

Formation 'Développeur Java Web Mobile'

Module 7 – Séance 11



Module 7 26h

PATTERN MVC2 ET CRÉATION APPLICATION
WEB AVEC JSP, SERVLET, EL

Séance 1 Initiation protocole HTTP

Séance 2 Initiation protocole HTTP

Séance 3 Initiation HTML - Partie 1

Séance 4 Initiation HTML - Partie 2

Séance 5 Initiation HTML - Partie 3

Séance 6 Initiation Feuille de style CSS

Séance 7 Initiation Feuille de style CSS - Design

Séance 8 Initiation Feuille de style CSS - Design

Séance 9 Initiation Javascript - Partie 2

Séance 10 Initiation Javascript - Partie 3

Séance 11 Initiation Javascript - Partie 3

Séance 12 Initiation PHP

Séance 13 Initiation PHP

www.objis.com : soyez prêt pour des projets ambitieux

Sommaire Module 7 – Séance 11

➤ La gestion des événements	3
➤ Liste des événements	4
➤ Associer des actions aux événements	6
➤ La classe event	8
➤ Questions	10

La gestion des événements

- Les événements permettent de déclencher une fonction selon les actions utilisateurs sur la page
- Les événements sont associés aux actions de l'utilisateur et à certaines balises :
 - Correspondance **objet,événement**
 - Le code javascript s'exécute quand l'événement se produit sur l'objet associé
- Exemple d'événement :
 - Passage de la souris sur un lien hypertexte
 - Soumission d'un formulaire

Liste des événements

Événement	Se produit...	S'applique à :
onabort	lorsque l'utilisateur a stoppé le chargement de l'image.	Objet javascript : image Balises HTML : img
onblur	lors de la perte du Focus.	Objet javascript : form, window, frame Balises HTML : input, textarea, select, body, frame, frameset
onchange	quand on change le contenu.	Objet javascript : form Balises HTML : input, textarea, select
onclick	quand on clique.	Objet javascript : link, document, form Balises HTML : a, body, area
ondblclick	quand on fait un double clique.	Objet javascript : link, document, area Balises HTML : a, body, area
ondragdrop	quand on déplace un objet dans une fenêtre.	Objet javascript : window, frame Balises HTML : body, frame, frameset
onerror	lorsqu'il se produit une erreur de script.	Objet javascript : image, window, frame Balises HTML : img, body, frame, frameset
onfocus	quand un élément prend le focus.	Objet javascript : window, frame, form Balises HTML : body, frameset, frame, input
onkeydown	quand une touche du clavier est enfoncée.	Objet javascript : link, image, document, form Balises HTML : a, img, body, textarea
onkeypress	quand on appuie sur une touche.	Objet javascript : link, image, document, form Balises HTML : a, img, body, textarea
onkeyup	quand on lâche une touche du clavier.	Objet javascript : link, image, document, form Balises HTML : a, img, body, textarea
onload	lors du chargement.	Objet javascript : image, window, frame img, body, frameset, frame

Liste des événements

onmousedown	quand le bouton de la souris est appuyé.	Objet javascript : link, document, form Balises HTML : a, body, form
onmousemove	quand le curseur bouge.	Objet javascript : link, document, form Balises HTML : a, body, form
onmouseout	quand le curseur sort de l'objet.	Objet javascript : link, area Balises HTML : a, area
onmouseover	quand le curseur passe au dessus de l'objet	Objet javascript : link, area Balises HTML : a, area
onmouseup	quand le bouton de la souris est relâché.	Objet javascript : link, document, form Balises HTML : a, body, input
onmove	quand on déplace la fenêtre.	Objet javascript : window, frame Balises HTML : body, frameset, frame
onreset	quand on réinitialise.	Objet javascript : form Balises HTML : form
onresize	quand on redimensionne.	Objet javascript : window, frame Balises HTML : body, frameset, frame
onselect	quand on sélectionne.	Objet javascript : form Balises HTML : input, textarea
onsubmit	quand on envoie un formulaire.	Objet javascript : form Balises HTML : form

Associer les actions aux événements

- Pour associer une action à un couple (objet, événement) :

1. Utiliser des attributs de balise spécifiques

```
<a href="http://objis.com" onmouseover="alert('Bienvenue sur le site de objis');">  
Formation java web mobile  
</a>
```

Fonction javascript appelée lors de l'événement

Atribut permettant d'associer un événement à un élément HTML

Associer les actions aux événements

- Pour associer une action à un couple (objet, événement) :
 - Spécifier pour un élément et un événement la fonction qui sera exécutée

```
6 <body>
7
8   <a href="http://objis.com" onmouseover="messageAccueil()">
9   Formation java web mobile
10  </a>
11
12 </body>
13 <script>
14
15 function messageAccueil()
16 {
17     alert('Bienvenue sur le site de objis') ;
18 };
19
20 </script>
```

La classe event

- Quand un événement se produit, le navigateur crée un objet **event** avec les propriétés suivantes :
 - **Type**
 - **Target** : objet sur lequel l'événement s'est produit
 - **LayerX, layerY** : position de la souris en pixel dans la page
 - **ScreenX, screenY** : position de la souris en pixel dans l'écran

La classe event

```
<a href="http://objis.com" onmouseover="messageAccueil(event)">
Formation java web mobile
</a>

<p id="idEvent">
  Les valeurs des proprietes de la classe event
<p>

</body>
<script>

function messageAccueil(event)
{
  var element = document.getElementById("idEvent");

  element.innerHTML = " Type event= "+event.type+" <br>"+ " cible event= "+event.target+" <br>";

};
```

Questions Module7-Séance11

- Que permet la **classe event** en javascript?
- Comment associer des actions aux événements?
- **Citer 3 types d'événements** javascript et leur **fonction**.
- Quelle est la **syntaxe** pour définir une **fonction** en javascript?
- Quelle est la **nature des attributs** associés aux **événements** javascript?