

Домашнее задание 4

Задача 1. (Номер 7.) Для данной матрицы $A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & 2 \\ 2 & -1 & -1 & 1 \\ -3 & 3 & 2 & 0 \end{pmatrix}$ найдите такую квадратную матрицу U , что матрица UA имеет улучшенный ступенчатый вид, а также выпишите этот вид.

Решение. Как мы знаем, приведение матрицы к ул.стун. виду происходит за счет элементарных преобразований, что по сути происходит через умножение нашей матрицы A на соответствующую элементарную матрицу слева. Поэтому, приводя матрицу A к ул.стун. виду через цепочку $A \Rightarrow A_1 \Rightarrow A_2 \Rightarrow \dots \Rightarrow A_k$, где A_k - ул.стун. вид матрицы, на самом деле мы имеем выражения $A \Rightarrow U_1 \cdot A \Rightarrow U_2 U_1 \cdot A \Rightarrow \dots \Rightarrow U_k \dots U_2 U_1 \cdot A$. В задаче матрица U – это и есть $U_k \dots U_2 U_1$.

Есть способ найти эту матрицу U , который лежит на поверхности и которым воспользовалось большинство из вас. Можно привести матрицу A к у.с. виду, запомнить все те преобразования, которые вы над ней совершили, и перемножить соответствующие матрицы этих преобразований. Но умножать несколько матриц друг на друга это муторно и отстойно, есть большой шанс наметить ошибок.

Есть способ полегче. Вспоминаем, что «умножить элементарную матрицу на нашу матрицу A » и «применить к матрице A элементарное преобразование» – это одно и то же действие. Только применять построчные преобразования куда легче. Тогда давайте я буду приводить матрицу к у.с. виду через элементарные **преобразования**, но рядом с ней запишу еще единичную матрицу E – $(A | E)$. И буду применять преобразования вот к такой расширенной матрице.

К чему это я клоню? Давайте посмотрим, к чему нас эта конструкция приведет. Я хочу применить к матрице A эл. преобразование \mathcal{E}_1 (неважно, какое оно именно). Применяя это преобразование, я делаю что-то со строчками матрицы A и E и получаю расширенную матрицу $(A_1 | W)$, W пока нам неизвестна. Но еще раз как мы помним, применить преобразование по строчкам, это все равно что умножить слева на U_1 – $A_1 = U_1 \cdot A$. Но значит, W это не какая-то там матрица непонятная, а это $U_1 \cdot E$. Значит $W = U_1$.

Применяя второе преобразование \mathcal{E}_2 , я из $(A_1 | U_1)$ получаю $(A_2 | U_2 U_1)$. И тд и тп, пока не дойду до $(A_k | U_k \dots U_1)$, где A_k – у.с. вид. По завершении этого алгоритма я получу справа от черты мою искомую матрицу $U = U_k \dots U_1$, и при этом я вообще не вспотела даже и ни одной матрицы и не умножила, а только делала операции со строчками матриц. Давайте теперь решим в чиселках, чтобы стало понятнее:

$$\begin{aligned} \left(\begin{array}{cccc|ccc} 1 & 1 & 0 & 2 & 1 & 0 & 0 \\ 2 & -1 & -1 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ -3 & 3 & 2 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right) &\Rightarrow_{(2)-2 \cdot (1)} \left(\begin{array}{cccc|ccc} 1 & 1 & 0 & 2 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & -3 & -1 & -3 & -2 & 1 & 0 \\ -3 & 3 & 2 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right) \Rightarrow_{(3)+3 \cdot (1)} \\ \left(\begin{array}{cccc|ccc} 1 & 1 & 0 & 2 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & -3 & -1 & -3 & -2 & 1 & 0 \\ 0 & 6 & 2 & 6 & 3 & 0 & 1 \end{array} \right) &\Rightarrow_{(3)+2 \cdot (2)} \left(\begin{array}{cccc|ccc} 1 & 1 & 0 & 2 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & -3 & -1 & -3 & -2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 2 & 1 \end{array} \right) \Rightarrow_{(2) \cdot -1/3} \\ \left(\begin{array}{cccc|ccc} 1 & 1 & 0 & 2 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1/3 & 1 & 2/3 & -1/3 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 2 & 1 \end{array} \right) &\Rightarrow_{(1)-(2)} \left(\begin{array}{cccc|ccc} 1 & 0 & -1/3 & 1 & 1/3 & 1/3 & 0 \\ 0 & 1 & 1/3 & 1 & 2/3 & -1/3 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 2 & 1 \end{array} \right) \end{aligned}$$

Все, я привела матрицу A к у.с. виду, и справа от черты у меня записана результирующая матрица U , такая что $UA =$ у.с. вид.

Важно отметить, что 1) элементарная матрица имеет размер 3 на 3, и матрица U также имеет размер 3 на 3; 2) алгоритм гаусса для приведения матрицы к у.с. виду я применяла именно к матрице до черты; то, что справа от черты стоит, я грубо говоря не трогаю; «не трогаю» значит, что я не обращаю на ступеньки после черты, меня интересуют ступеньки только до черты.