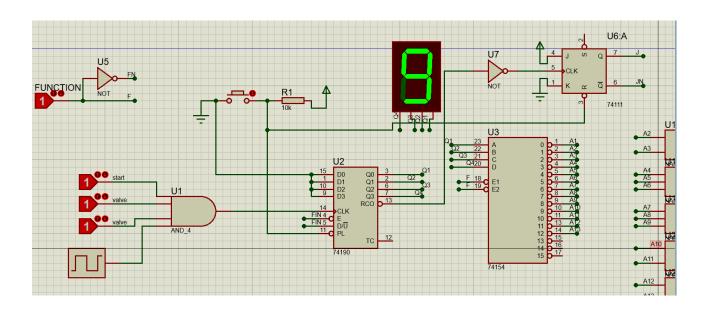
به نام خدا

آز مدارمنطقی آزمایش 4 – مدار کنترل کننده سارا آذرنوش ۹۸۱۷۰۶۶۸

هدف: تايمر ماشين لباس شويي

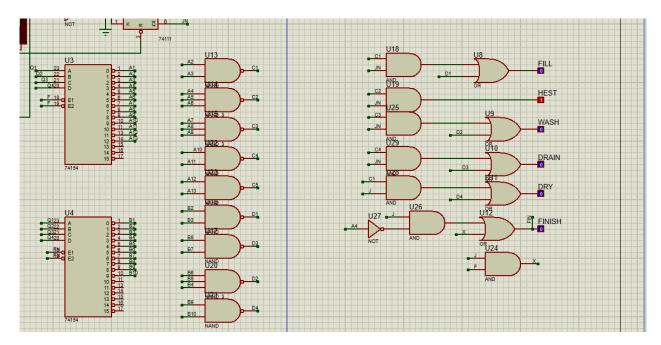
نحوه انجام: در ابتدا ورودی های موجود گفته شده (door, valve, start) با توجه به شرایط با کلاک function را که میکنیم که اگر همه برقرار بودند ورودی ۱ شود و مدار شروع به کارکردن کند و همچنین function را که مربوط به سردی و گرمی است نیز جدا قرار میدهیم



سپس خروجی شمارنده را به ۲ دیکودر با ورودی ۴ و خروجی ۱۷ وصل میکنیم یکی برای حالت آب سرد و دیگری برای حالت آب گرم و اینیبل گرم را برابر با function که اگر \cdot بود و سرد را function که اگر ۱ بود میگذاریم و ۲ جدول گرم و سرد را با توجه به مقدار ساعت گفته شده رسم میکنیم تا به finish برسیم

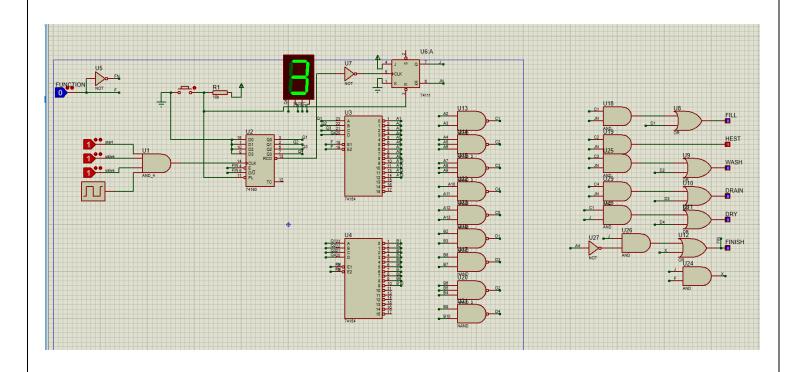
hot											
-	Q & G	in a	Cr Q,	1811	heart	wesh	dram	dry	Ligh	Market to the state of	
,	0	0	0 5	0	0	0	O	0	0		
۲.	٥		- I	1	0	S	٥	u	o	ζT,	
e	0	0	١ .	')	
٤			1 ()					TZ	
	٥	-			. !					. 2	
2	0	,	٠ ١		,						
4	•	,				1				To	
V	ပ	•				1					
^	0	,	, ,			1					
9	· '						!			TE	
1.	,	٥	a 1				į				
,11	į	ں	11					ì		To	
10	١	1	00						,		
12		_ \	01	1					•		

