

Exercices fonctions

Conseil : créez vous un fichier JS par exercice.

Exercice 1 :

Créez une fonction permettant d'additionner deux nombres.

Votre fonction devra "renvoyer" (ou "retourner") le résultat de l'addition.

Appelez votre fonction plusieurs fois, pour tester.

Exercice 2 :

Créez 3 tableaux de notes, et une fonction permettant de calculer la moyenne d'un tableau de notes.

Appelez cette fonction pour chaque tableau.

Affichez chaque résultat séparément.

Exercice 3 :

Créer un tableau d'étudiants.

Chaque étudiant ayant a minima un prenom et un nom.

Créez deux fonctions :

- une permettant de retrouver la position d'un étudiant dans un tableau à partir de son prénom
- une seconde faisant la même recherche mais à partir du prénom ET du nom.

Exercice 4 :

Créez un tableau de factures, chaque facture étant identifiée à minima par un numéro.

Créez une fonction permettant de retrouver une facture dans le tableau, à partir de son numéro.

Exercice 5 :

Créez un tableau de factures.

Créez une fonction permettant de créer un tableau filtré selon le montant.

Par exemple, je veux obtenir toutes les factures dont le montant est supérieur à 100€, et les avoir à ma disposition dans un autre tableau.

Exercice 6 :

Une fois que vous serez à l'aise avec l'écriture de boucles, la manipulation des tableaux et des objets vous souhaiterez vous simplifier l'écriture de vos codes.

En ce sens, JavaScript vous propose quelques fonctions permettant de "boucler" à votre place.

Par exemple, pour rechercher un objet, on pourra utiliser "find":

https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Array/find

Pour rechercher la position d'un objet dans un tableau, "findIndex" :

https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Array/findIndex

À l'aide des documentations ci-dessus, testez ces fonctions sur des tableaux d'objets de votre choix.

Exercice 7 :

De la même manière, une fonction permet de filtrer un tableau selon une condition :

https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Array/filter

Testez cette fonction.

Exercice ultime :

Créez un programme qui permet de calculer n'importe quelle factorielle.

Pour rappel mathématique : $5!$ (factorielle 5) = $5 * 4 * 3 * 2 * 1$