

Aula2 04/09

quarta-feira, 4 de setembro de 2024

11:09


Bom dia!

Seja $G=(V,E)$ um grafo não-direcionado.

Projete um algoritmo para achar um caminho que passe por TODAS as arestas. ^{sem repetição} \Rightarrow se muda se for ciclo ao invés de caminho.

TRAIL
WALK
CYCLE
PATH

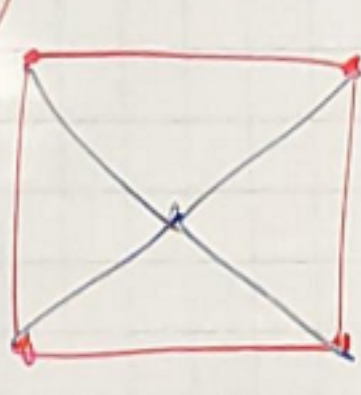
PATH
SIMPLE PATH
CYCLE



$(u,v), w$
 $(u,w), v$

TRAIL
WALK
CYCLE
PATH

PATH
SIMPLE PATH
CYCLE

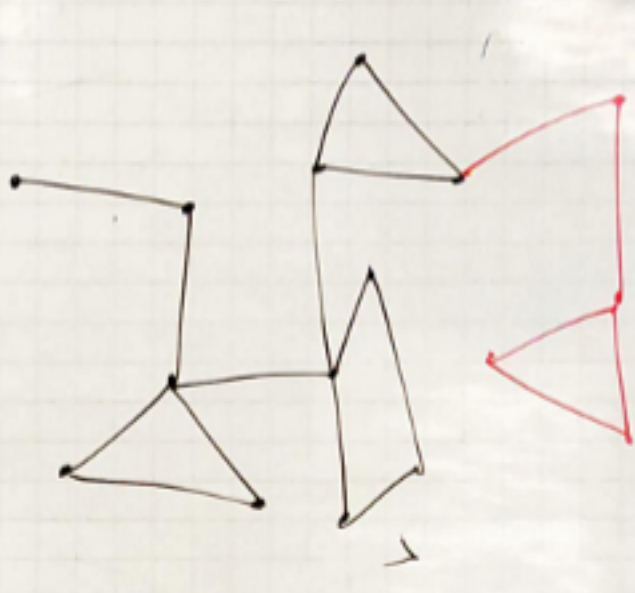


$(u,v), w$
 $(u,w), v$

Bom dia!

Seja $G=(V,E)$ um grafo não-direcionado.

Projete um algoritmo para achar um caminho que passe por TODAS as arestas. ^{sem repetição} \Rightarrow se muda se for ciclo ao invés de caminho.