Cold								
Cold	Q, Q,	G2	G,	Fill	heat	wash	drain dry	Pinish
1	0	o	0	0	0	0	0 0	0
γ	0	č	, ,	7	0	0	0 0	0 7
γv	0		1 0	١				
۴	0	0	1 1			,		to
б	v	1	0 .			j		
	0	ı	o 1				t	7
4	0	1	10					,
	o	1	1 1				1	To
М	1	o	00					U
1	1	v	10				,	
Φiq			1 1			~	.V. V.	
It	1	0		Х	λ	х	XX	X



دیکودر اول مربوط به گرم و دوم مربوط به سرد است

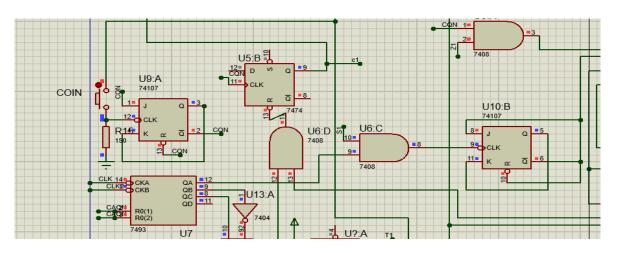
سپس با استفاده از جدول خروجی های یکسان مانند wash در مکان هایی از جدول که ۱ شده اند را با یکدیگر nand میکنیم تا به غیر از حالت همه ۱ خروجی ۱ شود و در نهایت برای هر خروجی نهایی گیت مخصوص به ان را در گرم و سرد or میکنم تا اگر یکی ۱ شود خروجی ۱ شود (گرم را با خروجی فیلپ فلاپ and میکنیم تا اگر هر دو ۱ بودند و زمان درستی بود انجام شود) و با ۱ کردن همه میبینیم اگر ۰ باشد با توجه به زمان های گفته شده به ترتیب به همان میزان خروجی برای آب گرم ۱ و اگر ۱ بود برای سرد ۱ میشود



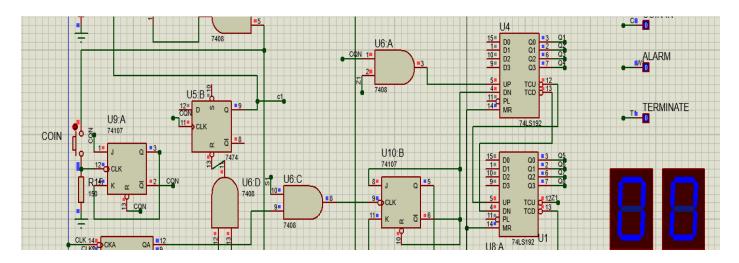
هدف: تلفن سکه ای

نحوه انجام: Υ ورودی سکه و تماس داریم و با ورود اولین سکه تا پایان آن چراغ سکه روشن میشود هر سکه باید Υ کلاک طول بکشد و بعد از هر Υ کلاک Υ سکه کم شود و الارم تمام شدن سکه Υ کلاک طول بکشد.

کلاک را به یک کلاک ۲ ورودی که اولی تک بیتی و دومی ۳ بیتی میشمارد وصل میکنیم دومی را طوری میبندیم که ۳ تایی برای آلارم کارکند برای سکه از وان شات استفاده میکنیم تا بعد از هر بار کلیک یک پالس صادر شود و این پالس وارد یک لچ میشود که به چراغ متصل است و چراغ را روشن میکند



و همچنین با کلاک نیز اند میشود و وارد وان شاتی که به ۲ کونتر که تا ۹۹ میشمارد و سپس ۰ میشود متصل است



بعد از زدن دکمه شروع تماس به لچ رفته و خروجی تماس را روشن میکند و به کلاک رفته تا شروع به کلاک و آغاز شمردن کند و ۲ شمارنده به یک nand متصل اند تا هنگامی که همه ۰ شدند متارده به یک nand روشن شود بعد از ۰ شدن چراغ الارم روشن و کلاک ۳ تایی اغاز و با تمام شدن چراغ پایان روشن میشود و با زدن مجدد restart مجددا مدار امکان آغاز دارد

