen Implementierungen diskutiert, welche in den entsprechenden Iterationen umgesetzt werden sollen. Abschnitt 1.3.1 nennt die Basisfunktionalitäten des Rahmenwerks, die in der ersten Iteration umgesetzt werden. Abschnitt ?? liefert einen Ausblick auf die Funktionalitäten, die in den weiteren Iterationen umgesetzt werden sollen.

1.3.1 Basisfunktionalität

Folgende Funktionen bilden die Basisfunktionalität des SIMPL-Rahmenwerks:

- Umsetzung eines Plug-In System für die Anbindung von verschiedenen Datenquellen.
- Die statische Anbindung von Datenquellen, wobei vorerst nur relationale Datenbanken unterstützt werden sollen.
- Eine grundlegende Admin-Konsole, die Funktionen wie das An- und Ausschalten des Auditings und die Eingabe globaler Einstellungen für das Rahmenwerk bereitstellt.
- Bereitstellung von generischen BPEL-Aktivitäten im Eclipse BPEL Designer für den Zugriff auf Datenquellen.

1.4 Definitionen

Die in der Spezifikation verwendeten Begriffe, Definitionen und Abkürzungen werden in einem separaten Begriffslexikon eindeutig definiert und erklärt. Dadurch werden Missverständnisse innerhalb des Projektteams oder zwischen Projektteam und Kunde vermieden.

Auf alle in Abschnitt 8.3.3 beschriebenen BPEL-Aktivitäten wird in diesem Dokument mit dem Sammelbegriff Data-Management-Aktivität verwiesen. Wird also von einer Data-Management-Aktivität gesprochen, ist indirekt eine oder mehrere dieser Aktivitäten gemeint. Über die Definition und Verwendung dieses Sammelbegriffs soll lediglich die Allgemeingültigkeit der getroffenen Aussagen für jede der in Abschnitt 8.3.3 beschriebenen Aktivitäten erreicht werden. Nachfolgend wird weiterhin für den Begriff Data-Management-Aktivität die Abkürzung DM-Aktivität verwendet.

1.5 Überblick

In diesem Dokument soll die zu entwickelnde Software spezifiziert werden. Dazu werden in Kapitel 2 die spätere Systemumgebung, die Kernfunktionen, die Sprache und weitere Aspekte der Software beschrieben. So erhält der Leser einen Überblick über die Funktionalität der Software und deren Verwendung. Weiterhin werden die Ziele und Aufgaben, die für die Realisierung der Software bestehen, aufgezeigt. Anschließend werden die vom Kunden genannten Anforderungen durch die Kapitel 3, 6, 7 und die vorläufige Benutzeroberfläche in Kapitel 4 aufgezeigt. Dabei werden durch die nichtfunktionalen Anforderungen qualitative (Robustheit, Portabilität, usw.) und quantitative (Mengengerüst) Anforderungen an die Software spezifiziert. Die Anwendungsfälle in Kapitel 7 beschreiben die funktionalen Anforderungen. Es werden also konkret die Funktionen, die die Software enthalten soll und z.T. schon in der Übersicht der Kernfunktionalität in Abschnitt 1.3.1 aufgeführt sind, beschrieben. Im Anschluss folgen in Kapitel 8 die Beschreibungen und Definitionen einiger Konzepte bzw. Ansätze, die zur Umsetzung der gewünschten Funktionalität benötigt werden. Am Ende des Dokuments werden in Kapitel 9 die verwendeten Werkzeuge und Technologien, die für die Erstellung der Software benötigt werden, vorgestellt.

2 Allgemeine Beschreibung

Dieses Kapitel liefert allgemeine Informationen über die zu entwickelnde Software. Dazu gehören beispielsweise die Beschreibung der späteren Systemumgebung, die wichtigsten Funktionen, die verwendete Sprache und Informationen über den Benutzerkreis der Software.

2.1 Einbettung in die Systemumgebung

Das SIMPL Rahmenwerk, bestehend aus dem SIMPL Core, den SIMPL Eclipse Plug-Ins und dem SIMPL Extension-Activity Plug-In, soll in die in Abbildung 1 dargestellte Systemumgebung eingebettet werden. Die Systemumgebung besteht dabei aus Eclipse mit dem BPEL Designer Plug-In, einem Web Server, wie dem Apache Tomcat (siehe [7]), und den Datenquellen, auf die zugegriffen wird. Der SIMPL Core und eine Workflow-Engine (Apache Orchestration Director Engine (ODE), siehe [6]) werden auf dem Web Server ausgeführt. SIMPL unterstützt relationale Datenbanken (MySQL, IBM DB2) und kann um weitere Datenquellen, wie XML-Datenbanken (IBM DB2 mit pureXML-Technologie), Dateisysteme oder Sensornetz-Datenbanken (TinyDB) ergänzt werden. Eine Sensornetz-Datenbank (TinyDB) speichert die Daten von meist kabellos vernetzten Sensoren und liefert so eine zentrale und einheitliche Zugriffsmöglichkeit auf Sensordaten. Der SIMPL Core läuft als Web Service auf dem Web Server und liefert u.a. die Funktionalität, die während der Laufzeit von Prozessen mit DM-Aktivitäten benötigt wird. Durch den SIMPL Core werden generell weitgehend alle Funktionalitäten, die von einem beliebigen Ansatz für den Zugriff auf Datenquellen von wissenschaftlichen Workflows benötigt werden, geliefert. Dadurch ergibt sich die Möglichkeit in der Workflow-Engine so wenig wie nötig implementieren zu müssen. Diese Aufteilung ermöglicht es, entsprechende zukünftige Ansätze für den Datenzugriff relativ leicht umzusetzen bzw. bereits entwickelte Ansätze auch relativ leicht in andere Workflow-Laufzeit- und Modellierungsumgebungen zu integrieren. Dieser Umstand erhöht die Portabilität und die Erweiterbarkeit des Rahmenwerks beträchtlich. Die SIMPL Eclipse Plug-Ins bestehen aus drei separaten Plug-Ins, dem SIMPL Core Plug-In, dem BPEL-DM Plug-In und dem SIMPL Core Client Plug-In. Das SIMPL Core Plug-In erweitert die grafische Oberfläche von Eclipse, um Einstellungen für das SIMPL Rahmenwerk vornehmen zu können. Das BPEL-DM Plug-In erweitert das Eclipse BPEL Designer Plug-In, um Prozesse mit DM-Aktivitäten modellieren zu können. Durch diese Trennung ist es möglich, auch nur eines der beiden Plug-Ins in Eclipse einzubinden und z.B. für das jeweils andere Plug-In eigene Implementierungen zu nutzen. Das SIMPL Core Client Plug-In realisiert die Verbindung mit dem SIMPL Core und wird sowohl für das SIMPL Core Plug-In (Laden und Speichern von Rahmenwerks-Einstellungen), wie auch für das BPEL-DM Plug-In (Laden aller vom SIMPL Core unterstützten Datenquellen) benötigt. Die Ausführungslogiken der jeweiligen DM-Aktivitäten werden in der Workflow-Engine implementiert und in diese als Plug-In (SIMPL Extension-Activity Plug-In) eingebunden. Dabei läuft die benötigte Software auf dem lokalen Rechner des Benutzers, die Datenquellen können auf verschiedene Server verteilt sein.

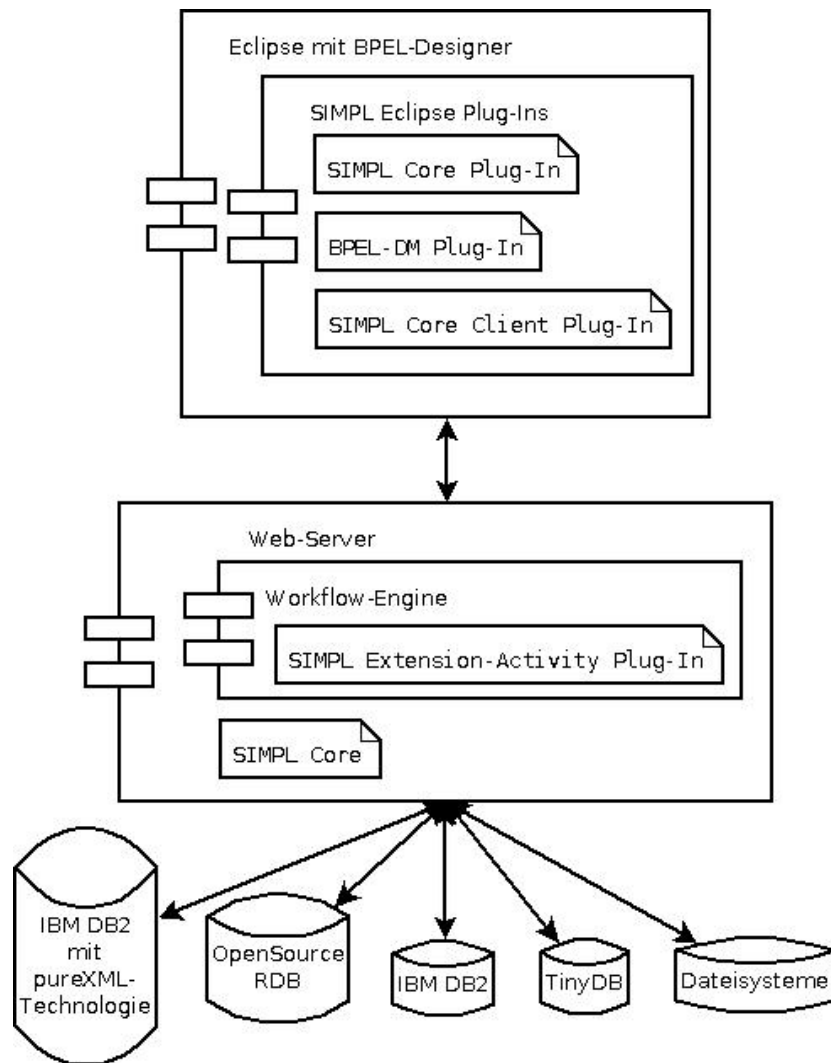


Abbildung 1: Übersicht über die Systemumgebung von SIMPL

2.2 Funktionen

In diesem Abschnitt folgen die wichtigsten Funktionen des Rahmenwerks, die später dessen Kernfunktionalität bilden sollen.

Das Rahmenwerk soll als Eclipse Plug-In verwendet werden und mit der Laufzeitumgebung integriert sein. Es soll die Verarbeitung von großen, heterogenen Datenmengen im Rahmen eines wissenschaftlichen Workflows ermöglichen.

Die vorhandenen BPEL-Aktivitäten des Eclipse BPEL Designers werden dazu um neue Aktivitäten für die Verwaltung von Daten erweitert (DM-Aktivitäten). Mit deren Hilfe wird die Anbindung von Datenquellen in BPEL-Prozessen vereinfacht. In der ersten Iteration werden die Datenquellen über ihre physikalische Adresse angebunden. In einer späteren Iteration wird eine Datenquellen-Registry bereitgestellt. Diese ermöglicht die Realisierung einer grafischen oder automatischen Auswahlmöglichkeit für Datenquellen. Eine nähere Beschreibung der DM-Aktivitäten wird in Abschnitt 4.6 gegeben.

Alle Ereignisse, die während der Laufzeit eines Prozesses auftreten (z.B. Zugriff auf eine Datenquelle), werden durch ein Auditing in einer vom Nutzer definierten Datenbank gespeichert.

Für die Verwaltung des SIMPL-Rahmenwerks und zur Änderung von Einstellungen auch während der Laufzeit von Prozessen wird eine Admin-Konsole implementiert. Über diese kann zum Beispiel das Auditing an und ausgeschaltet und eine Datenbank zur Speicherung der Auditinginformationen angegeben werden.

2.3 Sprache

Generell gilt, dass alle Dokumente auf Deutsch und jeder Quellcode einschließlich Kommentaren auf Englisch verfasst und ausgeliefert werden sollen. Eine Ausnahme bilden das Handbuch und die verschiedenen Dokumentationen der von uns durchgeführten Erweiterungen, wie z.B. die Erweiterungen von Apache ODE oder dem Eclipse BPEL Designer. Diese Dokumente werden auf Deutsch und auf Englisch verfasst, um sie einem breiteren Leserkreis zur Verfügung stellen zu können.

2.4 Distributionsform und Installation

Das Rahmenwerk wird als Teil eines großen Installationspakets ausgeliefert. Dieses Installationspaket besteht aus allen Programmen, die für die Verwendung des Rahmenwerks benötigt werden. Dazu gehört ein Modellierungstool (Eclipse BPEL Designer), ein Web Server (Apache Tomcat), der eine Workflow-Engine ausführen kann, eine Workflow-Engine (Apache ODE) und natürlich das Rahmenwerk selbst. Mithilfe des Installationspakets ist es möglich, viele Einstellungen bereits vorzudefinieren und dem Benutzer die Installation zu erleichtern. Das Installationspaket wird dabei als RAR-Archiv zusammen mit allen wichtigen Dokumenten auf einer CD/DVD ausgeliefert. So können nachträgliche Erweiterungen/Korrekturen des Rahmenwerks mithilfe der Dokumentationen leichter realisiert werden. Die Installation der einzelnen Komponenten wird dann anhand der mitgelieferten Installationsanleitung durchgeführt. Nähere Informationen liefert [1].

2.5 Benutzerprofile

Die Benutzer sind im Normalfall Wissenschaftler und Ingenieure. Sie haben meist keine bis wenig Vorkenntnisse in den Bereichen Workflow und Informatik und stellen so entsprechende Anforderungen an die Benutzbarkeit des Rahmenwerks (siehe Kapitel 3).

2.6 Einschränkungen

Für die Erstellung und Verwendung des SIMPL Rahmenwerks gelten die folgenden Einschränkungen:

- Als Workflow-Modellierungssprache dient die Business Process Execution Language (BPEL).
- Die Modellierung von BPEL-Prozessen ist an das Modellierungswerkzeug Eclipse BPEL Designer gebunden.
- Die Ausführung von BPEL-Prozessen ist an die Workflow-Engine Apache ODE gebunden. Das Auditing einer Prozessausführung wird nur für Apache ODE bereitgestellt.
- Die SIMPL Eclipse Plug-Ins sind nur voll funktionsfähig, falls der SIMPL Core erreichbar ist, d.h. das ein Apache Tomcat Server mit angebundenem SIMPL Core gestartet wurde.
- Als Programmiersprache für das SIMPL Rahmenwerk kommt Java zum Einsatz.

3 Nichtfunktionale Anforderungen

In diesem Kapitel werden die nichtfunktionalen Anforderungen an die zu entwickelnde Software beschrieben. Dafür werden die entsprechenden Software-Qualitäten aufgeführt und ihre Bedeutung für die zu entwickelnde Software erläutert.

3.1 Mengengerüst

Das Mengengerüst beinhaltet alle quantifizierbaren Anforderungen an das Rahmenwerk:

- Für die Speicherung der Auditing-Daten kann nur eine Datenbank gleichzeitig ausgewählt sein.
- Alle laufenden Prozesse einer Workflow-Engine können zu einem Zeitpunkt gemeinsam nur Daten in Höhe des Speichers, der durch das Betriebssystem zur Verfügung gestellt wird, halten.

3.2 Benutzbarkeit

Die Benutzbarkeit soll sich vor allem an Nutzer mit wenig Kenntnissen im Umgang mit Workflows und BPEL richten und die dafür größtmögliche Transparenz liefern. Das bedeutet, dass die interne Prozesslogik der Software bestmöglichst vom Benutzer abgeschirmt wird. Dadurch erhält der Benutzer eine einfache und schnell verständliche Schnittstelle zur Software.

3.3 Verfügbarkeit

Die Verfügbarkeit des Rahmenwerks soll mindestens so hoch sein, dass sie der Verfügbarkeit der späteren Systemumgebung entspricht oder diese übersteigt, damit durch die Verwendung des Rahmenwerks keine zusätzlichen Ausfallzeiten entstehen.

3.4 Robustheit

Unter Robustheit ist hier zu verstehen, dass selbst wenn es zu ungünstigen Bedingungen kommt, SIMPL weiterhin weitgehend fehlerfrei verwendet werden kann. Ungünstige Bedingungen sind dabei z.B. der Ausfall des Servers oder Probleme bei der Verbindung mit Datenquellen. Dazu sollen Prozesse fehlerfrei ausgeführt werden und entsprechend korrekte Ergebnisse liefern oder das Rahmenwerk sicher beendet werden können. Nach dem Neustart des Rahmenwerks müssen evtl. auch die Prozessinstanzen, die zum Zeitpunkt des Fehlers ausgeführt wurden, neu gestartet werden, falls kein Recovery möglich ist.

Benutzereingaben werden nicht vom Rahmenwerk überprüft. Fehlerhafte Eingaben resultieren während dem Deployment bzw. dem Prozessablauf jedoch immer in stabilen Zuständen, die über entsprechende Fehlermeldungen dem Benutzer mitgeteilt werden. Anhand der Fehlermeldungen kann der Benutzer seine Eingaben korrigieren und den Prozess neu deployen bzw. ausführen.

3.5 Sicherheit

Da das Rahmenwerk nur lokal ausgeführt wird und alle lokalen Benutzer momentan die gleichen Rechte besitzen, wird vorerst auf Authentifizierungs- und Autorisierungsmaßnahmen für den Zugriff auf das Rahmenwerk verzichtet. Um eine spätere Realisierung zu vereinfachen, werden bereits jetzt die Rollen Prozess-Modellierer und Workflow-Administrator (siehe Kapitel 6) definiert. Die Authentifizierung und Autorisierung bei Datenquellen wird in Abschnitt 8.5 beschrieben.

3.6 Portabilität

Die Portabilität des SIMPL Eclipse Plug-Ins ist durch die Integration in Eclipse gewährleistet. Der SIMPL Core wird dahingehend implementiert, dass er in allen Java unterstützenden Web Containern lauffähig ist.

3.7 Erweiterbarkeit

Die Erweiterbarkeit des Systems ist eine zentrale Anforderung, da es über einen langen Zeitraum genutzt und in Zukunft um die Anbindung weiterer Datenquellen, Konzepte für den Datenzugriff und den Umgang mit weiteren Datenformaten ergänzt werden soll. Um die Erweiterbarkeit des Systems zu gewährleisten, werden ein modularer Aufbau zugrunde gelegt und entsprechende Schnittstellen geschaffen. Beispiele für den modularen Aufbau des Rahmenwerks sind:

- Die Aufteilung des Rahmenwerks in SIMPL Core, erweiterter Workflow-Engine und erweitertes Eclipse Plug-In (siehe Abschnitt 2.1).
- Der SIMPL Core an sich wird modular aufgebaut sein, damit er selbst erweitert werden kann.

3.8 Wartbarkeit

Durch eine qualitativ hochwertige Dokumentation und ein strukturiertes, geplantes und sauberes Entwicklungsvorgehen soll eine hohe Wartbarkeit erreicht werden. Dazu werden alle Dokumente entsprechend gepflegt und laufend aktualisiert. Weiterhin werden nach jedem Entwicklungsintervall Tests durchgeführt und deren Ergebnisse protokolliert.

3.9 Skalierbarkeit

Die Skalierbarkeit des Systems muss eine sehr flexible Infrastruktur erlauben, da die Computersysteme, auf denen SIMPL später ausgeführt wird, in ihrer Leistung sehr weit auseinander gehen können, d.h. vom normalen Desktop-Computer bis zum Supercomputer kann und soll alles möglich sein. Weiterhin soll die Skalierbarkeit des Rahmenwerks garantieren, dass für die Verarbeitung von größer werdenden Datenmengen die benötigten Ressourcen höchstens in der gleichen Größenordnung steigen.

4 Benutzeroberfläche der SIMPL Eclipse Plug-Ins

In diesem Kapitel wird die grafische Benutzeroberfläche der SIMPL Eclipse Plug-Ins beschrieben. Abbildung 2 zeigt den erweiterten Eclipse BPEL Designer und das SIMPL Menü. In der Palette befinden sich die SIMPL DM-Aktivitäten, die wie bereits vorhandene Aktivitäten zur Modellierung von Prozessen verwendet werden können. Weiterhin wird das SIMPL Menü bereitgestellt, über das alle wichtigen Einstellungen und Informationen des SIMPL Rahmenwerks vorgenommen bzw. angezeigt werden können.

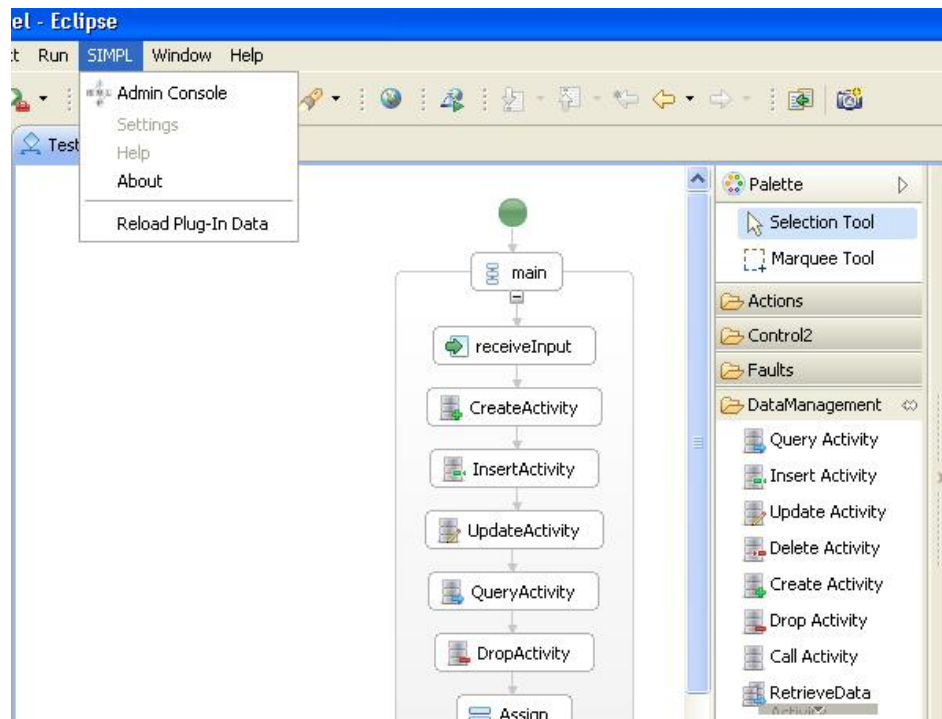


Abbildung 2: SIMPL Menü und Eclipse BPEL Designer mit einigen DM-Aktivitäten

4.1 Admin-Konsole

Die Admin-Konsole kann über das SIMPL Menü geöffnet werden und bietet die Möglichkeit, Einstellungen für den SIMPL Core vorzunehmen. Dazu gehört beispielsweise die Angabe von globalen Einstellungen und die Verwaltung des Auditings (siehe Abbildung 3).

Folgende Schaltflächen stehen durchgängig zur Verfügung:

- [Default]: Laden der Standard-Einstellungen
- [Save]: Speichern aller durchgeführten Änderungen
- [Reset]: Zurücksetzen aller durchgeführten Änderungen auf den letzten Speicherstand
- [Close]: Schließen der Admin-Konsole und Verwerfen aller Änderungen

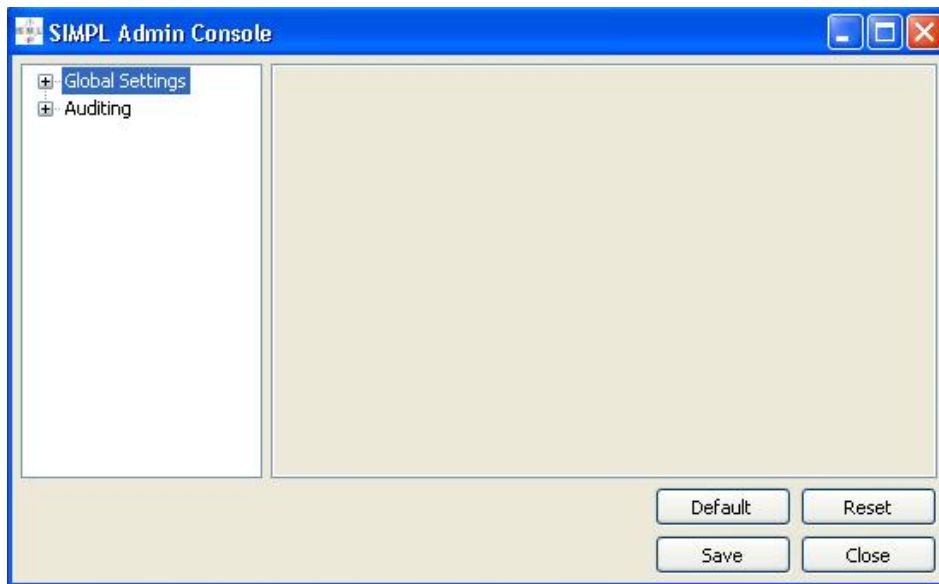


Abbildung 3: Admin-Konsole

4.1.1 Globale Einstellungen

In Abbildung 4 wird der Unterpunkt “Global Settings” der Admin-Konsole gezeigt. Hier können Standardwerte für die Authentifizierung bei Datenquellen angegeben werden.

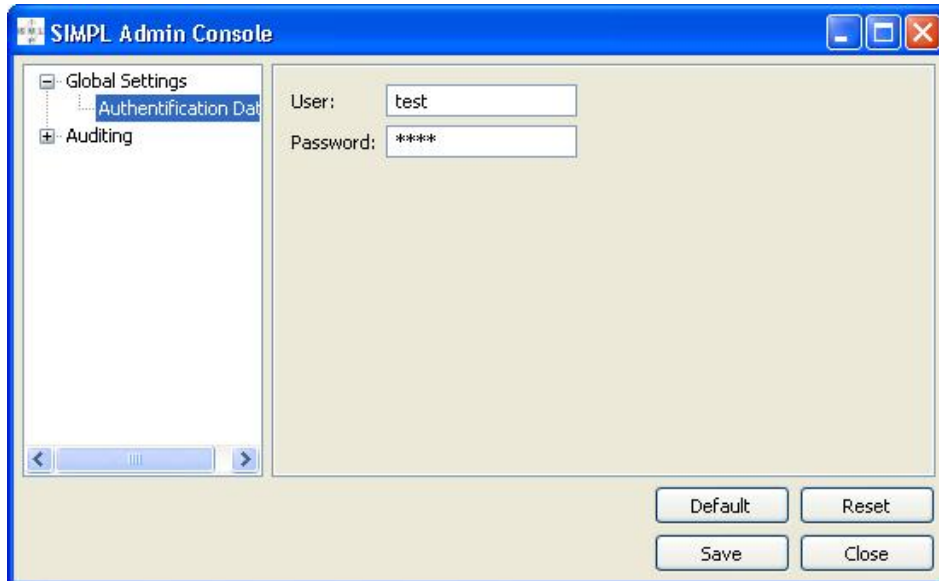


Abbildung 4: Dialog der globalen Eigenschaften

4.1.2 Auditing

In Abbildung 5 wird der Unterpunkt “Auditing” der Admin-Konsole gezeigt. Hier kann das Auditing an- und abgeschaltet werden und eine Datenbank für das Auditing angegeben werden.

