

تقریباً ۲٪ نیست!

جناب آقای دکتر رحمان

سارا آذوقش ۹۸۱۷۵۴۴۸

تابع $overestimate$ غیر رسیستیک - Puzzle 8

heuristic

$$h = h_1 + h_2 \rightarrow \text{manhattan distance}$$

misplaced tiles

h_1 admissible $\rightarrow h_1$ حداقل حرکات برای رسیدن

h_2 admissible \rightarrow برای قراردادن موقعیت درست حداقل تعداد حرکات $manhattan$

نیاز است

$$h_1(n) \leq n$$

بدترین حالت (۱ تا ۸) \leftarrow چه حرکاتی است \leftarrow ۸ تا ۱

$$h(n) = h_1(n) + h_2(n) \leq h^*(n) + c$$

G_1 یک حرفه هر حرفه آن با حرف انتقال c $\leftarrow g(G_1) > c^* + c$

نودهای traverse

$$f(n) = g(n) + h(n) \rightarrow \text{ادامه}$$

هر نودی مانند n در مسیر بهینه قرار دارد \leftarrow

$$\leq g(n) + h^*(n) + c$$

$$\leq c^* + c$$

حرفه G_1 بهتر است پس h محدود را در نظر بگیریم
می‌خواهیم این گسترش نیابد

$$\leq g(G_1) \rightarrow$$

ممکن است یک خانه در جای اشتباه باشد و باید حرکات به هدف داریم
(خانه کنار جدول خالی) در این حالت باید جواب جایگزین به هدف می‌داریم

$$h^*(n) < h(n)$$

۱

حرکت + مکان $\rightarrow 2$

منبع: کتاب اصلی تقریباً ۳.۲۸، کتاب سوم