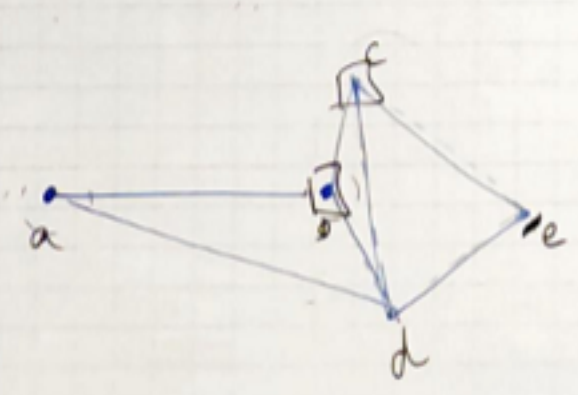
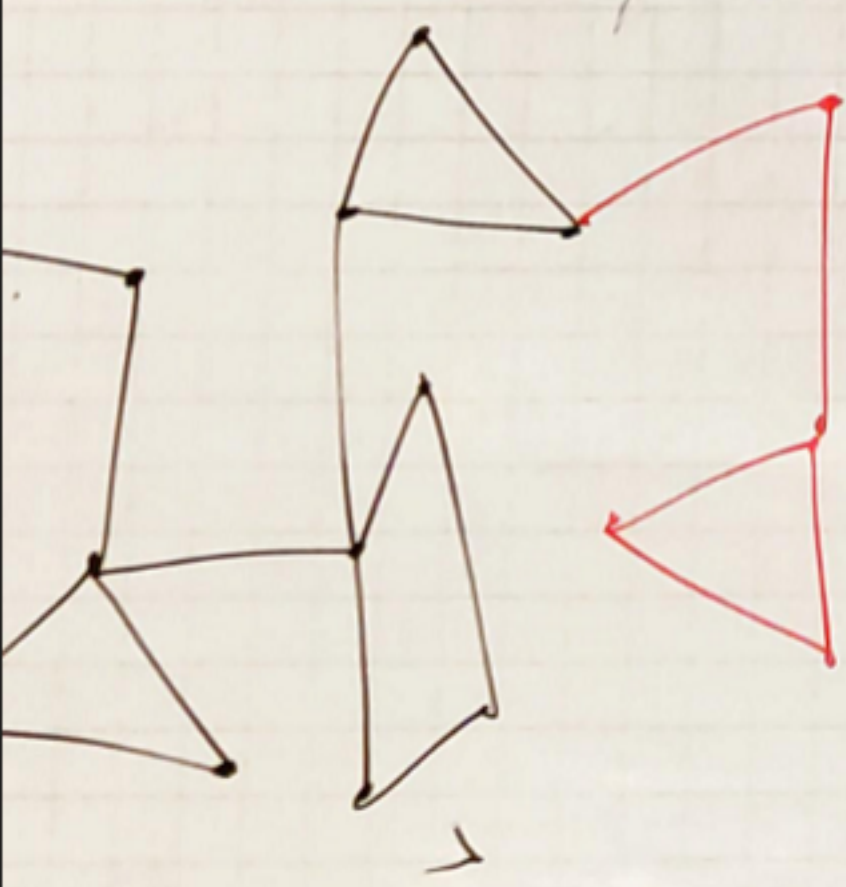
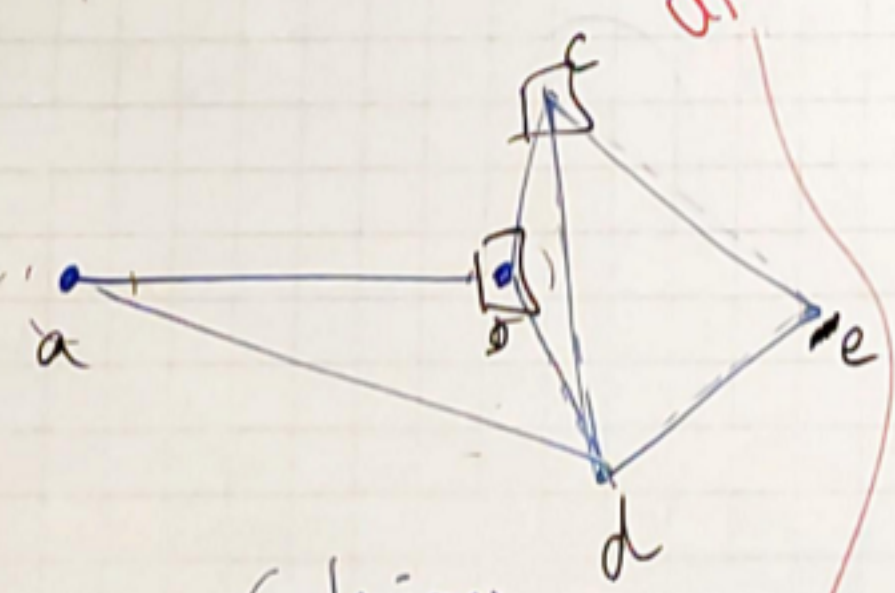


