

Aplikasi PPT Android Interaktif MENGENAL RAMBU-RAMBU LALU LINTAS



TEGUH ARIE SANDY, M.PD. SABITA HUSNIA SHOLIKATIDDINI

UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA JURUSAN TEKNOLOGI PENDIDIKAN TAHUN 2022

DOWNLOAD APLIKASI LINK GITHUB DAN QRCODE APLIKASI



LINK GITHUB

https://github.com/sabita2453/Sabita

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah akhirnya Allah memberikan kemudahan untuk dapat menyelesaikan APLIKASI BELAJAR MENGENAL RAMBU-RAMBU LALU LINTAS dengan baik dan tepat pada waktunya.

APLIKASI BELAJAR MENGENAL RAMBU-RAMBU LALU LINTAS ini kami buat dan kami persembahkan kepada keluarga tercinta APLIKASI BELAJAR MENGENAL RAMBU-RAMBU LALU LINTAS ini dibuat sebagai salah satu cara untuk mengembangkan profesi, juga berfungsi sebagai salah satu wadah menyampaikan pesan moral, ide, gagasan, kritikan, ajakan, kekaguman, ungkapan, harapan, khayalan dan rasa terimakasih kami terhadap orang lain. APLIKASI BELAJAR MENGENAL RAMBU-RAMBU LALU LINTAS ini kami buat dengan bahasa yang sederhana agar pengguna mudah memahami isi (pesan yang disampaikan)

Tak lupa kami ucapkan terimakasih kepada semua pihak yang membantu terselesaikannya pembuatan karya kami. APLIKASI BELAJAR MENGENAL RAMBU-RAMBU LALU LINTAS ini jauh dari sempurna, semoga memberi manfaat bagi para pengguna. Saran dan masukan sangat penulis harapkan untuk menyempurnakan karya penulis di masa yang akan datang.

Salam Literasi

Penulis

DAFTAR ISI

LINK GITHUB DAN QRCODE APLIKASI	1
KATA PENGANTAR	2
DAFTAR ISI	3
A. LATAR BELAKANG	4
B. IDENTITAS MEDIA	4
C. TAMPILAN PROGRAM	5
D. IDENTITAS PENGEMBANG	10
REFERENSI DAN KREDIT	11
BUNDERAN CD	12

A. LATAR BELAKANG

Rambu Lalu Lintas adalah bagian perlengkapan jalan yang berupa lambang, huruf, angka, kalimat, dan/atau perpaduan yang berfungsi sebagai peringatan, larangan, perintah, atau petunjuk bagi pengguna jalan. Rambu lalu lintas punya banyak jenis yang punya kegunaan atau fungsi masing-masing. Namun secara umum, rambu lalu lintas berfungsi untuk mengatur jalannya lalu lintas agar tertib dan teratur.

Alasan saya mengambil materi ini adalah untuk mempermudah siswa kelas 3 Sekolah Dasar untuk memahamisuatu tanda maka di perlukan pembelajaran untuk memahami sehingga dapat mengaplikasikan dikehidupan keseharian.

B. IDENTITAS MEDIA

1. Lingkup materi

Edu Game untuk Anak Sekolah Dasar disesuaikan dengan KI/KD Kurikulum 2013.

2. FungsidanManfaat

- 1. Sebagai media pembelajaran bagi anak yang dimanfaatkan untuk belajar secara mandiri di rumah.
- 2. Membantu guru dalam melaksanakan pembelajaran.
- 3. Sebagai pengembangan aspek Kognitif

3. Sasaran Program

- 1. Guru lebih mudah mengajarkan lambang rambu-rambu lalu lintas
- 2. Anak dapat memanfaatkan program tersebut untuk belajar mandiri di rumah dengan menyenangkan.
- 3. Anak lebih mudah menerima pelajaran dari guru.

4. Penggunaan Program

Program ini dapat digunakan sebagai media untuk belajar secara mandiri bagi anak.Penggunaan Perangkat pada handphone android dengan spesifikasi minimal:

- 1. Android 5.0.0 (Lollipop)
- 2. RAM 512 MB
- 3. ROM 500 MB

- 4. Processor dual core
- 5. Kecepatan processor 1,5 GHz

C. TAMPILAN PROGRAM

"Aplikasi Android:Mengenal Rambu-Rambu Lalu Lintas"

Oleh : Sabita Husnia Sholikatiddini sabitahusnia.2021@student.uny.ac.id

HP/WA 082232034769

1. Membuka Media

- a) Pasang CD laptop kemudian salin aplikasi Mengenal Rambu-Rambu Lalu Lintas.apk ke HP atau scan QR Code pada halaman depan untuk mengunduh aplikasi Mengenal Rambu-Rambu Lalu Lintas
- b) Install aplikasi di HP Android
- c) Jalankan aplikasi

2. Halaman Depan



Klik tombol mulai untuk mulai belajar rambu-rambu lalu lintas

3. Halaman Menu Petunjuk



Pilih salah satu menu dengan klik salah satunya untuk mulai masuk ke program selanjutnya.

4. Tampilan Info Penulis



Klik menu home untuk kembali ke menu dan masuk ke program yang selanjutnya akan dipilih

5. Tampilan KD, Indikator, dan Tujuan Pembelajaran



Klik menu home untuk kembali ke menu dan masuk ke program yang selanjutnya akan dipilih

6. Tampilan Materi



Simak materi dengan melihat video yang berisi materi tentang rambu-rambu lalu lintas.

7. Tampilan Quiz



Tampilan menu quiz

8. Tampilan Benar



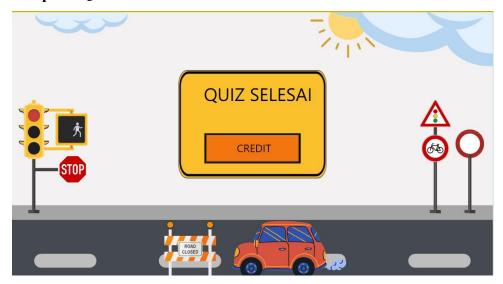
Tampilan jika menjawab quiz dengan benar

9. Tampilan Salah



Tampilan jika menjawab quiz salah

10. Tampilan Quiz Selesai



Tampilan quiz selesai

11. Credits



Tampilan credits

D. IDENTITAS PENGEMBANG



REFERENSI DAN KREDIT

Gambar:

https://id.wikipedia.org/wiki/Rambu lalu lintas

Video:

https://youtu.be/LNkPcLpGlC8

Suara:

https://youtu.be/FyQv0c34ruw

https://youtu.be/SAKtjPSRVSs

https://youtu.be/7UQvcOasbAc

BUNDERAN CD



