

۵. فرض کنید  $S$  عددی  $k$  رقمی و با ارقام ۶ و ۸ باشد. برای  $n \geq k$ ،  $F(n, k)$  را تعداد اعداد  $n$  رقمی می‌گیریم که با حذف  $n - k$  رقم از آن‌ها  $S$  حاصل می‌شود. (این اعداد می‌توانند تعدادی صفر در سمت چپ خود داشته باشند.) ثابت کنید

$$F(n, k) = F(n - 1, k - 1) + 10 \cdot F(n - 1, k).$$

حل. عدد  $n$  رقمی  $X$  را در نظر بگیرید، برای رقم  $n$ ام آن ۲ حالت داریم، یا این رقم را حذف می‌کنیم یا خیر. اگر این رقم را حذف نکنیم یعنی با رقم  $k$ ام عدد  $S$  باید برابر باشد پس در این حالت تعداد برابر است با  $F(n - 1, k - 1)$ . زیرا یک رقم از  $S$  و یک رقم از  $X$  کم شده و برای انتخاب رقم  $n$ ام عدد  $X$  یک انتخاب داریم که آن برابر با رقم  $k$ ام عدد  $S$  است.

اگر رقم  $n$ ام عدد  $X$  حذف شود، این رقم هر عددی می‌تواند باشد که ۱۰ حالت دارد. سپس باید  $n - 1$  رقم اول  $X$  را به کل  $S$  تبدیل کنیم که تعداد آن  $F(n - 1, k)$  است. پس با فرض حذف آخرین رقم  $S$  تعداد اعداد برابر با  $10 \cdot F(n - 1, k)$  می‌باشد. پس  $F(n, k) = F(n - 1, k - 1) + 10 \cdot F(n - 1, k)$ .  
▷

۸. فرض کنید  $a_n$  تعداد اعداد  $n$  رقمی متشکل از ارقام ۱، ۲ و ۳ باشد که تعداد زوجی رقم ۱ دارند. رابطه‌ای بازگشتی برای  $a_n$  بیابید و سپس این رابطه‌ی بازگشتی را حل کنید.

حل. دنباله‌ی کمکی  $b_n$  را برابر تعداد اعدادی تعریف می‌کنیم که فرد رقم ۱ دارند. خواهیم داشت:

$$a_n = 2a_{n-1} + b_{n-1}$$

$$b_n = 2b_{n-1} + a_{n-1}$$

جملات اولیه‌ی این دو دنباله  $a_1 = 2$  و  $b_1 = 1$  هستند. برای حل رابطه‌ی بازگشتی داریم:

$$b_{n-1} = a_n - 2a_{n-1} \Rightarrow b_n = 2b_{n-1} + a_{n-1} = 2a_n - 3a_{n-1}$$

$$\Rightarrow a_n = 2a_{n-1} + b_{n-1} = 4a_{n-1} - 3a_{n-2}$$

پس معادله‌ی مشخصه این رابطه به صورت  $r^2 - 4r + 3 = 0$  خواهد بود. ریشه‌های این معادله  $r_1 = 3$  و  $r_2 = 1$  هستند. پس جواب‌های معادله به صورت  $a_n = \alpha_1 r_1^n + \alpha_2 r_2^n$  خواهد بود که مقدار مناسب  $\alpha_1$  و  $\alpha_2$  با توجه به مقدار  $a_1$  و  $a_2$  محاسبه می‌شوند و در نهایت خواهیم داشت:  $a_n = \frac{3^{n+1} - 1}{2}$ .  
▷

۱۲. ماتریسی  $n \times n$  در نظر بگیرید که درایه‌های روی قطر اصلی و بالای آن همگی برابر ۱ و بقیه‌ی درایه‌ها برابر ۰ باشند. به چند طریق می‌توان  $n - 1$  درایه‌ی ۱ از این ماتریس انتخاب کرد به طوری که هیچ دوتا در یک سطر یا ستون نباشند؟

حل. فرض کنید پاسخ مسئله برابر  $f_n$  باشد. برای انتخاب  $n - 1$  درایه‌ی ۱ از ماتریس داده‌شده به طوری که هیچ دوتا در یک سطر و یک ستون نباشند دو حالت در نظر می‌گیریم.  
حالت اول: هیچ درایه‌ای از سطر اول انتخاب نشود. در این حالت باید از هر یک از سطرهاى دوم تا  $n$ م

