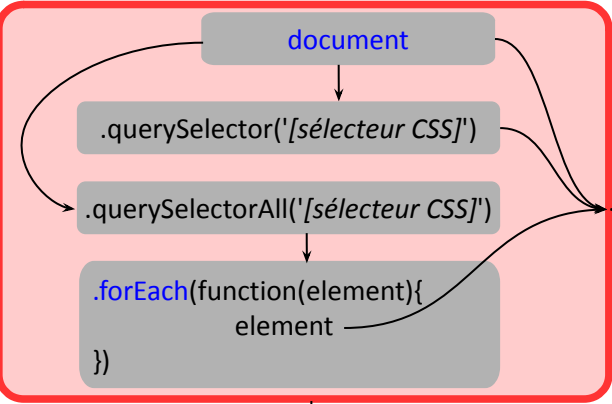


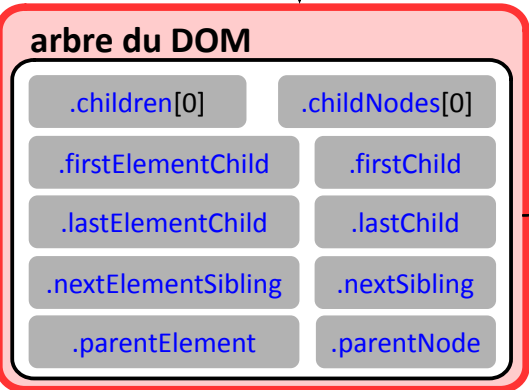
# Aide-mémoire : manipuler le DOM en Javascript

```
document.addEventListener("DOMContentLoaded", function() {  
  // instructions Javascript exécutées après chargement du DOM  
});
```

## sélection



## raffinement de la sélection



## récupération d'informations

`.innerHTML`

`.attributes()`

`.getAttribute('...')`

`.style`

`.outerHTML`

`.checked`

`.disabled`

`.value`

`.classList.contains('...')`

## modification

### contenu des balises

`.innerHTML`

`.outerHTML`

### style

`.style.fontSize='20pt'`

`.classList.add('...')`

`.classList.remove('...')`

### attributs des balises

`.setAttribute('...', '...')`

### animation

`.animate({["width": "200px"], ["duration": 1000, "iterations": 2, "delay": 500]})`

## événements

`.addEventListener('[type]', function(e){...})`

`.removeEventListener('[type]', function(e){...})`

### types d'événements

click, mouseup, mousedown, mousemove, dblclick, mouseout, mouseover, mouseenter, mouseleave, contextmenu, wheel, keydown, keyup, focus, blur, focusin, focusout, load, abort, error, select, beforeinput, input, change, drag, dragstart, dragenter, dragover, dragleave, dragend

### propriétés d'événements génériques, de la souris, du clavier

target, timestamp, pageX, pageY, offsetX, offsetY, clientX, clientY, altKey (souris, clavier), ctrlKey (souris, clavier), key