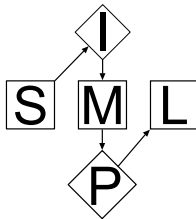


# Wochenbericht

René Rehn

Studienprojekt A: SIMPL

23. November 2009



Geplante Aufgaben und Tätigkeiten

Erledigte Aufgaben und Tätigkeiten

Übersicht

Benötigte Arbeitszeit/Aufwände

Gewonnene Erkenntnisse

Neues für SIMPL

Verwendete Quellen/Literatur

Identifizierte Aufgaben für die kommende Woche

Zu klärende Fragen

# Geplante Aufgaben und Tätigkeiten

1. Erstellung einer Zusammenfassung über ODE (für das Team)
2. Evaluieren und Erstellen von Extension Activities
3. Erstellen von UML-Diagrammen für verschiedene ODE Sachen
4. ODE Event-System erarbeiten

# Erledigte Aufgaben und Tätigkeiten

## Übersicht

1. Evaluieren und Erstellen von Extension Activities (nicht fertig)
2. ODE Event System erarbeiten (nicht fertig)

# Erledigte Aufgaben und Tätigkeiten

## Investierte Arbeitszeit/Aufwände

1. etwa 8,5h
2. etwa 1,5h

# Gewonnene Erkenntnisse

- ▶ Anscheinend ist es möglich neue Event Typen zu erstellen, allerdings ist ein Praxistest notwendig um dies zu testen
- ▶ neue Event Klassen werden als 'abstracte' Klassen, als Ableitung von BPEL Event erstellt und bieten Grundfunktionalitäten für die einzelnen Events an

# Neues für SIMPL

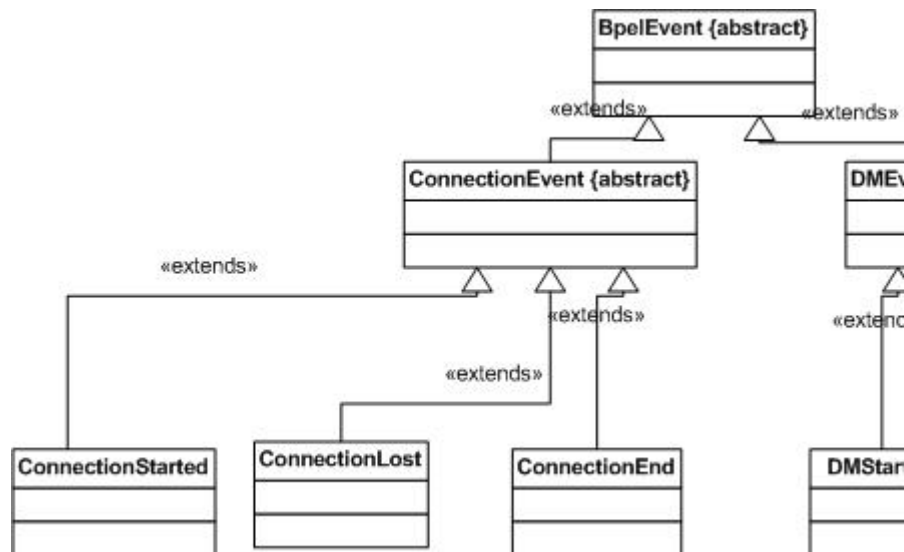


Abbildung: Event System Klassenhierarchie

## Verwendete Quellen/Literatur

- ▶ ODE Homepage und Javadoc <http://ode.apache.org>
- ▶ ODE Quellcode



# Identifizierte Aufgaben für die kommende Woche

- ▶ eine Extension Activity erstellen und zum Laufen bekommen (mit Hilfe des Teams, da ich hier allein nicht weiterkomme)
- ▶ ODE Beta 2 Quellcode in Eclipse einbinden und neue Events erstellen und zu testen
- ▶ Neue Events in Extension Activity werfen

# Zu klärende Fragen

- ▶ Welche Methoden, bzw. Attribute sollen unsere eigenen Events haben
- ▶ Wie funktionieren Extension Activities, welche Klassen sind notwendig um diese auszuführen und zu testen
- ▶ Reicht es aus einen extension-Tag im BPEL Prozess hinzuzufügen oder muss die Aktivität tatsächlich vom Prozess “genutzt” werden
- ▶ Welche Attribute und Gestalt haben unsere Extension Activities