



## نکات مهم

- شما باید اولین اپلیکیشن اندرویدتان (همین تمرین) را به صورت انفرادی بنویسید.
- همه تمارینی که تحویل می‌دهید از جمله این تمرین باید توسط git مدیریت شوند. آدرس ریپازیتوری تمرین طی فرایندی که اعلام میشود باید به دستیاران آموزشی درس تحویل داده شود.
- لازم است فایل زیپ شده‌ی ریپازیتوری، در کوئرای درس نیز بارگذاری شود. عدم تطابق فایل آپلود شده در کوئرا با ریپازیتوری گیت‌هاب، معادل تخلف در تمرین است.
- داوری تحویل به صورت تحویل انفرادی خواهد بود و شما باید به تمام بخش‌های کدی که پیاده کرده‌اید مسلط باشید. استفاده از منابع آنلاین یا مشورت با دوستانتان مشکلی ندارد اما مهم است که بدانید کدی که پیاده کرده‌اید دقیقا چه کار میکند. در غیر این صورت باید این مورد را در README پروژه خود ذکر کنید.
- در صورت کشف اولین تخلف یا تقلب بر اساس شرایط گفته شده در آیین‌نامه‌ی دانشکده موجود در ویکی دانشکده، نمره‌ی آن تمرین تمامی اعضای تیم صفر منظور شده و در صورت تکرار تقلب، همه‌ی اعضای تیم در درس مردود خواهند شد.
- در این تمرین بسیار مهم است که شما توضیحات مناسبی در README پروژه خود بنویسید و سعی کنید یک یا دو اسکرین‌شات در README پروژه خود قرار دهید و توضیح دهید اپلیکیشن شما چه کار میکند. کامیتهای معنی‌دار و کدنویسی تمیز در این تمرین و تمامی تمرینات این درس شامل نمره است.
- منابع مناسبی که به شما برای حل این تمرین کمک میکند و مطالعه آنها حتما توصیه میشود در کوئرای درس برای استفاده شما قرار داده شده است.

در اولین تمرین این درس شما قرار است رزومه خودتان را در قالب یک اپلیکیشن اندروید طراحی کنید! توجه کنید که در نهایت قرار است کدهای این اپلیکیشن را در یک ریپازیتوری پابلیک گیت‌هاب قرار دهید بنابراین فقط اطلاعاتی از خودتان را در این اپلیکیشن قرار دهید که پابلیک بودن آنها برایتان اهمیتی ندارد. اگر نمیخواهید از اطلاعات خودتان استفاده کنید هم مانعی ندارد و میتوانید اطلاعات رندومی در هر بخش قرار دهید.

- این اپلیکیشن تنها شامل یک اکتیویتی است. این اپلیکیشن فاقد دیتابیس است و ضمناً هیچ اتصالی به اینترنت لازم ندارد.

- اپلیکیشن شما باید دارای نام نمایشی و `name package` مناسبی باشد. این اپلیکیشن نباید دسترسی بیشتری از آنچه که واقعاً لازم دارد از گوشی کاربر بگیرد. لازم است فایل‌های مانیفست و گریدل در این تمرین شامل چیزی نباشند که واقعاً نیاز نداریم و به شکل ساده‌ای نوشته شوند و بدانید که چه کار میکنند.

- اپلیکیشن رزومه شما حتماً باید شامل یک تصویر دایره‌ای باشد! این تصویر باید در بالای تصویر با فاصله مناسبی از کناره‌های صفحه قرار گیرد. توجه کنید که این تصویر نباید یک تصویر `png` باشد که به صورت دایره کراپ شده است. این کامپوننت باید هر تصویری را به عنوان ورودی دریافت کرد به شکل یک تصویر دایره‌ای به نمایش بگذارد.

- اپلیکیشن رزومه شما حتماً باید شامل اسم شما بعد از تصویری که قرار دادید باشد. این متن باید به صورتی طراحی شود که با طولانی شدن آن همچنان در یک خط نشان داده شود. (برای اسم‌های خیلی طولانی از جایی به بعد را نشان ندهید و از «...» استفاده کنید.

- در راهنمایی که همراه تمرین آپلود میکنید (`README.md`) راهنمایی بنویسید که هر فردی بدون دست بردن در کدهای جاوای شما بتواند عکس و اسمی که در اپلیکیشن نمایش میدهید را عوض کند. توجه کنید که با تغییر عکس سائز عکس نمایش داده در اپلیکیشن و ضمناً دایره‌ای بودن آن نباید دچار مشکل شود.

