# ساختار و زبان کامپیوتر

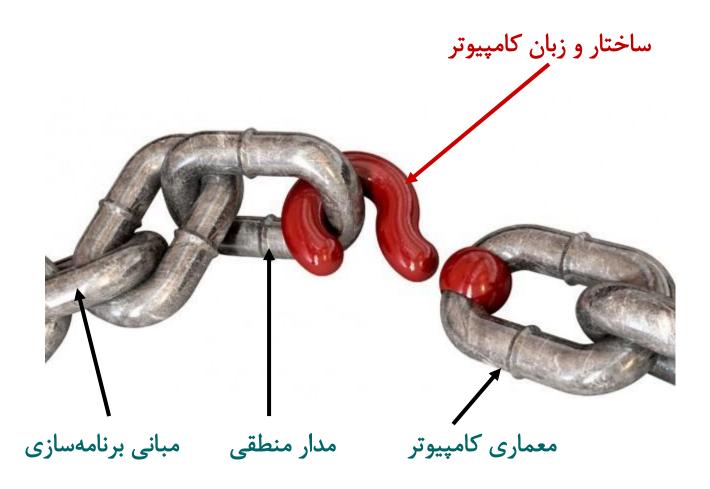
### درباره درس و کلاس



## آشنایی…



### مایگاه این درس



### چه خواهیم آموخت؟

- ساختار سیستمهای کامپیوتری
- 🔾 معماري مجموعه دستورالعملها
  - ) زبان اسمبلی
  - محاسبات کامپیوتری
  - صلسله مراتب حافظه
  - ارتباطات ورودی/ خروجی
    - 0 و ...

#### سرفصل مطالب

- ۰ مقدمه و تاریخچه
- مروری بر سیستمهای کامپیوتری
- معماری مجموعه دستورالعملها (۱۶۸)
  - محاسبات کامپیوتری
  - حالتهای آدرسدهی
  - ۰ ترجمه و راهاندازی برنامهها

  - ۰ معماری و اسمبلی ۸۰۸۶/۸۸
    - سازمان حافظه
    - ورودی / خروجی، وقفه

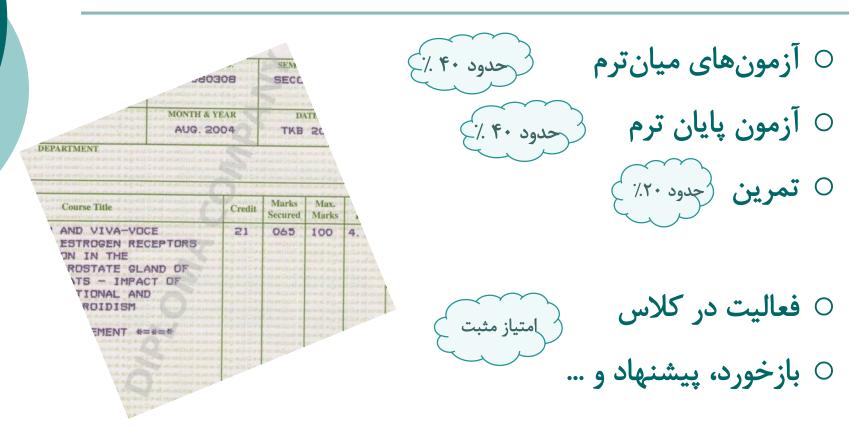


- "Computer Organization & Design", The Hardware/ Software Interface, 5<sup>th</sup> Ed, by D Patterson & J Hennessey, MK publishing, 2014
- o "The 80x86 IBM PC and Compatible Computers, Vol 1 & II", 4th Ed, M Mazidi & J Mazidi, Pearson, 2003
- o "Structured Computer Organization", 6<sup>th</sup> Ed, by 5 Tanenbaum, T Austin, Pearson, 2013
- OR E Bryant & DR O'Hallaron, "Computer Systems: A Programmer's Perspective", 3rd Ed, Pearson, 2016
- پترسون، هنسی، «طراحی، معماری و سازمان کامپیوتر، واسط سختافزار و نرمافزار»، ویراست چهارم،
  ترجمه دکتر ملکیان و دکتر ذاکرالحسینی، انتشارات نص، چاپ سوم، بهار ۱۳۹۶

### بایدها و نبایدها

- کلاس سر ساعت شروع و سر ساعت تمام میشود
  - ۰ در کلاس حضور فعال داشته باشید
    - هر سوالی داشتید، حتما بپرسید
      - به سوالات جواب بدهید
      - در بحثها شرکت کنید
  - از تلفن همراه، لپتاپ، تبلت... استفاده نکنید
    - با هم حرف نزنید
    - (فقط) به اسلایدها زل نزنید
      - .. 9

### ارزیابی



○ شرط لازم برای قبولی، کسب حداقل ۴۰٪ نمره در هر بخش است

### ارتباط با کلاس

Find Resources at:

Course Webpage on CW

Send comments to: arshadi\_lh@yahoo.com

Any Questions...?