



دانشکده مهندسی کامپیوتر
طراحی و تحلیل الگوریتم‌ها

امتحان عملی ۲

اساتید حل تمرین: بابک بهکام کیا، محمدجواد مهدی تبار
استاد درس: سید صالح اعتمادی

نیم‌سال دوم ۱۴۰۰-۱۴۰۱

fb_E2	نام شاخه
E2	نام پروژه/پوشه/پول ریکوست
۴ ساعت	مدت امتحان

توضیحات کلی امتحان

۱. شیوه ساخت پروژه/شاخه/گیت/... مانند تمرین‌ها و امتحان عملی قبل است.
۲. استفاده از شبکه/اینترنت فقط و فقط برای درست کردن PullRequest مجاز است. هرگونه استفاده دیگر حتی جستجوی syntax جایز نیست. چنانچه اشکالی دارید با استاد/حل‌تمرین در میان بگذارید.
۳. استفاده از اسلایدهای درس و کدهایی که «خود شما» برای «این درس» نوشته و در گیت موجود دارید مجاز است. استفاده از هرگونه کد دیگر که یا توسط شما نوشته نشده یا برای این درس نوشته نشده یا در گیت شما قبلاً موجود نبوده مجاز نمی‌باشد.
۴. استفاده از هرگونه ویدیو مجاز نمی‌باشد.
۵. تصویر صفحه نمایش شما در کل مدت امتحان بدون وقفه باید توسط نرم‌افزار FlashBackExpress (یا نرم‌افزار مشابه) ضبط شده و پس از امتحان در فلش دیسک به استاد تحویل داده شود.

توجه:

خروجی سوال دوم شما مانند تمرین ۱۰ توسط یک SAT-Solver راست‌آزمایی می‌شود. لازم است مراحل پیش‌نیاز تمرین ۱۰ انجام شده باشند. همچنین برای پردازش داده‌های تست فایل TestCommon.cs بروز شده و در اختیار شما قرار گرفته است. لازم است این فایل بروز رسانی شود.

```

1 using TestCommon;
2
3 namespace E2.Tests;
4
5 [DeploymentItem("TestData", "E2_TestData")]
6 [TestClass()]
7 public class GradedTests
8 {
9     [TestMethod(), Timeout(20000)]
10    public void SolveTest_Q1LatinSquareSAT()
11    {
12        Assert.Inconclusive();
13        RunTest(new Q1LatinSquareSAT("TD1"));
14    }
15
16    [TestMethod(), Timeout(7000)]
17    public void SolveTest_Q2MaxflowVertexCapacity()
18    {
19        Assert.Inconclusive();
20        RunTest(new Q2MaxflowVertexCapacity("TD2"));
21    }
22
23    public static void RunTest(Processor p)
24    {
25        TestTools.RunLocalTest("E2", p.Process, p.TestDataName, p.Verifier, VerifyResultWithoutOr
26        excludedTestCases: p.ExcludedTestCases);
27    }
28
29 }

```

۱ سوال اول Q1LatinSquareSAT

در این سوال لازم است معادل CNF امکان حل مساله مربع لاتین را با فرمت تمرین دهم برگردانید. به این شکل که خط اول شامل دو عدد می باشد. اولی تعداد عبارت ها، c ، و دومی تعداد متغیرها، v ، می باشد. در خطوط بعدی، هر عبارت در یک سطر گذاشته می شود. هر عبارت شامل یک یا بیشتر عدد بین 1 و v یا بین $-v$ و -1 می باشد. عدد منفی n معادل نقیض x_n یا \bar{x}_n و اعداد مثبت برابر خود متغیر x هستند. متغیرها/اعداد یک عبارت با کارکتر فاصله از هم جدا می شوند و عبارات با خط جدید ($\backslash n$) از هم جدا می شوند.

۱.۱ معرفی مربع لاتین (Latin Square)

مربع لاتین^۱ با اندازه n ، یک ماتریس مربعی با ابعاد n است که هر سطر و هر ستون آن شامل اعداد 0 تا $n - 1$ می باشد. لازم است هر سطر و هر ستون تمام اعداد را داشته باشند و هیچ عدد تکراری در سطر یا ستون نداشته باشد. برای نمونه جدول ۱ را ببینید.

