

SABER MOHAMED

INGENIEUR D'INFORMATIQUE

- ≥ sabermohamedtech@gmail.com
- +212 770019883
- NR 01 IMM 10 LOT MARZAKA HAY AL INBIATE , TEAMRA
- in linkedin.com/in/mohamed-saber
- https://sabermohameddev.github.io/mywebsite/

EDUCATION

 Cycle d'ingénierie informatique ISMAGI RABAT

2021 - en cours

 Technicien spécialisé au reseaux informatique

ISTA NTIC RABAT

2019-2021

Baccalauréat - SVT
Lycée moulay ali charif
2019-2021

EXPERTISE SKILLS

- Travail en équipe.
- Esprit d'initiative.
- Sérieux.
- Discipliné
- Structuré.
- Méthodique

LANGUAGE

Arabic : Langue maternelleEnglish : Lu , écrit , parlé

• French: Lu, écrit, parlé

Sur Moi

Je suis un développeur avec plus de 4 ans d'études dans le secteur de l'informatique. Diplômé en techniques de réseaux informatiques, j'ai actuellement entamé ma troisième année de cycle d'ingénierie informatique. Mon travail se focalise sur le web, les applications ainsi que les bases de données, englobant l'ensemble du domaine informatique.

MES COMPETENCES

- Java C C# ASP.netCore .
- HTML5 CSS TailwindCSS.
- Typescript Javascript.
- Angular React.
- Linux Windows Windows server.
- CCNA Camptia a+ -CCNA Securite

LES EXPERIENCES PROFESSIONNELLE

Août 2023 - present

Stagaire Fullstack à l'entreprise Optimgov.

 Une plateforme intégrée pour Commune Urbaine de Marrakech : éducation, santé. Priorité à la gestion budgétaire, interfaces interactives Angular, Spring Boot. Suivi temps réel, stats pour allocation ressources éclairée. Collaboration optimisée GitLab.

Juin 2023 - Août 2023

Stagaire Fullstack à l'entreprise Intellcap-sarl.

 Création plateforme collaboration globale chez IntellCap : Jira, Trello, Slack intégrés. Mise en place authentification sécurisée, administration. Modélisation pour travail d'équipe efficient entre backend et frontend.

MES PROJETS

- Réalisation d'une application desktop pour la **gestion d'une bibliothéque** . Envirennement technique :
 - Java, C#, UML, PHP, HTML, CSS, Mysql, Sqlserver.
- Réalisation d'une application desktop pour le **chating** au temps réel . Envirennement technique :
 - o ionic, angular, UML, HTML, CSS, firebase.