Семинар 4 (27.09.2022)

Краткое содержание

Обсудили задачу интерполяции: даны n+1 попарно различных точек $x_1, x_2, \ldots, x_n \in \mathbb{R}$ и набор чисел $y_1, y_2, \ldots, y_n \in \mathbb{R}$. Требуется найти многочлен $f(x) = a_0 + a_1 x + a_2 x^2 + \cdots + a_{n-1} x^{n-1}$ такой, чтобы $f(x_i) = y_i \ \forall i = 1 \ldots n$. Обратите внимание, что количество точек на единицу больше, чем степень многочлена и совпадает с количеством коэффициентов у многочлена. Условия $y_i = f(x_i)$ дают СЛУ вида

$$\begin{pmatrix} 1 & x_1 & x_1^2 & \dots & x_1^{n-1} \\ 1 & x_2 & x_2^2 & \dots & x_2^{n-1} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 1 & x_n & x_n^2 & \dots & x_n^{n-1} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a_0 \\ a_1 \\ \vdots \\ a_{n-1} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \vdots \\ y_n \end{pmatrix}$$

Такая система в случае разных x_i имеет единственное решение. Также была показана явная конструкция построения такого многочлена через интерполяционные многочлены Лагранжа:

$$f(x) = \sum_{i=1}^{n} y_i l_i(x), \quad l_i(x) = \frac{(x - x_1)(x - x_2) \dots (x - x_{i-1})(x - x_{i+1}) \dots (x - x_n)}{(x_i - x_1)(x_i - x_2) \dots (x_i - x_{i-1})(x_i - x_{i+1}) \dots (x_i - x_n)}$$

Дальше поговорили, как оптимизировать решение большого количества СЛУ $Ax = b_1, Ax = b_2, \dots Ax = b_s$ с одной и той же матрицей коэффициентов. Их не нужно решать по отдельности, часть вычислений можно провести одновременно, выполняя элементарные преобразования строк в матрице $(A \mid B)$, где B состалена из столбцов b_1, b_2, \dots, b_s . После приведения матрицы A к улучшенному ступенчатому виду уже можно выполнять дальнейший анализ (сводящийся к выписыванию ответа) каждой из систем по отдельности.

Затем рассмотрели очень похожую, но другую ситуацию: дана матрица коэффициентов A, и нам нужно решать большое количество систем вида Ax = b, где столбцы b к нам поступают в режиме реального времени (их полный список неизвестен). В этом случае удобно заранее «запомнить», каким образом матрица A приводится к улучшенному ступенчатому виду. Для этого вспомним, что каждое элементарное преобразование строк матрицы реализуется при помощи умножения слева на соответственную «элементарную» матрицу. Тогда если A приводится к улучшенному ступенчатому виду A' при помощи элементарных преобразований, соответствующих умножению слева на матрицы U_1, \ldots, U_k , то $A' = U_k \ldots U_1 A$. Если обозначить $U = U_k \ldots U_1$, то любая система Ax = b после умножения слева на U переходит в эквивалентную систему A'x = Ub. Таким образом, при поступлении очередного столбца b для решения системы Ax = b достаточно вычислить Ub, и уже можно выписывать ответ. Для оптимального вычисления обеих матриц A' и U нужно записать матрицу ($A \mid E$) и, выполняя в ней элементарные преобразования строк, привести A к улучшенному ступенчатому виду. Тогда справа от черты будет стоять U, то есть результирующая матрица как раз и будет ($A' \mid U$). (Обратите внимание, что должно выполняться соотношение UA = A'.)

Дальше обсудили, что решение матричного уравнения вида AX = B (где A, X, B имеют размеры $m \times n, n \times k, m \times k$ соответственно) эквивалентно решению k систем

$$AX^{(1)} = B^{(1)}, AX^{(2)} = B^{(2)}, \dots, AX^{(k)} = B^{(k)}.$$

С учётом сказанного выше в этом случае для решения нужно составить матрицу $(A \mid B)$ и, выполняя в ней элементарные преобразования строк, привести A к улучшенному ступенчатому виду, из которого уже выписывается общее решение. Единственный нюанс: исходное уравнение разрешимо тогда и только тогда, когда разрешима каждая из систем $AX^{(i)} = B^{(i)}$. Проговорили, что матричное уравнение вида YA = B при помощи транспонирования приводится к виду $A^TY^T = B^T$, рассмотренному выше. Также упомянули, что уравнение вида AXB = C надо решать в два этапа, сначала решая уравнение YB = C, а затем AX = Y.

Матрицей, обратной к данной матрице $A \in M_n$, называется такая матрица $B \in M_n$, что AB = BA = E. Обозначение: A^{-1} . Позже на лекциях будет доказано, что если обратная матрица существует, то она определена однозначно, и что из условия AB = E автоматически следует BA = E. Последнее даёт практический способ нахождения обратной матрицы: она является решением матричного уравнения AX = E (если решение существует). Для решения этого уравнения нужно взять матрицу A = E0 и элементарными преобразованиями строк привести её к виду A = E1. В связи с данным методом нахождения обратной матрицы обсудили, что если квадратная матрица $A \in M_n$ 1 приведена к улучшенному ступенчатому виду A = E2, либо последняя строка в A = E3 первом случае матрица A = E4 обратима (как следует из алгоритма выше), а вот во втором – нет.

 \Diamond

Домашнее задание к семинару 5. Дедлайн 7.10.2022

Номера с пометкой П даны по задачнику Проскурякова, с пометкой К – Кострикина.

1. $\Pi 76$

 \Diamond