

Informations personnelles



Malek Si Larbi



maleksilarbi@gmail.com



+33667958633



37 rue des normandes
95100 Argenteuil



13 novembre 2004



portfolio-malek-wiu1.onrender.com



linkedin.com/in/malek-silarbi

Formation

Ecole d'ingénieur

de sept. 2023 à 2026

ECE Paris, Paris

Bachelor en Développement
Informatique, ECE Paris

Baccalauréat

de 2022 à 2023

Baccalauréat math technique domaine
génie des procédés (chimie)
avec mention très bien

Compétences

Développement web : HTML, CSS,
Bootstrap, JavaScript, PHP

Programmation : C, C++, Python,
Allegro

Base de données : SQL (avancé),
MySQL, python(data science)

Administration système : Linux,
Windows

Réseaux : Cisco, configuration et
gestion des réseaux

Langues

Français



Anglais



Malek Si Larbi

Profil

Étudiant en deuxième année de Bachelor en Développement Informatique à l'ECE Paris (École Centrale d'Électronique), je suis à la recherche d'une alternance en sécurité informatique pour ma troisième année à partir de septembre 2025. Mon rythme sera de 2 semaines à l'école et 3 semaines en entreprise.

Expérience professionnelle

Emploi étudiant

de 2024 à ce jour

Maison Tenart, Paris

Employé polyvalent chez Maison Tenart, une boutique de produits bio .
(Accueil et conseil clients, Mise en rayon, Gestion des stocks, Encaissement)

Stage en Développement DP WORLD (port)

de juin 2024 à sept. 2024

DP WORLD

Stage de trois mois en développement web au sein de DP WORLD (DPW), filiale de Dubai World .

- Concevoir et développer des interfaces utilisateur web intuitives et réactives.
- Implémenter des architectures back-end robustes Optimiser les performances des pages web pour une meilleure expérience utilisateur.
- Travailler avec des bases de données NoSQL et SQL pour stocker et gérer les données.
- Configuration des commutateurs et des routeurs, surveillance du trafic réseau.
- Suivre les meilleures pratiques en matière de développement web.

PROJET ACADÉMIQUE

Applications Web :

Site e-commerce complet (Full-Stack)

- Fonctionnalités : Gestion des produits, catégories, clients, commandes et paiements. Interface utilisateur et interfaces d'administration.

Application de gestion de tâches

- Fonctionnalités : Ajout, modification, suppression de tâches, gestion des priorités et échéances, suivi des projets, génération de rapports, notifications d'échéance.

Application de suivi et d'entraînement pour sportifs

- Fonctionnalités : Suivi des performances, planification des entraînements, gestion de l'alimentation, suivi de la santé.

Technologies : HTML, CSS, JavaScript, PHP, SQL, Bootstrap, Grafana

Programmation :

Jeu de Scrabble en C

- Fonctionnalités : Gestion du plateau, dictionnaire de mots, système de score, interface simple.

Jeu vidéo Pacman en C (avec Allegro)

- Fonctionnalités : Déplacement dans le labyrinthe, collecte de points, gestion des fantômes, règles du jeu.

Application de réservation de billets en C++

- Fonctionnalités : Réservation, annulation, affichage des réservations, gestion des trains, calendrier des trains, historique des tickets.