SERVICE

Quando dico Service,

la mia definizione è un componente software che ha un minimo di cicli di vita come init, start, stop, e distruggere. Potresti non aver bisogno di tutte queste fasi dei cicli di vita in ogni Service che scrivi, ma puoi semplicemente ignorare quelli che non si applicano.

Quando si scrive un'applicazione di grandi dimensioni destinata a funzionare a lungo come un componente server, è fondamentale definire questi cicli di vita e assicurarsi che vengano eseguiti nell'ordine corretto!

<https://dzone.com/articles/how-write-better-pojo-services>

MIGLIOR ESEMPIO:

<https://dzone.com/articles/creating-a-rest-api-with-java-and-spring>