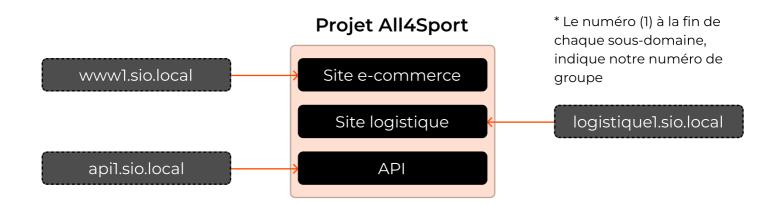


### **PROJET AP3**

# ALL4SPORT DOCUMENTATION TECHNIQUE DE MISE EN PRODUCTION

#### Les différentes étapes de la mise en production du site AP3

Avant toute chose, il faut savoir, que nous avons regroupé, le site internet e-commerce, le site logistique ainsi que l'API, en un seul et même projet. Ce dernier est donc divisé en 3 parties (3 hostname).



## I Mise à jour & installation des paquets

- 1. Mettre à jour tous les paquets du serveur (APT)
- 2. Installation du paquet apache2, serveur web qui hébergera le projet
- 3. Installation du langage de programmation php (8.3.3), langage de programmation utilisé par le projet
- 4. Installation des extensions php utilisées par symfony (intl, pdo\_mysql, mbstring, ...)
- 5. Installation du paquet symfony, framework utilisé par le projet
- 6. <u>Optionnel</u>: Installation du paquet <u>composer</u>, gestionnaire de dépendances php (optionnel car intégré par défaut à symfony)
- 7. Installation du paquet mysql-server, serveur de base de données qui stockera les données du site

## 411 SPORT

### **PROJET AP3**

#### II Configuration du paquet apache2

1. Création d'une configuration pour le site, dans le dossier /etc/apache2/sites-available/001-ap.conf

```
<VirtualHost *:80>
    DocumentRoot "/var/www/AP3/public"

ServerName www1.sio.local
ServerAlias logistique1.sio.local
ServerAlias api1.sio.local

<Directory "/var/www/AP3">
    Options -Indexes
    AllowOverride All
    </Directory>
</VirtualHost>
```

- 2. Désactivation de la configuration du site par défaut du paquet apache2 a2dissite 000-default.conf
- 3. Activation de la configuration réalisée précédemment a2ensite 001-ap.conf
- Activation de tous les mods nécessaires au bon fonctionnement du site a2enmod <mod>
  - E.G. a2enmod rewrite
- 5. Redémarrage du service apache2 pour valider les changements effectués systemctl restart apache2

# 411 SPORT

## **PROJET AP3**

### II Configuration du paquet mysql-server

- 1. Création d'un utilisateur
  - CREATE USER 'app'@'localhost' IDENTIFIED BY 'All!4!spO0OR!!Tt';
- 2. Lui donner les privilèges nécessaires
  - GRANT ALL PRIVILEGES ON \* . \* TO 'nouveau\_utilisateur'@'localhost';
- 3. Apporter les modifications
  - FLUSH PRIVILEGES;
- 4. Apporter les tables via symfony
  - symfony console d:s:u -f
- 5. Importer le jeu de données dans la base de données
  - mysql <base> < <file>