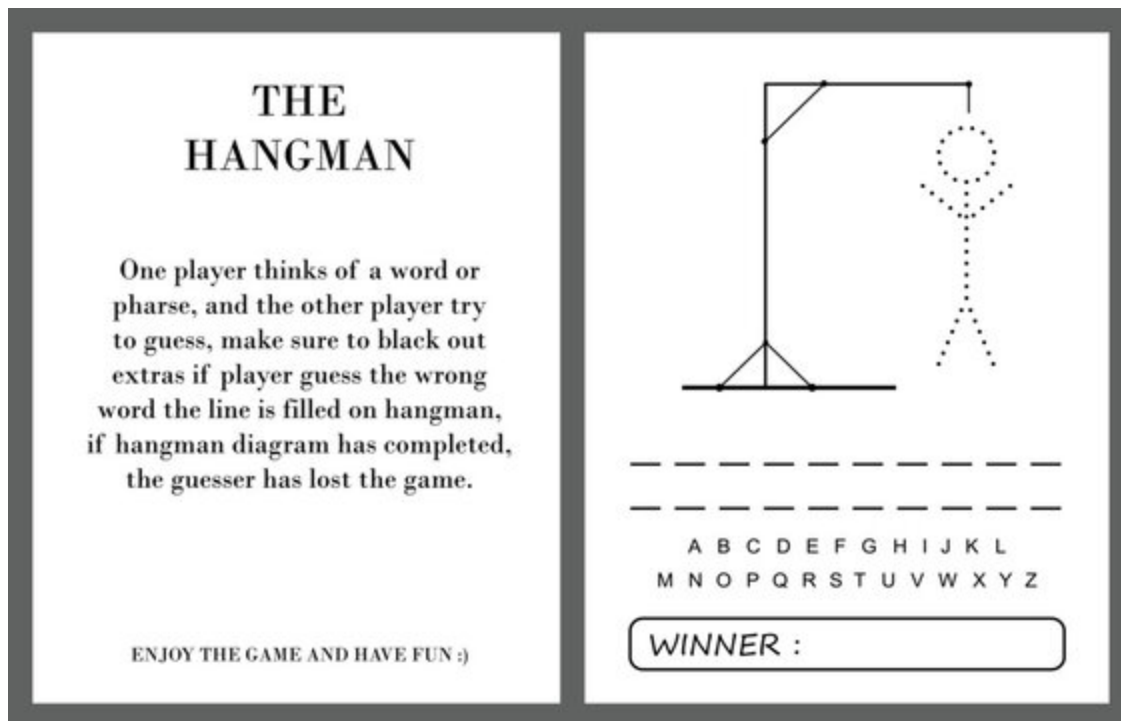


Hangman



აღწერა

Hangman თამაში არის კლასიკური სიტყვების გამოცნობის თამაში, სადაც ერთი მოთამაშე ფიქრობს სიტყვაზე, ხოლო მეორე მოთამაშე(ები) უნდა შეეცადოს გამოიცნოს ის ასო-ასო. სიტყვა წარმოდგენილია ცარიელი სივრცეების სერიით, თითოეული ცარიელი შეესაბამება სიტყვის ასოს.

ყოველი არასწორი გამოცნობისთვის, ჯოხის ფიგურის ნაწილი ("Hangman") იხატება, როგორც წესი, იწყება თავით, შემდეგ სხეულით, ხელებითა და ფეხებით. მიზანია გამომცნობმა გაარკვიოს სიტყვა, სანამ მთლიანი ფიგურა იქნება დახატული. თუ მოთამაშე წარმატებით გამოიცნობს სიტყვის ყველა ასოს, ისინი იმარჯვებენ. ეს არის დედუქციის, ლექსიკის და სტრატეგიის მარტივი თამაში.

დავალება

Laravel-ის გარემოში შექმენით `play:hangman` ბრძანება. ბრძანების გაშვების შემდგომ იწყება თამაში.

1. მოთამაშეს შეჰყავს **ფარული** სიტყვა
2. მეორე მოთამაშე ასო-ასო ცდილობს გამოიცნოს ის.
3. თამაში გრძელდება იქამდე სანამ ან სიტყვას გამოიცნობს მოთამაშე ან დასრულდება ჩამოხრჩობის პროცესი.
4. თამაშის შედეგი, სიტყვა და ყველა დასახელებული ასოები ინახება ფაილში `hangman.log`
5. თამაშის დასრულების შემდგომ პროგრამა სვამს კითხვას, კიდევ გსურთ თუ არა თამაშის ხელახლა დაწყება. სურვილის შემთხვევაში თამაში იწყება თავიდან.