به نام خدا سرکار جناب آقای دکتر اسدی سارا آذرنوش 98170668 تمرین 3 درس معماری کامپیوتر

(1

Group size =4

N = 64

Dg = 2

 $2 \times (n/4) \times dg => carry using rc$

+

Dg => pi and gi

+

 $2 \times dg \Rightarrow carry through a gp$

$$((2 \times (n/4)) + 3) \times dg = 70$$

(2

بیتی به عنوان مضروب در نظر گرفته شود: m+2 و عدد اگر شرطی دراینکه کدام عدد مضروب باشد موجود نباشد

نیاز است درحالت مینیموم به صورت 1 در چپترین و دیگر بیتها 0 باشند به 1 عملیات

Min => 10...

Max => 101...

(3

 $98170668 \Rightarrow (70668)_{10} = (10001010000001100)_2$

به علت دشواری محاسبه گفته شد ابتدا به باینری تبدیل کرده و سپس 5 رقم جدا کنیم.

 $(98170668)_{10} = (101110110011111011100101100)_2$

 $01100 \times 10010 = 011011000$

10010

*

01100

00000

000000

-1001000

0000000

+10010000

011011000

بیتهای ضرب کننده را در نظر می گیریم و برسی می کنیم:

- اولین عدد سمت چپ 0 است بنابراین یک شیفت میدهیم (به تعداد بیتها 0 میگذاریم)
- وقم بعدى نيز 0 ميباشد بنابراين چون 00 است طبق الگوريتم تنها شيفت ميدهيم (يكى بيشتر از تعداد بيت عدد بالايى 0 ميگذاريم) وعمليات محاسباتي انجام نميشود.
 - (x = x' + 1) داريم و طبق الگوريتم مضروب را كم ميكنيم -
 - در مرحله بعد نیز 11 داریم که مطابق بالا شیفت میدهیم.
 - و در آخر 01 داریم و مضروب را جمع میکنیم سپس همه عبارات را جمع میکنیم.

-1001000 = 0110111 + 1 = 1001000

(4

(5

Multiplicand در تعاریف مختلف اینترنت جایگاه مختلفی دارد در اسلایدهای استاد دومین عدد میباشد

$$(15)_{10} = (01111)_2$$

$$(13)_{10} = (01101)_2$$

 $(-13)_{10} = (10011)_2$ $(-13)_{10} = (10011)_2$ $(-13)_{10} = (10011)_2$ $(-13)_{10} = (10011)_2$ $(-13)_{10} = (10011)_2$ $(-10011)_2$ (-10011)

11000011

+011010000

010111101

Delay*cost = min DELAY = (N/K)*DFA + (K-1)*DMUX COST = N*((2K-1)/K)*FA+(K-1)*MUX

$$((8/k) \times 3 + (k-1) \times 3) \times (8 \times ((2k-1)/k) \times 3 + (k-1) \times 6) = min$$

K=1

(7

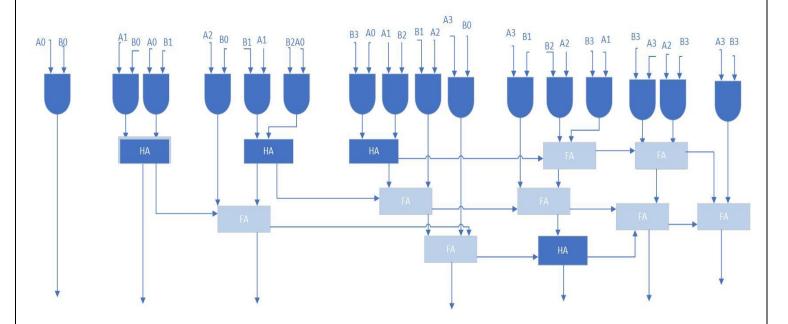
Combinational multiplexer

با توجه به الگوریتم نحوه محاسبه مدار باید به شکل زیر باشد:

الگوريتم:

مانند ضرب ساده عبارات را نوشته سپس بیت هایی که در هم ضرب شدهاند با استفاده از گیت and بدست آورده و آن ها که زیر هم قرار دارند با هم جمع میشوند(آنهایی که از قبلی کری ندارند با HA و آنهایی که دارند با FA محاسبه میشوند (RA بخش اول و و بخش RA کری پبشین ندارند و با RA محاسبه میشوند و بقیه RA))

 $\mathbf{A_2}$ $\mathbf{A_1}$ $\mathbf{A_0}$ $\mathbf{A_3}$ $\mathbf{B_3}$ $\mathbf{B_0}$ $\mathbf{B_2}$ $\mathbf{B_1}$ $A_3 . B_0$ $A_1 . B_0$ $A_0 . B_0$ $A_2.B_0$ $A_3.B_1$ $A_2.B_1$ $A_1.B_1$ $A_0 . B_1$ $A_3 . B_2$ A_2 . B_2 $A_1.B_2$ $A_0 . B_2$ $A_1 . B_3$ $A_2.B_3$ $A_0 . B_3$ S_5 S_3 S_2 S_1 S_0 S_4



برای دوعدد n بیتی به:

 $AND => 2*(n*n-1)/2 + n=n^2$

Halfadder => n

 $Fulladder => (n-2)(n-1)/2 + 2(n-2) + (n-3)(n-2)/2 = (n^2 - 3n + 2 + 4n - 8 + n^2 - 5n + 6)/2 = n^2 - 2n$

عملى:

متاسفانه برنامه بر روی سیستم بنده به درستی کار نمیکرد(ران و سیو مناسبی نمیکرد و در روند نصب و اجرای لایبری مشکل دارد) و درست کردن آن وقت بسیاری گرفت و درنهایت کاملا درست نشد و نتوانستم در زمان معین به درستی همه را انجام دهم و بخش اول عملی کامل شد و بخش دوم متاسفانه کامل نشد(با استفاده از $4 \, dff \, 4$ و $4 \, dff \, 4$ و ماکس را به ورودی وصل کرده و با توجه به جدول به mux ها ورودی میدهیم اگر موازی بود همان مقدار اگر شیفت بود بنا بر راست یا چپ بودن با قبلی یا بعدی و با استفاده از $serial_in$ ورودی میدهیم و خروجی ها را از dff ها میگیریم.)