



LE GALL

SABRINA

UX/UI Designer

Portfolio



📍 44320 Chauvé

✉️ minalg.contact@gmail.com

☎️ 06 35 71 84 76

FORMATIONS

- **BUT Métiers du Multimédia et de l'Internet**
IUT - Lannion (22)
Mention Bien | 2024
- **Baccalauréat Général**
Lycée du Pays de Retz - Pornic (44)
Mention Bien | 2021

LANGUES

- 🇬🇧 **Anglais**
B1 - Intermédiaire
- 🇪🇸 **Espagnol**
A2 - Basique
- 🇰🇷 **Coréen**
A1 - Débutante

CENTRES D'INTÉRÊTS

- **Tir à l'arc (compétition, club, autonomie)**
Concentration, précision, rigueur, gestion du stress, discipline
- **Activités manuelles**
Patience, minutie, persévérance, capacité d'apprentissage, amélioration continue

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

2022 -
2024

ASSISTANTE DE COMMUNICATION EN ALTERNANCE

Photonics Bretagne - Lannion (22)

- Concevoir divers supports visuels numériques
- Mise à jour et optimisation du site web
- Écriture et mise en ligne d'articles sur le site web
- Réalisation de diverses newsletters
- Aide à l'organisation d'événements
- Refonte complète du site web (WordPress)

COMPÉTENCES

EXPÉRIENCE UTILISATEUR

UX research, parcours utilisateur, wireframe, Audit UX, tests utilisateurs

INTERFACE UTILISATEUR

Maquette, responsive, design system, prototype interactif, charte graphique

INTÉGRATION WEB

HTML, CSS, Javascript, CMS WordPress

SOFTSKILLS

Autonomie, adaptabilité, à l'écoute, esprit d'équipe, volonté d'apprentissage



PROJETS

2024 -
2025

REFONTE COMPLÈTE DU SITE WEB DE L'ONG AQUATIC SPECIES

Projet client - ONG Aquatic Species (Gabon)

- Analyse des besoins et objectifs clients
- Planification et gestion de projet, avec répartition efficace des tâches (collaboration)
- Conception d'une maquette interactive
- Intégration et développement du site web sous WordPress
- Optimisation SEO pour améliorer le référencement naturel

2024

CONCEPTION D'UNE MAQUETTE UX/UI POUR UNE ASSOCIATION DE BADMINTON

Projet personnel - ASUL

- Analyse des besoins et objectifs en lien avec le projet
- Recherche et benchmark pour identifier les tendances et bonnes pratiques UX/UI
- Définition de l'architecture de l'information et création d'un wireframe
- Conception de la maquette interactive
- Prototypage et test des interactions