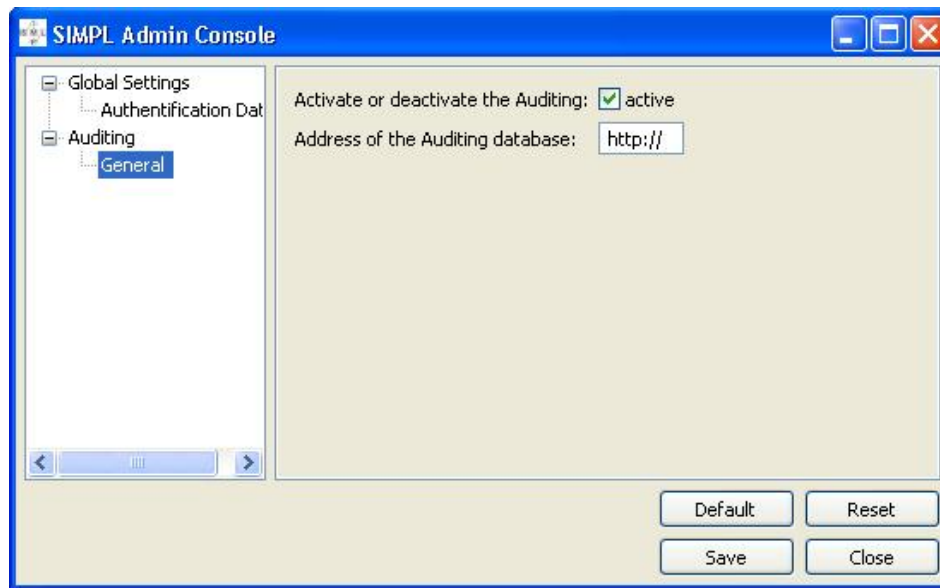


Abbildung 5: Dialog für die Einstellungen des Auditings

4.2 Einstellungen der SIMPL Eclipse Plug-Ins

Die Einstellungen können über das SIMPL Menü mit dem Menüpunkt “Settings” geöffnet werden und bieten die Möglichkeit, Einstellungen für die SIMPL Eclipse Plug-Ins vorzunehmen. Dazu gehört beispielsweise die Angabe der Adresse des SIMPL Cores (siehe Abbildung 6). Die Einstellungen werden im weiteren Projektverlauf erweitert/vervollständigt und entsprechend in der Spezifikation nachgetragen.

Das Layout und die Funktionalität der Einstellungen sind mit der Admin-Konsole identisch, es stehen hier ebenfalls folgende Schaltflächen durchgängig zur Verfügung:

- [Default]: Laden der Standard-Einstellungen
- [Save]: Speichern aller durchgeführten Änderungen
- [Reset]: Zurücksetzen aller durchgeführten Änderungen auf den letzten Speicherstand
- [Close]: Schließen der Admin-Konsole und Verwerfen aller Änderungen

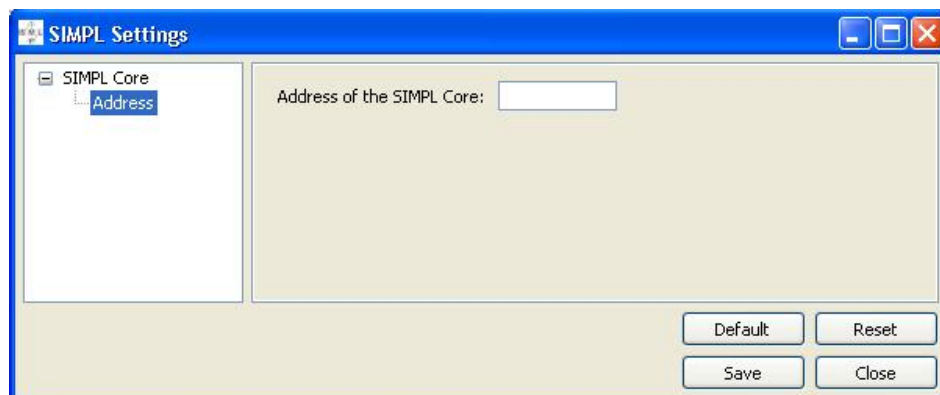


Abbildung 6: Admin-Konsole

4.3 Hilfe

Der Menüpunkt “Help” leitet den Benutzer auf die Eclipse Hilfe weiter. Dort stehen dem Benutzer über die Punkte “BPEL-DM Plug-In” und “SIMPL Core Plug-In” die entsprechenden Hilfe-Dokumente der SIMPL Eclipse Plug-Ins zur Verfügung. Eine genauere Beschreibung wird nachgeliefert, sobald die Umsetzung der Hilfe und deren Inhalt konkret feststeht.

4.4 About

Der Menüpunkt “About” öffnet das SIMPL About-Fenster, in dem beispielsweise Informationen über den Versionsstand, Mitwirkende oder Lizenzbedingungen des SIMPL Rahmenwerks aufgeführt sind. Auch hier wird eine genauere Beschreibung nachgeliefert, sobald der konkrete Inhalt dieses Fenster feststeht.

4.5 Nachträgliches Laden der Plug-In Daten

Über den Menüpunkt “Reload Plug-In Data” in Abbildung 2 des SIMPL Menüs, können alle Daten des SIMPL Cores nachträglich abgerufen werden, dies ist aus folgenden Gründen nötig:

- Das BPEL-DM Plug-In ruft eine Liste von unterstützten Datenquellentypen, deren Subtypen und den von diesen unterstützten Abfragesprachen ab. Diese Informationen werden dann in den Eigenschaftsfenstern (siehe Abschnitt 4.6) der DM-Aktivitäten angezeigt und können dort ausgewählt werden.
- Das SIMPL Core Plug-In ruft die Einstellungen des SIMPL Cores ab, um diese in der Admin-Konsole anzeigen zu können.

Die Abfrage der entsprechenden Informationen geschieht bei der Initialisierung der Plug-Ins, d.h. beim Start von Eclipse. Ist zu diesem Zeitpunkt nun kein Apache Tomcat Server mit angebundenem SIMPL Core gestartet, können die Informationen nicht abgerufen werden und die beiden Plug-Ins sind nicht voll funktionsfähig. Um nun Eclipse nicht neustarten zu müssen, gibt es den Menüpunkt “Reload Plug-In Data”, mit dem die benötigten Informationen nachträglich vom SIMPL Core abgefragt werden können.

4.6 Data-Management-Aktivitäten

In Abbildung 7 wird die “PropertyView” am Beispiel einer Query-Aktivität (siehe Abschnitt 8.3.3) gezeigt. Hier kann die im Prozess ausgewählte Aktivität parametrisiert werden. Das bedeutet, dass die Aktivität hier mit Inhalt gefüllt wird, wie z.B. der Zieldatenquelle oder dem Befehl, der auf dieser ausgeführt werden soll. Dazu wird die Art der Datenquelle ausgewählt, ein Befehl über entsprechende grafische Elemente erstellt und die physikalische Adresse der Datenquelle angegeben. Falls die Checkbox “Show resulting statement” gesetzt ist, wird der durch die grafischen Elemente definierte Befehl im Textfeld “Resulting statement” angezeigt. Im Textfeld wird dabei der Befehl in seiner vollen Länge angezeigt, genau so wie er auf der Datenquelle ausgeführt wird.

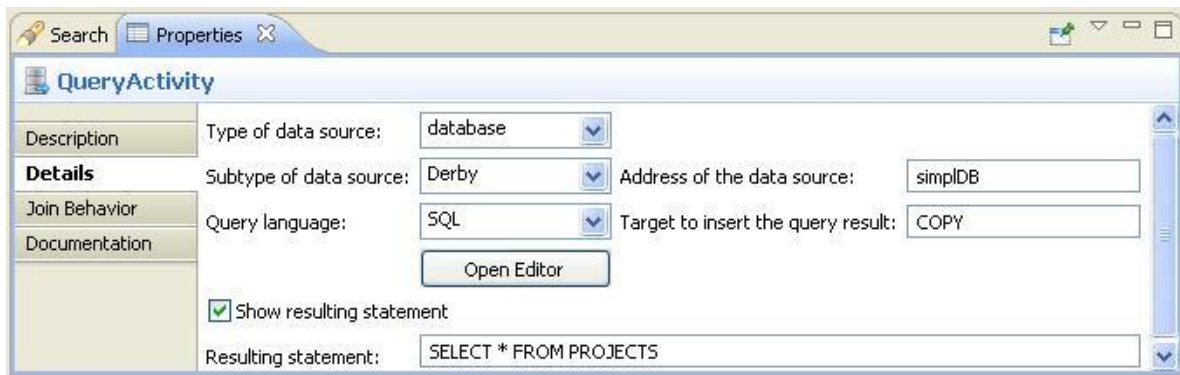


Abbildung 7: Eigenschaftsfenster einer DM-Aktivität am Beispiel einer Query Activity

5 Benutzeroberfläche des RRS Eclipse Plug-Ins

6 Akteure

In diesem Kapitel werden die einzelnen Akteure der Software beschrieben und ihre Abhängigkeiten untereinander definiert.

6.1 Prozess-Modellierer

Ein Prozess-Modellierer besitzt Fachwissen (z.B. aus der Biologie), das er bei der Modellierung eines wissenschaftlichen Workflows verwendet. Zur Modellierung der Workflows nutzt er den Eclipse BPEL Designer. Dazu kann er beispielsweise BPEL-Aktivitäten erstellen, bearbeiten und auch löschen. Hat der Prozess-Modellierer den BPEL-Prozess fertig modelliert, kann er diesen im Anschluss auf einer Workflow-Engine deployen und danach ausführen lassen.

6.2 Workflow-Administrator

Ein Workflow-Administrator ist eine Spezialisierung des Prozess-Modellierers. D.h. er kann alle Anwendungsfälle des Prozess-Modellierers und noch weitere administrative Anwendungsfälle ausführen. Seine Kenntnisse liegen eher im technischen Bereich, wie z.B. bei der Konfiguration des Rahmenwerks. Er kann beispielsweise über die Admin-Konsole während der Prozesslaufzeit das Auditing an- und abschalten. Ebenso legt er die Datenbank für das Speichern der Auditing-Daten fest.

6.3 ODE Workflow-Engine

Die ODE Workflow-Engine ist ein durch Software realisierter Akteur. Sie führt interne Anwendungsfälle aus, die von einem Benutzer durch andere Anwendungsfälle indirekt aufgerufen werden. Durch die Erweiterungen kann sie DM-Aktivitäten ausführen und zurücksetzen.

6.4 Eclipse BPEL Designer

Der Eclipse BPEL Designer ist ebenfalls ein durch Software realisierter Akteur. Er führt interne Anwendungsfälle aus, die von einem Benutzer durch andere Anwendungsfälle indirekt aufgerufen werden. Der Eclipse BPEL Designer sorgt für das Laden der Einstellungen der Admin-Konsole und das Speichern dieser nach Änderungen.

6.5 Reference Resolution System

Das Reference Resolution System (RRS) ist ebenfalls ein durch Software realisierter Akteur. Es führt interne Anwendungsfälle aus, die von einem Benutzer durch andere Anwendungsfälle indirekt aufgerufen werden. Das RRS sorgt für das automatische Auflösen von Referenzen zur Laufzeit von Prozessinstanzen und realisiert die Verwaltung (Erstellen, Bearbeiten und Löschen) von Referenzen.

7 Anwendungsfälle (Use-Cases)

Dieses Kapitel beschreibt die funktionalen Anforderungen an die Software. Dazu werden alle Anwendungsfälle eines jeden Akteurs, die durch das SIMPL Rahmenwerk neu hinzukommen, beschrieben und deren Zusammenhänge in entsprechenden Diagrammen graphisch dargestellt. D.h. das bereits durch vorhandene Software (z.B. Eclipse BPEL Designer) realisierte Anwendungsfälle nicht aufgeführt und beschrieben werden. Für die persistente Speicherung der Admin-Konsolen Einstellungen wird vorerst eine Apache Derby Datenbank verwendet, die im nachfolgenden als SIMPL DB bezeichnet wird.

7.1 Diagramm der Anwendungsfälle

Abbildung 8 zeigt das Diagramm aller Anwendungsfälle der gesamten Software. Dadurch sollen die Funktionalität und die Akteure des späteren Gesamtsystems sichtbar werden. Die einzelnen Anwendungsfälle der verschiedenen Akteure werden in den folgenden Abschnitten näher beschrieben.



Abbildung 8: Anwendungsfall-Diagramm des gesamten Softwaresystems

7.2 Anwendungsfälle des Prozess-Modellierers

Ein Prozess-Modellierer kann folgende neue Anwendungsfälle (siehe Abbildung 9) ausführen:

- Data-Management-Aktivität erstellen
- Data-Management-Aktivität bearbeiten
- Data-Management-Aktivität löschen
- Prozess auf ODE-Server deployen
- Prozessinstanz starten

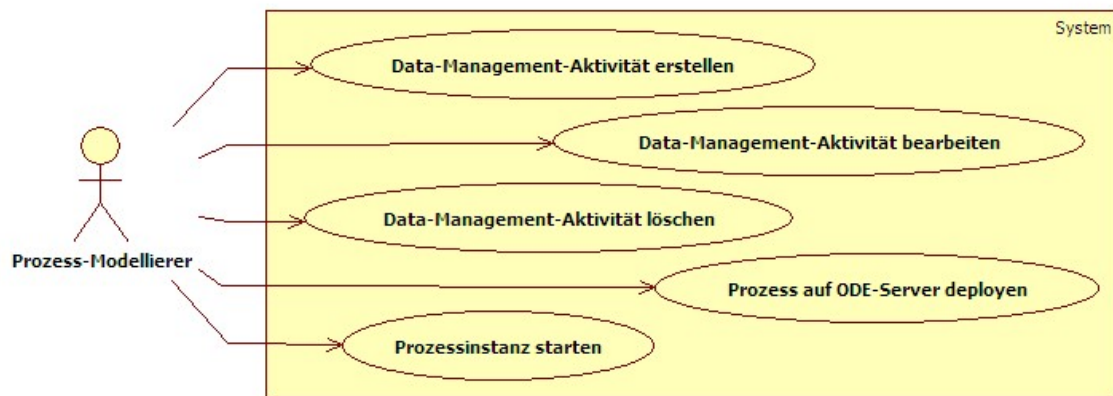


Abbildung 9: Anwendungsfall-Diagramm für den Prozess-Modellierer

7.2.1 Data-Management-Aktivität erstellen

| | |
|-----------------------------|--|
| Ziel | Erstellung einer neuen DM-Aktivität. |
| Vorbedingung | Ein vorhandener BPEL-Prozess ist im Eclipse BPEL Designer geöffnet und die BPEL Designer-Palette wird angezeigt. |
| Nachbedingung | Die erstellte DM-Aktivität wurde an der selektierten Position in den Prozess eingefügt, und der vom Benutzer eingegebene Name wird angezeigt. |
| Nachbedingung im Sonderfall | Die erstellte DM-Aktivität wurde an der selektierten Position in den Prozess eingefügt, und der vom Eclipse BPEL Designer vorgeschlagene Name wird angezeigt. |
| Normalablauf | 1a. Selektion einer DM-Aktivität aus der BPEL Designer Palette durch Auswahl mit der linken Maustaste und anschließend Selektion der Stelle des Prozesses, an der die ausgewählte DM-Aktivität eingefügt werden soll, mit der linken Maustaste. 1b. (alternativ) Drag&Drop einer DM-Aktivität aus der Palette an die gewünschte Stelle im Prozess. 2. Eingabe eines Aktivitätsnamens durch den Benutzer. |
| Sonderfälle | 2a. Der angezeigte Namensvorschlag wird vom Benutzer bestätigt. |

7.2.2 Data-Management-Aktivität bearbeiten

| | |
|-----------------------------|---|
| Ziel | Bearbeitung der Eigenschaften einer vorhandenen DM-Aktivität. |
| Vorbedingung | Ein vorhandener BPEL-Prozess mit mindestens einer DM-Aktivität ist im Eclipse BPEL Designer geöffnet. |
| Nachbedingung | Alle durchgeführten Änderungen der Eigenschaften der ausgewählten DM-Aktivität wurden korrekt übernommen und werden in der “Properties-View” angezeigt. |
| Nachbedingung im Sonderfall | keine |
| Normalablauf | 1. Selektierung einer DM-Aktivität aus dem Prozess durch Auswahl mit der linken Maustaste. 2. Öffnen der “Properties-View” der DM-Aktivität um ihre Eigenschaften anzuzeigen. 3. Änderung der Eigenschaften der DM-Aktivität. |
| Sonderfälle | keine |

7.2.3 Data-Management-Aktivität löschen

| | |
|-----------------------------|---|
| Ziel | Löschen einer DM-Aktivität. |
| Vorbedingung | Ein vorhandener BPEL-Prozess mit mindestens einer DM-Aktivität ist im Eclipse BPEL Designer geöffnet. |
| Nachbedingung | Die ausgewählte DM-Aktivität wurde vollständig und korrekt aus dem Prozess gelöscht. Alle ausgehenden und eingehenden Links werden entsprechend dem Standardverhalten des Eclipse BPEL Designers neu gesetzt. |
| Nachbedingung im Sonderfall | keine |
| Normalablauf | 1a. Selektierung einer DM-Aktivität aus dem Prozess durch Auswahl mit der linken Maustaste. 1b. Öffnen des Kontextmenüs durch rechten Mausklick auf eine DM-Aktivität. 2a. Löschen der DM-Aktivität durch drücken der “entf”-Taste. 2b. Mausklick auf den Menüpunkt “Delete” des Kontextmenüs. |
| Sonderfälle | keine |

7.2.4 Prozess auf ODE-Server deployen

| | |
|-----------------------------|--|
| Ziel | Deployen eines Prozesses auf der Apache ODE Workflow-Engine. |
| Vorbedingung | Ein Prozess ist im Eclipse BPEL Designer geöffnet, die Apache ODE Workflow-Engine korrekt in Eclipse eingebunden und die Server-View wird angezeigt. |
| Nachbedingung | Die Prozess-Dateien wurden auf die Apache ODE Workflow-Engine kopiert und der Prozess wurde erfolgreich deployed. |
| Nachbedingung im Sonderfall | 3a. Der ODE-Server ist nicht gestartet und der Prozess wurde nicht deployed. 3b. Der ODE-Server ist gestartet, aber der Prozess wurde nicht deployed. |
| Normalablauf | 1. Erstellung eines ODE Deployment-Deskriptors über File->New->Other->BPEL2.0->Apache ODE Deployment Descriptor. 2. Hinzufügen des Prozesses zum ODE-Server in der Eclipse Server-View: <ul style="list-style-type: none">• Rechter Mausklick auf den ODE-Server• Auswahl des Menüpunkts "Add and Remove"• Hinzufügen der BPEL Prozess-Datei 3. Starten des ODE-Servers über rechten Mausklick und klicken auf "Start". |
| Sonderfälle | 3a. ODE-Server startet nicht aufgrund eines Fehlers. 3b. Beim Deployen des Prozesses tritt ein Fehler auf. |

7.2.5 Prozessinstanz starten

| | |
|-----------------------------|---|
| Ziel | Start einer Prozessinstanz eines Prozessmodells auf der Apache ODE Workflow-Engine. |
| Vorbedingung | Das Prozessmodell wurde erfolgreich auf der Apache ODE Workflow-Engine deployt (siehe Anwendungsfall "7.2.4 Prozess auf ODE-Server deployen"). |
| Nachbedingung | Prozessinstanz wurde gestartet. |
| Nachbedingung im Sonderfall | Die Prozessinstanz wird verworfen. |
| Normalablauf | 1. Instanziierung des Prozessmodells und Start der Prozessinstanz durch Senden einer entsprechenden SOAP-Nachricht an den Endpunkt des Prozesses. |
| Sonderfälle | 1a. Fehler beim Starten der Prozessinstanz, z.B. durch eine SOAP-Nachricht mit falschem Inhalt. |

7.3 Anwendungsfälle des Workflow-Administrators

Ein Workflow-Administrator kann folgende neue Anwendungsfälle (siehe Abbildung 10) ausführen:

- Admin-Konsole öffnen
- Auditing aktivieren
- Auditing deaktivieren
- Auditing-Datenbank festlegen/ändern

- Globale Einstellungen festlegen/ändern
- Einstellungen der Admin-Konsole speichern
- Einstellungen der Admin-Konsole zurücksetzen
- Default-Einstellungen der Admin-Konsole laden
- Admin-Konsole schließen
- Referenz in RRS einfügen
- Referenz aus RRS bearbeiten
- Referenz aus RRS löschen

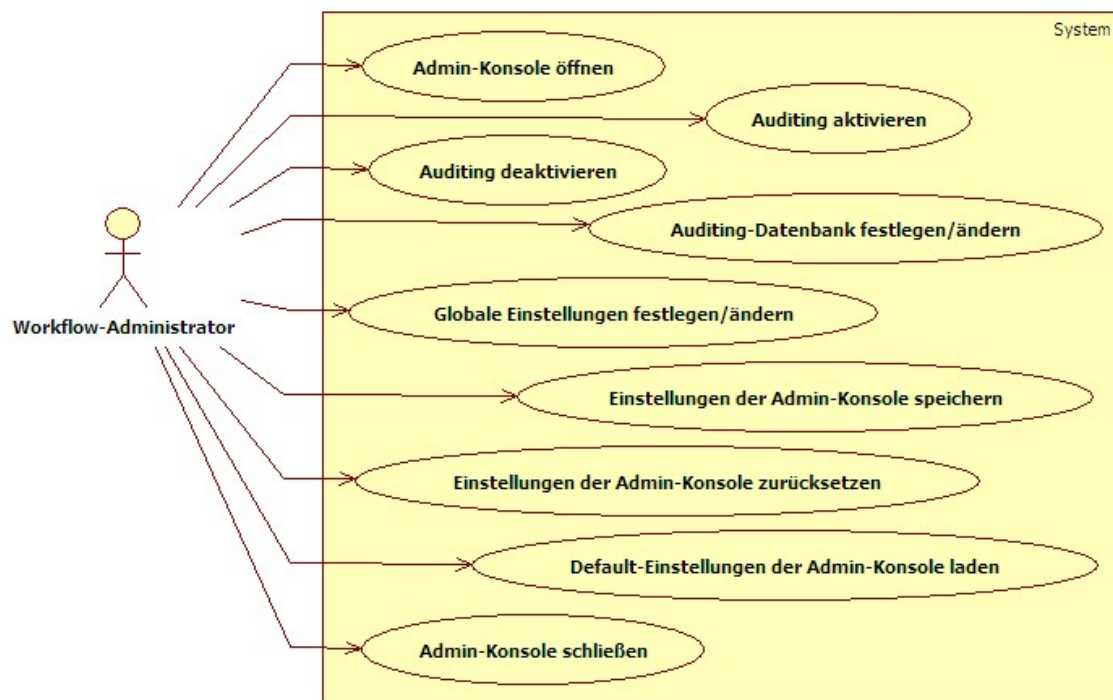


Abbildung 10: Anwendungsfall-Diagramm für den Workflow-Administrator

7.3.1 Admin-Konsole öffnen

| | |
|-----------------------------|--|
| Ziel | Öffnen der Admin-Konsole. |
| Vorbedingung | Eclipse mit dem SIMPL Core Plug-In und dem SIMPL Core Client Plug-In ist geöffnet. |
| Nachbedingung | Wenn der angestoßene Anwendungsfall erfolgreich ausgeführt wurde, wird die Admin-Konsole mit einer Liste aller Menüpunkte (Auditing, Global Settings) angezeigt und kann verwendet werden. |
| Nachbedingung im Sonderfall | keine |
| Normalablauf | 1. Klick auf das SIMPL Menü in der Menüleiste. 2. Klick auf den Menüeintrag [Admin Console]. 3. Anstoßen des Anwendungsfalls “7.5.1 SIMPL Admin-Konsole laden” des Eclipse BPEL Designers. |
| Sonderfälle | keine |

7.3.2 Auditing aktivieren

| | |
|-----------------------------|--|
| Ziel | Auditing von SIMPL aktivieren. |
| Vorbedingung | Die Admin-Konsole ist geöffnet, der Unterpunkt “Auditing” wird angezeigt und das Auditing-Häkchen ist nicht gesetzt. |
| Nachbedingung | Das Auditing-Häkchen ist gesetzt. |
| Nachbedingung im Sonderfall | keine |
| Normalablauf | 1. Setzen des Auditing-Häkchens. |
| Sonderfälle | keine |

7.3.3 Auditing deaktivieren

| | |
|-----------------------------|--|
| Ziel | Auditing von SIMPL deaktivieren. |
| Vorbedingung | Die Admin-Konsole ist geöffnet, der Unterpunkt “Auditing” wird angezeigt und das Auditing-Häkchen ist gesetzt. |
| Nachbedingung | Das Auditing-Häkchen ist nicht gesetzt. |
| Nachbedingung im Sonderfall | keine |
| Normalablauf | 1. Zurücksetzen des Auditing-Häkchens. |
| Sonderfälle | keine |

7.3.4 Auditing-Datenbank festlegen/ändern

| | |
|-----------------------------|--|
| Ziel | Festlegung/Änderung einer Datenbank für das Speichern der Auditing-Informationen. |
| Vorbedingung | Die Admin-Konsole ist geöffnet und der Unterpunkt "Auditing" wird angezeigt. Das Auditing "Häkchen" ist gesetzt. |
| Vorbedingung im Sonderfall | Die Admin-Konsole ist geöffnet und der Unterpunkt "Auditing" wird angezeigt. Das Auditing "Häkchen" ist nicht gesetzt. |
| Nachbedingung | Die festgelegte/geänderte Datenbank für das Auditing wird in der Admin-Konsole angezeigt. |
| Nachbedingung im Sonderfall | Die festgelegte/geänderte Datenbank für das Auditing wird in der Admin-Konsole angezeigt. Es erscheint ein Hinweis, dass das Auditing nicht aktiv ist, und die Datenbank somit keine Daten erhält. |
| Normalablauf | 1. Angabe der Datenbank-Adresse über einen Unified Resource Locator (URL) (optional Auswahl einer Datenbank über die Datenbank-Registry). |

7.3.5 Globale Einstellungen festlegen/ändern

| | |
|-----------------------------|---|
| Ziel | Festlegung/Ändern der globalen Einstellungen. |
| Vorbedingung | Die Admin-Konsole ist geöffnet und der Unterpunkt "Global Settings" wird angezeigt. |
| Nachbedingung | Die festgelegten/geänderten globalen Einstellungen werden in der Admin-Konsole angezeigt. |
| Nachbedingung im Sonderfall | keine |
| Normalablauf | 1. Eingabe/Änderung der Werte in entsprechenden Textfeldern. |
| Sonderfälle | keine |

