**题目**

1. 比较requestAnimationFrame与计时器的区别
2. 绘制矩形，描边蓝色，并给该矩形区域添加点击事件
3. 擦除画布的方法有哪些？

**作业的目标及能力提升**

第1题：

1. 动画优化

第2题：

1. canvas交互效果制作

第3题：

1. 图像擦除

**作业思路**

第1题：

概念题

第2题：

操作题，使用接口isPointInPath()，判断点是否在路径中

第3题：

a.概念题，熟记