

Zadanie

Napisz program w którym będzie:

1. Zadeklarowana struktura złożona z dynamicznej tablicy liczb rzeczywistych i zmiennej przechowującej jej rozmiar;
2. Funkcja tworząca tablicę w strukturze;
3. Funkcja zwalniana pamięć przydzieloną tablicy;
4. Funkcja wypełniająca tablicę wartościami losowymi z podanego przez użytkownika przedziału – jej argumentem ma być struktura, funkcja nic nie zwraca.
5. Funkcja sortująca tablicę – jej argumentem ma być struktura, funkcja nic nie zwraca.
6. Funkcja licząca sumę wszystkich elementów – jej argumentem ma być struktura, funkcja zwraca obliczoną wartość.
7. Funkcja znajdująca najmniejszy element tablicy – jej argumentem ma być struktura, funkcja zwraca obliczoną wartość.
8. Funkcja znajdująca największy element tablicy – jej argumentem ma być struktura, funkcja zwraca obliczoną wartość.

W main() należy zadeklarować zmienną, której typem będzie ww struktura. Następnie wypełnić ją i użyć na niej wszystkich funkcji. Funkcje 4 i 5 oraz 6, 7, 8 należy wywołać za pomocą odpowiedniego wskaźnika.

Funkcje obsługujące strukturę i samą strukturę należy zadeklarować w pliku .h, a ciała funkcji w pliku .c