^۱ برای مشخص کردن پیاده سازی در امتحان این تعریف با تعریف دقیق و کلی مربع لاتین مقداری تفاوت دارد.

۳	۲	۱	۰
۲	۳	۰	۱
۱	۰	۳	۲
۰	۱	۲	۳

جدول ۱: مربع لاتین با ابعاد ۴

۲.۱ مساله مربع لاتین

مساله مربع لاتین پیدا کردن امکان کامل کردن یک ماتریس مربعی نیمه پر با ابعاد $n \times n$ و مقادیر ۰ تا $n - 1$ است بطوریکه ماتریس نهایی یک مربع لاتین باشد. به عنوان مثال جدول ۲ را ببینید.

0	2	1
1		0
	1	2

2	0	
1		0
	1	

جدول ۲: مساله مربع لاتین: مساله سمت راست قابل حل است ولی سمت چپ قابل حل نیست.

۳.۱ پیاده‌سازی

برای این مساله اول متد `Solve` عبارت `CNF` معادل را باید برگرداند که توسط `SatVerifier` حل شده و با جواب داده تست مقایسه می‌شود.

کتابخانه `TestCommon` داده تست را پردازش کرده و ماتریس ورودی را به صورت یک آرایه دوبعدی از نوع `int?` به متد `Solve` به عنوان پارامتر ورودی پاس می‌دهد. متغیر `int dim` نیز بعد ماتریس را مشخص می‌کند.

```

۱ public string Solve(int dim, int?[,] square)
۲ {
۳     throw new NotImplementedException();
۴ }

```

اگر با نوع داده‌ای `int?` آشنا نیستید، `int?` مخفف است برای `Nullable<int>` که دو مشخصه مورد استفاده دارد: `HasValue` و `Value`. برای خانه‌های خالی ماتریس `square.HasValue` برابر `false` می‌باشد. مثلاً اگر خانه `[2,3]` مقدار نداشته باشد، `square[2,3].HasValue` برابر `false` خواهد بود و در صورتی که مقدار داشته باشد، مقدار آن در `Value` است. با توجه به اینکه فایل‌های تست توسط `TestCommon` پردازش می‌شود. نیازی به دانستن فرمت فایل‌های ورودی نیست. فقط جهت اطلاع: ماتریس‌های نیمه پر به عنوان ورودی مساله مربع لاتین در فایل‌های تست به این صورت ذخیره شده‌اند که در خط اول بعد ماتریس و در خطوط بعدی محل‌های خالی کاراکتر `.` و بقیه ماتریس با اعداد متناظر پر شده است.

```

5
3 4 1 . .
. . . 0 .
. . 2 . .
. 2 . 4 1
. 0 3 . 4

```

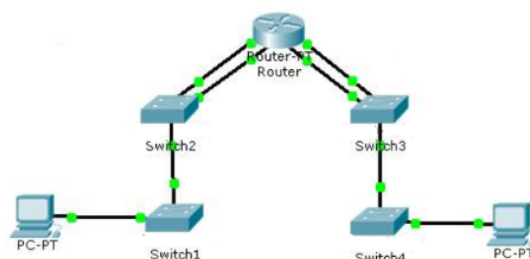
۴.۱ محدودیت‌ها

برای دریافت نمره کامل لازم است در ۲۰ ثانیه تمام ۵۴ تست کیس، پاس بشوند.

```
1 using System;
2 using System.Collections.Generic;
3 using System.Linq;
4 using System.Text;
5 using TestCommon;
6
7 namespace E2
8 {
9     public class Q1LatinSquareSAT : Processor
10     {
11         public Q1LatinSquareSAT(string testDataName) : base(testDataName)
12         {
13         }
14
15         public override string Process(string inStr) =>
16             TestTools.Process(inStr, (Func<int,int?[,]>)Solve);
17
18         public override Action<string, string> Verifier =>
19             TestTools.SatVerifier;
20
21
22         public virtual string Solve(int dim, int?[,] square)
23         {
24             throw new NotImplementedException();
25         }
26     }
27 }
```