۵

ماتریس یک درایه‌ی ۱ را انتخاب کنیم. چنانچه درایه‌های ۱ را به ترتیب از سطرهاى  $n$ ام،  $n - 1$ ام، ... و دوم انتخاب کنیم، نتیجه می‌گیریم فقط یک روش برای انتخاب این درایه‌ها وجود دارد.  
حالت دوم: یکی از درایه‌های سطر اول انتخاب شود. در این حالت ابتدا  $n - 2$  درایه‌ی ۱ را از سطرهاى دوم تا  $n$ ام ماتریس انتخاب می‌کنیم که این کار را به  $f_{n-1}$  طریق می‌توانیم انجام دهیم، سپس یک درایه‌ی ۱ از سطر اول انتخاب می‌کنیم که این کار را نیز به ۲ طریق می‌توانیم انجام دهیم. نتیجه می‌گیریم در این حالت به  $2f_{n-1}$  طریق می‌توانیم درایه‌های ۱ را انتخاب کنیم.  
در نتیجه  $f_n = 2f_{n-1} + 1$ . برای حل رابطه‌ی بازگشتی، این تساوی را به فرم ساده‌تر  $f_n + 1 = 2(f_{n-1} + 1)$  در می‌آوریم و چون  $f_1 = 1$ ، پس  $f_n + 1 = 2^n$  و لذا  $f_n = 2^n - 1$ .

۱۳. اعداد ۱ تا  $n$  را دور یک دایره به ترتیب و در جهت عقربه‌های ساعت چیده‌ایم. از عدد ۱ شروع و اعداد را یکی در میان حذف می‌کنیم تا سرانجام یک عدد باقی بماند. این عدد را  $J(n)$  می‌نامیم. برای مثال  $J(5) = 3$ ، زیرا اگر اعداد ۱ تا ۵ را دور دایره قرار دهیم، اعداد ۲ و ۴ و ۱ و ۵ به ترتیب حذف می‌شوند و عدد ۳ باقی می‌ماند.

الف) ثابت کنید  $J(2n) = 2J(n) - 1$  و  $J(2n + 1) = 2J(n) + 1$

ب) فرض کنید  $n = 2^m + l$  که در آن  $0 \leq l < 2^m$ . ثابت کنید  $J(n) = 2l + 1$ .

حل. الف: اگر  $2n$  عدد دور دایره باشند، ابتدا اعداد  $2, 4, \dots$  و  $2n$  حذف می‌شوند و پس از این، مسئله دقیقاً همانند حالتی که تنها  $n$  عدد  $1$  تا  $n$  دور دایره قرار دارند، فقط با این تفاوت که به جای عدد  $j$ ، عدد  $2j - 1$  نوشته شده است. در مورد  $J(2n + 1)$  نیز استدلالی مشابه به کار می‌رود.  
 ب) با استفاده از قسمت اول با استفاده از استقرا بر بروی  $m$  نتیجه می‌شود.

▷

سوال ۱۳) ب) اثبات با استقرا روی  $m$ :

● حالت پایه:  $m=0$   
 $0 \leq \ell < 2^m = 1 \Rightarrow \ell = 0$

$$n = 2^m + \ell = 2^0 + 0 = 1 + 0 = 1$$

$$J(n) = J(1) = 1 = 2\ell + 1 = 2 \times 0 + 1 = 1 \quad \checkmark$$

● فرض استقرا: فرض می‌کنیم حکم برای  $m-1$  برقرار باشد.

● اثبات برای  $m$ :  $n = 2^m + \ell$

← حالت ①: اگر  $n$  فرد باشد، طبق قسمت الف داریم:

$$J(n) = 2J\left(\frac{n-1}{2}\right) + 1$$

$$= 2J\left(2^{m-1} + \frac{\ell-1}{2}\right) + 1$$

← طبق فرض استقرا

$$= 2\left(\frac{2(\ell-1)}{2} + 1\right) + 1$$

$$= 2\ell + 1 \quad \checkmark$$

← حالت ②: اگر  $n$  زوج باشد، داریم:

$$J(n) = 2J\left(\frac{n}{2}\right) - 1$$

$$= 2J\left(2^{m-1} + \frac{\ell}{2}\right) - 1$$

← طبق فرض استقرا

$$= 2\left(2\frac{\ell}{2} + 1\right) - 1$$

$$= 2\ell + 1 \quad \checkmark$$

← حکم اثبات شد.

۱۶.  $n$  لامپ در یک ردیف قرار دارند. ابتدا همه آنها خاموش هستند. در هر مرحله می‌توانیم وضعیت یکی از لامپ‌ها را تغییر دهیم (از خاموش به روشن و از روشن به خاموش) ثابت کنید می‌توان این عمل را طوری تکرار کرد که هر یک از  $2^n$  وضعیت مختلف لامپ‌ها دقیقاً یک بار ظاهر شود و در پایان همه‌ی لامپ‌ها خاموش باشند.

