

نوع ۳ = محسوس ۲

$$Mat = Max$$

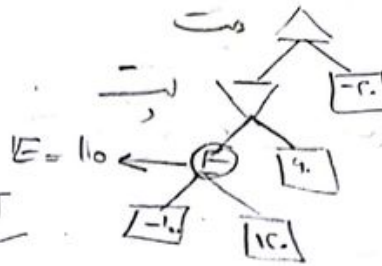
$$Pat = Min$$

$$P = 1/2$$

$> 0 \rightarrow$ Mat از Pat بزرگتر

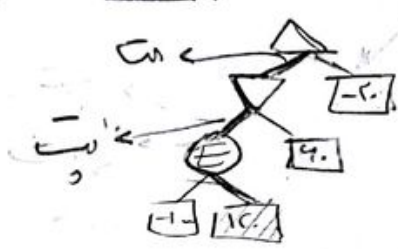
$< 0 \rightarrow$ $E = \sum$ برعکس

$$E = \frac{120 - 100}{2} = 10$$



الف

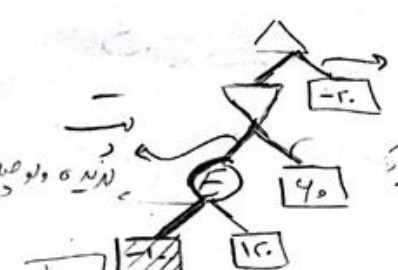
120 →



Max می خواهد
 $E = 120$
 $120 > 90$
 $10 < 90$

بیا بطلب ده و E بدونه
120 روی بینه و 90 را انتخاب می کنه
بقیه بینه و بازی خود را می کنه و به حسب می رود

-100 →

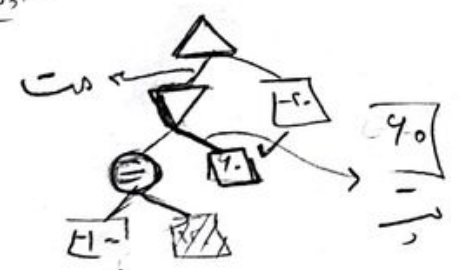


Mat
 $E = 20$
 $10 < 90$

مت 1- روی بینه و راست رو انتخاب می کنه
بینه بازی خود را می کنه و به حسب می رود
ج) می بینیم مقدار به نفع هست ؟

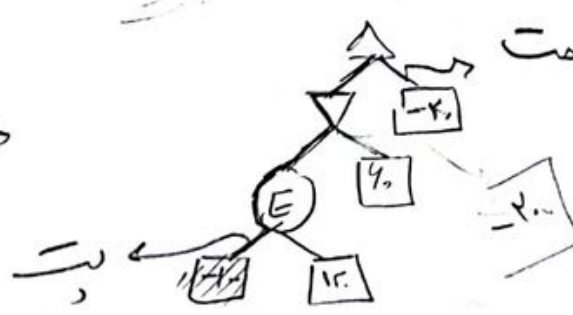
$$\frac{120 - 20}{2} - 10 = 40$$

120 →



بینه طلب کنه
مت ما نده قبل
بینه 120 را می بگیرد و انتخاب را می کنه
 $90 < 120$

-100 →



بینه 1- روی بینه مت صبر (E) را انتخاب می کنه
 $10 < 90$

هنگام E خبردار شده که لازم به نفع بینه و لازم است ؟

$$E = 10$$

$$E = \frac{90 - 10}{2} = 40$$

اگر هر انتخاب کنه از حد بازی 1/2 است
و به نفع شروع کنه بازی خود را پس است