

اصول طراحی کامپایلر تمرین سوم

## سو ال ١

در این سوال قصد داریم یک زبان ساده برنامه نویسی به نام زبان چالوس-اوتاق را طراحی کنیم. این زبان شامل دستورات زیر است:

- 1. انواع جملات تخصیصی (Assignment)، شرطی (if)، حلقه (while)، جملات ترکیبی (Compound)
  - 2. تعریف یا declaration نوغ متغیرها شامل int و boolean.
- 3. قوانین لغوی شامل تعریف اعداد، کامنت، عملگر های محاسباتی، عملگر های مقایسه ای، عملگر های منطقی و مقادیر true و false

```
• تعریف و مقدار دهی متغیر ها (این زبان تنها از متغییر های عدد صحیح و بولین پشتیبانی میکند)
        int x:
        x=10;
        boolean b:
        b=true:
        int y=76;
        boolean c=false;
 • وجود عملگر های مقایسه ای بزگتر، مساوی و کوچکتر در زبان برای متغیر های عدد صحیح. خروجی این عملگر ها یک
                                                                                    boolean است.
                                                • وجود عملگرهای محاسبه گر جمع و تفریق برای اعداد صحیح.
                                                                   • وجود دستور شرطی تنها به شکل زیر:
if(boolean condition) {
     State:
}
                                                            • وجود دستور برای ایجاد حلقه تنها به شکل زیر:
while(boolean condition) {
     State;
}
                                                                       • وجود کامنت تنها به صورت زیر:
#comment
```

یک گرامر با فرمت q4 برای زبان چالوس-اوتاق طراحی نمایید.

## سو ال ۲

با کمک ابزار Antlr و زبان پایتون برنامه ای بنویسید که یک رشته حاوی یک فایل دستورات زبان چالوس-اوتاق را در ورودی گرفته، در ادامه تغییراتی را روی آن اعمال کند. این تغییرات بدین شکل است که در ابتدای هر کامنت نام خانوادگی شما و در انتهای هر کامنت شماره دانشجویی شما را نوشته و کامنت بدست آمده را جایگزین کامنت قبلی کند.

#comment

میشود:

#<your\_lastname>comment<your\_student\_id>

## سو ال ٣\_

با استفاده از زبان پایتون و ابزار انتار برنامه ای بنویسید که یک رشته حاوی دستورات زبان چالوس-اوتاق را دریافت کرده و بیشترین عمق دستورات را در خروجی چاپ کند. هر موقع وارد بدنه یک دستور شرطی یا یک حلقه میشویم، عمق کد یک درجه افزایش یافته و وقتی از هر کدام خارج میشویم عمق کد یک درجه افزایش میابد. به عنوان مثال حداکثر عمق قطعه کد زیر برابر ۲ است.

```
if(condition) {
     State;
}
while(condition) {
     if(condition) {
        State;
     }
}
```

## سوال ۴

گرامر زیر داده شده است. با توجه به این گرامر به سوالات زیر پاسخ دهید.

```
e \rightarrow t \mid e + t \mid e - t

t \rightarrow f \mid t * f \mid t / f

f \rightarrow (e) \mid n
```

- آیا گرامر فوق LL1 است؟ در صورت LL1 بودن آنرا اثبات کنید و در صورت نبودن آنرا به صورت LL1 در آورید.
  - با نوشتن مجموعه های first و follow جدول تجزیه گرامر فوق را رسم کنید.
    - با استفاده از یک Stack رشته n\*n-n\*n را تجزیه کنید.
      - درخت تجزیه رشته داده شده را رسم کنید.