

Universidade Federal de Goiás
Instituto de Informática

Docente: Prof. Dr. Cássio Leonardo Rodrigues
Discente: André Luiz Cavalcante Ferreira de Souza
Matrícula discente: 201600712

Diagrama de classes

Tendo como objetivo o desenvolvimento do diagrama de classes para o Mural de Oportunidades de Estágio (MOE), utilizando a ferramenta LucidChart, foi desenvolvido o artefato diagramático que está disponível em anexo, na página seguinte.

A modelagem presente no diagrama de classes anexado abaixo, trata-se de um overview abstrato, já que na implementação seguida com CodeIgniter foram utilizados os padrões MVC e suas instâncias respectivas.

Com padrão UML, foram diagramados os padrões de atribuição de responsabilidades (GRASP), Observer e Strategy.

Os campos obrigatórios são anotados com [1], ao nível dos atributos.

Para implementar o padrão GRASP, pudemos contar com polimorfismo nas instâncias de classes abstratas e também no acoplamento baixo, buscando também aplicar interfaces sempre que possível, aumentando o reuso. Foram disponibilizados, à mesma medida, métodos getter e setters nas classes que os comportam.

Perceba que estagiários (Observers) se inscrevem nas empresas (Subjects), que por sua vez oferecem as vagas.

Quando um estagiário deseja se cadastrar em uma oportunidade de estágio, este que por sua vez faz parte de um curso, é possível verificar através de *'ValidacaoContext'*, quando fornecida uma estratégia do curso, se o mesmo já cumpriu a porcentagem mínima requerida, através de *porcentagemOk()*. As estratégias concretas presentes são: *EngenhariaComputacaoStrategy*, *EngenhariaSoftwareStrategy* e *SistemasInformacaoStrategy*.

