

MINI PROJET JEE

Il est demandé de concevoir et développer une application web Java pour gérer un tournoi de mini-football.

- Une équipe est caractérisée par :
 - ✚ Un nom
 - ✚ Une Date de création
 - ✚ Un pays
 - ✚ Une liste de joueurs
 - ✚ Un entraineur
- Un joueur est caractérisé par :
 - ✚ un nom
 - ✚ un prénom
 - ✚ une date de naissance
 - ✚ un pays
 - ✚ un salaire
 - ✚ un nombre de matchs joués
 - ✚ un nombre total d'avertissements reçus
 - ✚ un nombre d'avertissements actifs
 - ✚ un nombre total d'expulsions
 - ✚ un nombre de matchs suspendus (suite à des punitions)
 - ✚ un état (compétitif ou non)
- Un joueur peut être :
 - ✚ Un gardien de but
 - ✚ Un joueur de milieu de terrain
- Un gardien de buts est caractérisé par :
 - ✚ Un ombre de buts encaissés
 - ✚ Un nombre de clean sheet (nombre de matchs sans but encaissé)

- Un joueur de milieu de terrain est caractérisé par
 - ✚ un nombre de buts marqués
 - ✚ une meilleure distance parcourue par match
- Un entraîneur est caractérisé par :
 - ✚ Un nom
 - ✚ Un prénom
 - ✚ Une date de naissance
 - ✚ Un pays
 - ✚ Un salaire
 - ✚ Un nombre de matchs
 - ✚ Une liste d'équipes dont il a été entraîneur
- Un tournoi est caractérisé par :
 - ✚ Un numéro
 - ✚ Une description
 - ✚ Un pays
 - ✚ Une année
 - ✚ Une date d'ouverture
 - ✚ Une date de fermeture
 - ✚ Un nombre d'équipes (un nombre entier pair)
 - ✚ Une liste d'équipes participantes
 - ✚ Une liste de journées (allé et retour)
- Une journée regroupe un ensemble de matchs de manière que chaque équipe rencontre à chaque journée une nouvelle équipe (différente à celles déjà rencontrées)
- Une équipe doit présenter pour chaque match :
 - ✚ Six joueurs rentrants dont un est un gardien de buts
 - ✚ Six joueurs remplaçants dont un est un gardien de buts
- Pendant un même match, une équipe peut changer au maximum trois joueurs
- Un match regroupe :
 - ✚ deux équipes
 - ✚ Une date du match
 - ✚ Le nombre de buts de chaque équipe
 - ✚ La liste des buteurs de chaque équipe

- 🚩 La liste des changements réalisés par chaque équipe
- 🚩 La liste des joueurs avertis pour chaque équipe
- 🚩 Nombre de minutes additionnelles (premier mi-temps)
- 🚩 Nombre de minutes additionnelles (deuxième mi-temps)

- Chaque avertissement (carte jaune) ou expulsion (carte rouge) doit être accompagnée par la minute du jeu
- Deux avertissements reçus par un joueur dans un même match est suivi automatiquement par une expulsion
- Un joueur ayant une expulsion dans un match sera suspendu le match prochain
- Un joueur qui reçoit son troisième avertissement (pendant des matchs différents) sera suspendu le match prochain (et le nombre d'avertissement actifs est remis à zéro)
- Suite à un match, on accorde :
 - 🚩 3points à l'équipe vainqueur et 9 point à l'autre équipe
 - 🚩 1 point à chaque équipe en cas d'un résultat d'égalité de buts
- Un but est caractérisé par :
 - 🚩 Une origine (pénalty/coup franc/par tête/par pied droite/par pied gauche)
 - 🚩 Une minute du jeu
 - 🚩 Mi-temps (premier/deuxième)
- L'application permet de :
 1. Gérer les joueurs/les équipes/les entraîneurs/les tournois/les journées/les matchs/les avertissements/les expulsions/les buts/
 2. saisir les résultats de chaque journée.
 3. saisir les noms des buteurs de chaque match.
 4. saisir les noms de joueurs ayant des cartons jaunes ou rouges de chaque match.
 5. Afficher le classement actuel des équipes (nombre de points, nombre de victoires, nombre de défaites et de matchs nuls pour chaque équipe, nombre de buts marqués, nombre de buts encaissés et le goal-average).
 6. Afficher le classement des buteurs.
 7. Afficher les noms des joueurs sanctionnés pour le match prochain à cause d'avoir un carton rouge ou 3 cartons jaunes.
 8. Afficher le nombre de cartons jaunes par équipe et par joueur
 9. Afficher le nombre de cartons rouges par équipe et par joueur
 10. Afficher la liste des rencontres pour chaque journée.
 11. Afficher la liste des résultats réalisés pour une équipe donnée dans ce tournoi.

Cette application peut être enrichie par d'autres fonctionnalités. Tout enrichissement est pris en considération comme un bonus dans la procédure d'évaluation