حل. با استقرا روی  $n$  ثابت می‌کنیم. در حالت پایه یک لامپ داریم که ابتدا خاموش است. سپس آن را روشن می‌کنیم و دو مرتبه خاموش می‌کنیم. حالا می‌خواهیم برای  $n$  ثابت کنیم، با فرض اینکه برای  $n - 1$  ثابت شده است. دو نوع کار تعریف می‌کنیم. کار استقرایی: همان کاری است که طبق فرض استقرا برای  $n - 1$  انجام دادیم. کار لامپ اول: یعنی تغییر وضعیت لامپ اول.

حالا ما به صورت یکی در میان این کارها را انجام می‌دهیم. طبق استقرا  $n - 1$  لامپ دیگر جز لامپ اولی تمام حالت‌های ممکن را می‌گیرند. لامپ اول هم به ازای هر حالت از آنها هر دو حالت را می‌گیرد. پس دقیقاً  $2^n$  حالت انجام می‌شود. در نهایت هم تمام لامپ‌های دوم تا آخر خاموش می‌شوند طبق فرض استقرا و لامپ اول را هم ما خاموش می‌کنیم و مساله حل می‌شود.  $\triangleright$

۷. یک مگس در نقطه‌ی  $(0, 0, 0)$  از دستگاه مختصات سه‌بعدی قرار دارد. این مگس از نقطه‌ی  $(x, y, z)$  به هر نقطه‌ی با مختصات صحیح مانند  $(x', y', z')$  که  $x' > x$ ,  $y' > y$  و  $z' > z$  می‌تواند برود. فرض کنید مگس به  $a_n$  طریق بتواند خود را به نقطه‌ای از صفحه‌ی  $x + y + z = n$  برساند. رابطه‌ای بازگشتی برای  $a_n$  بیابید.

حل. اگر مگس در حرکت اول به نقطه‌ای از صفحه‌ی  $x + y + z = k$  برود، تعداد راه‌های انجام این کار برابر تعداد جواب‌های مساله در مجموعه اعداد طبیعی خواهد بود که برابر است با  $\binom{k-1}{2}$ . حال اگر مگس از هر نقطه‌ی صفحه‌ی  $x + y + z = k$  به  $a_{n-k}$  طریق می‌تواند به صفحه‌ی  $x + y + z = n$  برود و در نتیجه

$$a_n = \sum_{k=1}^n \binom{k-1}{2} a_{n-k}.$$

$\triangleright$

۹. تعداد نامحدودی مهره داریم که برخی از آنها سفید و برخی سیاه هستند. می‌خواهیم ۱۰ مهره را به گونه‌ای بچینیم که بلوک‌های سفید همیشه زوج‌تایی و بلوک‌های سیاه همیشه فردتایی باشد. بلوک به مجموعه

ماکزیمال از مهره‌هایی گفته می‌شود که پست سر هم قرار گرفته اند و از یک نوع هستند. مثلاً در چینش (سفید، سفید، سفید، سیاه، سفید، سیاه، سفید) سه بلوک از مهره‌های سفید و دو بلوک از مهره‌های سیاه داریم. به کمک روابط بازگشتی بگویید که به چند طریق می‌توان این ۱۰ مهره را انتخاب کرد تا به چینش دلخواه برسیم.

حل.  $p_n$  را تعداد چینش‌های مطلوبی بگیرید که با مهره سفید پایان می‌یابد و  $s_n$  را تعداد چینش‌های مطلوبی که با مهره سیاه پایان می‌یابند.

اگر مهره آخر سفید باشد، چون بلوک مهره‌های سفید زوج‌تایی خواهد بود، مهره یکی مانده به آخر قطعاً سفید بوده و به طور یکتا تعیین می‌شود. بقیه  $n - 2$  مهره باقی مانده، خود یک آرایش مطلوب را تشکیل خواهند داد که می‌تواند با یک مهره سفید یا سیاه پایان یابد. پس داریم:

$$p_n = p_{n-2} + s_{n-2}$$

هم‌چنین اگر مهره آخر سیاه باشد، برای مهره بعدی دو حالت دارد. یا سفید است که تعداد حالاتش معادل با  $p_{n-1}$  خواهد بود، یا سیاه است که در این صورت مهره‌های  $n - 1$  و  $n - 2$  نیز سیاه خواهند بود. پس داریم:

$$s_n = p_{n-1} + s_{n-2}$$

از طرفی به راحتی می‌توان به دست آورد:

$$p_1 = 0, p_2 = 1, s_1 = 1, s_2 = 0$$

پس با جایگذاری داریم:

$$p_{10} = 16, s_{10} = 21$$

▷

پس تعداد کل آرایش‌های مطلوب ۳۷ مورد است.