7.3.6 Einstellungen der Admin-Konsole speichern

| | |
|-----------------------------|---|
| Ziel | Festlegung der in der Admin-Konsole getätigten/geänderten Einstellungen und deren Speicherung in der SIMPL DB. |
| Vorbedingung | Die Admin-Konsole wird angezeigt, und es wurde mindestens ein Wert geändert. |
| Nachbedingung | Wenn der angestoßene Anwendungsfall erfolgreich ausgeführt wurde, wurden alle Werte der Admin-Konsole korrekt gespeichert und alle veralteten Werte mit den Neuen überschrieben. Die Festlegungen/Änderungen wurden in den Einstellungen entsprechend übernommen. |
| Nachbedingung im Sonderfall | 1a.&1b. Der Benutzer erhält eine Fehlermeldung, die ihn über den entsprechenden Fehler informiert. Die Änderungen werden verworfen und so die Werte auf den letzten Speicherstand zurückgesetzt. |
| Normalablauf | 1. Klick auf den Button [Save]. 2. Anwendungsfall “7.5.3 SIMPL Admin-Konsole speichern” des Eclipse BPEL Designers wird angestoßen. |
| Sonderfälle | 1a. Das Auditing-Häkchen ist gesetzt, und vom Benutzer wurde keine Auditing-Datenbank zum Speichern der Auditing-Daten festgelegt. 1b. Das Auditing-Häkchen ist gesetzt und eine Auditing-Datenbank angegeben. Die angegebene Auditing-Datenbank kann aber nicht verwendet werden, da sie z.B. nicht erreichbar ist oder die Authentifizierung fehlgeschlagen ist. |

7.3.7 Einstellungen der Admin-Konsole zurücksetzen

| | |
|-----------------------------|---|
| Ziel | Zurücksetzen des Inhalts der Admin-Konsole auf die zuletzt gespeicherten Werte. |
| Vorbedingung | Die Admin-Konsole wird angezeigt, und es wurde mindestens ein Wert geändert. |
| Nachbedingung | Wenn der angestoßene Anwendungsfall erfolgreich ausgeführt wurde, wurden alle geänderten Werte der Admin-Konsole auf die zuletzt gespeicherten Einstellungen zurückgesetzt. |
| Nachbedingung im Sonderfall | keine |
| Normalablauf | 1. Klick auf den Button [Reset]. 2. Anstoßen des Anwendungsfalls “7.5.1 SIMPL Admin-Konsole laden” des Eclipse BPEL Designers. |
| Sonderfälle | keine |

7.3.8 Default-Einstellungen der Admin-Konsole laden

| | |
|-----------------------------|--|
| Ziel | Laden der Standardwerte in der Admin-Konsole. |
| Vorbedingung | Die Admin-Konsole wird angezeigt. |
| Nachbedingung | Wenn der angestoßene Anwendungsfall erfolgreich ausgeführt wurde, wurden alle Werte der Admin-Konsole auf die gespeicherten Standardwerte zurückgesetzt. |
| Nachbedingung im Sonderfall | keine |
| Normalablauf | 1. Klick auf den Button [Default]. 2. Anstoßen des Anwendungsfalls “7.5.2 SIMPL Admin-Konsole Defaults laden” des Eclipse BPEL Designers. |
| Sonderfälle | keine |

7.3.9 Admin-Konsole schließen

| | |
|-----------------------------|--|
| Ziel | Schließen der Admin-Konsole. |
| Vorbedingung | Die Admin-Konsole wird angezeigt. Es wurden keine Änderungen in der Admin-Konsole seit dem letzten Speichervorgang durchgeführt. |
| Vorbedingung im Sonderfall | Die Admin-Konsole wird angezeigt. Es wurde mindestens ein Wert in der Admin-Konsole seit dem letzten Speichervorgang geändert. |
| Nachbedingung | 1a. Die Admin-Konsole wurde geschlossen. |
| Nachbedingung im Sonderfall | 3b1. Der Anwendungsfall “7.5.3 SIMPL Admin-Konsole speichern” des Eclipse BPEL Designers wird angestoßen. Wenn der angestoßene Anwendungsfall erfolgreich ausgeführt wurde, wurden alle Festlegungen/Änderungen in den Einstellungen entsprechend übernommen und gespeichert. 3b2. Die Admin-Konsole wurde geschlossen und alle Änderungen wurden verworfen. 3b3. Die Admin-Konsole wird weiterhin angezeigt und alle geänderten Werte bleiben erhalten. |
| Normalablauf | 1a. Klick auf den Button [Close]. 1b. Klick auf den Button [Close]. 2b. Es öffnet sich ein Dialog mit einer Sicherheitsabfrage, ob der Benutzer die durchgeführten Änderungen speichern möchte. 3b1. Klick auf den Button [Yes] des Dialogfensters. 3b2. Klick auf den Button [No] des Dialogfensters. 3b3. Klick auf den Button [Cancel] des Dialogfensters. |

7.3.10 Neue Referenz in RRS einfügen

| | |
|-----------------------------|--|
| Ziel | Referenz in Reference Resolution System (RRS) einfügen. |
| Vorbedingung | Das RRS ist angebunden und die Admin-Konsole wird angezeigt. |
| Nachbedingung | Die neue Referenz wurde korrekt in das RRS eingefügt, wird in der Referenzen-Tabelle angezeigt und kann nun bei der Modellierung verwendet werden. |
| Nachbedingung im Sonderfall | Die Referenz wurde nicht in das RRS eingefügt, wird nicht in der Referenzen-Tabelle angezeigt und es wird eine entsprechende Fehlermeldung angezeigt, die den Benutzer über die aufgetretenen Fehler informiert. |
| Normalablauf | 1. Auswahl des Unterpunkts “References”->”Management” 2. Klick auf den Button [New] zur Erstellung einer neuen Referenz 3. Angabe aller benötigten Parameter 4. Klick auf [Save], um die neue Referenz einzufügen |
| Sonderfälle | 4a. Fehler beim Einfügen der Referenz in das RRS, da z.B. das RRS nicht erreichbar ist. |

7.3.11 Referenz aus RRS bearbeiten

| | |
|-----------------------------|---|
| Ziel | Bearbeiten einer vorhandenen Referenz des RRS. |
| Vorbedingung | Das RRS ist angebunden und die Admin-Konsole wird angezeigt. |
| Nachbedingung | Die geänderten Werte der Referenz wurden korrekt im RRS gespeichert, die Referenz wurde aktualisiert und die aktualisierten Werte werden in der Referenzen-Tabelle angezeigt. |
| Nachbedingung im Sonderfall | Die bearbeitete Referenz bleibt im RRS und in der Referenzen-Tabelle unverändert und es wird eine entsprechende Fehlermeldung angezeigt, die den Benutzer über die aufgetretenen Fehler informiert. |
| Normalablauf | <ol style="list-style-type: none">1. Auswahl des Unterpunkts "References"->"Management"2. Auswahl der zu bearbeitenden Referenz mit einem linken Mausklick auf eine Zeile der Referenzen-Tabelle3. Klick auf Button [Open], um die Referenz zu öffnen4. Bearbeiten der Werte der Referenz5. Klick auf den Button [Save], um die Änderungen im RRS zu speichern |
| Sonderfälle | 5a. Beim Speichern der Änderungen tritt ein Fehler auf, da z.B. das RRS nicht erreichbar ist. |

7.3.12 Referenz aus RRS löschen

| | |
|-----------------------------|--|
| Ziel | Löschen einer vorhandenen Referenz aus dem RRS. |
| Vorbedingung | Das RRS ist angebunden und die Admin-Konsole wird angezeigt. |
| Nachbedingung | Die entsprechende Referenz wurde vollständig und korrekt aus dem RRS und der Referenzen-Tabelle entfernt und kann nun nicht mehr verwendet werden. |
| Nachbedingung im Sonderfall | Die zu löschende Referenz bleibt im RRS und in der Referenzen-Tabelle unverändert und es wird eine entsprechende Fehlermeldung angezeigt, die den Benutzer über die aufgetretenen Fehler informiert. |
| Normalablauf | <ol style="list-style-type: none">1. Auswahl des Unterpunkts "References"->"Management"2. Auswahl der zu löschenden Referenz mit einem linken Mausklick auf eine Zeile der Referenzen-Tabelle3. Klick auf Button [Delete], um die Referenz zu löschen |
| Sonderfälle | 3a. Beim Löschen der Referenz tritt ein Fehler auf, da z.B. das RRS nicht erreichbar ist. |

7.4 Anwendungsfälle der ODE Workflow-Engine

Die ODE Workflow-Engine kann durch unsere Erweiterungen folgende Anwendungsfälle (siehe Abbildung 11) ausführen:

- Data-Management-Aktivität ausführen
- Data-Management-Aktivität zurücksetzen

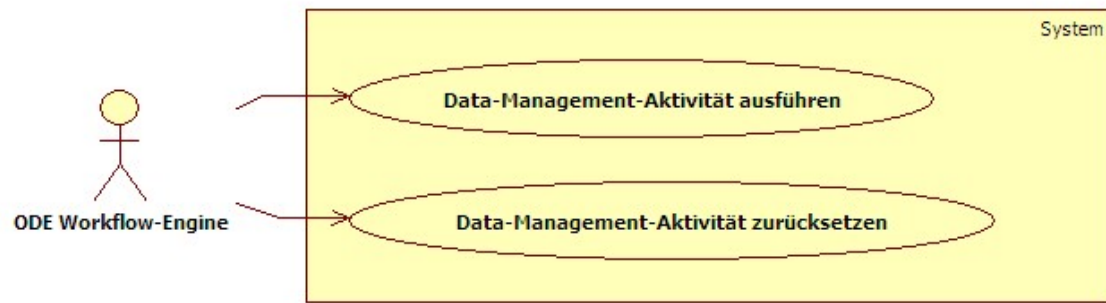


Abbildung 11: Anwendungsfall-Diagramm für die ODE Workflow-Engine

7.4.1 Data-Management-Aktivität ausführen

| | |
|-----------------------------|--|
| Ziel | Ausführen einer DM-Aktivität. |
| Vorbedingung | Es wurde ein Prozess, der mindestens eine DM-Aktivität enthält, deployed und es wurde eine Instanz des Prozesses erzeugt. Eine DM-Aktivität wurde über den Kontrollfluss des Prozesses erreicht. |
| Nachbedingung | Die DM-Aktivität und die darin enthaltene Datenmanagementoperation wurden erfolgreich ausgeführt. |
| Nachbedingung im Sonderfall | 1a. Die Aktivität befindet sich im Endzustand "Terminated". 1b. Die Aktivität befindet sich im Zustand "Waiting". 2a. Die Aktivität befindet sich im Endzustand "Terminated". 3a. Die Aktivität befindet sich im Endzustand "Faulted". 4a. Die Aktivität befindet sich im Endzustand "Terminated". |
| Normalablauf | 1. Die DM-Aktivität befindet sich im Zustand "Ready". 2. Die Ausführung der DM-Aktivität wird gestartet. 3. Die Verbindung zur Datenquelle auf der die DM-Operationen durchgeführt werden wird aufgebaut. 4. Senden der in der DM-Aktivität enthaltenen DM-Operationen zur Ausführung an die Datenquelle. 5. Die DM-Operation wurde in der Datenquelle erfolgreich ausgeführt, und die Ausführung der DM-Aktivität ist damit beendet. Die DM-Aktivität befindet sich im Zustand "Complete". 6. Die Verbindung zur Datenquelle wird nach erfolgreicher Ausführung der DM-Operation geschlossen. 7. Die nächste(n) Aktivität(en) im Kontrollfluss wird(/werden) initialisiert. |
| Sonderfälle | 1a.1. In der Vateraktivität tritt ein Fehler auf. 1a.2. Es wird ein "Terminate_Activity Event" von der Vateraktivität an die entsprechende DM-Aktivität gesendet und die Aktivität wird beendet. 1a.3. Der Use Case "7.4.2 Data-Management-Aktivität zurücksetzen" wird angestoßen. 2a.1. In der Vateraktivität tritt ein Fehler auf. 2a.2. Es wird ein "Terminate_Activity Event" von der Vateraktivität an die entsprechende DM-Aktivität gesendet und die Aktivität wird beendet. 2a.3. Der Use Case "7.4.2 Data-Management-Aktivität zurücksetzen" wird angestoßen. 3. Die Verbindung zur Datenquelle konnte nicht aufgebaut werden. Es wird ein "ConnectionLost Event" ausgelöst 4a.1. Während der Durchführung der DM-Operationen tritt ein Fehler in der Datenquelle auf (z.B. ein Syntaxfehler, oder die Datenbank ist nicht erreichbar). 4a.2. Es wird ein "DMFailure" Event ausgelöst. 4a.3. Der Use Case "7.4.2 Data-Management-Aktivität zurücksetzen" wird angestoßen. 4b.1 Während der Durchführung der DM-Operation tritt ein Verbindungsabbruch zur Datenquelle auf. Es wird ein "ConnectionLost Event" ausgelöst. Zusätzlich wird ein "DMFailure Event" ausgelöst. 5a.1. In der Vateraktivität tritt ein Fehler auf. 5a.2. Es wird ein "Terminate_Activity Event" von der Vateraktivität an die entsprechende DM-Aktivität gesendet und die Aktivität wird beendet. 5a.3. Der Use Case "7.4.2 Data-Management-Aktivität zurücksetzen" wird angestoßen. |

7.4.2 Data-Management-Aktivität zurücksetzen

| | |
|-----------------------------|--|
| Ziel | Rückgängig machen einer laufenden DM-Aktivität, so dass der Zustand der Datenquelle vor Ausführung der DM-Aktivität wiederhergestellt wird. |
| Vorbedingung | Im Normalablauf einer DM-Aktivität tritt ein Fehler auf (siehe Sonderfälle 1a.1, 2a.1, 3a.1 und 4a.1 des Anwendungsfalls “7.4.1 Data-Management-Aktivität ausführen”). |
| Nachbedingung | Der Zustand vor Ausführung der DM-Aktivität wurde erfolgreich wiederhergestellt. |
| Nachbedingung im Sonderfall | keine |
| Normalablauf | 1. Alle Änderungen in der Datenquelle werden zurückgesetzt. |
| Sonderfälle | keine |

7.5 Anwendungsfälle des Eclipse BPEL Designers

Der Eclipse BPEL Designer kann durch unsere Erweiterungen folgende Anwendungsfälle (siehe Abbildung 12) ausführen:

- SIMPL Admin-Konsole laden
- SIMPL Admin-Konsole Defaults laden
- SIMPL Admin-Konsole speichern

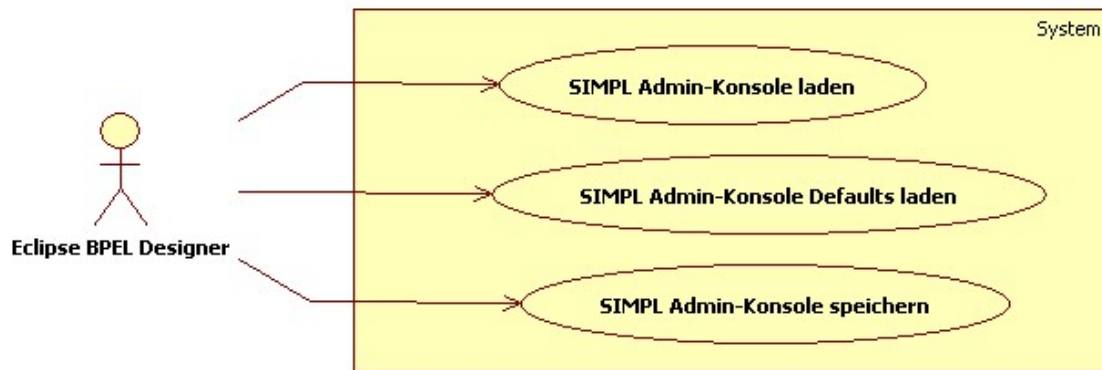


Abbildung 12: Anwendungsfall-Diagramm für den Eclipse BPEL Designer

7.5.1 SIMPL Admin-Konsole laden

| | |
|-----------------------------|---|
| Ziel | Laden der Inhalte der Admin-Konsole. |
| Vorbedingung | Einer der Anwendungsfälle “7.3.1 Admin-Konsole öffnen” oder “7.3.7 Einstellungen der Admin-Konsole zurücksetzen” wurde ausgeführt. |
| Nachbedingung | Alle Werte der SIMPL DB mit den aktuellen Einstellungen der Admin-Konsole wurden geladen und werden im Fenster “Admin Console” und dessen Unterfenstern angezeigt. |
| Nachbedingung im Sonderfall | 3a. Der Anwendungsfall “7.5.2 SIMPL Admin-Konsole Defaults laden” wird angestoßen. Wenn dieser Anwendungsfall erfolgreich ausgeführt wurde, wurden die hinterlegten Default-Einstellungen geladen und werden im Fenster “Admin Console” und dessen Unterfenstern angezeigt. 3b. Die in der Admin-Konsole angezeigten Werte bleiben unverändert. Falls zuvor keine Werte angezeigt wurden, bleiben die Felder der Admin-Konsole leer. |
| Normalablauf | 1. Laden aller zuletzt gespeicherten Werte aus der SIMPL DB. 2. Füllen der Felder der Admin-Konsole mit den geladenen Werten. |
| Sonderfälle | 1a. Beim Laden der Werte tritt ein Fehler auf, da z.B. die SIMPL DB nicht erreichbar ist. 2a. Es wird eine entsprechende Fehlermeldung angezeigt und der Benutzer wird über ein Dialogfenster gefragt, ob er die in der SIMPL DB hinterlegten Default-Einstellungen laden möchte oder nicht. 3a. Klick auf den Button [Yes]. 3b. Klick auf den Button [No]. |

7.5.2 SIMPL Admin-Konsole Defaults laden

| | |
|-----------------------------|---|
| Ziel | Laden der Default-Werte der Admin-Konsole. |
| Vorbedingung | Der Anwendungsfall “7.3.8 Default-Einstellungen der Admin-Konsole laden” oder der Sonderfall 3a des Anwendungsfalls “7.5.1 SIMPL Admin-Konsole laden” wurde ausgeführt. |
| Nachbedingung | Alle Werte der SIMPL DB mit den Default-Einstellungen der Admin-Konsole wurden geladen und werden im Fenster “Admin Console” und dessen Unterfenstern angezeigt. |
| Nachbedingung im Sonderfall | Im Quellcode hinterlegte Default-Werte werden geladen und im Fenster “Admin Console” und dessen Unterfenstern angezeigt. |
| Normalablauf | 1. Laden aller Default-Werte aus der SIMPL DB. 2. Füllen der Felder der Admin-Konsole mit den geladenen Werten. |
| Sonderfälle | 1a. Beim Laden der Werte tritt ein Fehler auf, da z.B. die SIMPL DB nicht erreichbar ist. |

7.5.3 SIMPL Admin-Konsole speichern

| | |
|-----------------------------|--|
| Ziel | Persistente Speicherung der Einstellungen der Admin-Konsole. |
| Vorbedingung | Der Anwendungsfall “7.3.6 Einstellungen der Admin-Konsole speichern” oder der Sonderfall <i>3b1</i> des Anwendungsfalls “7.3.9 Admin-Konsole schließen” wurde ausgeführt. |
| Nachbedingung | Alle Werte der Admin-Konsole wurden korrekt auf der SIMPL DB gespeichert. |
| Nachbedingung im Sonderfall | 1a. Alle geänderten Werte der Admin-Konsole werden nicht in der SIMPL DB gespeichert. Es wird eine entsprechende Fehlermeldung angezeigt und ein erneuter Speicherversuch kann durchgeführt werden. Die Werte werden solange in der Admin-Konsole angezeigt, bis diese geschlossen wird. |
| Normalablauf | 1. Speichern der Werte auf der SIMPL DB. |
| Sonderfälle | 1a. Beim Speichern der Werte tritt ein Fehler auf, da z.B. die SIMPL DB nicht erreichbar ist. |

7.6 Anwendungsfälle des RRS

Das RRS kann folgende Anwendungsfälle (siehe Abbildung 13) ausführen:

- Referenz auflösen/dereferenzieren
- Referenz speichern
- Referenz laden
- BPEL-Datei transformieren

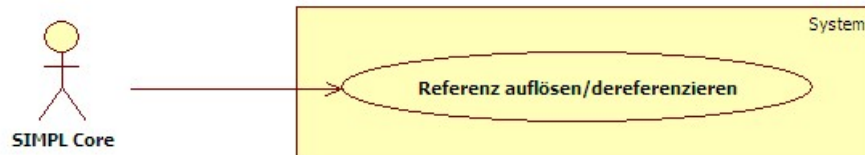


Abbildung 13: Anwendungsfall-Diagramm für die Prozess-Modelierer

7.6.1 Referenz auflösen/dereferenzieren

| | |
|-----------------------------|---|
| Ziel | Der zugrundeliegende Wert einer Referenz wird ausgelesen. |
| Vorbedingung | Die angegebene Referenz muss existieren und das RRS muss angebunden sein. Ebenso muss die Datenquelle des referenzierten Werts erreichbar sein. |
| Nachbedingung | Der korrekte Wert einer Referenz wird geliefert. |
| Nachbedingung im Sonderfall | Es wird ein entsprechender Fehler geworfen, der Informationen über das zugrundeliegende Problem liefert. |
| Normalablauf | 1. Wert der Referenz wird im RRS abgefragt |
| Sonderfälle | 1a. Beim Abfragen des Werts tritt ein Fehler auf, da z.B. das RRS nicht erreichbar ist |

7.6.2 Referenz speichern

| | |
|-----------------------------|--|
| Ziel | |
| Vorbedingung | |
| Nachbedingung | |
| Nachbedingung im Sonderfall | |
| Normalablauf | |
| Sonderfälle | |

7.6.3 Referenz laden

| | |
|-----------------------------|--|
| Ziel | |
| Vorbedingung | |
| Nachbedingung | |
| Nachbedingung im Sonderfall | |
| Normalablauf | |
| Sonderfälle | |

7.6.4 BPEL-Datei transformieren

| | |
|-----------------------------|---|
| Ziel | Umwandlung einer BPEL-Datei in Standard-BPEL-Quellcode. |
| Vorbedingung | Eine BPEL-Datei (BPEL-Prozess) muss vorhanden sein und das Reference Resolution System (RRS) muss angebunden und erreichbar sein. |
| Nachbedingung | Es wurde ein korrekter standard-konformer BPEL-Prozess, der die gleiche Funktionalität wie der originale Prozess besitzt und zur Verwendung von Referenzen um entsprechende Aktivitäten oder Events erweitert wurde, erzeugt. |
| Nachbedingung im Sonderfall | Es wurde kein neuer BPEL-Prozess erzeugt, der originale BPEL-Prozess ist unverändert und es wird eine entsprechende Fehlermeldung ausgegeben. |
| Normalablauf | 1. Auslesen des originalen Prozesses 2. Positioniertes Einfügen entsprechender Dereferenzierungsaktivitäten oder Events für Referenzen (siehe 8.1.3) 3. Generierung des neuen BPEL-standard-konformen erweiterten Prozesses |
| Sonderfälle | 3a. Bei der Generierung tritt ein Fehler auf |

7.7 Komponenten und ihre Anwendungsfälle

In diesem Abschnitt werden in Tabelle 1 alle Anwendungsfälle den verschiedenen Komponenten des SIMPL Rahmenwerks, die an der Ausführung der entsprechenden Funktionalität beteiligt sind, zugeordnet. Die mit "x" markierte Komponente ist dabei an der Ausführung des Anwendungsfalls beteiligt. Es ist durchaus möglich, dass Anwendungsfälle durch mehrere Komponenten ausgeführt werden. Zum Beispiel wird das Auditing in der Admin-Konsole (SIMPL Core Plug-In) aktiviert, die Ausführung des Auditings wird allerdings durch den SIMPL Core realisiert.

Tabelle 1: Komponenten und ihre Anwendungsfälle

| Anwendungsfall | SIMPL Core | SIMPL Core Plug-In | BPEL-DM Plug-In | SIMPL Extension-Activity Plug-In | Eclipse BPEL Designer Plug-In |
|---|------------|--------------------|-----------------|----------------------------------|-------------------------------|
| Data-Management-Aktivität erstellen | | | x | | |
| Data-Management-Aktivität bearbeiten | | | x | | |
| Data-Management-Aktivität löschen | | | x | | |
| Prozess auf ODE-Server deployen | | | | | x |
| Prozessinstanz starten | | | | | x |
| Admin-Konsole öffnen | | x | | | |
| Auditing aktivieren | | x | | | |
| Auditing deaktivieren | | x | | | |
| Auditing-Datenbank festlegen/ändern | | x | | | |
| Globale Einstellungen festlegen/ändern | | x | | | |
| Einstellungen der Admin-Konsole speichern | | x | | | |
| Einstellungen der Admin-Konsole zurücksetzen | | x | | | |
| Default-Einstellungen der Admin-Konsole laden | | x | | | |
| Admin-Konsole schließen | | x | | | |
| Data-Management-Aktivität ausführen | | | | x | |
| Data-Management-Aktivität zurücksetzen | | | | x | |
| SIMPL Admin-Konsole laden | x | x | | | |
| SIMPL Admin-Konsole Defaults laden | x | x | | | |
| SIMPL Admin-Konsole speichern | x | x | | | |

8 Konzepte und Realisierungen

In diesem Kapitel werden alle Konzepte, die für SIMPL benötigt werden, und deren Realisierung erläutert. Dazu zählt z.B. die Beschreibung eines Referenzen-Konzepts für BPEL, dass es ermöglicht mit Referenzen innerhalb von Workflows zu arbeiten oder die Identifizierung und Definition von benötigten DM-Aktivitäten, die zur Realisierung einer generischen Unterstützung von verschiedenen Abfragesprachen, wie z.B. der Structured Query Language (SQL) oder der XML Query Language (XQuery), für BPEL benötigt werden. Weiterhin werden Authentifizierung und Autorisierung im Rahmen von SIMPL erläutert. Darüber hinaus wird am Ende dieses Kapitels die Realisierung des Datenquellen-Auditing und das dafür zugrunde liegende Event-Modell beschrieben.

8.1 Daten-Referenzen in BPEL (IAAS-Referenzen)

Da bereits ein Konzept und umfassende Erkenntnisse zur Bereitstellung und Verwaltung von Referenzen in BPEL, durch [3] (*“Towards Reference Passing in Web Service and Workflow-based Applications“*) vorlag, wurden an dieser Stelle nur die Ergebnisse des Dokuments zusammengefasst und an die Anforderungen dieses Projekts angepasst.

In BPEL werden Daten immer in Variablen gespeichert und die Werte (*by value*) innerhalb des Workflows weitergegeben. Dies hat zur Folge, dass gerade bei großen Datenmengen, wie sie in wissenschaftlichen Workflows normal sind, die Performanz stark durch das Transportieren der Daten beeinflusst wird. Um dies zu verhindern sollen Referenzen eingeführt werden, diese werden dann zwischen den einzelnen Web-Services weitergegeben (Daten werden *by reference* übergeben) und die Daten bleiben, sofern sie nicht im Workflow benötigt werden, auf ihrer Datenquelle und werden dort auch bearbeitet.

