CONTORNOS DE DESEMVOLVEMENTO

UD4. OPTIMIZACION E DOCUMENTACION

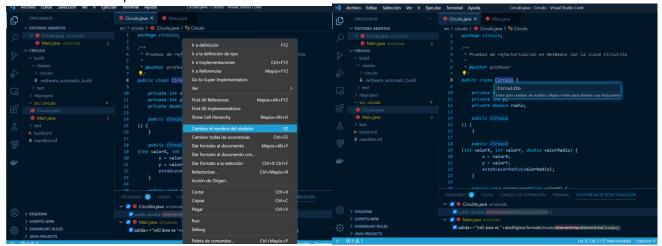
TAREFA ED04

POR: SAMUEL MONTERO LEMA

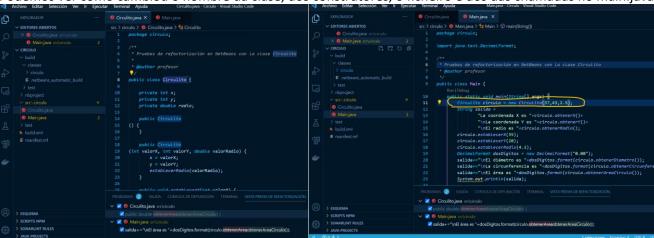
DATA: 27/02/2021

EXERCICIO 1.REFACTORIZACIÓN

- 1. Renomear a clase Circulo por Circulito.
 - Usamos a opción de "cambiar nombre de símbolo" ou F2:



Podemos ver como cambiou o nombre da clase, dos construtores, o ficheiro e dos das chamadas no main.java

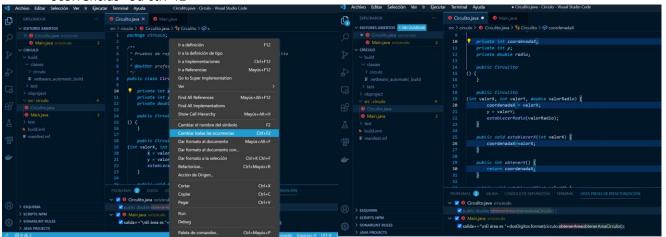


2. Renomear o método ObtenerArea por ObtenerAreaCirculo.

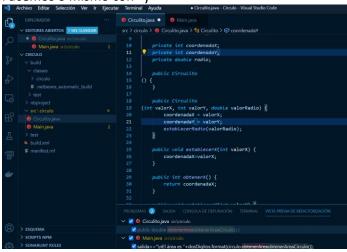
Volvemos a usar cambiar nombre del símbolo, para si cambialo en todos os sitios onde estea

```
## Description of the Control of the
```

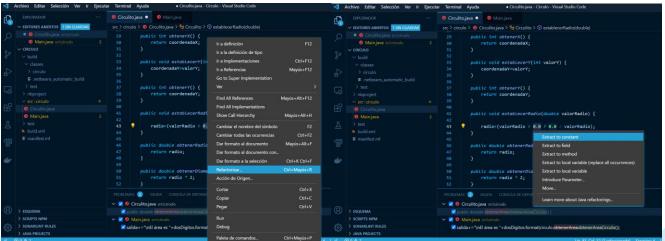
- 3. Renomear os campo x e y por coordenadaX e coordenadaY.
 - Para cambiar os atributos, como solo están na clase circulo, podemos usar "cambiar todas las ocorrencias" ou ctrl+f2



Facemos o mismo con "y"

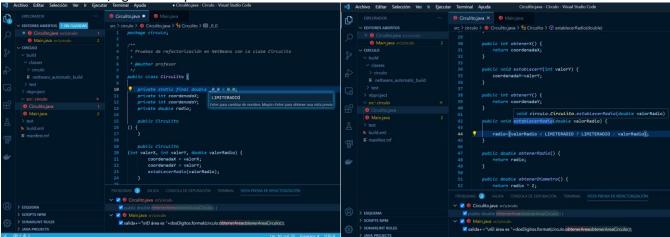


- 4. Introducir constante LIMITERADIO de tipo double co valor 0.0.
 - Seleccionamos o valor 0.0 e usamos refactoriza do menú contextual, o que nos da a opción de mover o valor a unha constante.



