



PROJET AP3

ALL4SPORT DOCUMENTATION D'UTILISATION

Prérequis

- Symfony CLI — 5.8.1
- Symfony — 6.3.8
- Composer — >2.6
- PHP — >8.1

! Les versions citées, sont celles qui ont été utilisées tout au long du développement

Guide d'installation

Une fois le projet importé sur votre système, vous obtiendrez un dossier [AP3](#).

Hiérarchie du dossier [AP3](#)

- app/ (*contient l'app*)
- important/ (*contient les informations permettant de faire vivre l'app*)
- README.md

Étapes à suivre pour lancer le projet :

1. Placez-vous dans le dossier **AP3**
2. Tapez la commande : **cd app**
3. Tapez la commande : **composer install**
4. Renseignez les informations de connexion concernant le serveur de bases de données de votre machine dans le fichier .env situé dans le dossier app.
(ex : utilisateur : **app**, mot de passe : **All!4!sp000R!!Tt**, schéma : **all4sport**)
5. Tapez la commande : **symfony console d:d:c**
6. Tapez la commande : **symfony console d:s:u -f**
7. Importez les jeux de données, qui se situe dans le fichier **AP3/important/data/dump.sql**
8. Tapez la commande : **symfony server:start**
9. **Accédez** à l'adresse du serveur envoyé par symfony ! **uniquement avec le nom de domaine et non l'adresse IP ! (localhost:8000)**

Utilisateurs (**identifiant** | **mot de passe** | **rôle** | **site**) :

- Utilisateur 1 : **user1@gmail.com** | **user1** | **USER** | **localhost:8000**
- Utilisateur 2 : **user2@gmail.com** | **user2** | **LOGISTICS** | **logistics.localhost:8000**