Zur Umsetzung dieses Konzepts muss ein neue Art von BPEL Variablen eingeführt werden, dies sind sogenannte Referenz-Variablen, die dazu genutzt werden können auf Daten zu verweisen. Dadurch müssen nur noch Referenzen zwischen den Web-Services und Workflows weitergeleitet werden und nicht mehr die Daten selbst. Für wissenschaftliche Workflows reduziert sich dadurch der Datentransport von großen Datenmengen zwischen den Web-Services und dem Workflow erheblich.

Zur Bereitstellung solcher Referenzen für Web-Services und Workflows müssen diese extern verwaltet werden und auch extern abrufbar sein. So kann ein globales oder unternehmensweites Variablenkonzept erstellt werden, dass es ermöglicht dieselben Daten in mehreren Workflows zu nutzen und nur einmal zentral zur Verfügung zu stellen.

Die Umsetzung der Referenzen wird durch sogenannte Endpoint References realisiert, die in Abschnitt 8.1.2 beschrieben werden. Das externe Verwaltungssystem der Referenzen, das sogenannte Reference Resolution System, wird in Abschnitt 8.1.1 näher erläutert.

8.1.1 Reference Resolution System

Abbildung 14 zeigt die Architektur des Reference Resolution Systems (RRS). Am unteren Ende der Abbildung werden die verschiedenen möglichen Nutzer des Systems gezeigt: Workflows, Web-Services und der SIMPL Core, die den Wert einer Referenz auslesen oder Referenzen im System anlegen, aktualisieren und löschen können.

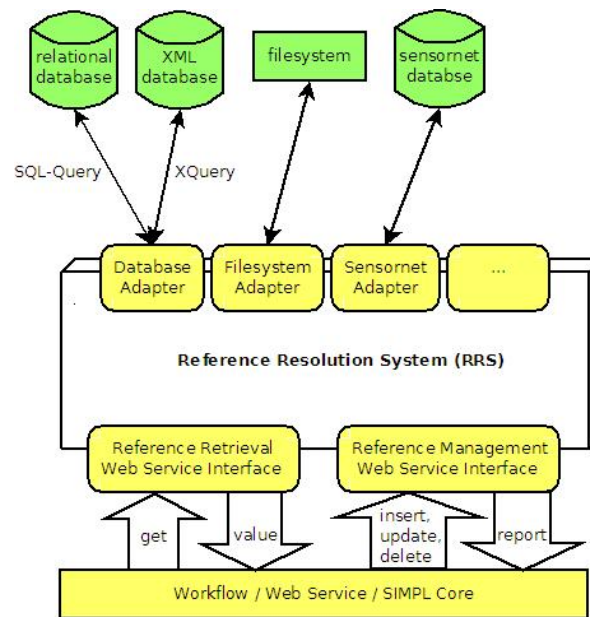


Abbildung 14: Die Architektur des Reference Resolution Systems (RRS).

Auch wenn auf eine Trennung von Nutzern nach Zugriffsrechten (Benutzer vs. Administrator) aus Gründen der Flexibilität (ermöglicht automatische Erstellung von neuen Referenzen zur Prozesslaufzeit) verzichtet wird, so werden doch zwei entsprechende Web-Service Schnittstellen bereitgestellt. Dadurch ist eine spätere Erweiterung um Zugriffsrechte leicht realisierbar. Im folgenden werden diese zwei Schnittstellen kurz beschrieben:

- Die erste Schnittstelle ist der *Reference Retrieval Web Service* mit der Methode *get* und einer *endpoint reference* (EPR) als Eingabe. Das Konzept der endpoint references wird im Web Services Addressing Standard (siehe [25]) beschrieben und kann ohne Anpassungen für die Repräsentation einer Referenz genutzt werden. Der Rückgabewert der Methode ist der Wert, der durch die angegebene EPR referenziert wurde.
- Die zweite Schnittstelle ist der *Reference Management Web Service*, der drei Methoden bereitstellt. Die Methode *insert* um eine neue Referenz zu erstellen, dabei ist die Eingabe der Wert der Referenz, wo dieser Wert gespeichert wird und wie er dort wieder ausgelesen werden kann. Dies könnte beispielsweise durch entsprechende SQL-Befehle angegeben werden. Der Rückgabewert ist eine Meldung, die die neu generierte EPR enthält. Als Zweites die *update* Methode, die für die Aktualisierung von gespeicherten Werten einer Referenz benötigt wird. Dabei ist die Eingabe der neue Wert der Referenz und wie dieser Wert gespeichert wird. Der Rückgabewert ist eine Meldung, ob die Aktualisierung erfolgreich war. Die *delete* Methode löscht eine Referenz aus dem RRS, d.h. der Wert und alle sonstigen Informationen der Referenz werden aus dem System entfernt. Die Eingabe ist dabei die EPR, die entfernt werden soll und der Rückgabewert ist eine Meldung, ob die Referenz erfolgreich entfernt wurde.

Die Hauptkomponente ist allerdings das Reference Resolution System selbst. Es verbindet beide Web-Service Schnittstellen und hält eine Menge von Adaptern für die Integration verschiedenster Datenquellen bereit. Jeder dieser Adapter besteht dabei aus einem Lookup-Service für gespeicherte Queries und Informationen, sowie aus einem ausführenden Service mit dem Queries auf den Datenquellen ausgeführt werden können. Anhand einer gegebenen Referenz wird dazu der passende Adapter gesucht, ausgewählt und für das Auflösen von Referenzen verwendet. Abbildung 14 zeigt am oberen Ende einige

solcher Adapter, wobei das RRS erweiterbar ist und mit Adaptern für alle Arten von Datenquellen ergänzt werden kann.

In [3] werden mehrere mögliche Anbindungen des RRS in der Workflow-Umgebung genannt. Im Zusammenhang mit unseren Gegebenheiten, vor allem im Hinblick darauf, dass die Workflow-Engine lokal auf dem Benutzer-Rechner ausgeführt wird, bietet sich die Variante “Ein RRS pro Workflow-Engine” an. Dadurch erhalten wir mehrere wichtige Vorteile:

- Jeder Prozess-Modellierer (Workflow-Administrator) kann Referenzen nach Bedarf selbst sofort erstellen und verwalten.
- Die Referenzen können nur lokal geändert werden und sind nicht global (von aussen) zugänglich, dadurch benötigen wir keinen Zugriffsschutz.
- Wird bei der Modellierung von BPEL-Prozessen festgestellt, dass entsprechende Referenzen benötigt werden, können diese sofort angelegt und auch sofort in der Prozess-Modellierung verwendet werden.

8.1.2 Referenzen und Endpoint References

Nachdem die Architektur des Systems beschrieben wurde, folgt die Beschreibung des wichtigsten Teils des Systems, die Referenzen selbst. Dazu wird die Repräsentation der Referenzen anhand des WSAddressing Konzepts der *endpoint references* (EPR's) [25] beschrieben. Das Ziel bei der Definition der Referenzen ist, diese so flexibel und erweiterbar wie möglich zu realisieren und zu versuchen die vollständige Abgeschlossenheit der EPR's zu erreichen. Vollständige Abgeschlossenheit bedeutet dabei, dass alle für die Auflösung einer Referenz benötigten Informationen in der EPR selbst hinterlegt sind. Listing 1 zeigt das Schema einer EPR und wie diese zur Repräsentation einer Referenz genutzt werden. Im Schema und allen nachfolgenden Listings werden dabei folgende BNF Konventionen verwendet: “?” bezeichnet Optionalität (0 oder 1), “*” (0 oder mehr), “+” (1 oder mehr) und “[]” steht für eine Auswahlmöglichkeit.

```
<wsa:EndpointReference>
  <wsa:Address>
    xs:anyURI
  </wsa:Address>
  <wsa:ReferenceProperties>
    <rrs:resolutionSystem>
      (xs:String | xs:anyURI |
       xs:QName)
    </rrs:resolutionSystem>
  </wsa:ReferenceProperties>
  <wsa:ReferenceParameters>
    (xs:anyURI |
     xs:any)
  </wsa:ReferenceParameters>
  <wsa:PortType>xs:QName</wsa:PortType>
  <wsa:ServiceName PortName="xs:NCName"??>
    xs:QName
  </wsa:ServiceName>
  <wsp:Policy>Policy</wsp:Policy>?
</wsa:EndpointReference>
```

Listing 1: EPR Schema

Die verschiedenen Bestandteile einer EPR werden dabei für folgende Zwecke benötigt: Der **Address** Teil verweist auf den Endpunkt des RRS, das die Werte der Referenzen verwaltet. In den **ReferenceProperties**

wird der Adapter des RRS, der für das Auflösen der Referenz zuständig ist, angegeben. Alle Informationen, die der entsprechende Adapter zur Auflösung der Referenz benötigt, werden in den `ReferenceParameters` angegeben. Diese Informationen können entweder direkt angegeben werden, wie z.B. ein SQL-Query oder aber auch zentral gespeichert und anschließend über einen *Uniform Resource Identifier* (URI) referenziert werden. Beide Möglichkeiten haben Vorteile: Die direkte Angabe erlaubt es den Query in der EPR während der Laufzeit zu ändern. Mit der Verwendung von gespeicherten Queries wird dafür sichergestellt, dass immer der gleiche Query ausgeführt wird und so niemand ungewollte Queries ausführen kann. `PortType` und `ServiceName` sind technische Parameter, die das dynamische Binden des RRS erlauben sollen. `Policy` ist optional und erlaubt das Hinzufügen von nicht-funktionalen Eigenschaften für die Ausführung der Queries. So kann z.B. *Quality of Context* (QoC) (Aktualität, Korrektheit, usw.), der für die zurückgelieferten Daten gelten soll, angegeben werden.

Weitere Details zu den Design-Entscheidungen und deren Nutzen finden sich in [3] unter *“Main Design Issues and Benefits of the Architecture”*.

8.1.3 Realisierung von Referenzen in BPEL

In [3] werden zwei verschiedene Ansätze (siehe Abbildung 15) zur Integration des Referenzen-Konzepts in BPEL beschrieben und deren Vor- und Nachteile erläutert.

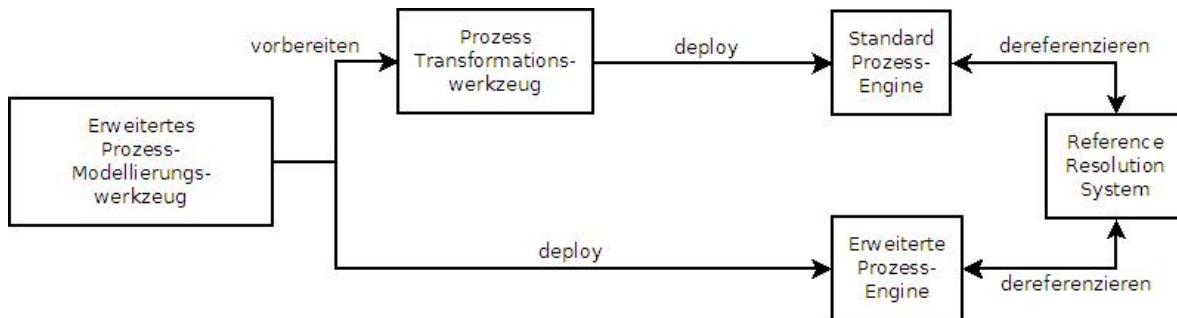


Abbildung 15: Alternativen zur Realisierung von Referenzen in BPEL

Für beide Konzepte muss ein entsprechendes Modellierungswerkzeug erweitert werden, danach unterscheiden sich dann die Konzepte. Die erste Variante besteht darin, den erweiterten BPEL-Quellcode unverändert auf einer erweiterten Workflow-Engine auszuführen, das hat natürlich den entscheidenden Nachteil, dass nur noch eine entsprechend erweiterte Workflow-Engine diese Prozesse ausführen kann. Die zweite Variante umgeht dieses Problem, indem der veränderte BPEL-Quellcode in Standard-BPEL-Quellcode transformiert wird. Wir konzentrieren uns hier auf die Beschreibung der zweiten Variante, da diese einen universelleren Ansatz liefert, auf nahezu alle standard-konformen Workflow-Engines portiert werden kann und somit die Ausführungsumgebung des generierten BPEL-Quellcodes nicht eingeschränkt wird.

Erweiterung des Modellierungswerkzeugs

Wie bereits erwähnt, muss auf jeden Fall das Modellierungswerkzeug erweitert werden, um BPEL Prozesse mit Referenzen modellieren zu können. Zur Modellierung von solchen `<referenceVariable>` muss ein neuer Variablentyp eingeführt werden. Den Aufbau dieser Variablen zeigt das Schema in Listing 2.

```

<referenceVariable name="refName"
  valueType="xsd: schema"
  referenceType="onInstantiation | fresh |
  periodic | external"

```



```

    period="duration"?
    external="partnerLink"? />*

```

Listing 2: Code eines `<referenceVariable>`-Schemas

Dieses Schema ist eine Erweiterung des Standard BPEL Variablen-Schemas. Das Attribut `valueType` spiegelt den Datentyp der referenzierten Variable wieder. Die Referenz-Variable selbst, ist implizit vom Type `xsd:EPR` und dient dazu die eigentliche Referenz zu speichern. Über das Attribut `referenceType` kann angegeben werden, wie aktuell referenzierte Werte sein sollen, also wann und wie oft die in den Referenzen hinterlegten Werte aktualisiert werden sollen. In [3] werden vier solcher Aktualitätskonstanten vorgestellt, wobei eine Vielzahl weiterer solcher Konstanten denkbar ist. Ihre Bedeutung und Verwendung wird nachfolgend bei der Beschreibung der Modelltransformation aufgezeigt.

Transformation des Modells

Die Integration eines Modelltransformation-Zwischenschritts vor dem Deployment des Prozesses erlaubt uns, ein virtuelles Referenz-Handling für Prozesse zu realisieren, ohne dabei die den Prozess ausführende Engine zu modifizieren. Die Grundidee ist dabei die Sprache BPEL nur im Modellierungswerkzeug, in dem wir zwischen normalen Variablen und Referenzen unterscheiden, zu erweitern. Der zusätzliche Transformationsschritt generiert dabei standard-konforme BPEL Konstrukte für die Handhabung von Referenzen und speist diese in das originale Prozess-Modell ein. Für jede Referenz, die im Prozessmodell deklariert ist, werden dafür zwei entsprechende Variablendeklarationen, wie in Listing 3 dargestellt, generiert.

```

<variable name="refName" type="xsd:schema"/>
<variable name="refNameEPR" type="xsd:EPR"/>

```

Listing 3: Code der generierten Variablen-Deklaration

Die erste Deklaration wird dabei für die Haltung des aktuellen Werts genutzt, die Zweite um die Referenz, die durch eine EPR repräsentiert wird, auf diesen Wert zu speichern. Weiterhin muss das RRS im Prozessmodell sichtbar sein, dies wird durch die Generierung eines entsprechenden `<partnerLink>` realisiert.

```

<invoke name="refNameRefresh_1" partnerLink="RRS"
  operation="GET" inputVariable="refNameEPR"
  outputVariable="refName"/>

```

Listing 4: Code einer Dereferenzierungs-Aktivität

Zu guter Letzt zeigt Listing 4 die tatsächliche Dereferenzierung einer Referenz über einen Web-Service Aufruf, der das RRS, das der Hauptbestandteil der Dereferenzierungsaktivität ist, aufruft. Der Modelltransformationsansatz speist Variablendeklarationen und Dereferenzierungsaktivitäten in den Workflow ein, um die Aktualisierung der Werte der Referenzen auszuführen. Wie bereits weiter oben erwähnt, ermöglicht es das Attribut `referenceType` dem Modellierer eine von verschiedenen Aktualisierungsoptionen für die Werte der Referenzen auszuwählen. Abhängig von der Auswahl des Modellierers müssen die Dereferenzierungsaktivitäten an der entsprechenden Position im Prozess folgendermaßen eingefügt werden:

- *onInstantiation (default)*: Bei der Instanzierung des Prozesses werden die Werte vom RRS abgefragt und die Variablen entsprechend gesetzt. Diese Einstellung ist für die Definition von Konstanten, die beim Prozessstart gesetzt werden und während der ganzen Laufzeit des Prozesses unverändert bleiben, sinnvoll. Für jede Referenz die auf *onInstantiation* gesetzt ist, wird die RRS Invoke-Aktivität aus Listing 4 zu einer Sequenz, die bei der Prozessinstanzierung ausgeführt wird, hinzugefügt.

- *fresh*: So frisch wie nur möglich - der Wert wird jedesmal abgefragt, wenn auf die Variable zugegriffen wird. Diese Einstellung ist nützlich, falls auf sich oft ändernde externe Werte, wie z.B. Sensordaten, zugegriffen werden soll. Hier muss die Dereferenzierungsaktivität direkt vor jeder Aktivität, die den Wert der Referenz liest, ausgeführt werden.
- *periodic*: Im Attribut `period` kann ein Zeitwert, wie z.B. 10 min, angegeben werden. Dieses Attribut beschreibt das maximale Alter (Zeitspanne seit letzter Aktualisierung), das ein lokal gespeicherter temporärer Wert einer Referenz haben darf. Nachdem diese Zeitspanne abgelaufen ist, wird der Wert aus dem RRS abgefragt und die temporäre Variable aktualisiert. Dafür wird ein `<onAlarm>` Element im globalen `<eventHandlers>` Element während der Transformation eingefügt. Diese Konstruktion liefert die periodische Aktualisierung von Werten über das wiederholte Abfragen dieser Werte aus dem RRS.
- *external*: Ein externer Event im Bereich der Web-Service Orchestrierung ist typischerweise eine Nachricht, die an die Prozessinstanz geschickt wird (oder ein Signal, das für alle Instanzen eines Prozessmodells gültig ist). Wird dieser Wert als `referenceType` gesetzt, können Aktualisierungen der Werte von Aussen, durch das Senden entsprechender Nachrichten an die Prozess-Engine, ausgelöst werden. Der Service von dem solch eine Nachricht erwartet wird, kann im Attribut `external` angegeben werden. Im Transformationsschritt wird dazu ein `<onEvent>` Konstrukt im globalen `<eventHandlers>` Element eingefügt.

8.2 Container-Referenzen in BPEL (IPVS-Referenzen)

8.3 Data-Management-Aktivitäten

In diesem Abschnitt werden die zu realisierenden Datenmanagement-Patterns zur Umsetzung einer generischen Unterstützung verschiedener Abfragesprachen für BPEL vorgestellt und im weiteren Verlauf deren Realisierung für die verschiedenen Datenquellen, d.h. für Dateisysteme, Datenbanken und Sensornetze, erläutert. Aus den in Abschnitt 8.3.2 identifizierten Funktionen, die für die Umsetzung der Datenmanagement-Patterns benötigt werden, werden dann in Abschnitt 8.3.3 neue benötigte BPEL-Aktivitäten abstrahiert, die dann später die entsprechenden Funktionen beinhalten und diese an die Datenquellen zur Ausführung schicken.

8.3.1 Datenmanagement-Patterns

In diesem Abschnitt werden alle Datenmanagement-Patterns, die zur Realisierung einer generischen Anbindung von verschiedenen Datenquellen benötigt werden, aufgeführt und beschrieben. Abbildung 16 zeigt die oberen Ebenen (0. Ebene bis 2. Ebene) der Klassenhierarchie der verschiedenen Datenmanagement-Patterns. Diese Hierarchie kann bei Bedarf beliebig um weitere Patternklassen oder Patterns ergänzt werden. Vorerst werden allerdings nur die Patterns und Patternklassen beschrieben, die auch umgesetzt werden. Die nachfolgenden Beschreibungen orientieren sich an dieser Hierarchie und erläutern sie gleichzeitig etwas detaillierter. Darüber hinaus werden nachfolgend weitere Pattern-Klassen und Patterns eingeführt, die die Hierarchie ab der 2. Ebene verfeinern und beschreiben. Die Klassenhierarchie wird dabei von oben nach unten durchlaufen und ist aus Gründen der Lesbarkeit auf mehrere Diagramme aufgeteilt, die in den entsprechenden Beschreibungen folgen. Weiterhin wird in den Beschreibungen der Datenmanagement-Patterns auf deren Anwendbarkeit auf verschiedene Datenquellentypen Bezug genommen. Die Datenquellentypen sind dabei relationale Datenbanken, XML-Datenbanken, Dateisysteme und Sensornetz-Datenbanken. Die Beschreibungen im Zusammenhang mit Sensornetz-Datenbanken stützen sich dabei auf die TinyDB [14], die eine Schnittstelle für das Abfragen von Sensordaten mit einer SQL-ähnlichen Sprache bereitstellt.

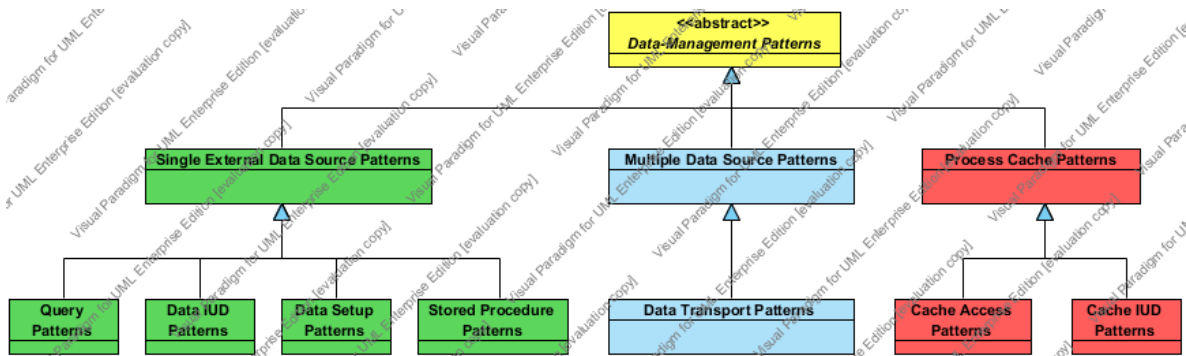


Abbildung 16: Klassenhierarchie der Datenmanagement-Patterns

Die Datenmanagement-Patterns gliedern sich hinsichtlich des Verarbeitungsortes der von ihnen zu verarbeitenden Daten in drei grundlegende Klassen:

- **Single External Data Source Patterns**, die die Verarbeitung von Daten in genau einer externen Datenquelle realisieren,
- **Process Cache Patterns**, die die Verarbeitung von Daten in genau einer internen Datenquelle, dem Prozessspeicher bzw. Cache realisieren und
- **Multiple Data Source Patterns**, die die Verarbeitung von Daten in mehr als einer Datenquelle, wobei der Prozessspeicher hier auch als eine Datenquelle angesehen wird, realisieren.

Daraus folgt direkt der weitere Aufbau der Klassenhierarchie, denn alle Unterklassen der Klasse **Single External Data Source Patterns** erfüllen ebenso deren grundlegende Eigenschaft. D.h. dass auch alle Unterklassen Daten nur extern in genau einer Datenquelle verarbeiten können. Etwas konkreter bedeutet dies, dass Daten nur auf einer externen Datenquelle beispielsweise eingefügt, gelöscht, aktualisiert oder abgefragt werden können. Wobei die abgefragten Daten auch in der gleichen Datenquelle gespeichert werden, von der sie abgefragt wurden, z.B. in einen temporären Datencontainer. Genau dasselbe gilt für die Unterklassen der Klasse **Process Cache Patterns** mit dem Unterschied, dass diese eben nur Daten in bzw. aus dem Prozessspeicher einfügen, abfragen, löschen, usw. können.

In der nächsten Ebene (2.Ebene) der Klassenhierarchie werden die Klassen dann bereits anhand der benötigten Funktionalitäten weiter verfeinert (vgl. [2]). Dazu gehören beispielsweise die Möglichkeiten, Daten abzufragen (**Query Patterns**), neue Datenstrukturen zu erstellen, zu ändern und zu verwerfen (**Data Setup Patterns**) oder auch Funktionalitäten, um Daten zwischen verschiedenen Datenquellen zu verschieben oder zu kopieren (**Data Transport Patterns**).

Alle weiteren Ebenen (ab der 3.Ebene) verfeinern die Klassenhierarchie noch weiter oder liefern die letztendlich durch BPEL-Aktivitäten umzusetzenden Patterns. Die nachfolgenden Beschreibungen orientieren sich an den sieben Klassen der 2.Ebene und erläutern die verschiedenen Ausprägungen (Patterns) bzw. die Verfeinerungen (Unterklassen) dieser Klassen, in den weiteren Ebenen.

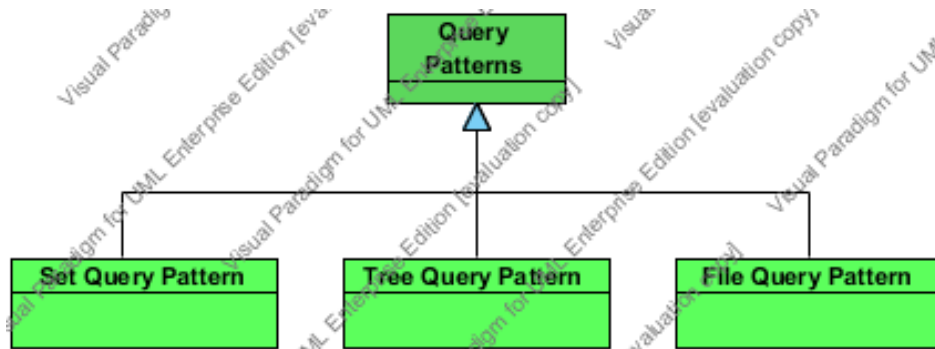


Abbildung 17: Übersicht über die Query Patterns-Klasse und deren Patterns

Query Patterns Die Klasse Query Patterns beschreibt die Notwendigkeit, mithilfe von entsprechenden Befehlen, wie z.B. SQL-Befehlen, XQuery-Befehlen oder Systemaufrufen bei Dateisystemen, externe Daten anfordern zu können. Die aus den Queries resultierenden Daten werden dabei auf der Datenquelle gespeichert, von der sie auch abgefragt wurden. Da sich die verschiedenen Datenquellentypen in der Art der Anfrage und der beteiligten Datenstrukturen/Datenmodelle unterscheiden, gibt es drei verschiedene Ausprägungen (Patterns) der Klasse, wie in Abbildung 17 zu sehen ist.

- Set Query Pattern: Für die Anfrage von relationalen (mengenorientierten) Daten mittels SQL-Befehlen aus einer relationalen Datenbank oder mittels SQL-ähnlichen Befehlen aus einer Sensornetz-Datenbank (TinyDB).
- Tree Query Pattern: Für die Anfrage von baumartigen Daten mittels XQuery-Befehlen aus einer XML-Datenbank.
- File Query Pattern: Für die Anfrage von verschiedenartig strukturierten oder strukturlosen Daten mittels Systemaufrufen aus einem Dateisystem.

