

SEARCH

Documentation

Laracasts

#### Prologue

Release Notes Upgrade Guide Contribution Guide **API Documentation** 

#### **Getting Started**

Installation Configuration **Directory Structure** Request Lifecycle

#### **Dev Environments**

Homestead Valet

#### Core Concepts

Service Container Service Providers Facades

#### The HTTP Layer

Contracts

Routing Middleware **CSRF** Protection Controllers Requests

Responses

Session Validation

#### Frontend

**Blade Templates** Localization Frontend Scaffolding **Compiling Assets** 

#### Security

Authentication API Authentication Authorization Encryption Hashing Password Reset

#### Installation

#### # Installation

- # Server Requirements
- # Installing Laravel
- # Configuration

#### # Web Server Configuration

Pretty URLs

#### # Installation

#### **Server Requirements**

The Laravel framework has a few system requ satisfied by the Laravel Homestead virtual ma Homestead as your local Laravel developmer

However, if you are not using Homestead, you following requirements:

- PHP >= 5.6.4
- OpenSSL PHP Extension
- PDO PHP Extension
- Mbstring PHP Extension
- Tokenizer PHP Extension
- XML PHP Extension

#### Installing Laravel

Laravel utilizes Composer to manage its depe have Composer installed on your machine.

#### Via Laravel Installer

First, download the Laravel installer using Co

### INTRODUCCIÓN A LARAVEL

DISEÑO DE SISTEMAS SOFTWARE

# Contenido

- 1. Introducción
- 2. Instalación
- 3. Estructura de un proyecto
- 4. Artisan
- 5. Logging
- 6. Pruebas automatizadas

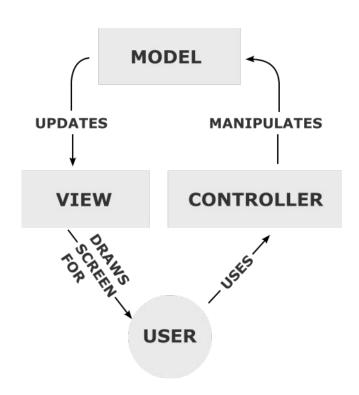
# Introducción

- Laravel es un framework de código abierto para el desarrollo de aplicaciones web en PHP >=7.2 que posee una sintaxis simple y elegante
- Características principales:
  - Creado en 2011 por Taylor Otwell
  - Inspirado en *Ruby on rails* y *Symfony*, de quien posee dependencias
  - Está diseñado para utilizar el patrón MVC
  - Integra un sistema de mapeado de datos objeto-relacional llamado Eloquent ORM
  - Utiliza un sistema de plantillas llamado *Blade*, el cual hace uso de la cache para darle mayor velocidad

# Modelo - Vista - Controlador

MVC es un patrón de arquitectura de software que separa los datos y la lógica de negocio de una aplicación de la interfaz de usuario

- Modelo: Es la representación de la información, gestiona todos los accesos a la información
- Controlador: Recibe las peticiones del usuario, realiza peticiones al modelo cuando es necesario y decide qué vistas se deben mostrar en cada caso
- Vista: Se encarga de representar los datos de forma visual



#### Uso del framework

- Laravel proporciona una estructura de proyecto preconfigurada con un comportamiento predefinido
- Para que nuestro código funcione tiene que estar ubicado en las carpetas adecuadas y respetar las convenciones definidas por el framework
- La etiqueta de cierre ?> DEBE omitirse en los archivos que contengan solamente código PHP, siguiendo el estándar PSR-2 (<a href="http://www.php-fig.org/psr/psr-2/">http://www.php-fig.org/psr/psr-2/</a>)
- Laravel proporciona también una serie de utilidades para tareas como *logging* o la automatización de pruebas, iremos descubriéndolas a medida que sea necesario

Introducción a Laravel

# INSTALACIÓN

#### Instalación de Laravel

 Requisitos e instrucciones de instalación: <a href="https://laravel.com/docs/6.x">https://laravel.com/docs/6.x</a>

 Todos los requisitos están instalados en los laboratorios, para instalarlo en ordenadores personales ver el documento
 Software necesario para las prácticas en Moodle

# Creación de un proyecto

 La forma más sencilla de crear un proyecto Laravel es usando Composer

```
$ composer create-project laravel/laravel=6.8.* miproyecto --prefer-dist
```

 Esto creará la carpeta miproyecto con todo el contenido del framework Laravel preparado

# Ejecución de un proyecto

 Para comprobar que todo funciona correctamente entra en la carpeta miproyecto y ejecuta:

```
$ php artisan serve
```

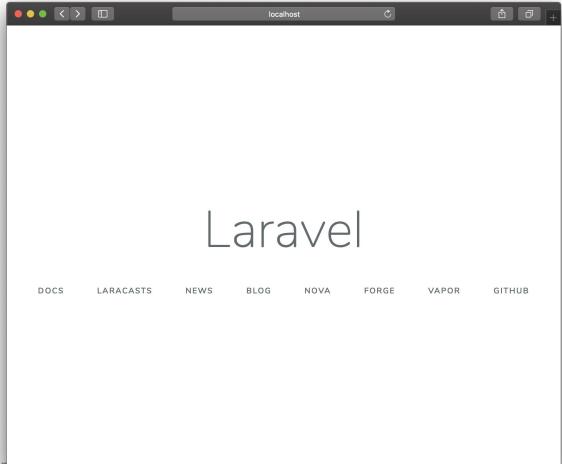
Si todo ha ido bien obtendrás la siguiente salida:

```
Laravel development server started: < http://127.0.0.1:8000 >
```

 El servidor web está en marcha esperando peticiones en el puerto 8000

# Prueba del proyecto

Abre un navegador y escribe la dirección http://localhost:8000



### Detener el proyecto

- Para detener la ejecución del proyecto hay que terminar el proceso que ejecuta el servidor web
- Ve al terminal donde se está ejecutando y presiona Ctrl+C

```
cperez@cperez-ubuntu: ~/Code/laravel-intro
Archivo Editar Ver Buscar Terminal Ayuda
cperez@cperez-ubuntu:~/Code/laravel-intro$ php artisan serve
Laravel development server started: <a href="http://127.0.0.1:8000">http://127.0.0.1:8000</a>
[Fri Jan 27 15:32:30 2017] 127.0.0.1:60182 [200]: /favicon.ico
cperez@cperez-ubuntu:~/Code/laravel-intro$
```

Introducción a Laravel

### ESTRUCTURA DE UN PROYECTO

### Estructura de un proyecto

```
→ Código de la aplicación
app/
                     → Configuración de toda la aplicación
config/
                     → Configuración / inicialización de la BBDD
database/
                     → Carpeta pública del sitio (con los assets)
public/
                     → Recursos de la aplicación
resources/
                         → Traducciones
    lang/
                         → Vistas
    views/
                     → Rutas de la aplicación
routes/
                     → Caché y temporales
storage/
                     → Pruebas automatizadas
tests/
                     → Librerías y dependencias del framework
vendor/
                     → Fichero con la configuración de entorno
.env
                     → CLI de Laravel
artisan
                     → Configuración de Composer
composer.json
```

https://laravel.com/docs/6.x/structure

### Estructura de un proyecto

 La carpeta app/ contiene el código principal del proyecto: controladores, filtros y modelos de datos

 Los modelos de datos se guardan directamente dentro de app/, aunque también se pueden organizar en carpetas

• Por defecto se incluye el modelo User.php

### Estructura de un proyecto

• Las clases se cargan automáticamente si el nombre de la clase coincide con el del archivo .php y el *namespace* coincide con la estructura de carpetas, no es necesario usar require()

```
EXPLORADOR
                                   Product.php x
                                           <?php
EDITORES ABIERTOS
   Product.php app/Models/Whareho...
                                           namespace App\Models\Wharehouse;

▲ LARAVEL-INTRO

■ app
                                           class Product {
                                                                                 use App\Models\Wharehouse\Product;
                                               private $id:
   ▶ Console
                                               private $name;
   Exceptions
                                                                                 class ProductTest extends TestCase
                                               private $description;
   ▶ Http
                                               private $stock;

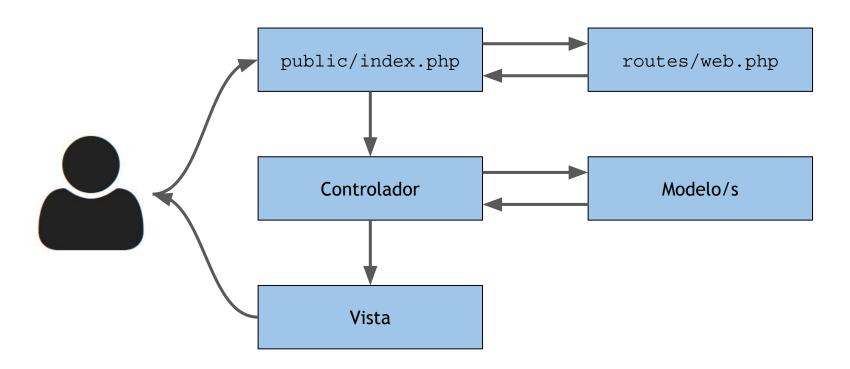
■ Models

                                                                                     public function testExample()
                                               private $category;
     $p = new Product();
        Invoice.php

■ Wharehouse

        Category.php
        Product.php
```

### Funcionamiento básico



Introducción a Laravel

**ARTISAN** 

#### **Artisan**

- Es el interfaz de línea de comandos (CLI) de Laravel
- Permite realizar múltiples tareas necesarias durante el proceso de desarrollo o despliegue de una aplicación
- Para ver una lista de todas las opciones de Artisan ejecuta el siguiente comando:

```
$ php artisan
# O también:
$ php artisan list
```

Para ver más ayuda de una opción ejecuta:

```
$ php artisan help <opción>
```

# Probando código con Tinker

 Para probar código sin tener que ejecutar el servidor web puedes usar Tinker, una herramienta para interactuar con el código desde la línea de comandos:

```
$ php artisan tinker
```

```
@ □ cperez@cperez-ubuntu: ~/Code/laravel-intro

Archivo Editar Ver Buscar Terminal Ayuda

cperez@cperez-ubuntu: ~/Code/laravel-intro$ php artisan tinker

Psy Shell v0.8.1 (PHP 7.0.13-0ubuntu0.16.04.1 - cli) by Justin Hileman

>>> use App\User;

=> null

>>> $user = new User();

=> App\User {#644}

>>>
```

# Probando código con Tinker

 Por el momento no es posible volver a cargar el código modificado en Tinker

 Si modificas el código de tus archivos tendrás que salir de Tinker y volver a entrar para que admita las modificaciones

Introducción a Laravel

### PRUEBAS AUTOMATIZADAS

#### Pruebas automatizadas

- Laravel permite ejecutar pruebas automatizadas con PHPUnit <a href="https://laravel.com/docs/6.x/testing">https://laravel.com/docs/6.x/testing</a>
- Los scripts con las pruebas se organizan en dos carpetas dentro de la carpeta tests
  - Unit: pruebas unitarias (métodos)
  - Feature: interacciones entre objetos
- Se pueden generar scripts para pruebas con artisan

```
# Crea un test en la carpeta Feature
$ php artisan make:test UserTest
# Crea un test en la carpeta Unit
$ php artisan make:test UserTest --unit
```

#### Pruebas automatizadas

Las pruebas se basan en el uso de aserciones
 <a href="https://phpunit.de/manual/current/en/appendixes.assertions.html">https://phpunit.de/manual/current/en/appendixes.assertions.html</a>

```
class MathTest extends TestCase
{
    public function testExample()
    {
        $this->assertEquals(Math::sum(2, 2), 4);
    }
}
```

#### Convenciones

- Las pruebas para la clase MiClase van en la clase MiClaseTest
- La clase MiClaseTest va en el archivo MiClaseTest.php
- Las clases de pruebas extienden la clase Tests\TestCase
- Los métodos para las pruebas son públicos y se llaman testDescripcionDeLaPrueba()

# Ejecución de pruebas

 PHPUnit viene incluido en las dependencias de Laravel, puedes ejecutarlo con el siguiente comando dentro de la carpeta del proyecto

```
$ vendor/bin/phpunit
```

#### Pruebas automatizadas

```
cperez@cperez-ubuntu: ~/Code/laravel-intro
                                                       Archivo Editar Ver Buscar Terminal Ayuda
 Math.php
                                                      cperez@cperez-ubuntu:~/Code/laravel-intro$ ./phpunit
                                                      PHPUnit 5.7.8 by Sebastian Bergmann and contributors.
        <?php
        namespace App;
                                                      Time: 1.28 seconds, Memory: 18.00MB
        class Math {
           public static function sum($a, $b) {
                                                      OK (3 tests, 3 assertions)
               return $a + $b;
                                                      cperez@cperez-ubuntu:~/Code/laravel-intro$
       }
                      MathTest.php x
                              <?php
                              namespace Tests\Unit;
                              use Tests\TestCase;
                             use Illuminate\Foundation\Testing\DatabaseMigrations;
                              use Illuminate\Foundation\Testing\DatabaseTransactions;
                              use App\Math;
                              class MathTest extends TestCase
                                 public function testExample()
                                     $this->assertEquals(Math::sum(2, 2), 4);
Diseño de Sistemas Sof
```

Introducción a Laravel

**LOGGING** 

### Logging

- Laravel lleva integrada la librería Monolog para la gestión de archivos de registro (logs)
   <a href="https://laravel.com/docs/6.x/logging">https://laravel.com/docs/6.x/logging</a>
- Usando Monolog puedes imprimir mensajes desde el código que se almacenarán en el archivo de registro, por defecto en storage/logs/laravel.log

### Logging: niveles de importancia

- Los mensajes pueden tener distintos niveles de importancia, de menor a mayor: debug, info, notice, warning, error, critical, alert, emergency
- Sólo se guardarán en el log los que sean de importancia mayor
   o igual a la establecida en el fichero config/logging.php

### Logging: uso de Monolog

Para poder usar Monolog hay que incluir la clase Log

```
use Illuminate\Support\Facades\Log;
```

 Esta clase ofrece métodos estáticos que se corresponden con los niveles de importancia de los mensajes

```
Log::debug("Debug message");
Log::warning("This is a warning");
```

### Logging: ejemplo

```
Product.php x
        <?php
                                                                   © ① cperez@cperez-ubuntu: ~/Code/laravel-intro
                                                                  Archivo Editar Ver Buscar Terminal Ayuda
        namespace App\Models\Wharehouse;
                                                                 cperez@cperez-ubuntu:~/Code/laravel-intro$ tail -f storage/logs/laravel.log
                                                                 [2017-01-29 15:38:00] local.DEBUG: Creating new product
        use Illuminate\Support\Facades\Log;
        class Product {
             function __construct() {
                  Log::debug("Creating new product");
                  © @ Cperez@cperez-ubuntu: ~/Code/laravel-intro
                 Archivo Editar Ver Buscar Terminal Ayuda
                 cperez@cperez-ubuntu:~/Code/laravel-intro$ php artisan tinker
                 >>> use App\Models\Wharehouse\Product;
                 >>> $p = new Product();
                 => App\Models\Wharehouse\Product {#644}
```

Introducción a Laravel

# **EJERCICIO**

### Ejercicio

- Crea un proyecto de Laravel usando Composer
- Mueve el código de los ejercicios de la sesión anterior a clases dentro de la carpeta app/ del proyecto
- Prueba que el código se puede cargar y funciona usando Tinker
- Crea pruebas de código unitarias para las funciones y métodos y ejecútalas con PHPUnit

NOTA: Ahora para poder usar clases del espacio de nombres por defecto como DateInterval hay que importarlas con use:

```
use DateTime;
use DateInterval;
```