【2017 JAVA 物件導向程式設計 Homework 11】

● 注意事項

- 1. 請使用 JAVA 語言,配合 Eclipse 寫本次作業並進行測試,並安裝、使用JAVA SE Development Kit(JDK) 8 函式庫。
- 2. 請依據作業規定設定 Eclipse 專案名稱與 package name,若未依照規定 將根據狀況扣分。
- 3. 嚴禁抄襲其他同學作業,參與者(抄襲與被抄襲)均以零分計算。
- 4. 請對你的程式碼有深入瞭解, demo 時助教會問。
- 5. 對題目有問題可以寄信問助教群 (java_ta@net.nsysu.edu.tw) 或是到 實驗室(EC5018)詢問,但不幫忙 debug。
- 6. **逾期以零分計算**,**不接受補交**,有任何因素導致無法如期繳交,請事先 告知。
- 7. Demo 時間會另外通知。

● 作業規定與上傳

- 1. Eclipse 專案名稱:<**學號>_HW11**
- 2. Package path:請參考下圖
 - M043040098_HW11
 - - - > I Client.java
 - > Server.java
 - > 🚺 User.java
 - JRE System Library [JavaSE-1.8]
 - Referenced Libraries
 - json-20170516.jar C:\Users\J
- 3. 本次作業需要用到 JSON,相關的 jar 檔會提供, if 使用助教提供的版本,且正確的匯入專案。
- 4. 作業請繳交專案之 tar 或 zip archive 並上傳至網路大學
- 5. 請於 **2017 年 6 月 7 日 (週三) 23:59 前**上傳完畢,逾期以零分計 算,不接受補交,如有任何因素導致無法如期繳交,請事先來信告知。

● 作業說明

完成一個可存取人際關係表的社交網站。

Server 功能說明:

- 1. 使用 Socket 建立一個可供連線的 Server。
- 2. Server 啟動時必須建立 User 物件,User class 必須包含以下物件:username:String,user 名稱。

friends: HashSet<User>,儲存 user 認為是朋友的人。

3. Server 還必須建立 HashMap<String, User>:

String 儲存 user名稱。

User 儲存 user 所對應的 User 物件

- 4. Client 連線時,將建立好的人際關係資料表以 JSON 格式傳送給 Client。
- 5. 看不懂上述文字敘述的話,參考範例程式或來信詢問。
- 6. Server 可以不必顯示任何訊息。

Client 功能說明:

- 1. Client 在連線後,需儲存由 Server 傳送來的人際關係資料表,一樣以 User、HashSet、HashMap 完成儲存操作。
- 2. Client 輸入姓名,若此姓名有在 Server 傳送來的人際關係資料表裡, 則藉由該姓名:
 - **i.** Unidirectional (單向):列出此人認為是朋友的人
 - ii. Bidirectional (雙向):列出雙方都認為彼此是朋友的人

其他:

- 1. 監聽的 port 請自行決定。
- 2. 本次作業為課本 Chapter 16 第 7 題,如果有課本的同學可以參考課本,若有助教誤解題目意思之處,請以助教的作業為基準。
- 3. JSON 的 jar 檔已提供,請使用助教所提供的版本。

● 範例輸出

Server 執行後可不必輸出任何訊息。

Client:輸出形式不一定要依照範例輸出,可自行決定。

紅圈:人際關係資料表,以 loner 為例,他單方面認為 loser 是他的朋友

藍圈:列出單方面認為是朋友的人 綠圈:彼此都認為是對方的朋友。

Connected to server Username: Friends

```
spoiled_brat: {"loser","brat","hater",}
loser: {"spoiled_brat","brat",}
brat: {"loser","spoiled_brat","hater",}
loner: {"loser",}
hater: {"spoiled_brat","brat",}
```

Enter a name:

```
hater
```

```
Unidirectional:
hater ----> spoiled_brat
hater ----> brat
```

```
Bidirectional:
hater <----> spoiled_brat
hater <----> brat
```