

Projet Réalisation d'un questionnaire de Références participatif en ligne"

CAHIER DE CHARGE :

	Nom et Prénom	Affiliation	Contact
Auteur principal	BELGHITATE Driss		d.belghitate@gmail.com
Approbateurs	SABIHI Naoufal		sabihi.naoufal@gmail.com

Livré le	Validé le
-----------------	------------------

Entité	Nom et prénom	Mode de distribution
À:	Benoit FAVRE MICHALON Olivier Jérémy Trione Jérémie Tafforeau	Courriel : benoit.favre@lif.univ-mrs.fr olivier.michalon@lif.univ-mrs.fr jeremy.trione@lif.univ-mrs.fr jeremie.tafforeau@lif.univ-mrs.fr
Copie à :	SABIHI naoufal	sabihi.naoufal@gmail.com

Nom du fichier	Etat	Nombre de pages
CDC	En cours de validation	6

Evolution (objet)	Date de l'évolution	Numéro de version
Création de document	01/04/15	1
Ajout/modification d'informations		

PRESENTS

❖ ÉQUIPE DE DEVELOPPEMENT :

- ◆ BELGHITATE Driss
- ◆ SABIHI Naoufal

❖ DIRECTEURS DE PROJET :

- ◆ Olivier MICHALON
- ◆ Benoit FAVRE
- ◆ Jérémy Trione
- ◆ Jérémie Tafforeau

A. PRESENTATION GENERALE DU PROJET :

Il s'agit de la mise en place d'une application de gestion de bibliographie qui permet aux utilisateurs d'avoir l'accès aux données de cette dernière.

Chaque utilisateur fait des opérations différentes comme : «création des comptes, effectuer des recherches, consultation les documents ...»

En ce qui concerne le contributeur fait les mêmes tâches que l'utilisateur ainsi que : « Création documents, Gestion documents, identification... »

Enfin pour l'administrateur il s'occupe des mêmes tâches que l'utilisateur et le contributeur Plus les tâches suivantes : « configuration systèmes, approbation de documents, éditons thèmes et profils, ajout catégories de manière dynamique»

1. OBJECTIFS DU PROJET :

Ce projet a pour but de fournir un site Web collaboratif où tout un chacun pourra ajouter et consulter des références bibliographiques accompagnées d'informations précises (langue du document, thème, mots-clefs...). Chaque apport devra être validé par un administrateur.

Cet outil permettra d'effectuer des recherches selon les divers types d'informations.

2. DONNEES TECHNIQUES :

A. PARTIE WEB :

- Un langage de programmation : JEE « Java Edition Entreprise » est une plateforme qui permet de faciliter le développement d'applications d'entreprise. Framework JSF et PRIMEFACES
- Un serveur de base de données : MySQL V5.1.36 est un système de gestion de bases de données relationnelles (SGBDR). Il est distribué sous une double licence GPL et propriétaire. Il fait partie des logiciels de gestion de base de données.
- Une plateforme de développement Web pour le fonctionnement local : WampServer V2.4 est une plateforme de développement Web de type WAMP, permettant de faire fonctionner localement (sans se connecter à un serveur externe).

B. PARTIE SERVICE :

- Analyse de projet
- Réalisation avec les outils appropriés
- Formation et assistance de l'utilisateur.

C. EXPLICATION DES ROLES :

❖ Le rôle de l'utilisateur:

- créer des comptes : n'importe quel utilisateur peut créer un compte, il faut entrer ses informations (nom, email...), il a la possibilité de modifier ses informations personnelles, par la suite il pourra devenir un contributeur même si il était un utilisateur normal après acceptation de l'administrateur.
- Effectuer des recherches : tous les internautes ont la possibilité d'effectuer des recherches sur les documents qui sont dans le site .ensuite ils ont la possibilité de faire des recherches par mot clé ou par l'utilisation de l'option recherche avancée (par thème, langue, sujet, type, ou bien par méthodologie).
- Consulter les documents : après avoir effectué leur recherche selon un critère ils pourront consulter ou bien afficher le résultat.

❖ Le rôle du contributeur :

- S'identifier : il faut tout d'abord s'authentifier avec un login qui est un email et le mot de passe.
- Créer les documents : il faut dans un premier temps remplir un formulaire de la création après la validation, une fois l'administrateur connecté il reçoit un message de notification, dans le message il a le nom du contributeur qui a posté un nouvel article, ensuite il a la possibilité d'approuver l'article si l'administrateur est d'accord .Dans le cas échéant il envoie un message au contributeur qu'il reçoit comme notification.
- Gérer documents : après la confirmation de l'administrateur il a le droit de modifier et supprimer sa propre publication.

❖ Le rôle de l'administrateur :

- Configurer les systèmes : l'administrateur pourra ajouter des nouveaux thèmes, des nouvelles disciplines ainsi que des méthodologies.
- Approuver des documents : il a le droit d'accepter ou refuser un document.
- Ajouter des catégories de manière dynamique : il pourra ajouter une nouvelle catégorie qui s'ajoute automatiquement en parallèle une table

s'ajoute directement à la base de données avec tous ses attributs.

D. CONTRAINTES

- Tant qu'on travaille sur un projet aussi volumineux il est obligé de de poser des contraintes de temps, de technologies...
- Contrainte de temps : on doit livrer le projet avant le 1^{er} mai.
- Contrainte de technologie : on doit utiliser que des technologies open-source.

E. REFLEXION FONCTIONNELLE

- Nous devons mener une réflexion fonctionnelle afin de donner un périmètre à notre solution et d'établir avec précision le besoin.

F. CRITERES DE NOTATION TECHNIQUES

- ❖ Techniquement, les points suivants ont été pris en compte:
- Code : Les variables sont en Français. Le code est présenté conforme avec un diagramme de classe.
- Conception : Conformité entre le code et la conception.
- Tests : Le code est testé unitairement (tests unitaires).
- Démo : démonstration en démo.
- Code : Pourcentage de la fonctionnalité réalisée

G. MODELISATION DU SYSTEME

- ❖ Afin de bien présenter la démarche suivie, les différents modèles seront réalisés:
- modèle de use cases.
- modèle de classe.
- modèle de séquence.
- Les modèles UML seront réalisés avec PowerAMC.

H. TESTS

1. ENVIRONNEMENT DE TEST

- Parce que nous allons être amenés à écrire du code destiné au test, il vous faut prévoir un Outil de test Junit.

2. TESTS UNITAIRES

- Chaque classe implémentée, on à prévu avoir une classe de test destinée à tester les méthodes de la classe unitairement.

I. GESTION DU PROJET

- ❖ Les activités de gestion de projet prendront en compte au minimum les aspects suivants :
 - Analyse des risques
 - Estimation des charges
 - Planification
 - Avancement