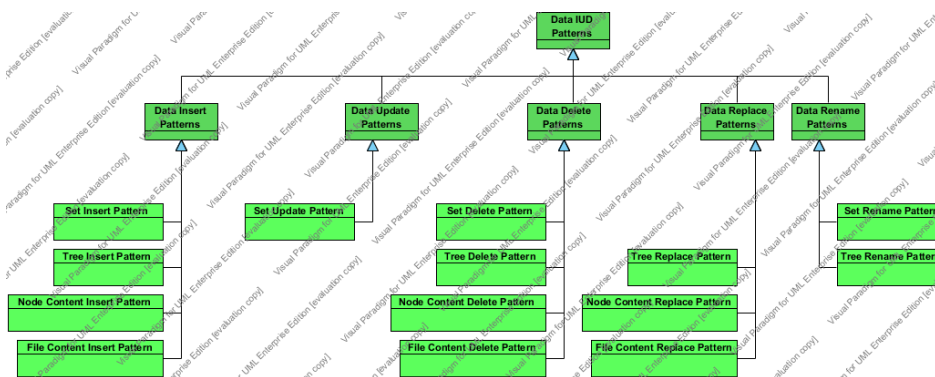


Abbildung 18: Übersicht über die Data IUD Patterns-Klasse und deren Patterns

Data IUD Patterns Die Klasse Data IUD Patterns beschreibt die Möglichkeit, auf Daten verschiedene Datenmanipulations-Operationen ausführen zu können. Die Daten und somit auch die möglichen Datenmanipulations-Operationen unterscheiden sich nach der zugrundeliegenden Datenquelle und Datenstruktur. Die Patterns dieser Klasse können für relationale Datenbanksysteme, XML-Datenbanksysteme und Dateisysteme verwendet werden. Die Sensornetzdatenbank TinyDB unterstützt das Manipulieren von Daten nicht und dadurch sind die Data IUD Patterns nicht für die TinyDB verwendbar (Beispiele siehe Abschnitt 8.3.2).

Abbildung 18 zeigt die Data IUD Patternklasse, die sich in folgende fünf operationsspezifische Unterklassen gliedert:

- **Data Insert Patterns** für das Einfügen neuer Daten.
- **Data Update Patterns** für das Aktualisieren vorhandener Daten durch beispielweise Aktualisierungsroutinen.
- **Data Delete Patterns** für das Löschen vorhandener Daten.
- **Data Replace Patterns** für das Ersetzen vorhandener Daten durch neue Daten.
- **Data Rename Patterns** für das Umbenennen vorhandener Daten.

Alle fünf Patternklassen werden durch die in Abbildung 18 gezeigten Patterns umgesetzt, die sich aufgrund der beteiligten Datenstrukturen/Datenmodelle unterscheiden. Im folgenden werden diese Patterns zusammengefasst beschrieben, d. h. es folgt eine Beschreibung für jedes Datenmodell.

- **Set (Insert/Update/Delete/Rename) Pattern:** Diese Patterns beschreiben die Möglichkeit, auf mengenorientierten externen Daten in einem relationalen Datenbanksystem verschiedene Daten manipulations-Operationen ausführen zu können. Zu diesen Operationen zählen das mengen- und tupelorientierte Einfügen (Set Insert Pattern), Aktualisieren (Set Update Pattern), Löschen (Set Delete Pattern) und Umbenennen (Set Rename Pattern) von mengenorientierten Daten. Im Gegensatz zu anderen SQL-Datenbanken sind diese Patterns nicht für die TinyDB verwendbar. Das liegt daran, dass in die TinyDB nur interne Daten, die aus dem Sensornetz selbst kommen, eingefügt werden können. Dadurch können externe Daten weder eingefügt, aktualisiert noch gelöscht werden.
- **Tree (Insert/Delete/Replace/Rename) Pattern:** Diese Patterns beschreiben die Möglichkeit, verschiedene Datenmanipulations-Operationen auf Knoten, Sequenzen von Knoten oder auch Teilbäumen von baumartigen externen Daten in einem XML-Datenbanksystem ausführen zu können. Zu diesen Operationen zählen das Einfügen (Tree Insert Pattern), Ersetzen (Tree Replace Pattern), Umbenennen (Tree Rename Pattern) und Löschen (Tree Delete Pattern) von Knoten, Sequenzen von Knoten und Teilbäumen.
- **Node Content (Insert/Delete/Replace) Pattern:** Diese Patterns beschreiben die Möglichkeit, verschiedene Datenmanipulations-Operationen in Knoten von baumartigen externen Daten in einem XML-Datenbanksystem ausführen zu können. Zu diesen Operationen zählen das Einfügen (Node Content Insert Pattern), Ersetzen (Node Content Replace Pattern) und Löschen (Node Content Delete Pattern) von Werten und Attributwerten innerhalb von Knoten.
- **File Content (Insert/Delete/Replace) Pattern:** Diese Patterns beschreiben die Möglichkeit, verschiedene Datenmanipulations-Operationen innerhalb von Dateien eines Dateisystems ausführen zu können. Zu diesen Operationen zählen das Einfügen (File Content Insert Pattern), Ersetzen (File Content Replace Pattern) und Löschen (File Content Delete Pattern) von Dateiinhalten.

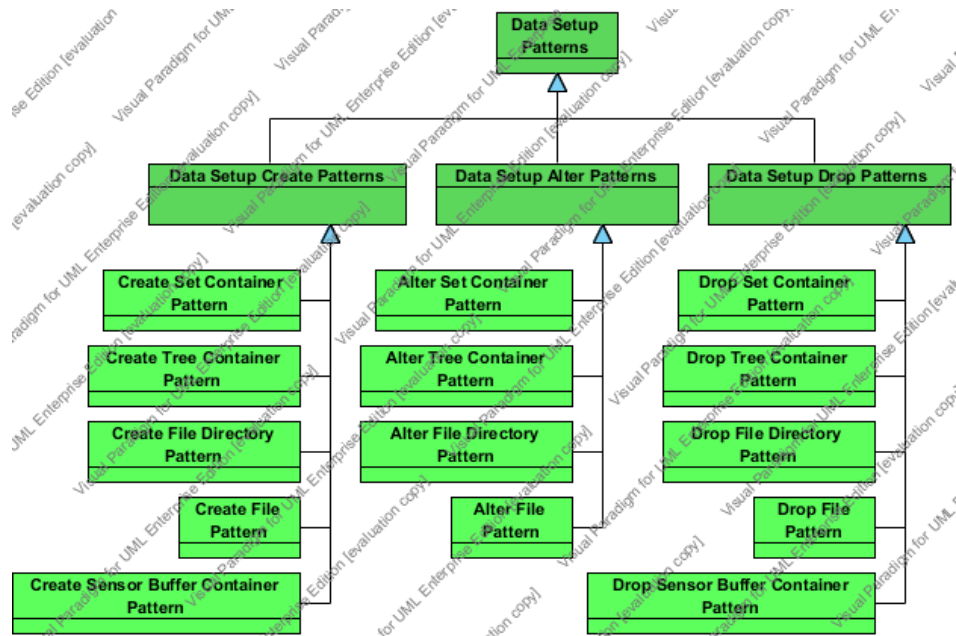


Abbildung 19: Übersicht über die Data Setup Patterns-Klasse und deren Patterns

Data Setup Patterns Die Klasse Data Setup Patterns liefert die Möglichkeit, Data Definition Language (DDL) Befehle auf relationalen Datenbanksystemen, XML-Datenbanksystemen, Dateisystemen und Sensornetz-Datenbanksystemen auszuführen. So können während der Prozessauführung die Datenquellen konfiguriert oder neue Container (Tabellen, Schema, XML-Dokumente, Ordner, Dateien, Buffer-Tabellen, usw.) erstellt, geändert oder verworfen werden.

Abbildung 19 zeigt die Data Setup Patternklasse (Data Setup Patterns), die sich in folgende drei operationsspezifische Unterklassen gliedert:

- **Data Setup Create Patterns:** Für das Erstellen neuer Container.
- **Data Setup Alter Patterns:** Für das Ändern bereits vorhandener Container.
- **Data Setup Drop Patterns:** Für das Verwerfen vorhandener Container.

Alle drei Patternklassen werden durch die in Abbildung 19 gezeigten Patterns umgesetzt, die sich aufgrund der beteiligten Datenstrukturen/Datenmodelle unterscheiden. Im folgenden werden diese Patterns zusammengefasst beschrieben, d. h. es folgt eine Beschreibung für jedes Datenmodell.

- (Create/Alter/Drop) Set Container Pattern: Diese Patterns beschreiben die Möglichkeit neue Relationen in einem relationalen Datenbanksystem zu Erzeugen (Create Set Container Pattern), vorhandene Relationen zu Bearbeiten (Alter Set Container Pattern) oder zu Löschen (Drop Set Container Pattern).
- (Create/Alter/Drop) Tree Container Pattern: Diese Patterns beschreiben die Möglichkeit neue XML-Dokumente in einem XML-Datenbanksystem zu Erzeugen (Create Tree Container Pattern), vorhandene XML-Dokumente zu Bearbeiten (Alter Tree Container Pattern) oder zu Löschen (Drop Tree Container Pattern).
- (Create/Alter/Drop) File Directory Pattern: Diese Patterns beschreiben die Möglichkeit neue Ordner in einem Dateisystem zu Erzeugen (Create File Directory Pattern), vorhandene Ordner zu Bearbeiten (Alter File Directory Pattern) oder zu Löschen (Drop File Directory Pattern).

- (Create/Alter/Drop) File Pattern: Diese Patterns beschreiben die Möglichkeit neue Dateien in einem Dateisystem zu Erzeugen (Create File Pattern), vorhandene Dateien zu Bearbeiten (Alter File Pattern) oder zu Löschen (Drop File Pattern).
- (Create/Drop) Sensor Buffer Container Pattern: Diese Patterns beschreiben die Möglichkeit neue Buffer-Tabellen in einem Sensornetz-Datenbanksystem zu Erzeugen (Create Sensor Buffer Container Pattern) oder vorhandene Buffer-Tabellen zu Löschen (Drop Sensor Buffer Container Pattern) (Beispiele siehe Abschnitt 8.3.2).

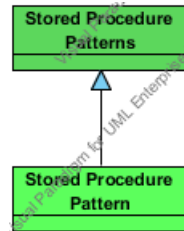


Abbildung 20: Übersicht über die Stored Procedure Patterns-Klasse und deren Patterns

Stored Procedure Patterns Abbildung 20 zeigt die Klasse Stored Procedure Patterns, die im Moment nur eine Ausprägung hat, das Stored Procedure Pattern. Trotzdem wurde für die Verarbeitung von Stored Procedures eine extra Klasse eingeführt, so dass man in Zukunft weitere Patterns dieser Klasse hinzufügen kann, wenn dafür Bedarf besteht. Das Stored Procedure Pattern kann für relationale und XML-Datenbanksysteme verwendet werden. Es wird benötigt, da die komplexe Verarbeitung von Daten meist durch Stored Procedures realisiert wird, und es so für die Verarbeitung von externen Daten unbedingt erforderlich ist, dass Stored Procedures auch aus einem Prozess heraus aufgerufen werden können. Dateisysteme und Sensornetze mit einer TinyDB unterstützen dieses Pattern nicht, da es dort keinen vergleichbaren Ansatz zu Stored Procedures gibt.

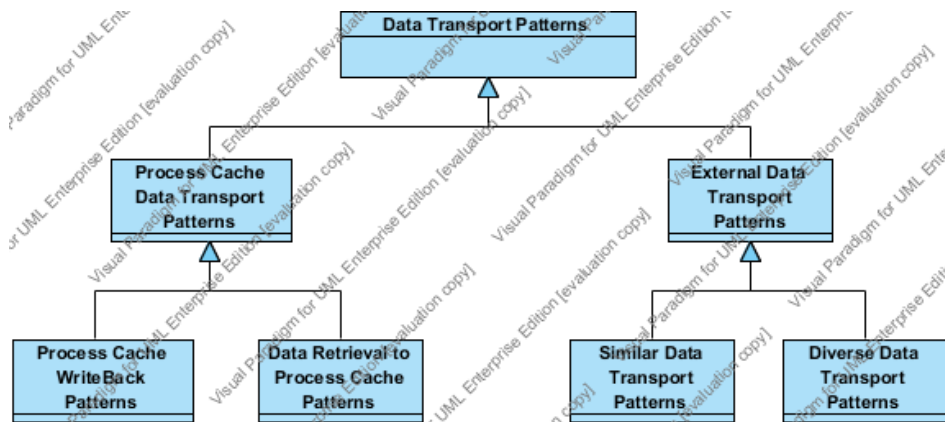


Abbildung 21: Übersicht über die Data Transport Patterns-Klasse und deren Unterklassen

Data Transport Patterns Die Klasse Data Transport Patterns liefert die Möglichkeit Daten zwischen zwei Datenquellen oder auch zwischen einer Datenquelle und einem Cache (Prozessspeicher) zu verschieben oder zu kopieren.

Abbildung 21 zeigt die Data Transport Patternklasse (Data Transport Patterns), die sich in folgende zwei logische Unterklassen gliedert:

- **Process Cache Data Transport Patterns:** Für das Kopieren von externen Daten in den Prozessspeicher (Data Retrieval to Process Cache Patterns) und das Kopieren von internen Daten aus dem Prozessspeicher auf eine externe Datenquelle (Process Cache WriteBack Patterns).
- **External Data Transport Patterns:** Für das externe Kopieren oder Verschieben von externen Daten in derselben Datenstruktur, wie z.B. das Kopieren von relationalen Daten in eine relationale Datenbank (Similar Data Transport Patterns) und für das externe Kopieren oder Verschieben von externen Daten aus einer Datenstruktur in eine Andere, wie z.B. das Kopieren von relationalen Daten in eine XML-Datenbank (Diverse Data Transport Patterns).

Diese beiden Unterklassen gliedern sich in weitere vier Unterklassen, die im folgenden in extra Abschnitten näher beschrieben werden.

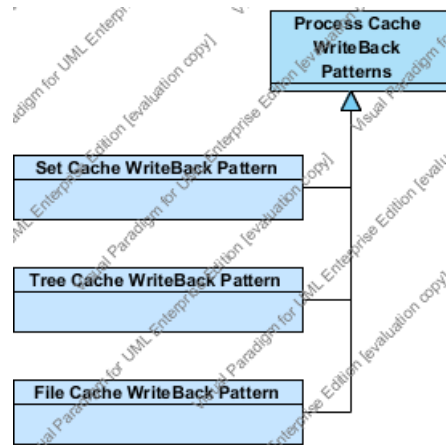


Abbildung 22: Übersicht über die Process Cache WriteBack Patterns-Klasse und deren Patterns

Process Cache WriteBack Patterns Die Klasse Process Cache WriteBack Patterns realisiert die Synchronisation bzw. das Zurückschreiben eines lokalen Datencaches auf die originale Datenquelle.

Abbildung 22 zeigt die Process Cache WriteBack Patterns, die sich in folgende drei Patterns gliedern:

- **Set Cache WriteBack Pattern:** Realisiert das Zurückschreiben von mengenorientierten Daten. Dieses Pattern ist auf relationale Datenbanken anwendbar. Es kann ebenfalls nicht für die TinyDB verwendbar, da bei TinyDB keine Datenmanipulation möglich ist.
- **Tree Cache WriteBack Pattern:** Realisiert das Zurückschreiben von baumartigen Daten auf XML-Datenbanken.
- **File Cache WriteBack. Pattern:** Realisiert das Zurückschreiben von Dateiinhalten auf Dateisysteme.

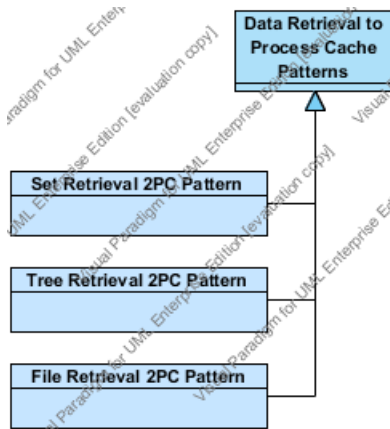


Abbildung 23: Übersicht über die Data Retrieval to Process Cache Patterns-Klasse und deren Patterns

Data Retrieval to Process Cache Patterns Die Klasse Data Retrieval to Process Cache Patterns kann für alle Datenquellentypen verwendet werden. Sie dient dazu, externe Daten in einen BPEL-Prozess zu laden, um diese dort verarbeiten zu können. Die verschiedenen Ausprägungen der Data Retrieval to Process Cache Patterns aus Abbildung 23 liefern dafür entsprechende Datenstrukturen, in die man die angefragten externen Daten innerhalb des BPEL-Prozesses ablegen kann. Diese Datenstrukturen verhalten sich dabei wie Caches im BPEL-Prozess, die keine Verbindung zur originalen Datenquelle besitzen.

Die Data Retrieval to Process Cache Patterns gliedern sich in folgende drei Patterns:

- **Set Retrieval 2PC Pattern:** Das Set Retrieval 2PC Pattern liefert eine mengenorientierte Datenstruktur, um externe mengenorientierte Daten im Prozessspeicher abzulegen. Es ist für relationale Datenbanken und Sensornetze mit TinyDB anwendbar.
- **Tree Retrieval 2PC Pattern:** Das Tree Retrieval 2PC Pattern ist für XML-Datenbanken anwendbar und liefert eine baumartige Datenstruktur, um externe baumartige Daten im Prozessspeicher abzulegen.
- **File Retrieval 2PC Pattern:** Das File Retrieval 2PC Pattern ist für Dateisysteme anwendbar und liefert eine Datenstruktur, in die man aus einem Dateisystem abgefragte Daten innerhalb des BPEL-Prozesses ablegen kann.

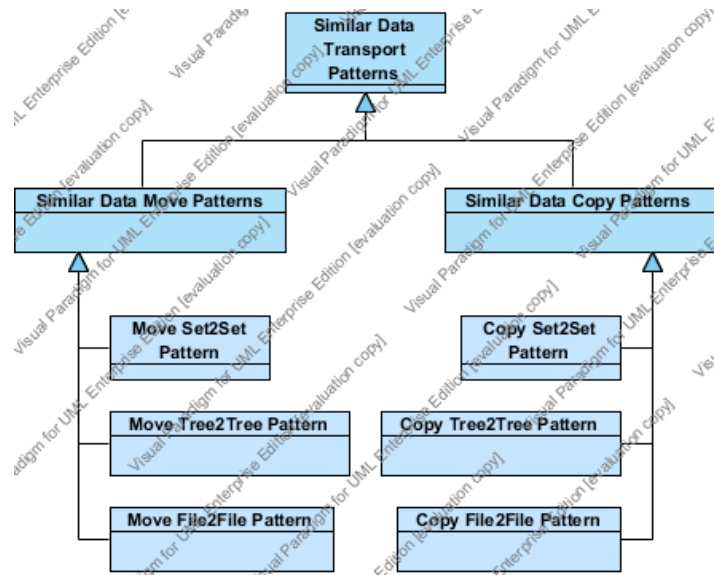


Abbildung 24: Übersicht über die Similar Data Transport Patterns-Klasse und deren Patterns

Similar Data Transport Patterns Die Klasse Similar Data Transport Patterns kann für alle Datenquellentypen verwendet werden. Sie dient dazu externe Daten von externen Datenquellen auf andere externe Datenquellen zu verschieben oder zu kopieren, wobei die Datenstruktur der zu verschieben-/kopierenden Daten unverändert bleibt.

Abbildung 24 zeigt die Similar Data Transport Patterns, die sich in folgende zwei Klassen gliedern:

- **Similar Data Move Patterns:** Für das Verschieben von externen Daten auf externen Datenquellen, wobei die Datenstruktur unverändert bleibt.
- **Similar Data Copy Patterns:** Für das Kopieren von externen Daten auf externen Datenquellen, wobei die Datenstruktur unverändert bleibt.

Beide Patternklassen werden durch die in Abbildung 24 gezeigten Patterns umgesetzt, die sich aufgrund der beteiligten Datenstrukturen/Datenmodelle unterscheiden. Im folgenden werden diese Patterns zusammengefasst beschrieben, d. h. es folgt eine Beschreibung für jedes Datenmodell.

- (Move/Copy) Set2Set Pattern: Liefert die Möglichkeit externe mengenorientierte Daten von einer externen Datenquelle auf eine andere externe Datenquelle zu Kopieren oder zu Verschieben. Die Datenstruktur der Daten bleibt dabei unverändert mengenorientiert. Dieses Pattern ist für relationale Datenbanken anwendbar.
- (Move/Copy) Tree2Tree Pattern: Liefert die Möglichkeit externe baumorientierte Daten von einer externen Datenquelle auf eine andere externe Datenquelle zu Kopieren oder zu Verschieben. Die Datenstruktur der Daten bleibt dabei unverändert baumorientiert. Dieses Pattern ist für XML-Datenbanken anwendbar.
- (Move/Copy) File2File Pattern: Liefert die Möglichkeit externe Daten aus Dateien von einer externen Datenquelle auf eine andere externe Datenquelle zu Kopieren oder zu Verschieben. Die Datenstruktur der Daten bleibt dabei unverändert. Dieses Pattern ist für Dateisysteme anwendbar.

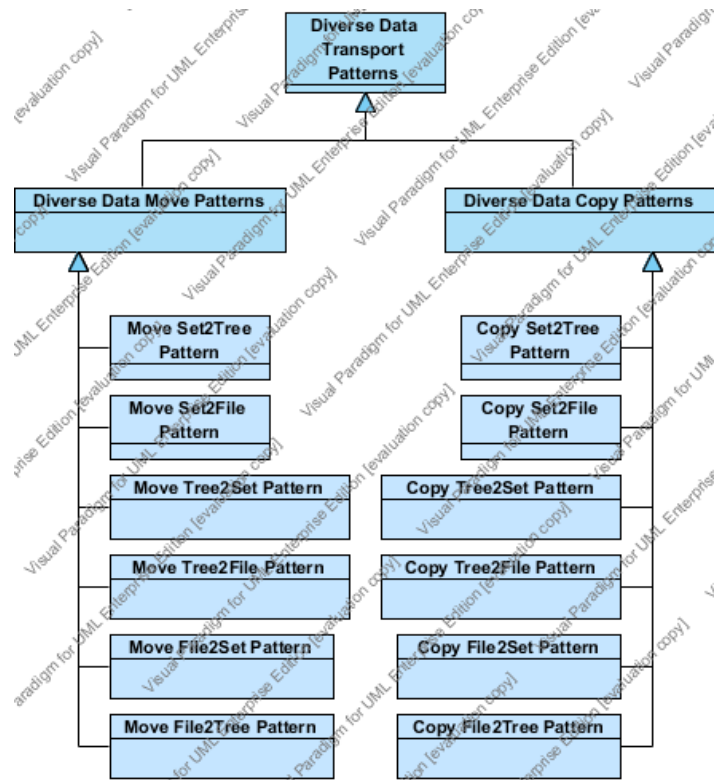


Abbildung 25: Übersicht über die Diverse Data Transport Patterns-Klasse und deren Patterns

Diverse Data Transport Patterns Die Klasse Diverse Data Transport Patterns kann für alle Datenquellentypen verwendet werden. Sie dient dazu externe Daten von externen Datenquellen auf andere externe Datenquellen zu verschieben oder zu kopieren, wobei sich die Datenstruktur der zu verschiebenden/kopierenden Daten ändert, d.h. die Daten werden in eine andere Datenstruktur überführt.

Abbildung 25 zeigt die Diverse Data Transport Patterns, die sich in folgende zwei Klassen gliedern:

- **Diverse Data Move Patterns:** Für das Verschieben von externen Daten auf externen Datenquellen mit veränderter Datenstruktur.
- **Diverse Data Copy Patterns:** Für das Kopieren von externen Daten auf externen Datenquellen mit veränderter Datenstruktur.

Beide Patternklassen werden durch die in Abbildung 25 gezeigten Patterns umgesetzt, die sich aufgrund der beteiligten Datenstrukturen/Datenmodelle unterscheiden. Im folgenden werden nur drei dieser Patterns beschrieben, da bei den verbleibenden drei Patterns jeweils nur eine umgekehrte Datenmodell-Transformation durchgeführt wird.

- (Move/Copy) Set2Tree Pattern: Liefert die Möglichkeit externe mengenorientierte Daten aus einer relationalen Datenbank oder einer Sensornetz-Datenbank auf eine XML-Datenbank als baumartige Daten zu Kopieren oder zu Verschieben. Dieses Pattern ist für relationale, Sensornetz und XML-Datenbanken anwendbar, wobei die relationalen bzw. Sensornetz-Datenbanken nur als Quelle und die XML-Datenbanken nur als Ziel der Kopier- bzw. Verschiebe-Operation verwendet werden können.
- (Move/Copy) File2Set Pattern: Liefert die Möglichkeit externe Daten aus Dateisystemen auf eine relationale Datenbank als relationale Daten zu Kopieren oder zu Verschieben. Dieses Pattern ist

für Dateisysteme und relationale Datenbanken anwendbar, wobei die Dateisysteme nur als Quelle und die relationalen Datenbanken nur als Ziel der Kopier- bzw. Verschiebe-Operation verwendet werden können. Die Sensornetz-Datenbank TinyDB kann hier nicht als Ziel angegeben werden, da auf ihr keine Datenmanipulation möglich ist.

- (Move/Copy) File2Tree Pattern: Liefert die Möglichkeit externe Daten aus Dateisystemen auf eine XML-Datenbank als baumartige Daten zu Kopieren oder zu Verschieben. Dieses Pattern ist für Dateisysteme und XML-Datenbanken anwendbar, wobei die Dateisysteme nur als Quelle und die XML-Datenbanken nur als Ziel der Kopier- bzw. Verschiebe-Operation verwendet werden können.

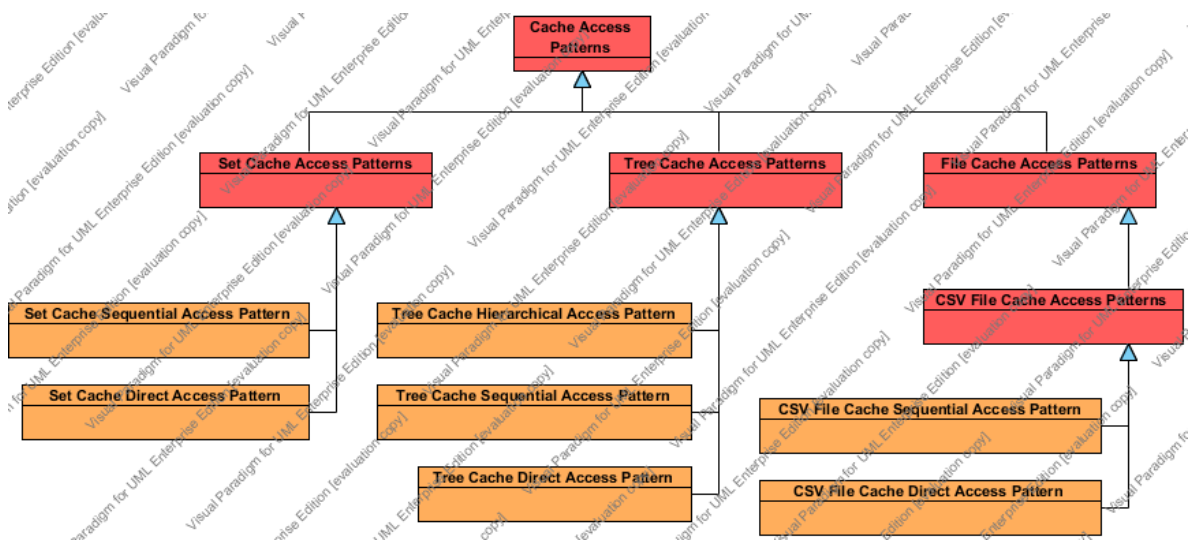


Abbildung 26: Übersicht über die Cache Access Patterns-Klasse und deren Unterklassen

Cache Access Patterns Die Klasse Cache Access Patterns beschreibt die Notwendigkeit, auf den im BPEL-Prozess erzeugten Datencache in geeigneter Weise zugreifen zu können. Die weiteren Unterklassen unterscheiden sich durch die zugrundeliegende Datenstruktur der Daten im Prozessspeicher. Die einzelnen Patterns dieser Klassen liefern verschiedene Zugriffsmöglichkeiten auf die Daten im Prozessspeicher. Da diese Zugriffsmöglichkeiten je nach Datenstruktur variieren, wird auf diese in den nachfolgenden Beschreibungen näher eingegangen.