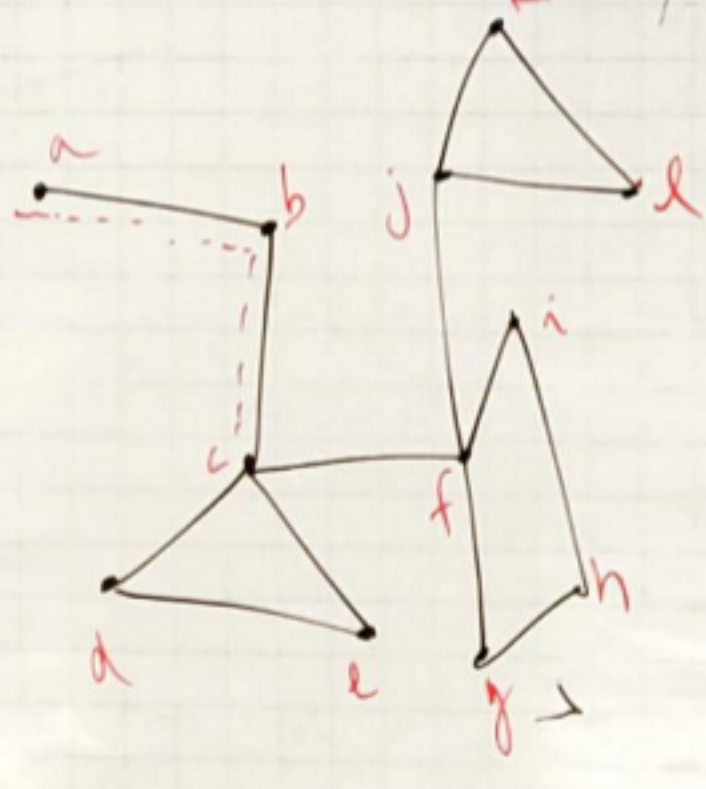
Gráfico com Todos os vértices ou 2 vértices de grau ímpar

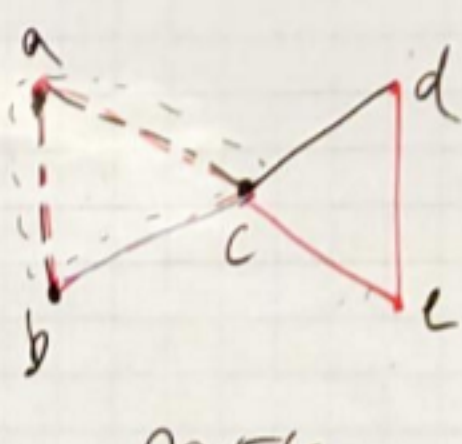




Euleriano
Gráfico com Todos os vértices ou 2 vértices de grau ímpar

UNICURSAL





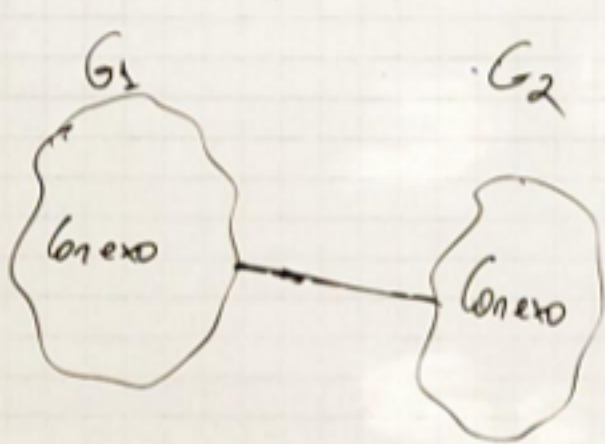
PONTE

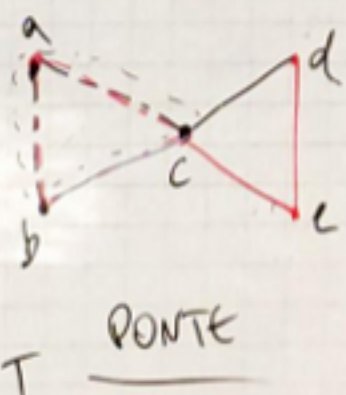
FLEURY

Euleriano
Gráfico com Todos os vértices ou 2 vértices de grau ímpar

UNICURSAL

Bom dia!





VERTEX-SET
VERTICES -

PONTE

FLEURY

Euleriano
Gráfico com Todos os vértices ou 2 vértices de grau ímpar

UNICURSAL