

# Engenharia de Software 1

PROF. DOMINGOS BERNARDO



# EMENTA

01

Atividade prática em sala de aula.

PROF. DOMINGOS BERNARDO



# Dimensões Morais da Era da Informação

Uma empresa de comércio eletrônico desenvolveu um sistema inteligente que coleta e analisa os dados de navegação, localização e histórico de compras de seus clientes. Com essas informações, o sistema recomenda produtos personalizados, ajusta os preços dinamicamente e envia promoções por e-mail. Recentemente, alguns usuários manifestaram preocupação com o uso de seus dados pessoais sem consentimento claro.

# 1. Direito à Informação

**Pergunta:** Os usuários têm controle e conhecimento sobre quais dados estão sendo coletados? Como a empresa poderia agir de forma ética nessa dimensão?

## 2. Direito à Propriedade Intelectual

**Pergunta:** A personalização do sistema foi baseada em algoritmos e modelos desenvolvidos por equipes internas. Como a empresa pode proteger sua tecnologia sem violar os direitos de outras partes (como uso de dados de terceiros)?

### 3. Responsabilidade e Prestação de Contas

**Pergunta:** Caso ocorra um vazamento de dados, quem deve ser responsabilizado: os desenvolvedores, a gerência da empresa ou o provedor de infraestrutura? **Justifique sua resposta.**

## 4. Qualidade do Sistema e Segurança

Pergunta: Que práticas de engenharia de software devem ser aplicadas para garantir que o sistema funcione corretamente e proteja os dados dos usuários?

# 5. Valores da Sociedade da Informação

**Pergunta:** Quais valores sociais devem ser considerados na criação de sistemas inteligentes como este? Como equilibrar inovação com respeito aos direitos individuais?

## As respostas devem demonstrar:

- Entendimento claro de cada dimensão moral;
- Capacidade de aplicar conceitos éticos a situações tecnológicas reais;
- Argumentação coerente e fundamentada.

# Moodle

The image shows a screenshot of a Moodle course page. The title of the course is "ENGENHARIA DE SOFTWARE 1" in large white letters, with "PROF. DOMINGOS BERNARDO" below it. The background of the course page features a dark blue theme with a faint, colorful mathematical matrix pattern. Below the course title, there is a link in blue text: "SPOENG1 - ENGENHARIA DE SOFTWARE 1 Prof Domingos ...". Underneath this link, it says "Disciplinas do 1º semestre (SUP\_TCN\_ADS)". At the bottom right of the course page thumbnail, there is a small vertical ellipsis (...).

SPOENG1 - ENGENHARIA DE SOFTWARE 1 Prof Domingos Bernardo

# Moodle

The screenshot shows a Moodle course page. At the top, there's a green header bar with the text "Moodle Câmpus (SPO) Painel Cursos Aluno Professor Links". On the right side of the header, there are icons for search, notifications (with 1 notification), messages, and user profile. Below the header, the course title "SPOENG1 - ENGENHARIA DE SOFTWARE 1 Prof Domingos Bernardo" is displayed. Underneath the title, there are two tabs: "Espaço virtual" (selected) and "Notas". The main content area contains the following text:

Olá alunos e alunas !  
Sejam bem-vindos à disciplina de Engenharia de Software 1  
Meu nome é Domingos Bernardo, sou professor do curso de Tecnologia de Análise e Desenvolvimento de Sistemas do Instituto Federal campus São Paulo e trabalharei com vocês na disciplina.

Below this, there's a section titled "Avisos" (Announcements) with the text: "Aulas Presenciais todas quinta-feiras no período noturno: 20:20 PM às 10:45 PM;". There are three buttons at the bottom of this section: "Início", "Slides e Power Point", and "Atividades Práticas" (selected).

At the bottom of the page, there's a note: "Nesta seção podemos enviar as atividades práticas propostas em sala de aula." followed by a link: "CLIQUE AQUI para submeter a atividade prática de Engenharia de Software 1 (03-04-2025)".

## SPOENG1 - ENGENHARIA DE SOFTWARE 1 Prof Domingos Bernardo

SPOENG1 - ENGENHARIA DE SOFTWARE 1 Prof Domingos Bernardo > Atividades Práticas > CLIQUE AQUI para submeter a atividade prática de Engenharia de Software 1 (03-04-2025)

## CLIQUE AQUI para submeter a atividade prática de Engenharia de Software 1 (03-04-2025)

**Aberto:** quinta-feira, 3 abr. 2025, 00:00

**Vencimento:** sexta-feira, 4 abr. 2025, 23:59

### Atividade Prática de Engenharia de Software 1 (03-04-2025)

Este espaço é dedicado à submissão da atividade prática de Engenharia de Software 1

O prazo é até 04/04/2024 às 23h59.

**Enviar o documento em formato PDF.**

Cada documento deve ter no máximo **10Mb**.

O nome do arquivo do projeto deve ser:

**NOME\_PRONTUARIO.pdf**

por exemplo:

DOMINGOS\_BERNARDO\_12345.pdf

**Adicionar envio**

# Obrigado