



---

# MANUAL DE DESACTIVACIÓN DE BOMBAS

---

[www.keeptalkinggame.com](http://www.keeptalkinggame.com)

Versión: 1-es  
Código de verificación: 925

*Bienvenido al peligroso y desafiante mundo de desactivación de bombas.*

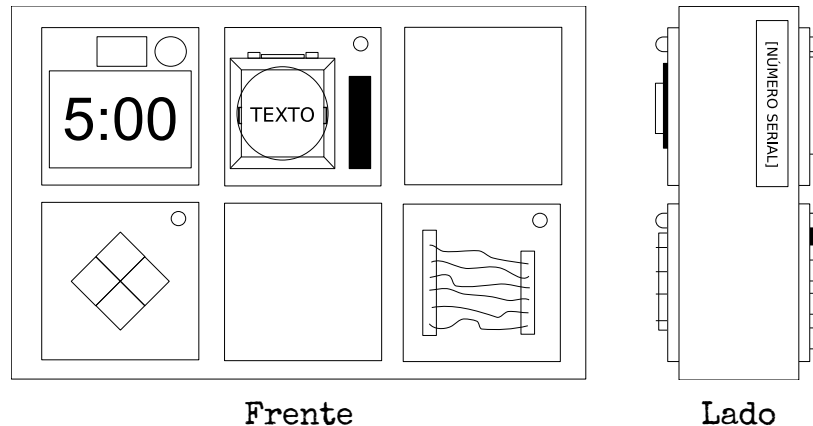
*Estudia este manual cuidadosamente; tú eres el experto. En estas páginas encontrarás todo lo que necesitas saber para desactivar incluso la más maliciosa de las bombas.*

*Y recuerda — ¡Un pequeño descuido y todo podría terminar!*

# Desactivación de Bombas

Una bomba explotará cuando su temporizador alcance 0:00 o cuando haya demasiados fallos. La única manera de desactivar una bomba es desactivando todos sus módulos antes de que el temporizador se agote.

Bomba de Ejemplo



## Módulos

Cada bomba incluirá hasta 11 módulos que deberán ser desactivados. Cada módulo es discreto y puede ser desactivado en cualquier orden.

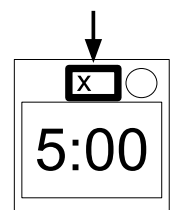
Las instrucciones para desactivar los módulos pueden ser encontradas en la Sección 1. Los módulos "Exigentes" presentan un caso especial y son descritos en la Sección 2.

## Fallos

Cuando el Desactivador comete un error, la bomba registrará un fallo que será mostrado en el indicador arriba del temporizador. Las bombas con este indicador explotarán en el tercer fallo. El tiempo empezará a correr más rápido después de que un fallo haya sido registrado.

Si no hay indicador de fallos presente, la bomba explotará en el primer fallo, lo que elimina todo margen de error.

Indicador de Fallos



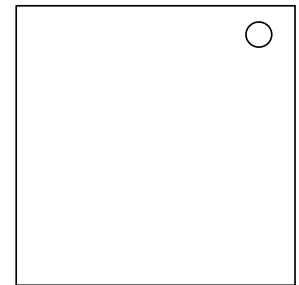
## Recolección de Información

Algunas instrucciones de desactivado requieren información adicional acerca de la bomba, como el número serial. Este tipo de información puede generalmente ser encontrada arriba, debajo o en los lados de la carcasa de la bomba. Ve Apéndice A, B y C para la identificación de este tipo de información.

## Sección 1: Módulos

Los módulos pueden ser identificados por un LED en la esquina superior derecha. Cuando este LED está en verde, el módulo ha sido desactivado.

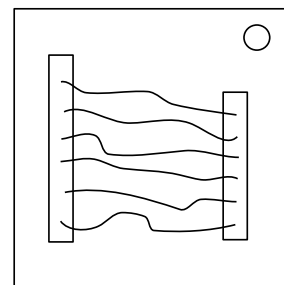
Todos los módulos deben ser desactivados para desactivar la bomba.



## En el Caso de Cables

*¡Los cables son el alma de lo electrónico! Espera, no, la electricidad es el alma.  
Los cables son más como las arterias. ¿Las venas? No importa...*

- Un módulo de cables puede tener 3-6 cables en él.
- El cable correcto debe ser cortado para desactivar el módulo.
- El orden de cables empieza con el primero desde arriba.



### 3 cables:

Si no hay cables rojos, corta el segundo cable.

De lo contrario, si el último cable es blanco, corta el último cable.

De lo contrario, si hay más de un cable azul, corta el último cable azul.

De lo contrario, corta el último cable.

### 4 cables:

Si hay más de un cable rojo y el último dígito del número serial es impar, corta el último cable rojo.

De lo contrario, si el último cable es amarillo y no hay cables rojos, corta el primer cable.

De lo contrario, si hay exactamente un cable azul, corta el primer cable.

De lo contrario, si hay más de un cable amarillo, corta el último cable.

De lo contrario, corta el segundo cable.

### 5 cables:

Si el último cable es negro y el último dígito del número serial es impar, corta el cuarto cable.

De lo contrario, si hay exactamente un cable rojo y hay más de un cable amarillo, corta el primer cable.

De lo contrario, si no hay cables negros, corta el segundo cable.

De lo contrario, corta el primer cable.

### 6 cables:

Si no hay cables amarillos y el último dígito del número serial es impar, corta el tercer cable.

