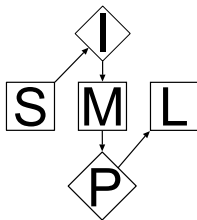


Wochenbericht

Michael Hahn

Studienprojekt A: SIMPL

18.Januar 2010



Geplante Aufgaben und Tätigkeiten

Erledigte Aufgaben und Tätigkeiten

Gewonnene Erkenntnisse

Verwendete Quellen/Literatur

Identifizierte Aufgaben für die kommende Woche

Geplante Aufgaben und Tätigkeiten

1. Implementierung eines intelligenten Speicher- und Ladesystems für die Admin-Konsole.
2. Verschieben des Statement-Textfelds in die Composite-Klassen (Plug-Ins) des Statement-Editors.
3. Fertigstellung des BPEL-DM Plug-Ins (Speichern und Laden der DM-Aktivitäts-Attribute).

Erledigte Aufgaben und Tätigkeiten

Übersicht & Investierte Arbeitszeit/Aufwände (1)

1. Implementierung eines intelligenten Speicher- und Ladesystems für die Admin-Konsole. (9,75h)
2. Verschieben des Statement-Textfelds in die Composite-Klassen (Plug-Ins) des Statement-Editors. (1,5h)
3. Fertigstellung des BPEL-DM Plug-Ins (Speichern und Laden der DM-Aktivitäts-Attribute). (3,5h)

Erledigte Aufgaben und Tätigkeiten

Übersicht & Investierte Arbeitszeit/Aufwände (2)

1. Zeichnen der BPEL-DM Klassendiagramme und Korrekturlesen des Feinentwurfs. (7,5h)
2. Hinzufügen einer Statement-Editor Umsetzung am Beispiel des Drop-Editors. (Mapping von grafisch in Text funktioniert, Gegenrichtung fehlt noch. Könnte man aber auch weglassen, da unerheblich). (1,25h)

Gewonnene Erkenntnisse

- ▶ Setzen der Attribute einer Aktivität im Eclipse BPEL Designer wird über das CommandFramework erledigt. Dazu wird einfach ein SetCommand für jedes Attribut implementiert und entsprechend eine Instanz aufgerufen.

Verwendete Quellen/Literatur

- ▶ BPEL Designer Quellcode
- ▶ Diplomarbeit Nr.2821; Höhensteiger, Benjamin: *Konzipierung und Implementierung eines BPELlight Editors mit Unterstützung für Message Exchange Patterns*, 30.Oktober 2008.

Identifizierte Aufgaben für die kommende Woche

- ▶ Spezifikation Iteration1 korrigieren.
- ▶ Spezifikation Iteration2 erstellen.