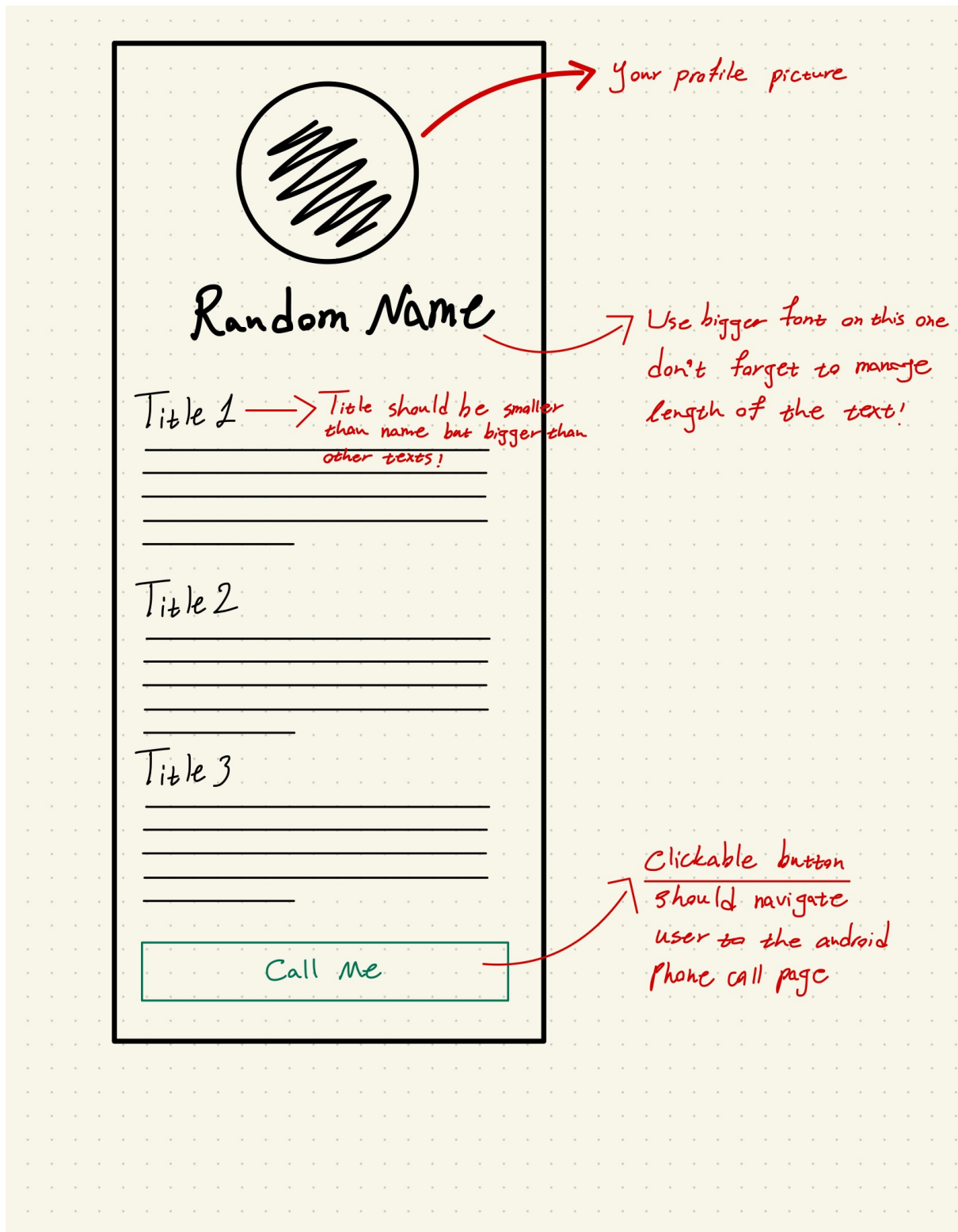
- بعد از تصویر و اسمی که در اپلیکیشن نمایش میدهید باید بتوانید سه پاراگراف طولانی همراه با تایتل را در اپلیکیشن نمایش دهید و تمام اپ شما قابلیت اسکرول کردن را داشته باشد.

- در نهایت اپلیکیشن شما باید شامل یک دکمه باشد که با کلیک بر روی آن به صفحه تماس اندروید هدایت شویم و بتوانیم با صاحب رزومه تماس بگیریم. (مانند دکمه تماس در اپلیکیشن اسنپ که میتوانید با راننده اسنپ ارتباط بگیرید)

- توجه کنید که فارسی بودن یا انگلیسی بودن اپلیکیشن شما در این تمرین اهمیتی ندارد و به دو زبان انگلیسی و فارسی میتوانید اپ خودتان را طراحی کنید. توصیه میشود به عنوان تمرین اول از زبان انگلیسی استفاده کنید اما اگر تصمیم به استفاده از زبان فارسی دارید حتماً اپلیکیشن خود را به شکل راست‌چین طراحی کنید.

- امتیازی: در کد خود ساز و کاری طراحی کنید بتوان بدون دست بردن در کدهای جاوا تم کلی اپلیکیشن را عوض کرد. مثلاً دو حالت شب و روز طراحی کنید یا به طور کلی طوری کد بنویسید که با عوض کردن مثلاً یک فایل `XML` تم کلی اپ شما قابل تغییر باشد. تم باید شامل رنگ و سائز فونت باشد.

در نهایت اپ شما باید چیزی شبیه به تصویر صفحه بعد باشد:



شكل ١ : Sketch