

درس طراحی زبانهای برنامهسازی

دكتر محمد ايزدي

تمرین سوم دانشکده مهندسی کامپیوتر دانشگاه صنعتی شریف نیم سال دوم ۱۴۰۰ ـ ۱۳۹۹

> مهلت ارسال: ۱۶ **اردیبهشت ۱۴۰۰** ساعت ۲۳:۵۹



به موارد زیر توجه کنید:

- * برنامههای خود را به زبان Racket بنویسید.
- * مهلت ارسال تمرین ساعت ۲۳:۵۹ روز ۱۶ اردیبهشت ۱۴۰۰ است.
- * جواب خود را در غالب pdf بنویسید. در صورت نیاز میتوانید کدهای خود را در کنار pdf بگذارید.
- $HW3_StudentID$ در نهایت تمام فایلهای خود را دریک فایل زیپ قرار داده و با نام *
- * هرگونه سوالی راجع به این تمرین را در زیر پست مربوطه در کوئرای درس مطرح کنید.
- * در مجموع تمامی تمارین ۷ روز مهلت تاخیر مجاز دارید و پس از تمام شدن این تاخیرهای مجاز به ازای هر روز ۱۰ درصد از کل نمره تمرین شما کم می شود.
- * لطفا تمرینها را از یکدیگر کپی نکنید. در صورت وقوع چنین مواردی مطابق با سیاست درس رفتار می شود.
- * بخش سوالهای پیشنهادی نیازی به تحویل ندارد و صرفا جهت تمرین بیشتر گذاشته شده است.

١



سوال ۱

Abstract Syntax و Concrete Syntax را تعریف کرده و با ارائهی یک مثال تفاوت آنها را بیان کنید.

سوال ۲

نوع دادهی صف ۱ را در نظر گرفته و برای توابع زیر یک توصیف ۲ نوشته و سپس این توابع را پیاده سازی کنید.

- empty-queue Return a new empty queue.
- enqueue Add an item to the queue.
- dequeue Remove an item from the queue.
- peek Gets the element at the front of the queue without removing it.
- isfull? Checks if the queue is full.
- isempty? Checks if the queue is empty.

نحوهی پیادهسازی و جزییات آن (همانند ورودیهای مورد نیاز توابع یا چگونه در نظر گرفتن طول برای این صف) بر عهدهی خودتان است.

سوال ۳

نوع دادهی لیست پیوندی دوطرفه ۳ را در نظر گرفته و توابع زیر را پیادهسازی کنید.

- empty-doubly-linked-list Return a new empty doubly linked list.
- insert-first Add an element at the beginning of the list.

queue

specification 7



- delete-first Delete an element at the beginning of the list.
- insert-after Add an element after an item of the list.
- insert-before Add an element before an item of the list.
- delete Delete an element from the list using the key.
- isfull? Checks if the list is full.
- isempty? Checks if the list is empty.

نحوهی پیادهسازی و جزییات آن بر عهدهی خودتان است. دقت کنید مهمترین ویژگی این دادهساختار حرکت روی نودها به چپ و راست است. در واقع هرگاه بخواهیم از یک نود به چپ یا راست برویم، در صورت وجود، آن نود برای ما مشخص است.

سوال ۴

نوع دادهی محیط ^۴ را که در کلاس توضیح داده شده است به گونهای پیادهسازی کنید که دارای ویژگیهای زیر باشد:

- هیچگاه ارور ندهد و در صورت نبودن داده در آن، مقدار not-set-variable' برگردانده شود.
- تابع !has-binding داشته باشد. این تابع با گرفتن یک متغیر و یک محیط، در صورت موجود بودن آن متغیر در آن محیط، t و در غیر این صورت t برگرداند.
- تابع union را پشتیبانی کند. این تابع با گرفتن دو محیط، دو محیط را اجتماع می گیرد و نتیجه را برمیگرداند. در صورت وجود یک متغیر در هر دو محیط، مقدار متغیر در محیط دوم باید برگردانده شود.

سوال ۵

در این سوال از زبان eopl استفاده خواهیم کرد. با استفاده از define-datatype محیط تعریف شده در سوال ۴ را تعریف کنید.

environment[§]



سوالهاي پيشنهادي

سوالهای زیر از کتاب $essentials\ of\ programming\ languages$ توصیه می شود: $2.4,\ 2.12,\ 2.19,\ 2.20$