Introducimos o nome que queremos, o valos que tiñamos seleccionado para refactorizar, cambiase

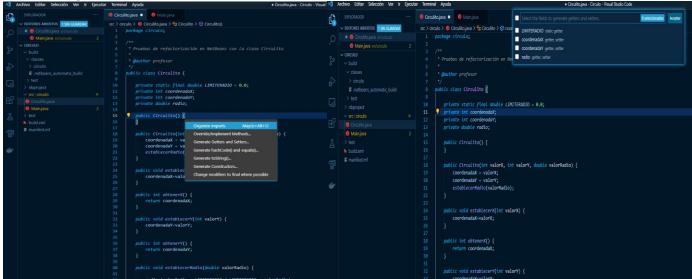
automaticamente, agora solo queda cambiar as outras ocorrencias.



5. Eliminar de forma segura os métodos obtenerX, obtenerY, obtenerRadio, establecerX, establecerY e establecerRadio que agora son innecesarios facendo os cambios necesarios no código para que sexan substituídos polos correspondentes métodos tipo get e set creados.

Creamos os getters e os setters, podemos facelos co menú contextual/"acción de origen / generate

getters and setters", e seleccionamos os atributos que queremos.

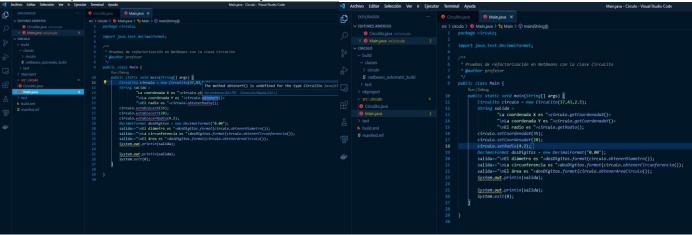


Este xéranos os getters e setters automaticamente, aforrándonos ter que picalos nos mesmos.

Agora temos que borrar os métodos indicados, e refactorizar o construtor

```
radio-(valorRadio < LIMITERADIO ? LIMITERADIO : valorRadio);
```

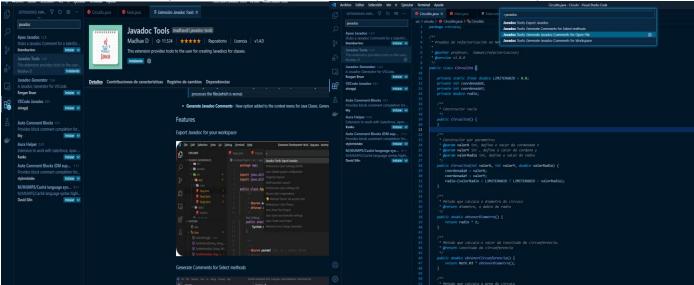
Por ultimo quedaríanos refactorizar o main.java



- 6. Optarivo: Encapsular os tres campos do método (coordenadaX coordenadaY, radio). Investigar a funcionalidade de encapsular.
 - Realmente, xa temos encapsulados os campos indicados, porque xa estaban declarados como privados, e solo se poden acceder, mediante os métodos desarrollados para eso, xa que así limitamos o accesos os atributos da nosa clase.

EXERCICIO 2 - DOCUMENTA O PROXECTO CÍRCULO. USA TODAS AS ETIQUETAS QUE CONSIDERES NECESARIO. XERA A PÁXINA WEB ASOCIADA AO JAVADOC. (NO CASO DE QUE CHE DE ERRO ADXUNTA UNHA IMAXE DO ERRO)

- Primeiro instalamos a extensión do Visual Code que nos permitira xerar o JavaDoc. Despois creamos os comentarios de javadoc no código, e buscamos a opción de "JavaDoc Tolls: export JavaDoc



