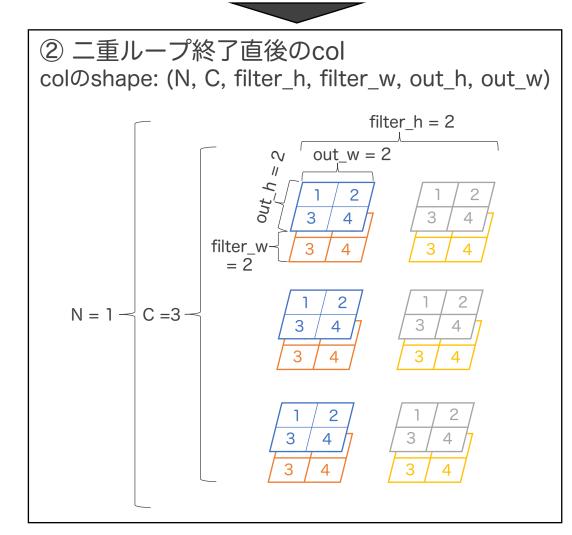
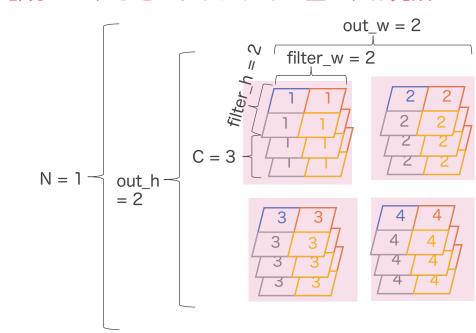


- ① im2colの入力画像(今回は3チャンネル、縦4ピクセル、横4ピクセルを仮定)
- 今回は、フィルタサイズ2x2、ストライド2、パディングサイズ0のケースを仮定
- img[:, :, y:y\_max:stride, x:x\_max:stride]で参照される領域ごとに色を割り当てている (=DAY4スライド p.78の「畳み込みフィルタの〇〇の部分」ごとに色を割り当てている)

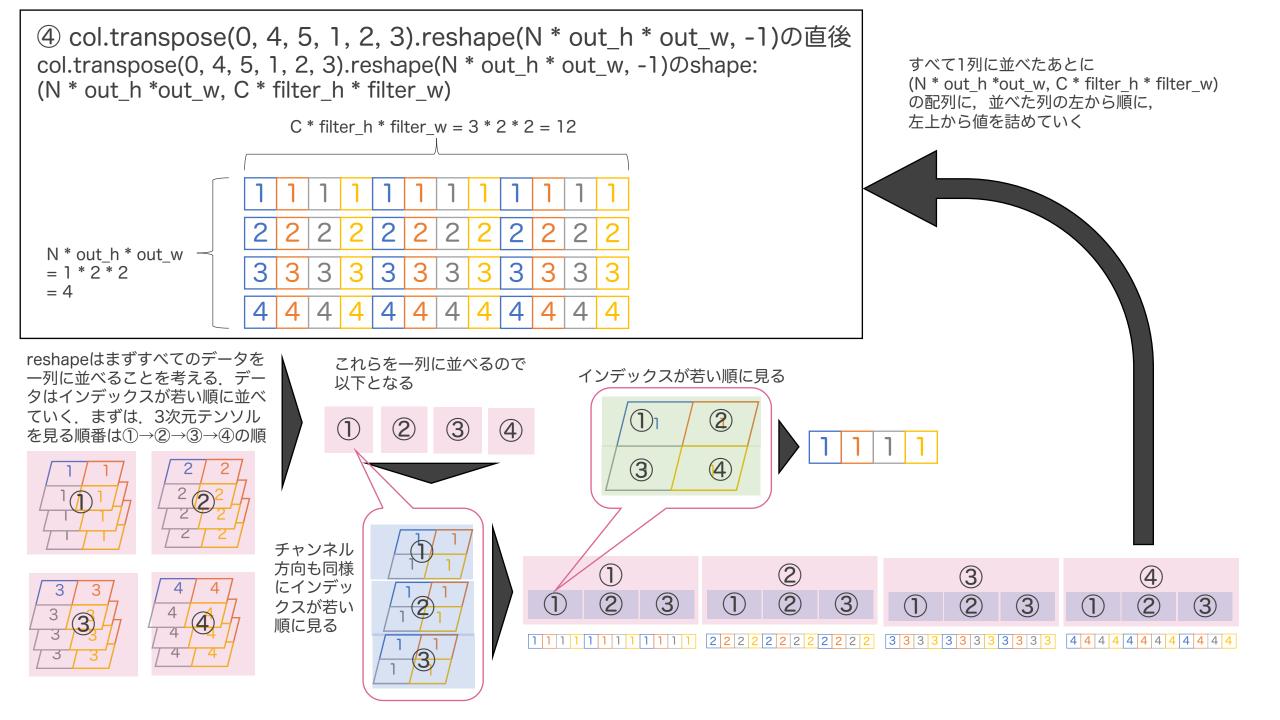


③ col.transpose(0, 4, 5, 1, 2, 3)の直後 col.transpose(0, 4, 5, 1, 2, 3)のshape: (N, out\_h, out\_w, C, filter\_h, filter\_w)

で塗られた3次元テンソル1つ1つがフィルタと積和を取る部分!これらをベクトルにして並べれば完成!



4



実際に出力を確認したいときは, DAY4「4\_4\_im2col\_col2im.ipynb」で 以下のようにすればよい

```
# データ数が1の場合の確認
x1 = np.ones((1,3,4,4))
tmp = np.array([[1, 1, 2, 2],
               [1, 1, 2, 2],
               [3, 3, 4, 4],
               [3, 3, 4, 4]])
x1[:, 0] = tmp.copy()
x1[:, 1] = tmp.copy()
x1[:, 2] = tmp.copy()
\# x1 = np.random.randn(1,3,4,4)
print("x1=",x1.round(2))
print()
print("パディングなし")
col1 = im2col(x1, 2, 2, stride=2, pad=0)
print("col1=",col1.round(2))
```

## 実行結果

```
x1=[[[1, 1, 2, 2,]]
  [1. 1. 2. 2.]
  [3. 3. 4. 4.]
  [3. 3. 4. 4.]]
 [[1, 1, 2, 2,]
 [1. 1. 2. 2.]
  [3. 3. 4. 4.]
  [3. 3. 4. 4.]]
 [[1. 1. 2. 2.]
  [1. 1. 2. 2.]
  [3. 3. 4. 4.]
  [3. 3. 4. 4.]]]]
パディングなし
[2. 2. 2. 2. 2. 2. 2. 2. 2. 2. 2. 2.]
```