1. Make a function named make\_sum() which will take two floating values as parameters and return their sum

অনুবাদঃ make\_sum() নামের একটি ফাংশন তৈরী কর যা দুইটি দশমিক সংখ্যা প্যারামিটার আকারে নেয় এবং তাদের যোগফল রিটার্ন করে।

2. Make a function named <code>make\_average()</code> which will take an array of integers and the size of that array and return the average of those values.

অনুবাদঃ make\_average() নামের একটি ফাংশন তৈরি কর যা একটা ইন্টিজার এরে এবং সেই এরে এর সাইজ নেয় এবং সেই সংখ্যা গুলোর গড রিটার্ন করে।

3. Make a function named <code>count\_zero()</code> which will take a binary string (Binary string is a string which is consist of only 0 and 1) as parameter and count how many 0's are there in that string

অনুবাদঃ count\_zero() নামের একটি ফাংশন তৈরি কর যা একটি বাইনারি স্ট্রিং (বাইনারি স্ট্রিং হলো এমন একটি স্ট্রিং যা শুধুমাত্র ০ এবং ১ দ্বারা গঠিত) প্যারামিটার আকারে নেয় এবং এ স্ট্রিং এ কয়টি ০ আছে তা বলে দেয়।

4. Make a function named foo() which prints "foo\n" and a function named bar() which prints "bar\n". Call function foo() in the main() function and call function bar() in the foo() function after printing. What will be the output?

অনুবাদঃ foo() নামের একটি ফাংশন তৈরি কর যা "foo\n" প্রিন্ট করে এবং bar() নামের একটি ফাংশন তৈরি কর যা "bar\n" প্রিন্ট করে। foo() ফাংশনটি মেইন ফাংশন এ কল কর, এবং bar() ফাংশনটি foo() ফাংশন এর মধ্যে কল কর যেখানে প্রিন্ট করছে তার পরে। তাহলে আউটপুট কি হবে?

5. Make a function named <code>check\_array()</code> which will take an array of integers and the size of that array N. It will return a boolean type whether this array has all values from 1 to N or not.

অনুবাদঃ  $check\_array()$  নামের একটি ফাংশন তৈরি কর যা একটি ইন্টিজার এরে এবং তার সাইজ নেয়। এটি বুলিয়ান টাইপ এর ভ্যেলু রিটার্ল করবে যে সেই এরে তে ১ থেকে N পর্যন্ত সবগুলো সংখ্যা আছে কিনা।

6. Make a pointer variable P which points to an integer variable. Make another pointer variable Q which points to the pointer P. Now make another pointer variable R which points to the pointer Q. Now change the value of that integer variable by accessing pointer R.

অনুবাদঃ P নামের একটি প্রেন্টার তৈরি কর যা একটি ইন্টিজার ভ্যারিয়েবল কে প্রেন্ট করে। তারপর Q নামের একটি প্রেন্টার তৈরি কর যা P প্রেন্টার কে প্রেন্ট করে। এবার R নামে একটি প্রেন্টার তৈরি কর যা Q কে প্রেন্ট করে। এখন R কে এক্সেস করার মাধ্যমে শুরুতে তৈরি সেই ইন্টিজার ভ্যারিয়েবল এর ভ্যেলু পরিবর্তন কর।

7. Make a function named <code>count\_swaps()</code> which will take an array of integers and the size of that array. You need to tell how many swaps you need while implementing the selection sort that is shown in the module video and return that number of swaps from that function.

অনুবাদঃ count\_swaps() নামের একটি ফাংশন তৈরি কর যা একটি ইন্টিজার এরে এবং তার সাইজ নেয়। তোমাকে বের করতে হবে যে এই এরে তে মডিউলের ভিডিও তে দেখানো সিলেকশন সর্ট ইমপ্লিমেন্ট করলে কয়টি swap করতে হবে এবং সেটি রিটার্ল করতে হবে।

- 8. Make a function named odd\_even() which takes an integer value and tells whether this value is even or odd. You need to do it in 4 ways:
  - i) Has return + Has parameter
  - ii) No return + Has parameter
  - iii) Has return + No parameter
  - iv) No return + No parameter

অনুবাদঃ odd\_even () নামের একটি ফাংশন তৈরি কর যা একটি ইন্টিজার ভ্যেলু নেয় এবং বলে যে এই ভ্যেলু টি জোড় নাকি বিজোড়। এই কাজ টি ভোমাকে ৪ ভাবে করতে হবে।

9. You know palindromes, right? Now make a function named <code>check\_palindrome()</code> which will take a string as a parameter and return the minimum number of characters you need to change so that the string can become palindrome. You can't add or delete any character.

For example: check\_palindrome ("abcdba") will return 1 as you can change the character of index 2 to 'd' or character of index 3 to 'c' to make it palindrome.

অনুবাদঃ প্যালিন্ড্রম সম্পর্কে তুমি জানো, তাই না? এখন তোমাকে <code>check\_palindrome()</code> নামের একটি ফাংশন বানাতে হবে যা একটি স্ট্রিং প্যারামিটার আকারে নিবে এবং মিনিমাম ক্য়টি ক্যারেন্টার পরিবর্তন করলে এই স্ট্রিং টি একটি প্যালিন্ড্রম হয়ে যাবে তা রিটার্ন করতে হবে। তুমি কোনো ক্যারেন্টার সংযোজন বা বিয়োজন করতে পারবে না।

10. Make a function named <code>change\_array()</code> which will take an integer array and size of that array. After that you will reverse that array and put that in a new array and print it in the <code>main()</code> function. You know that you can't return an array normally, so you need to make that array in the <code>main()</code> function and pass that through the parameter.

অনুবাদঃ change\_array() নামের একটি ফাংশন তৈরি কর যা একটি ইন্টিজার এরে এবং এর সাইজ প্যারামিটার আকারে নেয়। তারপর তোমাকে এই এরে এর রিভার্স করে অন্য একটা এরে তে রাখতে হবে এবং সেটি মেইন ফাংশন এ প্রিন্ট করতে হবে। তুমি জানো যে সাধারণ ভাবে এরে রিটার্ন করতে পারবে না, তাই তোমাকে এ এরে টা মেইন ফাংশন এ তৈরি করে সেটি ফাংশনের প্যারামিটার আকারে পাস করে দিতে হবে।