De lo contrario, si hay exactamente un cable amarillo y hay más de un cable blanco, corta el cuarto cable.

De lo contrario, si no hay cables rojos, corta el último cable.

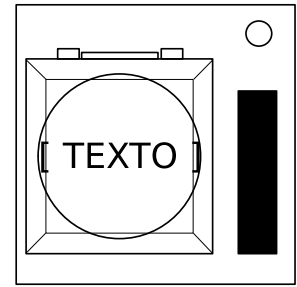
De lo contrario, corta el cuarto cable.

## En el caso de El Botón

*Podrás pensar que un botón diciéndote que lo presiones es bastante sencillo. Ese es el tipo de pensamiento que hace que las personas exploten.*

*Ve al Apéndice A para la referencia de identificación de indicadores*

*Ve al Apéndice B para la referencia de identificación de baterías*



Sigue estas reglas en el orden que están listadas. Haz la primera acción que aplique.

1. Si el botón es azul y el botón dice "Abortar", mantén el botón y ve a la sección "Soltar un Botón Pulsado".
2. Si hay más de 1 batería en la bomba y el botón dice "Detonar", presiona e inmediatamente suelta el botón.
3. Si el botón es blanco y hay un indicador encendido con la etiqueta CAR, mantén el botón y ve a la sección "Soltar un Botón Pulsado".
4. Si hay más de 2 baterías en la bomba y hay un indicador encendido con la etiqueta FRK, presiona e inmediatamente suelta el botón.
5. Si el botón es amarillo, mantén el botón y ve la sección "Soltar un Botón Pulsado".
6. Si el botón es rojo y el botón dice "Mantener", presiona e inmediatamente suelta el botón.
7. Si ninguna regla aplica, mantén el botón y ve a la sección "Soltar un Botón Pulsado".

## Soltar un Botón Pulsado

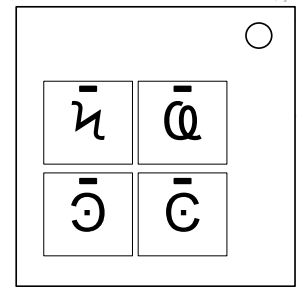
Si mantienes pulsado el botón, una franja de color se encenderá en la parte derecha del módulo. Basado en su color, deberás soltar el botón en un momento específico.

- Franja azul: suelta cuando el temporizador tenga un 4 en cualquier posición
- Franja blanca: suelta cuando el temporizador tenga un 1 en cualquier posición
- Franja amarilla: suelta cuando el temporizador tenga un 5 en cualquier posición
- Franja de otro color: suelta cuando el temporizador tenga un 1 en cualquier posición

## En el caso de Teclados

*No estoy seguro de qué son estos símbolos, pero sospecho que tienen algo que ver con el ocultismo.*

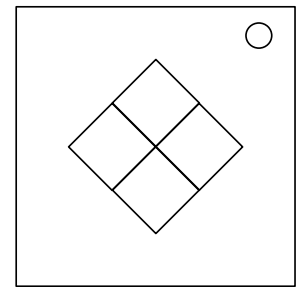
- Sólo una columna debajo tiene todos los cuatro símbolos del teclado.
- Presiona los cuatro botones en el orden que los símbolos aparecen de arriba a abajo en esa columna.



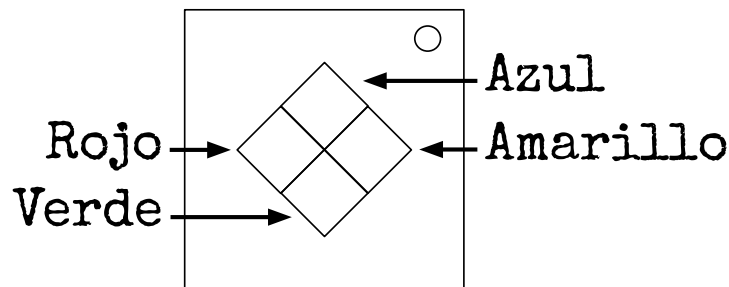
|    |   |   |    |   |   |
|----|---|---|----|---|---|
| Q  | Ö | © | б  | Ψ | б |
| A  | Q | ٲ | ¶  | ٲ | Ö |
| λ  | ᠓ | Q | Ђ  | Ђ | ⌘ |
| h  | Q | Ж | ИЖ | С | æ |
| ИЖ | ☆ | Ꞥ | Ж  | ¶ | Ψ |
| Ꞥ  | Ꞥ | λ | ¿  | Ꞥ | Й |
| ᠓  | ¿ | ☆ | ٲ  | ★ | Ω |

## En el caso de Simón Dice

*Esto es como uno de esos juguetes que usaste de niño donde tenías que coincidir el patrón que aparecía, excepto que este es una imitación que probablemente fue comprada en una tienda de un dólar.*



1. Uno de los cuatro colores parpadeará.
2. Usando la tabla correcta debajo, presiona el botón con el color correspondiente.
3. El botón original parpadeará, seguido por otro. Repite esta secuencia en orden usando el mapeo de colores.
4. La secuencia se alargará por uno cada vez que hayas insertado correctamente una secuencia hasta que el módulo sea desactivado.



Si el número serial contiene una vocal:

|                    |            | Destello Rojo | Destello Azul | Destello Verde | Destello Amarillo |
|--------------------|------------|---------------|---------------|----------------|-------------------|
| Botón a presionar: | Sin Fallos | Azul          | Rojo          | Amarillo       | Verde             |
|                    | 1 Fallo    | