

Cahier des Charges Technique

Rio de Janeiro

Semaine du 21 octobre 2024

Informations Générales

- **Nom du groupe:** Booska D1
 - **Promo :** 2029
 - **Classe :** Prépa sup D1
-

Responsables du Projet

- **Chef de Projet :** Pages Virgile
 - **Équipe de Développement :**
 - Taland Alexandre
 - Nabi Chahine
 - Rischard Mattis
 - Onraed Antoine
-

Version du Document

- **Version :** 1.0
 - **Dernière mise à jour :** Semaine du 14 octobre 2024
-

Confidentialité

Ce document est confidentiel et destiné uniquement aux membres du projet et aux parties prenantes impliquées dans le développement de *Monkey Heist*. Toute divulgation non autorisée est interdite.

Nom du Groupe	Booska D1
Nom du Projet	Rio de Janeiro

Noms des membre :			
Nom	Prénom	Login	Classe
Taland	Alexandre	alexandre.taland	D1
Pages	Virgile	virgile.pages	D1
Nabi	Chahine	chahine.nabi	D1
Onraed	Antoine	antoine.onraed	D1
Rischard	Mattis	mattis.rischard	D1

Type de jeu :				
Action/Aventure	Battle Royale	Beat them all	Combat	Simulation
FPS	MMORPG	MOBA	Party Games	Survival Horror
Plateforme	Puzzles	Réflexion	Rogue Like	TPS
RPG	RTS	Sandbox	Shoot them up	Course
Autre:	action	imersion		

Caractéristiques générales du jeu				
IA	Error	Attaquer	S'échapper	"Path Finder"
Multijoueurs	Coopé	Battle (2-4)	Massif	
Réseau	P2P	Lan	Online	
Caractéristiques graphiques				
Dimension	2D	3D	Autre:	
Particularités	Stéréoscopie	AR	VR	
Graphiques	Perso	Custom	Existant	
Précisions	créé sur Blender			
Caractéristiques sonores				
Musique	Perso	Custom	Existant	
FX	Perso	Custom	Existant	
Autres caractéristiques				
Site Web	Perso	Custom	Préfabriqué	

Répartition des tâches : deux personnes par tâche: (R)esponsable & (S)uppléant					
Tâches	Login 1	Login 2	Login 3	Login 4	Login 5
	alexande.taland	virgile.pages	chahine.nabi	antoine.onraed	mattis.rischar
Gameplay		S	R		
Modélisation 3D				S	R
Interface	S			R	
Site Internet	R			S	
Musique			R		S
Marketing	S	R			
Multi-joueurs		R	S		
IA	R	S			
Réseau				S	R