

Identité

Adresse:

5 rue Frédéric Arnaud Résidence Les Saules 04000 Digne-les-Bains

Téléphone:

06.95.58.60.39

Mail:

romamour04@gmail.com

Date de naissance:

8 Novembre 2002

Permis B

Qualités

- Joyeux
- Sportif
- Sociable
- À l'écoute
- Sérieux
- Collaboratif
- Curieux

Loisirs

- Volleyball
- Vélo
- Randonnée
- Voyager/sortir
- Jeux de société/vidéos

ROSANO Romain

Étudiant en informatique

Passionné d'informatique, mon plus grand rêve a toujours été de travailler dans la programmation et le développement d'applications informatique, c'est pourquoi je mets toutes mes compétences en jeu afin de réaliser ce rêve. Ma curiosité, mon sérieux, mon sens de la réflexion et ma grande sociabilité avec les autres font, à mon sens, toute ma force.

DIPLÔMES ET FORMATIONS

09/2022 - aujourd'hui : **Polytech Grenoble INP, UGA**

Grenoble Cycle ingénieur en informatique École Polytechnique de Grenoble

09/2020 – 07/2022 : Classe préparatoire aux grandes écoles MPSI/MP

Aix-en-Provence Lycée Paul Cézanne

2019 - 2020 : Baccalauréat scientifique avec mention très bien

Digne-les-Bains Lycée Alexandra David-Néel

EXPÉRIENCE ET PROJETS

12/2023 : **Nuit de l'info 2023 : création d'une application web autour de l'écologie**Programmation en groupe de 7 d'un site web en utilisant React pour le
Front End et Java Spring Boot pour le Back End

08/2023 : Projet personnel de développement d'un jeu vidéo

Programmation du jeu Pipopipette avec Java et Java Swing afin de pouvoir découvrir personnellement le fonctionnement du framework et l'interaction homme-machine

07/2023 : **Projet de fin d'année : développement d'un jeu vidéo par équipe de 7**Programmation d'un jeu de type RPG en Java en utilisant des automates et divers outils comme Git, le principe de listener, la création de caméra

COMPÉTENCES

- 3ème de promotion au premier semestre de cette année
- Connaissances, programmation et débogage en : C (manipulation mémoire système, codage de l'information, réseaux et systèmes embarqués), Java (parser/grammaire, programmation concurrente, expérience utilisateur, codage de l'information, méthode algorithmique), Assembleur, Python (traitement du signal, moteur de recherche, deep learning), OCaml (parseur et compilateur), Coq (preuve de programme OCaml) et pgSQL
- Apprentissage personnel de HTML, CSS, JavaScript, TypeScript en développant des pages personnelles
- Utilisation de Git et des méthodes Agile
- Fortes connaissances en mathématiques
- Anglais niveau B2
- Travail en équipe
- Réalisation de compte-rendu
- Forte communication orale et écrite