

### Les différentes étapes de la mise en production du site AP3

Avant toute chose, il faut savoir, que nous avons regroupé, le site internet e-commerce, le site logistique ainsi que l'API, en un seul et même projet.

Ce dernier est donc divisé en 3 parties (3 hostname).



### I Mise à jour & installation des **paquets**

1. Mettre **à jour** tous les paquets du serveur (APT)
2. Installation du paquet **apache2**, serveur web qui hébergera le projet
3. Installation du langage de programmation **php (8.3.3)**, langage de programmation utilisé par le projet
4. Installation des **extensions php** utilisées par symfony (intl, pdo\_mysql, mbstring, ...)
5. Installation du paquet **symfony**, framework utilisé par le projet
6. Optionnel : Installation du paquet **composer**, gestionnaire de dépendances php (optionnel car intégré par défaut à symfony)
7. Installation du paquet **mysql-server**, serveur de base de données qui stockera les données du site

## II Configuration du paquet **apache2**

1. Création d'une configuration pour le site, dans le dossier  
**/etc/apache2/sites-available/001-ap.conf**

```
<VirtualHost *:80>
    DocumentRoot "/var/www/AP3/public"

    ServerName www1.sio.local
    ServerAlias logistique1.sio.local
    ServerAlias api1.sio.local

    <Directory "/var/www/AP3">
        Options -Indexes
        AllowOverride All
    </Directory>
</VirtualHost>
```

2. Désactivation de la configuration du site par défaut du paquet apache2  
**a2dissite 000-default.conf**
3. Activation de la configuration réalisée précédemment  
**a2ensite 001-ap.conf**
4. Activation de tous les mods nécessaires au bon fonctionnement du site  
**a2enmod <mod>**  
E.G. **a2enmod rewrite**
5. Redémarrage du service apache2 pour valider les changements effectués  
**systemctl restart apache2**

## II Configuration du paquet **mysql-server**

1. Création d'un utilisateur

```
CREATE USER 'app'@'localhost' IDENTIFIED BY 'All!4!spO0OR!!Tt';
```

2. Lui donner les privilèges nécessaires

```
GRANT ALL PRIVILEGES ON *.* TO 'nouveau_utilisateur'@'localhost';
```

3. Apporter les modifications

```
FLUSH PRIVILEGES;
```

4. Apporter les tables via symfony

```
symfony console d:s:u -f
```

5. Importer le jeu de données dans la base de données

```
mysql <base> < <file>
```