

# Formation 'Développeur Java Web Mobile'

## Module 7 – Séance 10



### Module 7 26h

PATTERN MVC2 ET CRÉATION APPLICATION  
WEB AVEC JSP, SERVLET, EL

Séance 1 Initiation protocole HTTP

Séance 2 Initiation protocole HTTP

Séance 3 Initiation HTML - Partie 1

Séance 4 Initiation HTML - Partie 2

Séance 5 Initiation HTML - Partie 3

Séance 6 Initiation Feuille de style CSS

Séance 7 Initiation Feuille de style CSS - Design

Séance 8 Initiation Feuille de style CSS - Design

Séance 9 Initiation Javascript - Partie 2

Séance 10 Initiation Javascript - Partie 3

Séance 11 Initiation Javascript - Partie 3

Séance 12 Initiation PHP

Séance 13 Initiation PHP

## Sommaire Module 7 – Séance 10

- **Les objets du navigateur** **3**
- **Hiérarchie des objets du navigateur** **6**
- **L'objet window.document** **7**
- **L'objet window.document : exemple** **8**
- **Questions** **10**

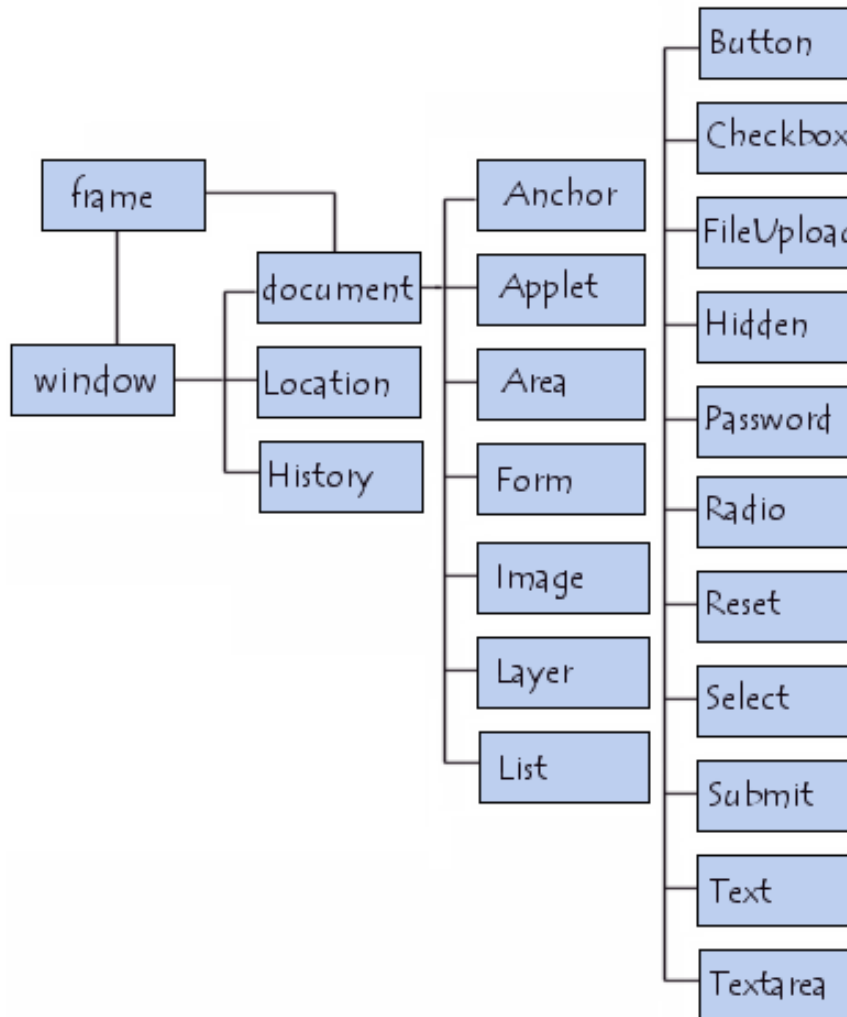
# Les objets du navigateur

- Ce sont des objets instanciés automatiquement lors du démarrage du navigateur
- Ils permettent d'accéder aux informations concernant :
  - Le navigateur client
  - Les documents HTML
  - L'écran

# Les objets du navigateur

- La classe **Navigator**
  - Une seule instance (un seul objet **navigator**)
  - Propriétés : nom, version, plugins installés ...
- La classe **Window**
  - Une seule instance par fenêtre et cadre du document HTML
  - Permet l'accès aux objets créés par les balises HTML
- La classe **Screen**
  - Une seule instance (objet **screen**)
  - Propriétés : hauteur, largeur ....

# Hiérarchie des objets du navigateur



Les descendants d'un objet sont les propriétés de ce objet mais peuvent aussi être des Objets contenant des propriétés

# Hiérarchie des objets du navigateur

Niveau1	Niveau2	Niveau3	Commentaire
navigator			Informations sur le browser utilisé
window			Gestion de la fenêtre d'affichage
	parent, frames, self, top		Désignation de la sous-fenêtre
	location		Informations sur l'emplacement de la page
	history		Accès à l'historique (sites précédemment visités)
	document		Informations sur le contenu de la fenêtre (éléments qui composent la page)
		images	Référence des images présentes dans la page
		forms	Référence des formulaires présents dans la page
		links	Référence des liens présents dans la page
		anchors	Référence des ancrages présents dans la page

# L'objet window.document

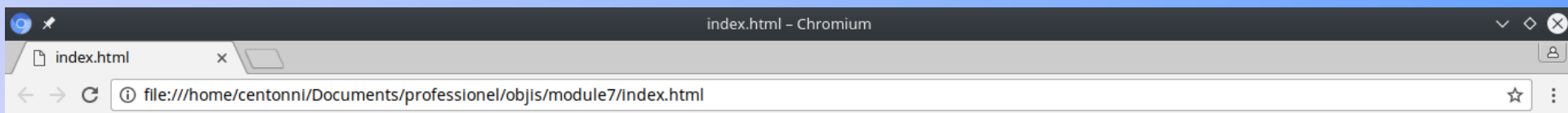
- Cet objet regroupe toutes les méthodes de gestion de la page web
- Ses méthodes permettent de cibler un objet (paragraphe par exemple) pour modifier ses attributs
- Pour modifier les attributs d'un élément, il faut que celui-ci soit identifié par un identifiant unique (attribut id)
- La méthode **getElementById** de l'objet **document** permet de modifier les objets ciblés.

# L'objet window.document

```
6
7 <p id="identifiant">
8 Le texte de ce paragraphe sera modifié dynamiquement via
9 un script javascript.
10 </p>
11
12 <script>
13 // cet objet contient toutes les propriétés de identifiant
14 var monElement = document.getElementById("identifiant") ;
15 |
16 //pour modifier la taille de la police
17 monElement.style.fontSize = "44px";
18
19 //pour modifier la police
20 monElement.style.fontFamily = "Arial";
21
22 //pour modifier la couleur
23 monElement.style.color = "green";
24
25 //pour modifier le contenu du paragraphe (balises div, span, p et body uniquement).
26 monElement.innerHTML = "Texte modifié !!";
27 </script>
```



# L'objet window.document



Texte modifié !!

## Questions Module7-Séance10

- Quelle est la **différence** entre l'**égalité stricte** et l'**égalité simple** en javascript?
- Citer les différents objets instanciés par le navigateur et leur rôle.
- Que **permet l'objet document** de la classe window?
- Quelle est la **syntaxe** pour définir une **fonction** en javascript?
- A **quelle condition** les **éléments html** peuvent être **modifiés** par les objets du navigateur?