۲ جریان بیشینه با محدودیت ظرفیت در گره‌ها

مساله پیدا کردن جریان بیشینه^۲ را با در نظر گرفتن ظرفیت برای یال‌های شبکه قبلا دیده و حل کرده‌ایم. در مساله‌های واقعی معمولا گره‌ها هم داری ظرفیت می‌باشند. مثلا در تقاطع خیابان‌ها بستگی به وجود چراغ خطر یا نه، خود تقاطع یک ظرفیت دارد که ممکن است از ظرفیت خیابان‌های ورودی به تقاطع کمتر بوده و باعث ایجاد ترافیک شود. همچنین در شبکه‌های کامپیوتری برای اتصال به اینترنت و ارسال یا دریافت داده در بستر آن، داده‌های ما از یک سری گره‌ها به نام router و لینک‌های بین آن‌ها عبور می‌کنند. شکل زیر تصویر کوچکی است از مسیری که داده‌ها از آن عبور می‌کنند.



MaxFlow^۲

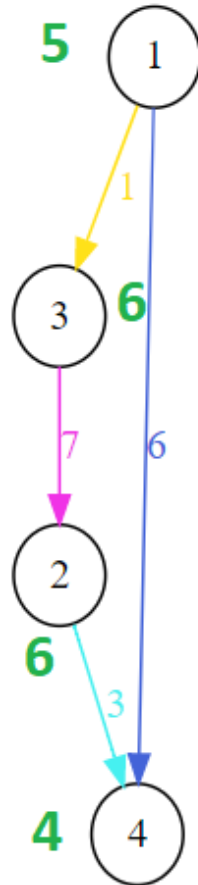
می دانیم هر کدام از گره ها یا router/switch هایی که در مسیر قرار دارند در هر ثانیه حداکثر مقدار مشخصی داده را می توانند از خود عبور دهند . همچنین لینک ها یا یال های مابین switch / router نیز ظرفیت یا Bandwidth مشخص دارند . (حداکثر بیت قابل عبور در هر ثانیه از آن مشخص است). در این سوال مشخصات شبکه (به صورت یک گراف جهت دار) به شما داده می شود که یال ها و گره ها هر کدام وزن مخصوص به خود را دارند که در واقع نشان دهنده ماکزیمم بیت دیتایی است که قادر به عبور آن در واحد زمان هستند . شما باید برنامه ای بنویسید که به ازای هر دو گره در شبکه حداکثر جریان بین دو گره را محاسبه کند. دقت کنید که ظرفیت گره مبدا و مقصد نیز باید در نظر گرفته شوند.

فرمت ورودی: خط اول به ترتیب تعداد گره ها v و تعداد یال ها e را مشخص می کند. سپس e خط بعدی یال ها را بصورت گره مبدا، گره مقصد و ظرفیت مشخص می کند. در خط بعد ظرفیت v گره با فاصله از هم جدا شده اند. نهایتاً در خط آخر گره مبدا و مقصد مشخص شده اند. البته فایل های ورودی برای شما پردازش شده و بصورت متغیرهای ورودی به متد Solve شما پاس داده می شوند. برای راحتی شما برای شبکه های با تعداد نود پایین یک فایل با پسوند webgraphviz نیز گذاشته شده که می توانید از سایت <http://www.webgraphviz.com> برای نمایش شبکه استفاده کنید. استفاده از این سایت مجاز می باشد.

فرمت خروجی: یک عدد می باشد که نشان دهنده حداکثر ظرفیت بین گره مبدا و مقصد می باشد.

خروجی نمونه	ورودی نمونه
4	4 4 3 2 7 2 4 3 1 3 1 1 4 6 5 6 6 4 1 4

با اندکی دقت در شکل زیر می توان دریافت که به علت محدودیت ظرفیت گره مقصد (گره چهار) حداکثر ظرفیت شبکه بین گره ۱ و ۴ معادل ۴ می باشد.



```

1 using TestCommon;
2
3 namespace E2;
4
5 public class Q2MaxflowVertexCapacity : Processor
6 {
7     public Q2MaxflowVertexCapacity(string testDataName) : base(testDataName)
8     {
9     }
10    public override string Process(string inStr) =>
11        TestTools.Process(inStr, (Func<long, long, long[][], long[], long, long, long>)Solve);
12
13    public virtual long Solve(long nodeCount, long edgeCount, long[][] edges, long[] nodeWeight
14        , long startNode, long endNode)
15    {
16        throw new NotImplementedException();
17    }
18 }

```