Abbildung 26 zeigt die Cache Access Patterns, die sich in folgende drei Klassen gliedern:

- **Set Cache Access Patterns:** Die Cache Set Access Patterns liefern die Möglichkeit, auf den im BPEL-Prozess erzeugten mengenorientierten Datencache sequentiell und direkt (wahlfrei) zugreifen zu können.
 - Set Cache Sequential Access Pattern: Liefert den sequentiellen Zugriff auf die mengenorientierte Datenstruktur, d.h. die Relation wird von ihrem ersten Element bis zu ihrem Letzten schrittweise durchlaufen, wobei in einem Schritt immer nur das vorherige oder das nächste Element der Relation erreicht werden kann.
 - Set Cache Direct Access Pattern: Liefert den direkten (wahlfreien) Zugriff auf die mengenorientierte Datenstruktur, d.h. jedes beliebige Element der Relation kann direkt z.B. über einen Index ausgewählt werden.

- **Tree Cache Access Patterns:** Die Tree Cache Access Patterns liefern die Möglichkeit, auf den erzeugten baumorientierten Datencache hierarchisch, sequentiell und direkt (wahlfrei) zugreifen zu können.
 - Tree Cache Hierarchical Access Pattern: Liefert den hierarchischen Zugriff, der durch entsprechende Funktionen realisiert wird, die die Kindknoten oder den Vaterknoten des ausgewählten Knoten liefern. Über den Wurzelknoten als Startpunkt kann so der ganze Baum hierarchisch in beiden Richtungen (Wurzel -> Blatt vs. Blatt -> Wurzel) durchlaufen werden.
 - Tree Cache Sequential Access Pattern: Liefert den sequentiellen Zugriff, der durch entsprechende Funktionen realisiert wird, die die Geschwisterknoten oder den Kind- bzw. Vaterknoten des ausgewählten Knoten liefern. Über den Wurzelknoten als Startpunkt kann jede Ebene des ganzen Baums sequentiell in beiden Richtungen (Wurzel -> Blatt vs. Blatt -> Wurzel) durchlaufen werden.
 - Tree Cache Direct Access Pattern: Liefert den direkten Zugriff beispielsweise durch die Angabe eines XPath-Ausdrucks (siehe[24]) mit dem der entsprechende Knoten im Baum gesucht und zurückgegeben wird, falls ein solcher Knoten existiert.
- **File Cache Access Patterns:** Die File Cache Access Patterns liefern die Möglichkeit, auf Datei-inhalte eines erzeugten Datencache in geeigneter Weise (z.B. sequentiell oder wahlfrei) zugreifen zu können. Die Klasse kann durch weitere dateiformatspezifische Unterklassen verfeinert werden. Im Moment wird nur das Dateiformat Comma Separated Values (CSV) näher betrachtet und beschrieben.
 - CSV File Cache Access Patterns: Die CSV File Cache Access Patterns liefern die Möglichkeit, auf den erzeugten CSV-Datencache sequentiell und direkt (wahlfrei) zugreifen zu können.
 - * CSV File Cache Sequential Access Patterns: Liefert den sequentiellen Zugriff auf die CSV-Daten, d.h. die Daten werden von der ersten Zeile bis zu der Letzten zeilenweise durchlaufen, wobei in einem Schritt immer nur die vorherige oder die nachfolgende Zeile erreichbar ist.
 - * CSV File Cache Direct Access Patterns: Liefert den direkten (wahlfreien) Zugriff auf die CSV-Daten, d.h. jede beliebige Zeile der Daten kann direkt z.B. über einen Index ausgewählt werden.

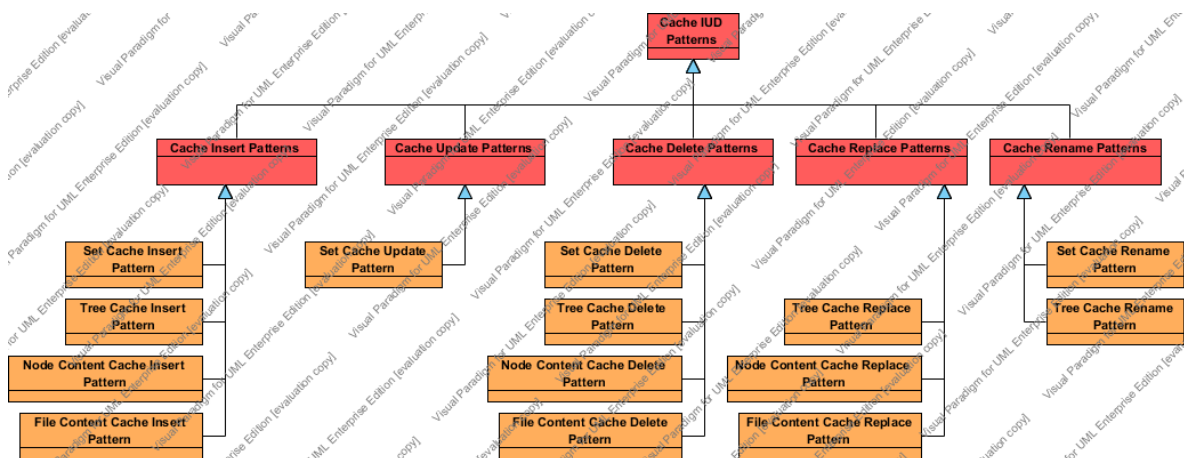


Abbildung 27: Übersicht über die Cache IUD Patterns-Klasse und deren Patterns

Cache IUD Patterns Die Klasse Cache IUD Patterns beschreibt die Notwendigkeit, dass in einen Datencache auch Daten eingefügt, aktualisiert, umbenannt, ersetzt und wieder aus diesem gelöscht werden können.

Abbildung 27 zeigt die Cache IUD Patternklasse, die sich in folgende fünf operationsspezifische Unterklassen gliedert:

- **Cache Insert Patterns** für das Einfügen neuer Daten in den Prozessspeicher.
- **Cache Update Patterns** für das Aktualisieren vorhandener Daten im Prozessspeicher durch beispielweise Aktualisierungsroutinen.
- **Cache Delete Patterns** für das Löschen vorhandener Daten im Prozessspeicher.
- **Cache Replace Patterns** für das Ersetzen vorhandener Daten im Prozessspeicher durch neue Daten.
- **Cache Rename Patterns** für das Umbenennen vorhandener Daten im Prozessspeicher.

Alle fünf Patternklassen werden durch die in Abbildung 27 gezeigten Patterns umgesetzt, die sich aufgrund der beteiligten Datenstrukturen/Datenmodelle unterscheiden. Im folgenden werden diese Patterns zusammengefasst beschrieben, d. h. es folgt eine Beschreibung für jedes Datenmodell.

- **Set Cache (Insert/Update/Delete/Rename) Pattern:** Diese Patterns beschreiben die Möglichkeit, auf mengenorientierten internen Daten im Prozessspeicher verschiedene Datenmanipulations-Operationen ausführen zu können. Zu diesen Operationen zählen das mengen- und tupelorientierte Einfügen (Set Cache Insert Pattern), Aktualisieren (Set Cache Update Pattern), Löschen (Set Cache Delete Pattern) und Umbenennen (Set Cache Rename Pattern) von mengenorientierten Daten.
- **Tree Cache (Insert/Delete/Replace/Rename) Pattern:** Diese Patterns beschreiben die Möglichkeit, verschiedene Datenmanipulations-Operationen auf Knoten, Sequenzen von Knoten oder auch Teilbäumen von baumartigen internen Daten im Prozessspeicher ausführen zu können. Zu diesen Operationen zählen das Einfügen (Tree Cache Insert Pattern), Ersetzen (Tree Cache Replace Pattern), Umbenennen (Tree Cache Rename Pattern) und Löschen (Tree Cache Delete Pattern) von Knoten, Sequenzen von Knoten und Teilbäumen.
- **Node Content Cache (Insert/Delete/Replace) Pattern:** Diese Patterns beschreiben die Möglichkeit, verschiedene Datenmanipulations-Operationen in Knoten von baumartigen internen Daten im Prozessspeicher ausführen zu können. Zu diesen Operationen zählen das Einfügen (Node Content Cache Insert Pattern), Ersetzen (Node Content Cache Replace Pattern) und Löschen (Node Content Cache Delete Pattern) von Werten und Attributwerten innerhalb von Knoten.
- **File Content Cache (Insert/Delete/Replace) Pattern:** Diese Patterns beschreiben die Möglichkeit, verschiedene Datenmanipulations-Operationen innerhalb von Daten, die aus Dateien ausgelesen wurden, im Prozessspeicher ausführen zu können. Zu diesen Operationen zählen das Einfügen (File Content Cache Insert Pattern), Ersetzen (File Content Cache Replace Pattern) und Löschen (File Content Cache Delete Pattern) von Dateiinhalten.

Tabelle 2 zeigt eine Übersicht aller Datenmanagement-Patterns, die für den Umgang mit verschiedenen Datenquellentypen benötigt werden, und welche Patterns für welche Datenquellentypen verwendet werden können (durch “x” markiert). Die External Data Transport Patterns werden nicht in der Tabelle aufgeführt, da sie im Rahmen dieses Projekts nicht umgesetzt werden.

Tabelle 2: Übersicht der Datenmanagement-Patterns und der von diesen unterstützten Datenquellen-typen

| Datenmanagement-Pattern | rel. DB | XML-DB | Dateisys. | Sensor.-DB | Cache |
|--|---------|--------|-----------|------------|-------|
| Set Query Pattern | x | | | x | |
| Tree Query Pattern | | x | | | |
| File Query Pattern | | | x | | |
| Set Insert Pattern | x | | | | |
| Set Update Pattern | x | | | | |
| Set Delete Pattern | x | | | | |
| Set Rename Pattern | x | | | | |
| Tree Insert Pattern | | x | | | |
| Tree Delete Pattern | | x | | | |
| Tree Replace Pattern | | x | | | |
| Tree Rename Pattern | | x | | | |
| Node Content Insert Pattern | | x | | | |
| Node Content Delete Pattern | | x | | | |
| Node Content Replace Pattern | | x | | | |
| File Content Insert Pattern | | | x | | |
| File Content Delete Pattern | | | x | | |
| File Content Replace Pattern | | | x | | |
| Create Set Container Pattern | x | | | | |
| Alter Set Container Pattern | x | | | | |
| Drop Set Container Pattern | x | | | | |
| Create Tree Container Pattern | | x | | | |
| Alter Tree Container Pattern | | x | | | |
| Drop Tree Container Pattern | | x | | | |
| Create File Directory Pattern | | | x | | |
| Alter File Directory Pattern | | | x | | |
| Drop File Directory Pattern | | | x | | |
| Create File Pattern | | | x | | |
| Alter File Pattern | | | x | | |
| Drop File Pattern | | | x | | |
| Create Sensor Buffer Container Pattern | | | | x | |
| Drop Sensor Buffer Container Pattern | | | | x | |
| Stored Procedure Pattern | x | x | | | |
| Set Retrieval 2PC Pattern | x | | | x | |
| Set Cache Sequential Access Pattern | | | | | x |
| Set Cache Direct Access Pattern | | | | | x |
| Set Cache Insert Pattern | | | | | x |
| Set Cache Update Pattern | | | | | x |
| Set Cache Delete Pattern | | | | | x |
| Set Cache Rename Pattern | | | | | x |
| Set Cache WriteBack Pattern | x | | | | |

| Datenmanagement-Pattern | rel. DB | XML-DB | Dateisys. | Sensor.-DB | Cache |
|--|---------|--------|-----------|------------|-------|
| Tree Retrieval 2PC Pattern | | x | | | |
| Tree Cache Hierarchical Access Pattern | | | | | x |
| Tree Cache Sequential Access Pattern | | | | | x |
| Tree Cache Direct Access Pattern | | | | | x |
| Tree Cache Insert Pattern | | | | | x |
| Tree Cache Delete Pattern | | | | | x |
| Tree Cache Replace Pattern | | | | | x |
| Tree Cache Rename Pattern | | | | | x |
| Node Content Cache Insert Pattern | | | | | x |
| Node Content Cache Delete Pattern | | | | | x |
| Node Content Cache Replace Pattern | | | | | x |
| Tree Cache WriteBack Pattern | | x | | | |
| File Retrieval 2PC Pattern | | | x | | |
| CSV File Cache Sequential Access Pattern | | | | | x |
| CSV File Cache Direct Access Pattern | | | | | x |
| File Content Cache Insert Pattern | | | | | x |
| File Content Cache Delete Pattern | | | | | x |
| File Content Cache Replace Pattern | | | | | x |
| File Cache WriteBack Pattern | | | x | | |

8.3.2 Umsetzung der Datenmanagement-Patterns

In diesem Abschnitt wird die Realisierung der verschiedenen Datenmanagement-Patterns aus Abschnitt 8.3.1 im Zusammenhang mit den jeweiligen Datenquellentypen beschrieben. Einige Patterns werden dabei gar nicht oder für manche Datenquellen aufgrund ihrer Komplexität erst in einer späteren Iterationsstufe umgesetzt.

Relationale Datenbanken

Hier wird die Umsetzung der in Abschnitt 8.3.1 beschriebenen Patterns im Bereich der SQL-Datenbanken durch bestehende SQL-Befehle oder, falls erforderlich, durch die Definition neuer zu implementierender Funktionen beschrieben.

- Set Query Pattern: Realisierung durch SQL-SELECT.
 - Beispiel:
 - * SELECT info FROM customer
- Set Insert Pattern: Realisierung durch SQL-INSERT.

- Beispiele:
 - * INSERT INTO department VALUES ('E31', 'architecture', '00390', 'E01')
 - * INSERT INTO department SELECT * FROM old_department
- Set Update Pattern: Realisierung durch SQL-UPDATE.
 - Beispiel: UPDATE employee SET job = 'laborer' WHERE empno = '000290'
- Set Delete Pattern: Realisierung durch SQL-DELETE.
 - Beispiel: DELETE FROM department WHERE deptno = 'D11'
- Set Rename Pattern: Realisierung durch SQL-RENAME.
 - Beispiel: RENAME COLUMN department.chief TO manager
- Create Set Container Pattern: Realisierung durch SQL-CREATE SCHEMA, SQL-CREATE TABLE, SQL-CREATE VIEW und weitere SQL-CREATE Befehle.
 - Beispiele:
 - * CREATE SCHEMA internal AUTHORIZATION admin
 - * CREATE TABLE tdept (deptno CHAR(3) NOT NULL, deptname VARCHAR(36) NOT NULL, mgrno CHAR(6), admrdept CHAR(3) NOT NULL, PRIMARY KEY(deptno)) IN internal
 - * CREATE VIEW internal.departmentView AS SELECT deptno, deptname FROM internal.tdept
- Drop Set Container Pattern: Realisierung durch SQL-DROP.
 - Beispiele:
 - * DROP SCHEMA internal
 - * DROP TABLE tdept
 - * DROP VIEW internal.departmentView
- Alter Set Container Pattern: Momentan noch optional, wird über SQL-ALTER Befehle realisiert.
 - Beispiel: ALTER TABLE department DROP CONSTRAINT deptno
- Stored Procedure Pattern: Realisierung durch SQL-CALL.
 - Beispiel: CALL parts_on_hand (?, ?, ?) (? = *Parameter der Prozedur*)
- Set Retrieval 2PC Pattern: Realisierung durch die Definition und Bereitstellung einer entsprechenden BPEL-Aktivität. Diese Aktivität liefert die Möglichkeit, dass durch einen SQL-SELECT Befehl abgefragte Daten (siehe Query Pattern) in den BPEL-Prozess geladen und in einer entsprechenden BPEL-Variable abgelegt werden können. Dazu müssen neue Variablentypen bereitgestellt werden, die den Strukturen der zu haltenden Daten entsprechen, also mengenorientierte Daten halten können. Die Daten werden dazu über das *Service Data Objects Application Programming Interface* (SDO API) abstrahiert. Wie in [2] beschrieben, wurde dieses Konzept bereits durch die *Business Integration Suite* und dem darin enthaltenen *WebSphere Integration Developer* mit der Bezeichnung *“Retrieve Set Activity”* realisiert. Dabei werden in einer Retrieve Set Activity externe Daten in eine XML-Struktur innerhalb des BPEL-Prozesses geladen. Eine etwas ausführlichere Beschreibung dieses Ansatzes liefert [2]. Unser Ansatz beschränkt sich zunächst auf die Möglichkeiten, die durch die SDO API und die *Data Access Services* (DAS) API bereitgestellt werden.

- Set Cache (Sequential/Direct) Access Pattern: Um diese Patterns zu realisieren, müssen im Projektverlauf Methoden in BPEL bereitgestellt werden, die einen sequentiellen und direkten Zugriff auf den durch das Set Retrieval 2PC Pattern erzeugten Datencache ermöglichen. Die SDO API liefert dafür bereits einige Methoden, die verwendet werden können und auf die wir uns zunächst beschränken. Weiterhin soll bei einem sequentiellen Zugriff auch mit einer ForEach-Aktivität (siehe [4]) über die mengenorientierten Daten iteriert werden können.
- Set Cache (Insert/Update/Delete/Rename) Pattern: Erweitern die Set Cache Access Patterns Methoden um die Möglichkeiten, Tupel innerhalb der mengenorientierten Datenstruktur im BPEL-Prozess zu aktualisieren, einzufügen, umzubenennen und zu löschen. Die SDO API liefert dafür bereits einige Methoden, die verwendet werden können und auf die wir uns zunächst beschränken.
- Set Cache WriteBack Pattern: Um die Daten aus dem Prozesscache zurück auf die originale Datenbank zu übertragen, muss ebenfalls eine neue BPEL-Aktivität erstellt werden, durch die der Benutzer angibt, dass die Daten zurückgeschrieben werden sollen. Diese Aktivität nutzt dann intern die Funktionalität der Set IUD Patterns und Set Cache Access Patterns sowie weitere SQL-Befehle, um die Daten aus dem Prozesscache auf die Datenbank zu übertragen. Die SDO API und die DAS API liefern dafür bereits einige Methoden, die verwendet werden können und auf die wir uns zunächst beschränken. Die Umsetzung dieses Patterns ist vorerst nur optional geplant.

XML-Datenbanken

Hier wird die Umsetzung der in Abschnitt 8.3.1 beschriebenen Patterns im Bereich der XQuery-Datenbanken durch bestehende XQuery-Befehle oder, falls erforderlich, durch die Definition neuer zu implementierender Funktionen beschrieben. Vorerst ist die Umsetzung der Patterns für XML-Datenbanken nur noch optional, der Abschnitt bleibt aber der Vollständigkeit halber und für eine evtl. spätere Umsetzung bestehen.

- Tree Query Pattern: Realisierung durch entsprechende FLWOR-Befehle.
 - Beispiel: `FOR $d IN fn:doc("department.xml")/employees/employee RETURN $d/name`
- Tree Insert Pattern: Realisierung durch entsprechende Befehle der XQuery Update Facility (siehe [22]).
 - Beispiel: `INSERT NODE <phone>123456</phone> AFTER fn:doc("department.xml")/employees/employee[1]/name`
- Tree Delete Pattern: Realisierung durch entsprechende Befehle der XQuery Update Facility.
 - Beispiel: `DELETE NODE fn:doc("department.xml")/employees/employee[1]/phone[last()]`
- Tree Replace Pattern: Realisierung durch entsprechende Befehle der XQuery Update Facility.
 - Beispiel: `REPLACE NODE fn:doc("department.xml")/employees/employee[1]/phone WITH fn:doc("department2.xml")/employees/employee[20]/phone`
- Tree Rename Pattern: Realisierung durch entsprechende Befehle der XQuery Update Facility.
 - Beispiel: `RENAME NODE fn:doc("department.xml")/employees/employee[1]/phone[2] AS "privatePhone"`
- Node Content Insert Pattern: Realisierung durch entsprechende Befehle der XQuery Update Facility.

– Beispiel:

- Node Content Delete Pattern: Realisierung durch entsprechende Befehle der XQuery Update Facility.

– Beispiel:

- Node Content Replace Pattern: Realisierung durch entsprechende Befehle der XQuery Update Facility.

– Beispiel: REPLACE VALUE OF NODE fn:doc("department.xml")/expectedSales/total
WITH fn:doc("department.xml")/expectedSales/total + 50000

- Create Tree Container Pattern: Wird erst in einer späteren Iteration realisiert.
- Alter Tree Container Pattern: Wird erst in einer späteren Iteration realisiert.
- Drop Tree Container Pattern: Wird erst in einer späteren Iteration realisiert.
- Stored Procedure Pattern: Wird erst in einer späteren Iteration realisiert.
- Tree Retrieval 2PC Pattern: Die Umsetzung erfolgt nach der Beschreibung des Set Retrieval 2PC Patterns für relationale Datenbanken, wobei hier XQuery-Befehle verwendet und baumartige Daten in einer BPEL-Variable abgelegt werden.
- Tree Cache (Hierarchical/Sequential/Direct) Access Pattern: Wird erst in einer späteren Iteration realisiert.
- Tree Cache (Insert/Delete/Replace/Rename) Pattern: Werden erst in einer späteren Iteration realisiert.
- Node Content Cache (Insert/Delete/Replace) Pattern: Werden erst in einer späteren Iteration realisiert.
- Tree Cache WriteBack Pattern: Wird erst in einer späteren Iteration realisiert.

Dateisysteme

Hier wird die Umsetzung der in Abschnitt 8.3.1 beschriebenen Patterns im Bereich der Dateisysteme durch entsprechende Systemaufrufe des dem Dateisystem zugrundeliegenden Betriebssystems beschrieben. Vorerst ist die Umsetzung der Patterns für Dateisysteme nur für das CSV-Dateiformat geplant.

- File Query Pattern: Realisierung durch einen GET-Befehl, der intern java.io Methoden verwendet, um Inhalte aus Dateien oder komplette Dateien aus einem Dateisystem zu lesen. Für das Abfragen von Dateiinhalten muss noch ein Konzept erarbeitet werden, wie entsprechende Daten gezielt über einen Befehl ausgewählt und abgefragt werden können. Eine Möglichkeit wäre z.B. einen Filter-Dialog zur Angabe von Suchparametern über die GUI bereitzustellen, der es ermöglicht Dateiinhalte zu suchen und zurückzugeben. Das Abfragen von Dateiinhalten wird erst in einer der weiteren Iteration realisiert.
- File Content (Insert/Delete/Replace) Pattern: Realisierung durch einen entsprechenden PUT- bzw. REMOVE-Befehl (RM), die intern java.io Methoden verwenden, um Inhalte in Dateien zu schreiben, zu ersetzen und aus ihnen zu löschen. Ein Ersetzen wird bei Dateien intern durch das Löschen des alten Wertes und anschließendem Einfügen des neuen Wertes ausgeführt. Dafür muss noch ein Konzept erarbeitet werden, wie entsprechende Informationen gezielt über einen Befehl eingefügt, ersetzt und gelöscht werden können. Vorerst wird nur das Einfügen, Ersetzen und Löschen von vollständigen Dateiinhalten umgesetzt.

- (Create/Alter/Drop) File Pattern: Realisierung z.B. durch die Verwendung entsprechender Erzeugungsbefehle, wie MKFILE zur Erzeugung oder RMFILE für das Löschen von Dateien. Diese werden intern wieder durch java.io-Methoden realisiert. Hier sollte es auf jeden Fall möglich sein, Dateien in einem Dateisystem zu erzeugen. Ebenso sollte das Löschen auf der gleichen Ebene, d.h. von ganzen Dateien, möglich sein. Andere Operationen wie z.B. das Ändern der Zugriffsrechte von Dateien mit dem Befehl CHMOD werden vorerst nicht umgesetzt.
- (Create/Alter/Drop) File Directory Pattern: Realisierung ebenso wie bei den File Patterns, hier allerdings für Ordner, die z.B. mit dem Erzeugungsbefehl MKDIR erstellt und mit RMDIR gelöscht werden können. Auch hier werden vorerst keine weiteren Operationen realisiert.
- File Retrieval 2PC Pattern: Die Umsetzung erfolgt nach der Beschreibung des Set Retrieval Patterns für relationale Datenbanken, wobei hier entsprechende Dateisystem-Befehle (siehe Query Pattern) verwendet werden und in der ersten Iterationsstufe nur vollständige Dateiinhalte in einer BPEL-Variable abgelegt werden können. Weiterhin beschränkt sich die Umsetzung dieses Patterns vorerst auf das CSV-Dateiformat.
- CSV File Cache (Sequential/Direct) Access Pattern: Um diese Patterns zu realisieren, werden die CSV-Daten in eine relationale Datenstruktur überführt. Das ist ohne Probleme möglich, da die CSV-Datenstruktur sehr der einer Relation ähnelt. Dadurch können auch für diese Patterns die durch die Set Cache Access Patterns bereitgestellten Methoden verwendet werden.
- CSV File Cache (Insert/Delete/Replace) Pattern: Erweitern die CSV File Cache Access Patterns Methoden um die Möglichkeiten, Werte innerhalb des Datencaches des BPEL-Prozesses zu ersetzen, einzufügen und zu löschen. Die SDO API liefert dafür bereits einige Methoden, die verwendet werden können. Da vorerst auch hier nur CSV-Daten verarbeitet werden, kann aus den oben beschriebenen Gründen auch hier wieder auf die Funktionalität für mengenorientierte Daten (Set Cache Patterns) zurückgegriffen werden.
- File Cache WriteBack Pattern: Wird ebenso wie das Set Cache WriteBack Pattern bei relationalen Datenbanken nur optional und für CSV-Daten umgesetzt.

