

APLICACIÓN PROGRAMAS, SERIES Y PELÍCULAS

Programación de computadores
2020-2



UNIVERSIDAD
NACIONAL
DE COLOMBIA
SEDE BOGOTÁ



INTEGRANTES



Sara Beltrán
ING. ELECTRÓNICA



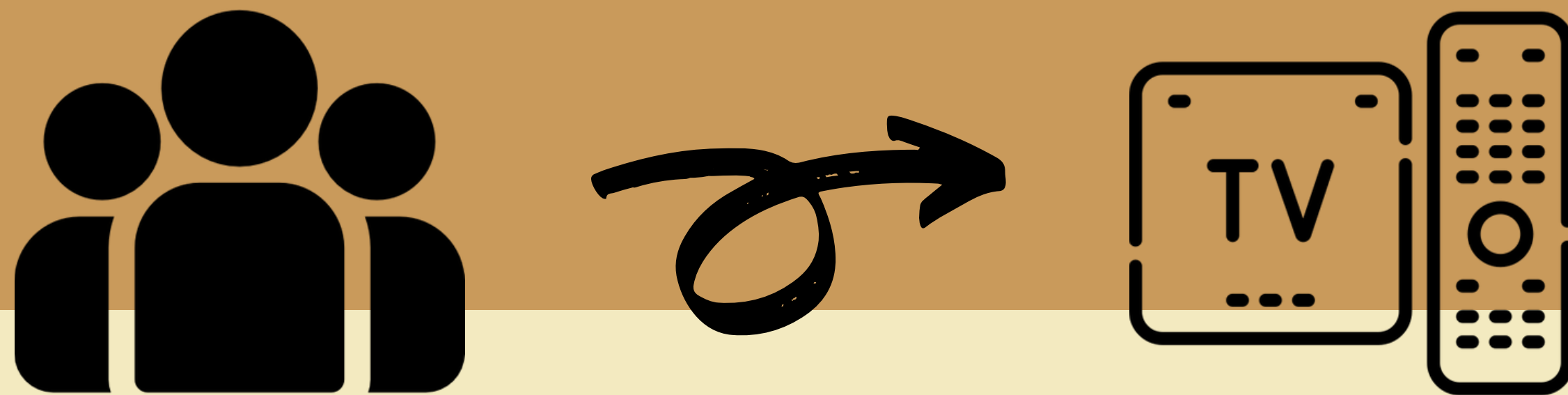
Luis Vaca
ING. ELECTRÓNICA



Santiago Londoño
ING. ELECTRÓNICA

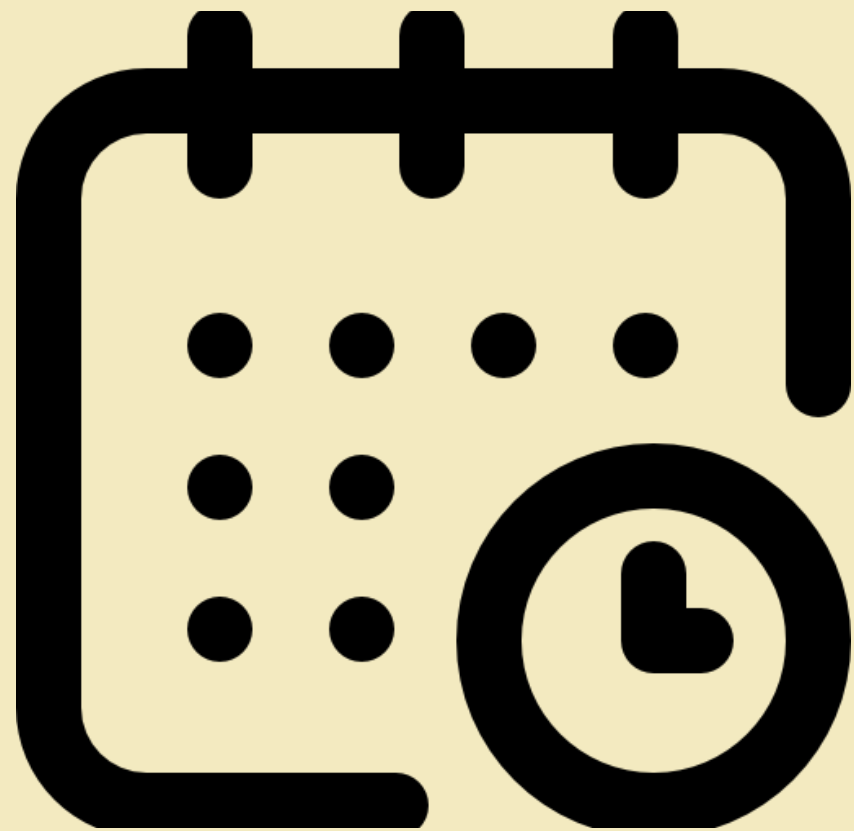
INTRODUCCIÓN

La pérdida de tiempo a la hora de ver un programa de televisión se puede solucionar con una interfaz que visualice la programación de cada canal y una funcionalidad de búsqueda por palabras.



CAMPO DE ACCIÓN

Programación diaria para canales de televisión.



ENTRETENIMIENTO

DEFINICIÓN GENERAL

Se diseñará un programa el cual permita al usuario navegar a través de diferentes programaciones mostrando el canal, hora de emisión, sinopsis de la película o serie, y título de la misma. Adicionalmente, se pretende que la búsqueda , permita palabras claves o un horario específico por si el usuario recuerda únicamente ciertos datos.

OBJETIVOS

Diseñar un algoritmo con interfaz gráfica que permita ver la programación de varios canales de televisión por medio de una búsqueda.

- ➔ Realizar algoritmo de búsqueda para visualizar la hora y la sinopsis de una serie o película específica según la elección del usuario.
- ➔ Utilizar la sintaxis de programación de Python para estructurar el código del programa.
- ➔ Optimizar el tiempo de búsqueda que utilizan los usuarios para ver programas de su interés.

RESULTADO ESPERADO

Un programa que permita buscar diferentes shows entre 5 canales, lo cual beneficiará a los usuarios de televisión, usando menos tiempo en la búsqueda de lo que desean ver.



Comedia



Terror



Acción



Infantil



Películas