O que devolve o seguinte erro:

```
problemas and consolate permanent intivatory double valorRadio) {

problemas powerShell consort Corporation. Todos los derechos reservados.

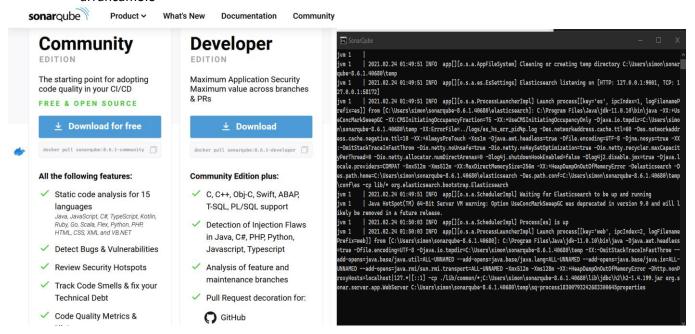
prueba la nueva tecnología PowerShell multiplataforma https://aka.ms/pscore6

PS C: Users\simon\Documents\PP_DAW\CDesarrollo\Tarea4\Circulo> "C:\Program Files\Java\jdk1.8.0 221\bin\javadoc" -public -d "C:\Users\simon\Documents\PP_DAW\CDesarrollo\Tarea4\Circulo> "C:\Users ... '

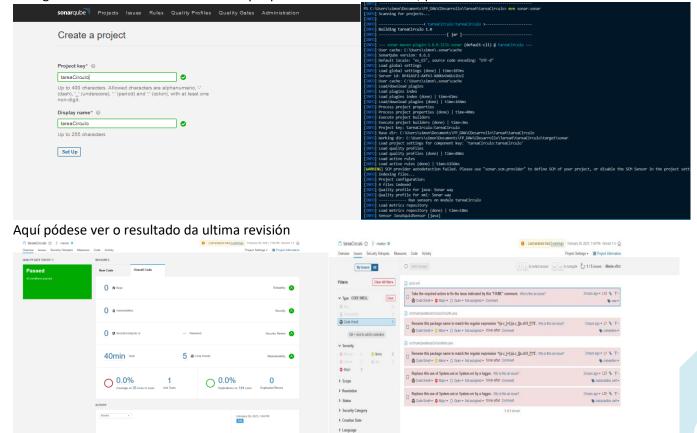
total consorting the permanent intivatory of the permanent into the perman
```

EXERCICIO 3. SONARQUBE. INSTALA O SOFTWARE SONARQUBE E ANALIZA A CALIDADE DO PROXECTO CIRCULO.

- Descargamos o sonarQube do seu portal oficial, a versión community, por ter licencia open source, e arrancámolo



Creamos un novo proxecto en sonar.montamos un proxecto en visual code con arquitectura maven, usando a configuración de sonar no Visual Code que publicou Romina no foro, puiden executar **mvn sonar:sonar**

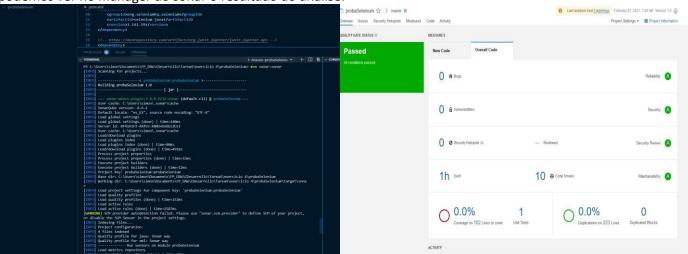


EXERCICIO 4. O NOSO PROXECTO DOCUMENTA CON JAVADOC O CÓDIGO DO PROXECTO QUE REALIZASTE NA TAREFA ANTERIOR (SELENIUM) E FAI ANALIZA A CALIDADE DO MESMO EN SONAR QUBE.

Creamos un proxecto java co maven arquetype quickstart, modificamos a clase app e creamos a clase TestClases do noso proxecto anterior, engadimos as dependencias necesarias no pom.xml

```
### Special Company of Testing Annual Company (Company Content Company) (Company) (Co
```

Creamos o proxecto novo en sonar, como no exercicio anterior, e executamos no Visual Code **mvn sonas:sonar** e podemos ver no manager do sonar o resultado do análise:



Agora Creamos os comentarios Java doc no código

```
**Intenta acceder a unha seccion da paxina, comproba que o titulo da paxina obtido, é o que espera

**Totale de la viva de la seccion da paxina, comproba que o titulo da paxina obtido, é o que espera

**Totale de la viva de la viva
```