Sensornetze

Hier wird die Umsetzung der in Abschnitt 8.3.1 beschriebenen Patterns im Bereich der Sensornetze und deren Datenbanken durch bestehende sensornetzspezifische SQL-Befehle oder, falls erforderlich, durch die Definition neuer zu implementierender Funktionen beschrieben. Alle SQL-Befehlsbeispiele beziehen sich hier auf den SQL-Dialekt der Sensornetz-Datenbank TinyDB (siehe [14]). Vorerst ist die Umsetzung der Patterns für Sensornetze nur noch optional, der Abschnitt bleibt aber der Vollständigkeit halber und für eine evtl. spätere Umsetzung bestehen.

- Set Query Pattern: Realisierung durch ein entsprechendes SQL-SELECT der Sensornetz-Datenbank. Eine Abfrage läuft auf der Sensornetz-Datenbank dabei folgendermaßen ab: Die Sensornetz-Datenbank liest die, durch den Select-Befehl, angeforderten Werte aus den jeweiligen Sensoren des Sensornetzes aus, filtert diese und verknüpft sie zu einer Ergebnismenge, die dann als Ergebnis der Abfrage zurückgegeben wird. Alternativ zu normalen Abfragen besteht die Möglichkeit, sensornetzintern in einem Buffer Werte zwischenspeichern. Realisiert wird dies durch im Arbeitsspeicher von Sensoren erstellte Tabellen (siehe Create Sensor Buffer Container Pattern), die mit momentanen Sensorwerten gefüllt werden können, um später die Daten zeitversetzt abrufen zu können. Die gewünschten Werte werden dabei mit einem entsprechenden SQL-SELECT Befehl in den Buffer geschrieben. Die TinyDB liefert noch ein weiteres Konzept für Abfragen. Dabei können, falls eine bestimmte Bedingung gilt (z.B. Temperatur > 20°C), sogenannte *commands* aufgerufen werden, die dann bestimmte Methoden anstoßen. Der Code für diese Methoden wird auf die entsprechenden Sensoren übertragen und dort dann bei Bedarf ausgeführt.

- Befehlsstruktur:
 - * SELECT select-list [FROM sensors] WHERE where-clause [GROUP BY gb-list [HAVING having-list]][[TRIGGER ACTION command-name[(param)]] [EPOCH DURATION integer]
 - * Werte in Buffer-Tabelle einfügen: SELECT field1, field2, ... FROM sensors SAMPLE PERIOD x INTO name
- Beispiele:
 - * SELECT nodeid, temp EPOCH DURATION 1024
 - * SELECT field1, field2 FROM sensors SAMPLE PERIOD 100 INTO name
(Einfügen von Werten, über SELECT, in die Buffer-Tabelle *name*)
 - * SELECT temp FROM sensors WHERE temp > thresh TRIGGER ACTION SetSnd(512) EPOCH DURATION 512
 - *Bemerkungen: Hier wird alle 512ms die Temperatur an den Sensoren abgefragt und falls diese einen gewissen Wert übersteigt, wird über den **command** SetSnd(512) für 512ms ein Signalton ausgegeben.*
- (Create/Drop) Sensor Buffer Container Pattern: Es können Tabellen im Arbeitsspeicher der Sensoren erstellt werden, die dann Werte von Sensoren aufnehmen und halten können. Die Erstellung solcher Tabellen wird durch SQL-CREATE BUFFER und das Löschen des gesamten Buffers durch SQL-DROP realisiert.
 - Eine Buffer-Tabelle erstellen: CREATE BUFFER name SIZE x (field1 type1, field2 type2, ...)
 - * *Bemerkungen: **x** ist die Anzahl der maximal möglichen Zeilen, **type1**, **type2**, usw. sind Datentypen aus der Menge {uint8, uint16, uint32, int8, int16, int32} und **field1**, **field2**, usw. sind Spaltennamen, die wie der Tabellename jeweils 8 Zeichen lang sein dürfen.*
 - Alle Buffer-Tabellen löschen: DROP ALL
- Set Retrieval 2PC Pattern: Realisierung ebenso wie bei SQL-Datenbanken beschrieben.
- Set Cache (Sequential/Direct) Access Pattern: Realisierung ebenso wie bei SQL-Datenbanken beschrieben.
- Set Cache (Insert/Update/Delete/Rename) Pattern: Realisierung ebenso wie bei SQL-Datenbanken beschrieben.

Datentransport zwischen mehreren externen Datenquellen

Hier wird die Umsetzung der in Abschnitt 8.3.1 beschriebenen External Data Transport Patterns beschrieben. Dies sind die Similar Data Transport Patterns und die Similar Data Transport Patterns. Diese Patterns werden nur optional umgesetzt und deshalb vorerst nur sehr oberflächlich beschrieben.

- (Similar/Diverse) Data Move Patterns: Die Patterns dieser Klasse werden dadurch realisiert, dass entsprechende vorhandene Patterns der Quell- und Zieldatenquelle genutzt werden. Am Beispiel des Move Set2Set Patterns würde dies folgendermaßen aussehen:
 - Mithilfe des Set Query Patterns werden die Daten aus der Quell-Datenbank abgefragt und
 - mit dem Create Set Container Pattern wird auf der Ziel-Datenbank eine neue Tabelle erzeugt.

- Anschließend werden die abgefragten Daten mit dem Set Insert Pattern in die erstellte Tabelle auf der Ziel-Datenbank eingefügt und
 - die Ursprungstabelle der abgefragten Daten mit dem Drop Set Container Pattern auf der Quell-Datenbank gelöscht.
- (Similar/Diverse) Data Copy Patterns: Die Patterns dieser Klasse werden ebenfalls dadurch realisiert, dass entsprechende vorhandene Patterns der Quell- und Zieldatenquelle genutzt werden. Am Beispiel des Copy Set2Set Patterns würde dies folgendermaßen aussehen:
 - Mithilfe des Set Query Patterns werden die Daten aus der Quell-Datenbank abgefragt und
 - mit dem Create Set Container Pattern wird auf der Ziel-Datenbank eine neue Tabelle erzeugt.
 - Abschließend werden die abgefragten Daten mit dem Set Insert Pattern in die erstellte Tabelle auf der Ziel-Datenbank eingefügt.

Tabelle 3 zeigt eine Übersicht, welche Datenmanagement-Patterns für welche Datenquellentypen umgesetzt werden. Ein “x” markiert dabei die vollständige Umsetzung in der ersten Iterationsstufe, ein “t” die teilweise bzw. prototypische Umsetzung in der ersten Iterationsstufe, ein “(x)” die Umsetzung in einer späteren Iterationsstufe und ein “o” die generell optionale Umsetzung eines Patterns für einen Datenquellentyp. Es sind auch Mischformen möglich, wie z.B. “t/(x)” für eine vorerst teilweise und später vollständige Umsetzung oder “t/o” für eine vorerst teilweise und spätere optionale vollständige Umsetzung.

Tabelle 3: Übersicht über die Umsetzung der Datenmanagement-Patterns für die verschiedenen Datenquellentypen

| Datenmanagement-Pattern | rel. DB | XML-DB | Dateisys. | Sensor.-DB | Cache |
|-------------------------------|---------|--------|-----------|------------|-------|
| Set Query Pattern | x | | | o | |
| Tree Query Pattern | | o | | | |
| File Query Pattern | | | (x) | | |
| Set Insert Pattern | x | | | | |
| Set Update Pattern | x | | | | |
| Set Delete Pattern | x | | | | |
| Set Rename Pattern | o | | | | |
| Tree Insert Pattern | | o | | | |
| Tree Delete Pattern | | o | | | |
| Tree Replace Pattern | | o | | | |
| Tree Rename Pattern | | o | | | |
| Node Content Insert Pattern | | o | | | |
| Node Content Delete Pattern | | o | | | |
| Node Content Replace Pattern | | o | | | |
| File Content Insert Pattern | | | (x) | | |
| File Content Delete Pattern | | | (x) | | |
| File Content Replace Pattern | | | (x) | | |
| Create Set Container Pattern | x | | | | |
| Alter Set Container Pattern | o | | | | |
| Drop Set Container Pattern | x | | | | |
| Create Tree Container Pattern | | o | | | |
| Alter Tree Container Pattern | | o | | | |
| Drop Tree Container Pattern | | o | | | |

| Datenmanagement-Pattern | rel. DB | XML-DB | Dateisys. | Sensor.-DB | Cache |
|--|---------|--------|-----------|------------|-------|
| Create File Directory Pattern | | | (x) | | |
| Alter File Directory Pattern | | | o | | |
| Drop File Directory Pattern | | | (x) | | |
| Create File Pattern | | | (x) | | |
| Alter File Pattern | | | o | | |
| Drop File Pattern | | | (x) | | |
| Create Sensor Buffer Container Pattern | | | | o | |
| Drop Sensor Buffer Container Pattern | | | | o | |
| Stored Procedure Pattern | (x) | o | | | |
| Set Retrieval 2PC Pattern | (x) | | | o | |
| Set Cache Sequential Access Pattern | | | | | (x) |
| Set Cache Direct Access Pattern | | | | | (x) |
| Set Cache Insert Pattern | | | | | (x) |
| Set Cache Update Pattern | | | | | (x) |
| Set Cache Delete Pattern | | | | | (x) |
| Set Cache Rename Pattern | | | | | o |
| Set Cache WriteBack Pattern | o | | | | |
| Tree Retrieval 2PC Pattern | | o | | | |
| Tree Cache Hierarchical Access Pattern | | | | | o |
| Tree Cache Sequential Access Pattern | | | | | o |
| Tree Cache Direct Access Pattern | | | | | o |
| Tree Cache Insert Pattern | | | | | o |
| Tree Cache Delete Pattern | | | | | o |
| Tree Cache Replace Pattern | | | | | o |
| Tree Cache Rename Pattern | | | | | o |
| Node Content Cache Insert Pattern | | | | | o |
| Node Content Cache Delete Pattern | | | | | o |
| Node Content Cache Replace Pattern | | | | | o |
| Tree Cache WriteBack Pattern | | o | | | |
| File Retrieval 2PC Pattern | | | (x) | | |
| CSV File Cache Sequential Access Pattern | | | | | (x) |
| CSV File Cache Direct Access Pattern | | | | | (x) |
| File Content Cache Insert Pattern | | | | | (x) |
| File Content Cache Delete Pattern | | | | | (x) |
| File Content Cache Replace Pattern | | | | | (x) |
| File Cache WriteBack Pattern | | | o | | |

8.3.3 Resultierende BPEL-Aktivitäten

In diesem Abschnitt werden die durch Abschnitt 8.3.2 identifizierten BPEL-Aktivitäten aufgezählt und ihre Funktion noch einmal kurz beschrieben. Dazu gehört z.B. auch, welche Attribute welchen Typs für die einzelnen Aktivitäten benötigt werden. Generell gilt, dass alle Aktivitäten mindestens die fünf Variablen ***dsType***, ***dsKind***, ***dsLanguage***, ***dsAddress*** und ***dsStatement*** vom Typ String besitzen. Die Variable ***dsType*** dient zur Angabe des Datenquellentyps, für den die Aktivität ausgeführt wird, also ob es sich um ein Dateisystem, eine Datenbank oder ein Sensornetz handelt. Die Variable ***dsKind*** dient zur Angabe der genaueren Datenquellenart, d.h. um was für ein Dateisystem, was für eine Datenbank oder welche Art von Sensornetz es sich handelt. Die Variable ***dsLanguage*** dient zur Angabe der verwendeten Abfragesprache. Diese Informationen sind wichtig, um intern den richtigen SQL-Dialekt bzw. Befehlssatz für die entsprechende Datenquelle auszuwählen. Die Variable ***dsAddress*** dient zur Angabe der Datenquellenadresse und die Variable ***dsStatement*** zur Haltung des entsprechenden Systemaufrufs bzw. SQL- oder XQuery-Befehls, der ausgeführt werden soll. Da jede der definierten Aktivitäten diese fünf Variablen besitzt, werden diese nachfolgend als ***simpl-attributes*** (vgl. standard-attributes in [4]) in den Listings angegeben und nur falls benötigt weitere aktivitäts-spezifische Variablen beschrieben. Listing 5 führt die fünf Datenmanagement-Variablen noch einmal auf. Weiterhin werden die verschiedenen Ausprägungen der einzelnen Aktivitäten im Hinblick auf die zugrundeliegende Datenquelle aufgezeigt, so dass am Ende ein vollständiger Überblick aller definierten Aktivitäten und ihrer Ausprägungen vorliegt. Generell gibt es durch die verschiedenen Datenquellen nur wenige strukturelle Unterschiede in den Aktivitäten. Das liegt vor allem daran, dass auf datenquellenspezifische Eigenschaften bereits in der graphischen Oberfläche, also dem Eclipse BPEL Designer, eingegangen werden soll und diese so durch entsprechende Dialoge intern immer auf dieselbe Struktur abgebildet werden können. Eben dazu sollen alle Befehle auch über entsprechende graphische Elemente angegeben werden können, indem sie einfach “zusammengeklickt” werden können (siehe Abbildung 7). Dadurch soll eine einfachere Handhabung realisiert werden, damit der Benutzer schnellstmöglich und ohne detaillierte Kenntnisse der Abfragesprache alle zur Verfügung gestellten Daten- und Datenquellenbefehle für alle unterstützten Datenquellen modellieren kann. Trotz der Einschränkungen, die ohne Zweifel durch die grafische Erstellung der Befehle bestehen, steht dem Benutzer der volle Sprachumfang der jeweiligen Datenquellensprache bzw. der vollständige Befehlssatz der Datenquelle zur Verfügung. Der volle Sprachumfang kann dabei mindestens, wie in Abbildung 7 dargestellt, über die Angabe von Befehlen im “Resulting statement”-Textfeld genutzt werden. So weit es möglich ist, wird allerdings versucht, den vollen Sprachumfang bereits durch die grafische Modellierung der Befehle abzudecken.

Nachfolgend werden alle durch die Abschnitte 8.3.1 und 8.3.2 identifizierten Aktivitäten aufgezeigt und beschrieben. Dabei werden in den Listings der DM-Aktivitäten die in [4] beschriebenen Notationen und Definitionen verwendet. Die Schemata der DM-Aktivitäten werden im Verlauf der weiteren Iteration vervollständigt.

```
dsType="xsd:string"
dsKind="xsd:string"
dsLanguage="xsd:string"
dsAddress="xsd:string"
dsStatement="xsd:string"
```

Listing 5: Listing der simpl-attributes

Query Aktivität

Diese Aktivität setzt die Query Patterns um und ermöglicht es, aus jeder beliebigen Datenquelle Daten zu lesen und diese auf derselben Datenquelle zu speichern. Dafür wird ein spezifisches Attribut *query-Target* benötigt. In diesem Attribut kann der Prozessmodellierer das Ziel (Tabellenname, Dateiname, etc.) hinterlegen, wo die abgefragten Daten auf der Datenquelle gespeichert werden sollen, um diese an einer anderen Stelle im Prozess verwenden zu können. Die Query Aktivität ist für alle Datenquellen

gleich strukturiert, und nur die entsprechenden Query-Befehle unterscheiden sich je nach Datenquelle. Diese Aktivität kann auch für das sensornetzinterne Einfügen von Sensordaten in Buffer-Tabellen genutzt werden (wie auch in Abschnitt 8.3.2 beschrieben). Listing 6 zeigt das BPEL-Schema einer Query Aktivität.

```
<bpel:extensionActivity>
  <simpl:queryActivity standard-attributes
    simpl-attributes
    queryTarget="xsd:string">

    standard-elements

  </simpl:queryActivity>
</bpel:extensionActivity>
```

Listing 6: Schema einer Query Aktivität

Insert Aktivität

Diese Aktivität setzt die Data Insert Patterns um. Sie ermöglicht es, Daten in eine Datenquelle einzufügen. Listing 7 zeigt das BPEL-Schema einer Insert Aktivität.

```
<bpel:extensionActivity>
  <simpl:insertActivity standard-attributes
    simpl-attributes>

    standard-elements

  </simpl:insertActivity>
</bpel:extensionActivity>
```

Listing 7: Schema einer Insert Aktivität

Update Aktivität

Diese Aktivität setzt die Data Update Patterns um. Sie ermöglicht es, auf einer Datenquelle hinterlegte Daten zu aktualisieren. Diese Aktivität kann nicht auf Sensornetze angewendet werden. Listing 8 zeigt das BPEL-Schema einer Update Aktivität.

```
<bpel:extensionActivity>
  <simpl:updateActivity standard-attributes
    simpl-attributes>

    standard-elements

  </simpl:updateActivity>
</bpel:extensionActivity>
```

Listing 8: Schema einer Update Aktivität

Delete Aktivität

Diese Aktivität setzt die Data Delete Patterns um. Sie ermöglicht es, Daten in Datenquellen zu löschen. Diese Aktivität kann nicht auf Sensornetze angewendet werden. Listing 9 zeigt das BPEL-Schema einer Delete Aktivität.

```
<bpel:extensionActivity>
  <simpl:deleteActivity standard-attributes
    simpl-attributes>

    standard-elements

  </simpl:deleteActivity>
</bpel:extensionActivity>
```

Listing 9: Schema einer Delete Aktivität

Create Aktivität

Diese Aktivität setzt die Data Setup Create Patterns um. Sie ermöglicht es, Zuordnungseinheiten (Dateien, Ordner, Tabellen, Schemata, usw.) auf beliebigen Datenquellen zu erstellen. Dabei werden die folgenden Befehle zur Erstellung von Zuordnungseinheiten auf den entsprechenden Datenquellen unterstützt:

- Dateisysteme:
 - MKDIR folder
 - MKFILE file
- Datenbanken:
 - CREATE TABLE
 - CREATE SCHEMA
 - optional:
 - * CREATE VIEW
 - * CREATE DOMAIN
 - * CREATE INDEX
 - * CREATE TRIGGER
- optional Sensornetze:
 - CREATE BUFFER

Diese Aktivität wird für XQuery-Datenbanken nicht realisiert. Ebenso werden in dieser Iterationsstufe keine weiteren Befehle umgesetzt. Listing 10 zeigt das BPEL-Schema einer Create Aktivität.

```
<bpel:extensionActivity>
  <simpl:createActivity standard-attributes
    simpl-attributes>

    standard-elements

  </simpl:createActivity>
</bpel:extensionActivity>
```

Listing 10: Schema einer Create Aktivität

Drop Aktivität

Diese Aktivität setzt die Data Setup Drop Patterns um. Sie ermöglicht es, Zuordnungseinheiten auf beliebigen Datenquellen zu verwerfen. Dazu werden die folgenden Befehle unterstützt:

- Dateisysteme:
 - RMDIR folder
 - RM file
- Datenbanken:
 - DROP TABLE
 - DROP SCHEMA
 - optional:
 - * DROP VIEW
 - * DROP DOMAIN
 - * DROP INDEX
 - * DROP TRIGGER
- optional Sensornetze:
 - DROP ALL

Diese Aktivität wird für XQuery-Datenbanken nicht realisiert. Ebenso werden in dieser Iterationsstufe keine weiteren Befehle umgesetzt. Listing 11 zeigt das BPEL-Schema einer Drop Aktivität.

```
<bpel:extensionActivity>
  <simpl:dropActivity standard-attributes
    simpl-attributes>

    standard-elements

  </simpl:dropActivity>
</bpel:extensionActivity>
```

Listing 11: Schema einer Drop Aktivität

Call Aktivität

Diese Aktivität setzt das Stored Procedure Pattern um. Sie ermöglicht es, auf der Datenquelle hinterlegte Prozeduren auszuführen. Diese Aktivität kann vorerst nur für relationale Datenbanken verwendet werden. Listing 12 zeigt das BPEL-Schema einer Call Aktivität.

```
<bpel:extensionActivity>
  <simpl:callActivity standard-attributes
    simpl-attributes>

    standard-elements

  </simpl:callActivity>
</bpel:extensionActivity>
```

Listing 12: Schema einer Call Aktivität

RetrieveData Aktivität

Diese Aktivität setzt die Data Retrieval to Process Cache Patterns um. Sie ermöglicht es, Daten von Datenquellen in den BPEL-Prozess zu laden. Dafür wird das Attribut *dataVariable* verwendet, in das eine Referenz auf eine BPEL-Variable abgelegt werden kann. Diese Aktivität kann vorerst nur für relationale Datenbanken verwendet werden, später ist noch eine Ausweitung auf Dateisysteme für die Unterstützung des CSV-Dateiformats geplant. Listing 13 zeigt das BPEL-Schema einer RetrieveData Aktivität.

```
<bpel:extensionActivity>
  <simpl:retrieveDataActivity
    standard-attributes
    simpl-attributes
    dataVariable="bpel:BPELVariableName">

    standard-elements

  </simpl:retrieveDataActivity>
</bpel:extensionActivity>
```

Listing 13: Schema einer RetrieveData Aktivität

Optionale Aktivitäten:

- **WriteBack Aktivität:** Diese Aktivität setzt die Process Cache WriteBack Patterns um. Sie ermöglicht es, Daten aus dem BPEL-Prozess auf eine externe Datenquelle zu kopieren. Diese Aktivität existiert nicht für Sensornetze.
- **Alter Aktivität:** Diese Aktivität setzt die Data Setup Alter Patterns um. Sie ermöglicht es, bereits bestehende Zuordnungseinheiten (Tabellen, Schemata, usw.) nachträglich gezielt zu verändern und an veränderte Anforderungen anzupassen. Es ist z.B. möglich, in eine Tabelle neue Spalten einzufügen, bestehende Spalten neu zu benennen oder zu verwerfen.

In Tabelle 4 werden nocheinmal alle resultierenden DM-Aktivitäten und ihre Verwendbarkeit im Bezug auf die verschiedenen Datenquellen aufgezeigt. Dabei steht ein “x” für die vollständige Anwendbarkeit einer Aktivität auf eine Datenquelle, ein “(x)” dafür, dass diese Aktivität erst in einer späteren Iteration auf eine Datenquelle angewendet werden kann und ein “o” dafür, dass eine Aktivität momentan nicht mit einer entsprechenden Datenquelle verwendet werden kann und die Umsetzung lediglich optional ist. Die Markierung “-” bedeutet, dass eine Aktivität aufgrund der in Abschnitt 8.3.1 und 8.3.2 beschriebenen Umstände überhaupt nicht mit dieser Datenquelle verwendet werden kann.

Tabelle 4: Übersicht der resultierenden Aktivitäten und ihrer Anwendbarkeit auf verschiedene Datenquellen

| Aktivität | RDB | XML-DB | Dateisysteme | Sensornetze (TinyDB) |
|------------------------|-----|--------|--------------|----------------------|
| Query Aktivität | x | o | (x) | o |
| Insert Aktivität | x | o | (x) | - |
| Update Aktivität | x | o | - | - |
| Delete Aktivität | x | o | (x) | - |
| Create Aktivität | x | o | (x) | o |
| Drop Aktivität | x | o | (x) | o |
| Call Aktivität | (x) | o | - | - |
| RetrieveData Aktivität | (x) | o | (x) | o |
| WriteBack Aktivität | o | o | o | - |
| Alter Aktivität | o | o | o | - |

8.4 Transaktionen

8.5 Authentifizierung und Autorisierung

Dieser Abschnitt behandelt die Authentifizierung und Autorisierung bei dem Zugriff auf Datenquellen und die dabei eingesetzten Technologien und Konzepte. Bei beiden Verfahren handelt es sich um Verfahren auf Seite der Datenquellen, d.h. es findet keine Autorisierung und Authentifizierung der Benutzer innerhalb eines Prozesses statt. Das Rahmenwerk bietet dem Benutzer lediglich die Möglichkeit, benötigte Authentifizierungs- und Autorisierungsinformationen anzugeben und ggf. zwischenspeichern. Ziel des Rahmenwerks ist es, eine Vielzahl an Authentifizierungs- und Autorisierungsverfahren zu unterstützen und für weitere Verfahren erweiterbar zu sein.

8.5.1 Authentifizierung

Bei der Authentifizierung wird vor dem eigentlichen Zugriff zunächst ein Vertrauensverhältnis zwischen Benutzer und Datenquelle hergestellt. Je nach Verfahren wird dabei das Vertrauen einseitig oder auch beidseitig hergestellt. Für das Rahmenwerk soll dabei das Konzept des Single Sign On (SSO) angewendet werden, das nach einer erfolgreich durchgeführten Authentifizierung verhindert, dass bei weiteren Zugriffen eine erneute Authentifizierung durchgeführt werden muss. Unabhängig von der Realisierung, soll das für den Benutzer auch bedeuten, dass die Authentifizierungsinformationen nicht in jeder DM-Aktivität zu einer Datenquelle redundant angegeben werden müssen. Vorerst wird nur ein Verfahren mit Benutzername und Passwort realisiert. Benutzername und Passwort können in der ersten Iteration zunächst nur in den Globalen Einstellungen (siehe 4.1.1) für alle Datenquellen festgelegt werden. In einer weiteren Iterationsstufe wird die separate Angabe dieser Daten für jede Datenquelle möglich sein.

8.5.2 Autorisierung

Eine Autorisierung findet meist nach einer erfolgreichen Authentifizierung statt und überprüft, ob der Zugriff bzw. die Operation, die ausgeführt werden soll, berechtigt ist. Dazu werden Zugriffsrechte überprüft, die als Regeln formuliert auf Seite der Datenquellen verwaltet werden. In der ersten Iteration wird lediglich die Autorisierung über Benutzername und Passwort unterstützt.

8.6 Auditing

In diesem Abschnitt wird eine Beschreibung des geplanten Auditing von SIMPL gegeben. Dazu wird zunächst auf das bestehende Auditing und Monitoring von ODE eingegangen.

8.6.1 Momentane Situation bei ODE

Das Auditing und Monitoring von ODE wird durch sogenannte Events und Event Listener sowie die Management API realisiert.

Management API

Die Management API der ODE Engine macht es möglich, zahlreiche Informationen abzurufen. So ist es beispielsweise möglich, zu überprüfen, welche Prozessmodelle gerade eingesetzt werden und welche Prozessinstanzen ausgeführt werden oder beendet sind. Dies ist besonders für das Monitoring wichtig, da es hierdurch möglich ist, spezifische Informationen zu einem bestimmten Prozess oder einer bestimmten Instanz abzurufen. Dies kann zum Beispiel das Erstellungsdatum des Prozesses oder der Instanz sein, eine Liste der Events, die für diesen Prozess oder diese Instanz generiert wurden, und vieles mehr.

Events

Events sind Ereignisse, die von der ODE Engine erzeugt werden um Rückmeldung über bestimmte Aktionen die innerhalb der Engine auftreten zu geben. Bei diesen Ereignissen handelt es sich zum Beispiel um das Aktivieren eines Prozesses oder das Erzeugen einer neuen Prozessinstanz. Die Events sind in folgende fünf Gruppen eingeteilt: Instance lifecycle Events, Activity lifecycle Events, Scope Handling, Data Handling, Correlation Events. Diese Events machen es möglich zu verfolgen, was innerhalb der ODE Engine passiert und produzieren detaillierte Informationen über die Prozessausführung. Sie können mit Hilfe der Management API oder durch die Nutzung von sogenannten Event Listnern abgefragt werden.

Die Events werden momentan in der internen ODE Derby Datenbank gespeichert. Im Rahmen des SIMPL Auditing ist es geplant diese in einer externen Datenbank zu speichern.

Event Listener

Event Listener sind bestimmte Konstrukte, die es ermöglichen, bei dem Auftreten bestimmter Events eine direkte Rückmeldung zu geben, oder auf verschiedene Events zu reagieren und event-spezifische Aktionen durchzuführen. Diese Event Listener werden momentan zum Beispiel dazu benutzt um die verschiedenen event-spezifischen Informationen an das entsprechende Event DAO weiterzuleiten wo diese persistent gespeichert werden.

8.6.2 Auditing von SIMPL

Im BPEL Designer ist der Zugriff auf das Auditing und die Auditingeinstellungen unter dem entsprechenden Menüpunkt möglich. Hier kommt man zum entsprechenden Interface, in dem sich verschiedene Einstellungen für das Auditing tätigen lassen (siehe Abbildung 5). Es ist möglich, das Auditing zu aktivieren oder zu deaktivieren. Weiterhin ist es möglich, die Datenbank für das Speichern der Auditing-Daten festzulegen. Das Auditing ist standardmäßig aktiviert, kann allerdings über die Adminkonsole deaktiviert und auch erneut aktiviert werden.

Für das Auditing von SIMPL werden die von ODE erzeugten Daten direkt an den SIMPL Core übergeben und weiterverarbeitet, anstatt diese wie bisher in der virtuellen Datenbank von ODE abzulegen. Die so erzeugten Daten über die Prozesse, Instanzen und Events werden anschließend in einer zuvor in der Adminkonsole festgelegten Auditing-Datenbank abgelegt.

8.6.3 Event Modell

In diesem Abschnitt wird das Event Modell für das Auditing von SIMPL aufgeführt. Das SIMPL Event-Modell nutzt als Grundlage das Modell in Abbildung 28 welches ein Event Modell für die Ausführung von allgemeinen Aktivitäten ist. Da es sich dabei jedoch um ein WS-BPEL 2.0 Event-Modell handelt sind einige Anpassungen und Änderungen notwendig. Der Grund dafür ist, dass die in diesem Modell vorkommenden Events nicht mit den Events in ODE identisch sind.

Die verschiedenen Schritte der Aktivitätsausführung die in Abbildung 28 aufgeführt sind (Inactive, Ready, Executing etc.) können bis auf eine Ausnahme für das SIMPL Event-Modell genutzt werden. Der Grund dafür ist, dass der Ablauf der Ausführung in ODE dem in diesem Modell gleicht, d. h. es werden die selben Zustände durchlaufen.

Die SIMPL Events werden nur während der direkten Ausführung der Aktivität genutzt (d.h. im Zustand "Executing" in Abbildung 28). Es genügt daher, das Event Modell darauf zu beschränken was im Zustand "Executing" passiert, da es in allen anderen Zuständen keinen neuen Events gibt.

In ODE selbst gibt es für Aktivitäten nur die fünf Events: Activity enabled, Activity execution started, Activity execution ended, Activity failure und Activity recovery. Da es in ODE keine Entsprechung der Events Complete Activity oder Activity_Completed (Übergang vom Zustand "Waiting" zu "Complete") gibt, sondern nur das Event Activity execution ended, geht ODE vom Zustand Execution direkt zum Zustand Complete über.

Das SIMPL-Event-Modell wurde daher so aufgebaut, dass die Zustände "Ready" und "Complete", sowie "Faulted" übernommen wurden. Der Zustand "Executing" wird nicht explizit dargestellt, statt dessen werden die einzelnen Vorgänge die zwischen "Ready" und "Complete" auftreten näher veranschaulicht. Der Zustand "Ready" stellt daher den Anfangszustand des SIMPL-Event-Modells da und der Zustand "Complete" den Endzustand.

Zur Vereinfachung wurden im SIMPL-Event-Modell nur die SIMPL-Events aufgeführt und keine der bestehenden ODE-Events. Das darauf resultierende Event Modell ist in Abbildung 29 zu sehen. Dabei ist zu beachten, dass die Zustände die aus dem Modell in Abbildung 28 übernommen wurden in Rot dargestellt sind.

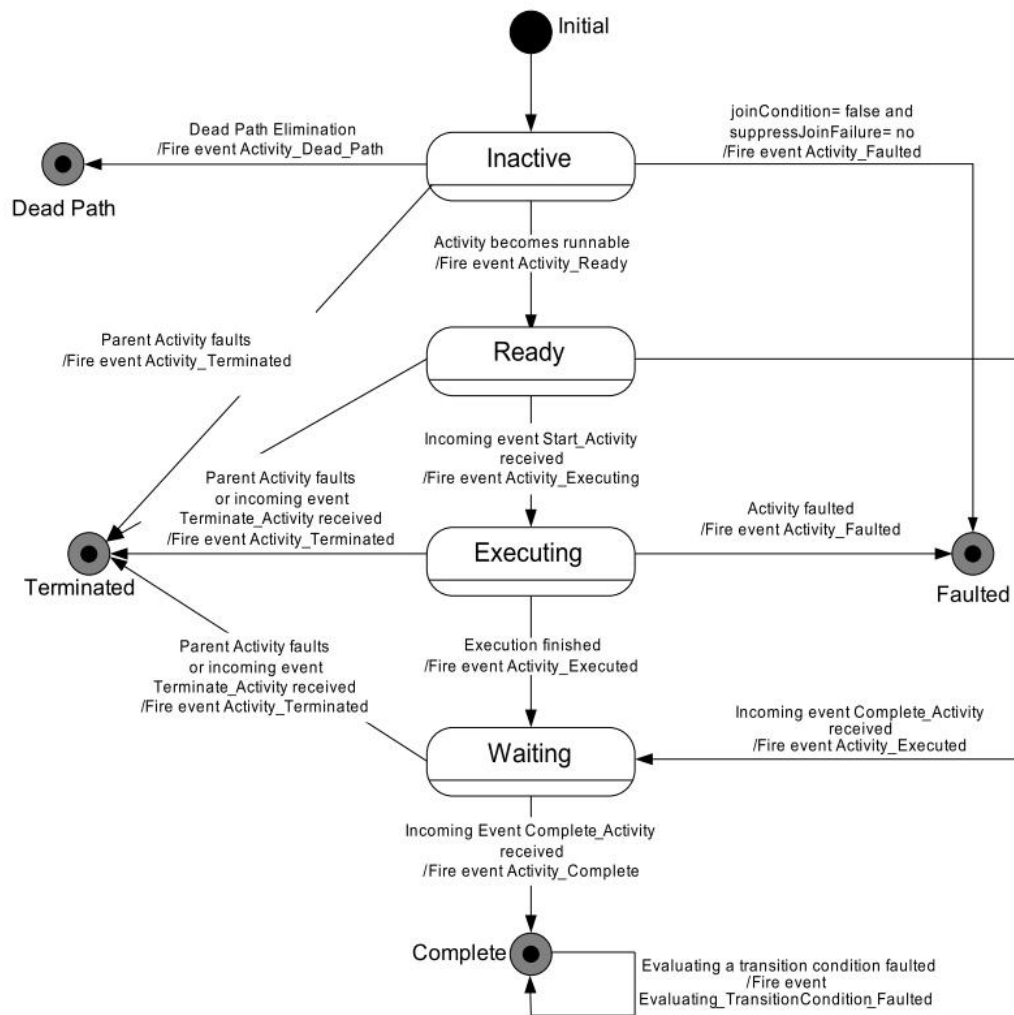


Abbildung 28: BPEL Event Modell für die Ausführung allgemeiner Aktivitäten in WS-BPEL 2.0

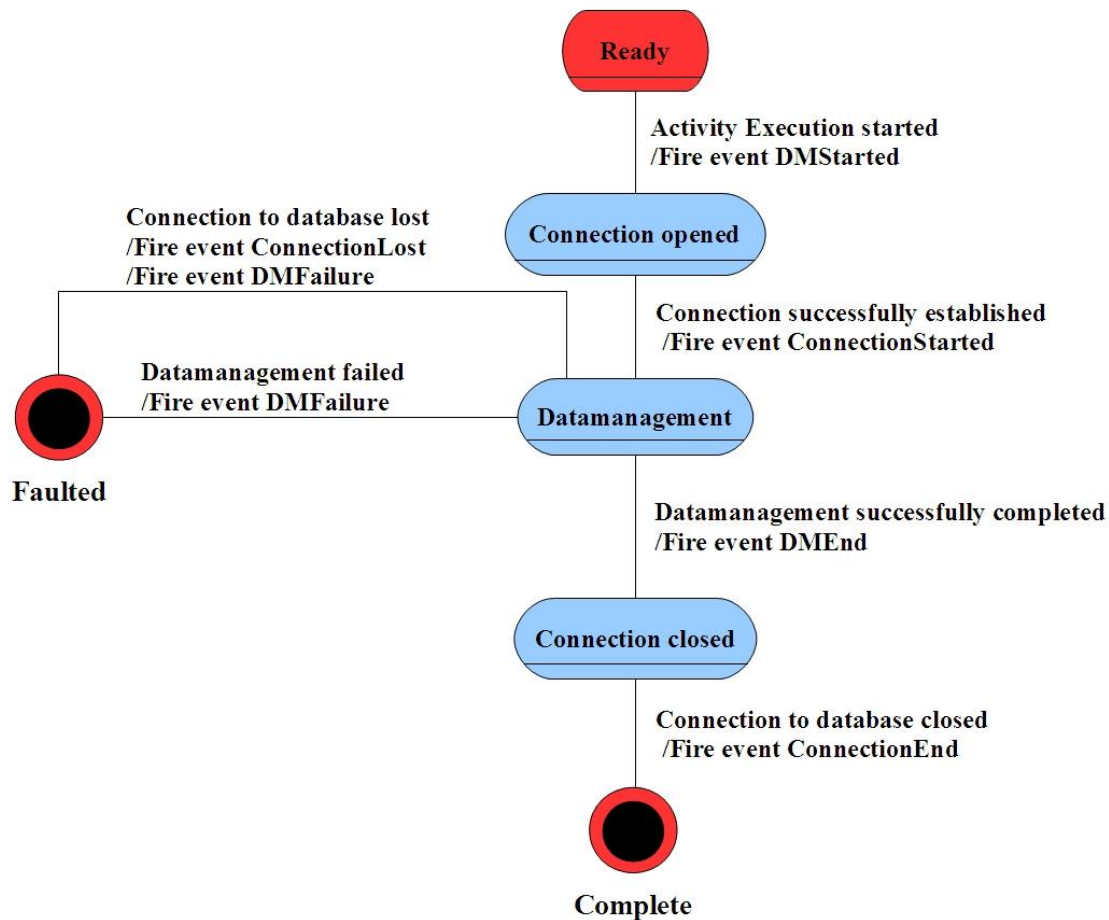


Abbildung 29: Event-Modell für die Ausführung von DM-Aktivitäten

Wie im SIMPL-Event-Modell zu sehen ist gibt es zwei neue Event Klassen. Dies sind die Event Klassen `Connection_Events` und `DM_Events`. Jede dieser beiden Event Klassen verfügt über eine Anzahl von einzelnen Events, die nachfolgend genauer erläutert werden. Es soll zukünftig, im Rahmen der Granularität möglich sein, dass diese neuen Event Klassen neben den bestehenden fünf Event Klassen, bei der Erstellung eines Deployment Deskriptors aktiviert oder deaktiviert werden können. Es ist nicht vorgesehen dies im Rahmen des Projekts umzusetzen.

Connection_Events Diese Events werden erzeugt, um verschiedene Ereignisse bei der Verbindung zu einer Datenquelle zu erfassen. Sie enthalten Informationen darüber zu welcher Datenbank eine Verbindung aufgebaut wurde (Typ der Datenbank und ihre Adresse) und wann die Verbindung aufgebaut, bzw. beendet wurde. Diese Events sind notwendig um festzuhalten wann auf eine bestimmte

Datenbank zugegriffen wurde und dies eventuell in einem Monitoringtool darzustellen (z.B. Anzahl der Verbindungen zu einer bestimmte Datenbank in den letzten 24 Stunden).

- **ConnectionStarted**
Dieses Event wird erzeugt, wenn erfolgreich eine Verbindung aufgebaut wurde.
- **ConnectionEnd**
Dieses Event wird erzeugt, wenn die Verbindung zu einer Datenquelle beendet wurde.
- **ConnectionLost**
Dieses Event wird erzeugt, wenn es zu einen unerwarteten Abbruch der Verbindung kommt. Beispielsweise wenn es zu einem Timeout der Verbindung kommt.

DM_Events Die DM_Events sind für die Ereignisse einer DM-Aktivität zuständig. Hier wird nicht unterschieden, um welche Art von DM-Aktivität es sich handelt. Für alle DM-Aktivitäten werden dieselben Events erzeugt. Diese Events enthalten alle relevanten Informationen zu den Aktivitäten (z.B. Name der Aktivität, die Art der Datenbank auf der die DM-Operation durchgeführt wird, das zu übergebende Statement etc.). Diese speziellen Events werden zusätzlich zu den normalen Activity_Events erzeugt. Der Grund dafür diese Events zusätzlich zu erzeugen liegt darin, das wie bereits erwähnt die Möglichkeit bestehen soll, im Rahmen des Auditing nur die SIMPL-Events zu erzeugen.

- **DMStarted**
Dieses Event wird erzeugt, wenn die Ausführung einer DM-Aktivität gestartet wurde.
- **DMEnd**
Dieses Event wird erzeugt, wenn die Ausführung einer DM-Aktivität erfolgreich beendet wurde.
- **DMFailure**
Dieses Event wird erzeugt, wenn bei der Ausführung einer DM-Aktivität ein Fehler auftrat.

9 Technologien und Werkzeuge

In diesem Kapitel folgt ein Überblick über die im Projekt verwendeten Technologien und Werkzeuge.

9.1 Technologien

In der Entwicklung von SIMPL werden die folgenden Technologien zum Einsatz kommen:

Apache Axis2 [5]

Axis2 ist eine Simple Object Access Protocol (SOAP-) Engine zur Konstruktion von darauf basierenden Web Services und Client-Anwendungen.

Apache ODE [6]

Apache ODE ist eine BPEL-Workflow-Engine. Es wird sowohl WS-BPEL 2.0 als auch BPEL4WS 1.1 unterstützt, um Prozesse in einer SOA auszuführen. Zudem ist ein Deployment von Prozessen zur Laufzeit (Hot Deployment) möglich sowie die Analyse und Validierung von Prozessen.

Apache Tomcat [7]

Apache Tomcat ist ein Web Container, der auch einen kompletten Web Server beinhaltet.

Apache Tuscany DAS [8]

Data Access Services ermöglichen den einheitlichen Zugriff auf Datenquellen, indem eine zentrale Schnittstelle für das Lesen und Schreiben von heterogenen Daten bereitgestellt wird. Die Daten werden dabei in Service Data Objects gekapselt und so von ihrer Quelle unabhängig gemacht.

Apache Tuscany SDO [9]

Service Data Objects stellen eine einheitliche API zur Verfügung, mit der die Handhabung verschiedener heterogener Daten und Datenquellen vereinfacht wird.

Eclipse BPEL Designer [10]

Der Eclipse BPEL Designer ist ein Eclipse Plugin für die Modellierung von BPEL-Prozessen. Er verfügt über eine leicht verständliche GUI und über eine Syntaxprüfung für BPEL-Prozesse. Zudem bietet der Eclipse BPEL Designer in Kombination mit Apache ODE eine Schritt für Schritt Ausführung von Prozessen.

IBM-DB2 [11]

Die IBM-DB2 ist ein Hybriddatenserver, mit dem sowohl die Verwaltung von XML-Daten als auch von relationalen Daten möglich ist.

Java 6 [12]

Java ist eine objektorientierte Programmiersprache von Sun Microsystems, mit der sich plattformunabhängige Programme entwickeln lassen.

JAX-WS [13]

JAX-WS ist eine Java API zur Erstellung von Web Services, die für das Deployment Java Annotationen verwendet.

TinyDB [14]

TinyDB ist ein Datenbanksystem für Sensornetze und bietet eine SQL-ähnliche Schnittstelle.

Web Services

Web Services sind eigenständige Software-Einheiten, die sich selbst beschreiben und die ihre Dienste über ein Netzwerk, wie beispielsweise das Internet, bereitstellen. Damit werden verteilte Anwendungen möglich, die flexibel auf sich ändernde Anforderungen angepasst werden können. Die Schnittstellen von Web Services werden mit WSDL (siehe [21]) beschrieben und können damit unabhängig von Betriebssystem, Plattform und Programmiersprache verwendet werden.

9.2 Werkzeuge

Es werden folgende Werkzeuge eingesetzt, um den Entwicklungsvorgang und die Dokumentation zu unterstützen:

Apache Maven [15]

Maven ist ein Projekt-Management-Tool zur standardisierten Erstellung und Verwaltung von Java-Programmen. Mit Maven ist es möglich, viele Schritte, die die Entwickler normalerweise von Hand erledigen müssen, zu automatisieren.

Eclipse [16]

Eclipse ist ein Integrated Development Environment (IDE) für Java und auch andere Programmiersprachen. Für SIMPL wird Eclipse in der Version 3.5 (Galileo) verwendet.

Hudson [17]

Hudson ist ein webbasiertes System zur kontinuierlichen Integration von Softwareprojekten.

L^AT_EX [18]

L^AT_EX ist ein Textverarbeitungsprogramm, mit dem es möglich ist, auf einfache Art und Weise L^AT_EX-Dokumente zu erstellen.

PDF-XChange Viewer [19]

Mit dem PDF-XChange Viewer lassen sich PDF-Dateien nicht nur öffnen, lesen und drucken, sondern zusätzlich Kommentare, Notizen und Markierungen vornehmen.

Subversion [20]

Subversion ist eine Software zur Versionskontrolle und eine Weiterentwicklung von CVS. Es wird genutzt, um mehreren Nutzern den gleichzeitigen Zugriff auf und ein gleichzeitiges Bearbeiten von verschiedenen Dateien und Dokumenten zu ermöglichen.

Literatur

- [1] SIMPL Angebot, Version 1.2, 25.September 2009
- [2] Vrhovnik, M.; Schwarz, H.; Radeschütz, S.; Mitschang, B.: *An Overview of SQL Support in Workflow Products*. In: Proc. of the 24th International Conference on Data Engineering (ICDE 2008), Cancún, México, 7.April - 12. April 2008
- [3] Wieland, M.; Görlach, K.; Schumm, D.; Leymann, F.: *Towards Reference Passing in Web Service and Workflow-based Applications*. In: Proc. of the 13th IEEE Enterprise Distributed Object Conference (EDOC 2009), Auckland, New Zealand, 31.August - 04.September 2009.
- [4] Jordan, D.; Evdemon, J.: *Web Services Business Process Execution Language Version 2.0*, OASIS Standard. Organization for the Advancement of Structured Information Standards (OASIS), 11.April 2007. <http://docs.oasis-open.org/wsbpel/2.0/OS/wsbpel-v2.0-OS.pdf>, zuletzt zugegriffen am 04.11.2009
- [5] Axis2, <http://ws.apache.org/axis2/>, zuletzt zugegriffen am 17.10.2009
- [6] Apache ODE, <http://ode.apache.org/>, zuletzt zugegriffen am 17.10.2009
- [7] Apache Tomcat, <http://tomcat.apache.org/>, zuletzt zugegriffen am 17.10.2009
- [8] Apache Tuscany DAS, <http://tuscany.apache.org/das-overview.html>, zuletzt zugegriffen am 17.10.2009
- [9] Apache Tuscany SDO, <http://tuscany.apache.org/sdo-overview.html>, zuletzt zugegriffen am 17.10.2009
- [10] Eclipse BPEL Designer, <http://www.eclipse.org/bpel/>, zuletzt zugegriffen am 17.10.2009
- [11] IBM-DB2, <http://www.ibm.com/db2/>, zuletzt zugegriffen am 17.10.2009
- [12] Java 6, <http://java.sun.com/>, zuletzt zugegriffen am 17.10.2009
- [13] JAX-WS, <https://jax-ws.dev.java.net/>, zuletzt zugegriffen am 17.10.2009
- [14] TinyDB, <http://telegraph.cs.berkeley.edu/tinydb/>, zuletzt zugegriffen am 17.10.2009
- [15] Apache Maven, <http://maven.apache.org/>, zuletzt zugegriffen am 18.10.2009
- [16] Eclipse, <http://www.eclipse.org/>, zuletzt zugegriffen am 18.10.2009
- [17] Hudson, <https://hudson.dev.java.net/>, zuletzt zugegriffen am 18.10.2009
- [18] L^AT_EX, <http://www.lyx.org/>, zuletzt zugegriffen am 18.10.2009
- [19] PDF-XChange Viewer, <http://pdf-xchange-viewer.softonic.de/>, zuletzt zugegriffen am 18.10.2009
- [20] Subversion, <http://subversion.tigris.org/>, zuletzt zugegriffen am 18.10.2009
- [21] WSDL, <http://www.w3.org/standards/techs/wSDL>, zuletzt zugegriffen am 04.11.2009
- [22] XQuery Update Facility, <http://www.w3.org/standards/techs/xquery>, zuletzt zugegriffen am 06.11.2009
- [23] Steinmetz, Th.: *Ein Event-Modell für WS-BPEL 2.0 und dessen Realisierung in Apache ODE*. Universität Stuttgart, Fakultät Informatik, Elektrotechnik und Informationstechnik, Diplomarbeit Nr. 2729, 02.August 2008.

- [24] XPath, <http://www.w3.org/standards/techs/xpath>, zuletzt zugegriffen am 30.01.2010
- [25] Gudgin, M.; Hadley, M.; Rogers, T.: *Web Service Addressing 1.0 - Core*, W3C Recommendation. World Wide Web Consortium (W3C), 09.Mai 2006. <http://www.w3.org/TR/ws-addr-core/>, zuletzt zugegriffen am 06.02.2010

Abkürzungsverzeichnis

| | |
|--------|--|
| API | Application Programming Interface |
| BPEL | Business Process Execution Language |
| DAS | Data Access Service |
| DDL | Data Definition Language |
| DM | Data Management |
| FLWOR | FOR, LET, WHERE, ORDER, RETURN |
| IDE | Integrated Development Environment |
| IUD | INSERT, UPDATE, DELETE |
| ODE | Orchestration Director Engine |
| RDB | Relational Database |
| RRS | Reference Resolution System |
| SDO | Service Data Object |
| SIMPL | SimTech: Information Management, Processes and Languages |
| SOAP | Simple Object Access Protocol |
| SQL | Structured Query Language |
| SSO | Single Sign On |
| UDDI | Universal Description, Discovery and Integration |
| URI | Unified Resource Identifier |
| URL | Unified Resource Locator |
| WS | Web Service |
| WSDL | Web Service Description Language |
| XML | Extensible Markup Language |
| XPath | XML Path Language |
| XQUERY | XML Query Language |

Abbildungsverzeichnis

| | | |
|----|---|----|
| 1 | Übersicht über die Systemumgebung von SIMPL | 9 |
| 2 | SIMPL Menü und Eclipse BPEL Designer mit einigen DM-Aktivitäten | 13 |
| 3 | Admin-Konsole | 14 |
| 4 | Dialog der globalen Eigenschaften | 14 |
| 5 | Dialog für die Einstellungen des Auditing | 15 |
| 6 | Admin-Konsole | 15 |
| 7 | Eigenschaftsfenster einer DM-Aktivität am Beispiel einer Query Activity | 17 |
| 8 | Anwendungsfall-Diagramm des gesamten Softwaresystems | 19 |
| 9 | Anwendungsfall-Diagramm für den Prozess-Modellierer | 20 |
| 10 | Anwendungsfall-Diagramm für den Workflow-Administrator | 23 |
| 11 | Anwendungsfall-Diagramm für die ODE Workflow-Engine | 29 |
| 12 | Anwendungsfall-Diagramm für den Eclipse BPEL Designer | 32 |
| 13 | Anwendungsfall-Diagramm für die Prozess-Modellierer | 34 |
| 14 | Die Architektur des Reference Resolution Systems (RRS). | 38 |
| 15 | Alternativen zur Realisierung von Referenzen in BPEL | 40 |
| 16 | Klassenhierarchie der Datenmanagement-Patterns | 43 |
| 17 | Übersicht über die Query Patterns-Klasse und deren Patterns | 44 |
| 18 | Übersicht über die Data IUD Patterns-Klasse und deren Patterns | 44 |
| 19 | Übersicht über die Data Setup Patterns-Klasse und deren Patterns | 46 |
| 20 | Übersicht über die Stored Procedure Patterns-Klasse und deren Patterns | 47 |
| 21 | Übersicht über die Data Transport Patterns-Klasse und deren Unterklassen | 47 |
| 22 | Übersicht über die Process Cache WriteBack Patterns-Klasse und deren Patterns | 48 |
| 23 | Übersicht über die Data Retrieval to Process Cache Patterns-Klasse und deren Patterns | 49 |
| 24 | Übersicht über die Similar Data Transport Patterns-Klasse und deren Patterns | 50 |
| 25 | Übersicht über die Diverse Data Transport Patterns-Klasse und deren Patterns | 51 |
| 26 | Übersicht über die Cache Access Patterns-Klasse und deren Unterklassen | 52 |
| 27 | Übersicht über die Cache IUD Patterns-Klasse und deren Patterns | 53 |
| 28 | BPEL Event Modell für die Ausführung allgemeiner Aktivitäten in WS-BPEL 2.0 | 72 |
| 29 | Event-Modell für die Ausführung von DM-Aktivitäten | 73 |

Verzeichnis der Listings

| | | |
|----|--|----|
| 1 | EPR Schema | 39 |
| 2 | Code eines <referenceVariable>-Schemas | 40 |
| 3 | Code der generierten Variablen-Deklaration | 41 |
| 4 | Code einer Dereferenzierungs-Aktivität | 41 |
| 5 | Listing der simpl-attributes | 64 |
| 6 | Schema einer Query Aktivität | 65 |
| 7 | Schema einer Insert Aktivität | 65 |
| 8 | Schema einer Update Aktivität | 65 |
| 9 | Schema einer Delete Aktivität | 66 |
| 10 | Schema einer Create Aktivität | 66 |
| 11 | Schema einer Drop Aktivität | 67 |
| 12 | Schema einer Call Aktivität | 67 |
| 13 | Schema einer RetrieveData Aktivität | 68 |

Tabellenverzeichnis

| | | |
|---|---|----|
| 1 | Komponenten und ihre Anwendungsfälle | 36 |
| 2 | Übersicht der Datenmanagement-Patterns und der von diesen unterstützten Datenquellentypen | 55 |
| 3 | Übersicht über die Umsetzung der Datenmanagement-Patterns für die verschiedenen Datenquellentypen | 62 |
| 4 | Übersicht der resultierenden Aktivitäten und ihrer Anwendbarkeit auf verschiedene Datenquellen | 69 |