

برنامەنويسى پويا

یادآوری جلسه دهم

در جلسه قبل در ادامه بحث برنامهنویسی پویا، با مساله ضرب زنجیری ماتریسی و همچنین مساله کولهپشتی آشنا شدیم. در ادامه این دو مساله را به طور مختصر یادآوری میکنیم.

مسئله ضرب زنجيري ماتريسها

در این مساله، یک دنباله از ماتریسها به صورت A_1, A_2, \dots, A_n داده شده است. ابعاد ماتریس i ام به صورت $p_i \times p_{i+1}$ میباشد. هدف، ارائه یک پرانتزبندی برای محاسبه عبارت $A_1 \times A_2 \times \dots \times A_n$ به گونهای است که میزان ضربهای استفاده شده را کمینه کند. برای محاسبه ضرب یک ماتریس $x \times x$ در یک ماتریس $x \times z$ نیاز به $x \times z$ ضرب است و خروجی آن یک ماتریس $x \times z$ در یک ماتریس $x \times z$ نیاز به $x \times z$

Algorithm 1: MCM

```
\begin{aligned} &\text{for } i \leftarrow 1 \,\, \textbf{to} \,\, n \,\, \mathbf{do} \\ & \,\, \bigsqcup_{} B[i][i] \leftarrow 0 \end{aligned} \\ &\text{for } l \leftarrow 2 \,\, \textbf{to} \,\, n \,\, \mathbf{do} \\ & \,\, \Big| \quad \begin{aligned} &\text{for } i \leftarrow 1 \,\, \textbf{to} \,\, n - l + 1 \,\, \mathbf{do} \\ & \,\, \big| \quad j \leftarrow i + l - 1 \end{aligned} \\ & \,\, B[i][j] \leftarrow \infty \\ & \,\, \mathbf{for} \,\, k \leftarrow i \,\, \mathbf{to} \,\, j \,\, \mathbf{do} \\ & \,\, \big| \quad \mathbf{if} \,\, B[i][k] + B[k+1][j] + p_i p_{k+1} p_{j+1} < B[i][j] \end{aligned} \\ & \,\, \mathbf{then} \\ & \,\, \big| \quad B[i][j] \leftarrow B[i][k] + B[k+1][j] + p_i p_{k+1} p_{j+1} \end{aligned}
```

الگوریتم ۱ پیادهسازی پویای این رابطه بازگشتی را با زمان $\mathcal{O}(n^{\mathsf{r}})$ نشان میدهد.

مساله كولهپشتى ٥ ـ ١

دقت کنید که تمام اعداد این سوال اعداد طبیعی هستند. برای حل این سوال، ابتدا روش حریصانه را که در هر مرحله شی با بیشترین نسبت ارزش به حجم که قابل انتخاب است را انتخاب کنیم، مورد بررسی قرار دادیم، و نشان دادیم که این روش لزوما به انتخاب بهینه نمی انجامد. به عنوان نمونه فرض کنید یک کوله با حجم ۱۰ و دو شی با حجمهای ۱ و ۱۰ و ارزشهای ۲ و ۱۰ داریم. در این صورت الگوریتم حریصانه ارزش ۲ و جواب بهینه ارزش ۱۰ را تضمین میکند.

