

Formation 'Développeur Java Web Mobile'

Module 7 – Séance 9



Module 7 26h

PATTERN MVC2 ET CRÉATION APPLICATION
WEB AVEC JSP, SERVLET, EL

Séance 1 Initiation protocole HTTP

Séance 2 Initiation protocole HTTP

Séance 3 Initiation HTML - Partie 1

Séance 4 Initiation HTML - Partie 2

Séance 5 Initiation HTML - Partie 3

Séance 6 Initiation Feuille de style CSS

Séance 7 Initiation Feuille de style CSS - Design

Séance 8 Initiation Feuille de style CSS – Design

Séance 9 Initiation Javascript - Partie 2

Séance 10 Initiation Javascript - Partie 3

Séance 11 Initiation Javascript - Partie 3

Séance 12 Initiation PHP

Séance 13 Initiation PHP

Sommaire Module 7 – Séance 9

➤ Présentation de javascript	3
➤ Limites de javascript	5
➤ Premier code javascript	6
➤ Syntaxe de javascript	10
➤ Questions	15

Présentation de JavaScript

- **JavaScript** est un **langage interprété** à objet orienté prototype
- Il est généralement exécuté côté client par le navigateur web
- Il permet de gérer les interactions utilisateurs sur les pages web
- Il permet aussi d'améliorer la présentation des pages web et leur interactivité

Présentation de JavaScript

En dehors des navigateurs, **JavaScript** peut aussi être utilisé :

- Sur un serveur web : pour l'interaction avec des fichiers ou la base de données
- Sur un système d'exploitation : peut être utilisé comme un shell ou pour automatiser certaines tâches
- Dans un lecteur SVG : permet de gérer les animations

Limites de JavaScript

- Problème de compatibilité entre tous les navigateurs
- **JavaScript** n'est pas sécurisé : il s'exécute côté client et il ne faut pas faire confiance aux données provenant du client
- **JavaScript** n'est pas forcément activé pour tous les clients, les pages doivent pouvoir fournir les informations sans JavaScript

Premier code JavaScript

```
1  <!doctype html>
2  <html>
3  <head>
4  </head>
5  <body>
6
7  <h1>Premier code javascript</h1>
8
9  <p>
10   Au chargement de la page, une boîte de dialogue
11   | contenant un message s'affiche
12 </p>
13
14 <script>
15   alert("salut objis");
16 </script>
17
18 </body>
19 </html>
```

La balise **script** permet d'insérer du code javascript dans les pages HTML

Instruction javascript pour afficher une boîte de dialogue dans le navigateur



Nous allons vous faire aimer Java

Premier code JavaScript

Premier code javascript

Au chargement de la page, une boîte de dialogue contenant un mes

Cette page indique :

Une boîte de dialogue en JavaScript

☐ Empêcher cette page de générer des boîtes de dialogue supplémentaires

OK

Ou placer le code JavaScript

- Les balises **script** peuvent être placées dans une page web entre les balises **<html>**
- Mais il est conseillé de le placer juste à la fin de la balise **body**.
 - Permet un chargement plus rapide des pages
 - À la fermeture de la balise **body** tous les éléments sont déjà chargés et peuvent être utilisés éventuellement par le code javascript

```
1  <!doctype html>
2  <html>
3  <head>
4  </head>
5  <body>
6
7  <script>/*code javascript*/</script>
8
9  </body>
10 </html>
```


Ou placer le code JavaScript

- Le code JavaScript peut aussi exister dans un fichier externe d'extension **.js** indépendant de la page web
- Il faut alors préciser le lien vers le code JavaScript dans la balise **script**
- Les scripts externes facilitent la réutilisation de code

```
1 <!doctype html>
2 <html>
3 <head>
4 </head>
5 <body>
6
7 <script type="text/javascript" src="monFichier.js"></script>
8 </body>
9 </html>
10
```

Syntaxe de JavaScript

- La syntaxe de **JavaScript** est pareille à celle de java, à quelques exceptions près
- Les instructions se terminent par un point-virgule, mais ce n'est pas obligatoire.
- JavaScript est **sensible à la casse**.
- Il existe deux opérateurs pour les conditions d'égalité :
 - L'opérateur d'**égalité simple** (**==**) : convertit les deux opérandes s'ils ne sont pas de même type, avant de faire **une comparaison stricte**.
 - L'opérateur d'**égalité stricte** (**===**) : Aucune conversion de type n'est effectué, renvoie **true** si les opérandes sont strictement égaux.

Syntaxe de JavaScript : variables

- En JavaScript, les variables sont déclarées avec le mot clef **var**
- Les **variables ne sont pas typés** : une variable peut contenir tout à tour des valeurs de type entier, chaîne de caractère ou booléen.
- Pour éviter des problèmes, il faut déclarer autant de variables que nécessaire

Syntaxe de JavaScript : variables

Les instructions suivantes sont correctes mais à éviter : **pourquoi ?**

```
3  var maVariable; //déclaration
4  maVariable="bonjour"; //chaîne de caractère
5  maVariable=7; //entier
6  maVariable=false; //booléen
```

Les instructions suivantes sont à préférer lors de la manipulation de variable de différents types

```
3  var maChaine,monEntier,monBooleen; //déclaration
4  maChaine="bonjour"; //chaîne de caractère
5  monEntier=7; //entier
6  monBooleen=false; //booléen
```

Syntaxe de JavaScript : fonctions

- En JavaScript, une définition de fonction est faite avec le mot clef **function** suivi par :
 - Le nom de la fonction
 - Les arguments (s'il y en a) de la fonction séparés par des virgules
 - Les instructions JavaScript

```
2
3  function carre(nombre){
4      return nombre*nombre;
5  }
6
7  function afficherMessage(message){
8      alert(message);
9  }
10
11  function messageAccueil(){
12      alert(ésalut objis);
13  }
```

Syntaxe de JavaScript : variables

Les instructions suivantes sont correctes mais à éviter : **pourquoi ?**

```
3 var maVariable; //déclaration
4 maVariable="bonjour"; //chaîne de caractère
5 maVariable=7; //entier
6 maVariable=false; //booléen
```

Les instructions suivantes sont à préférer lors de la manipulation de variable de différents types

```
3 var maChaine,monEntier,monBooleen; //déclaration
4 maChaine="bonjour"; //chaîne de caractère
5 monEntier=7; //entier
6 monBooleen=false; //booléen
```

Questions Module7-Séance9

- Javascript est un langage **compilé**. Vrai ou faux?
- Que **permet** le langage **javascript**?
- **Javascript** ne peut être exécuté **que dans un navigateur**. Vrai ou Faux?
- Quelle est la **syntaxe** pour définir une **fonction** en javascript?
- Ou **placer le code javascript** ? Quel **emplacement est conseillé**? Pourquoi?
- Quel **mot clef** permet de **déclarer une variable** en javascript?
- Il existe un **typage fort** en javascript, Vrai ou Faux? Expliquer.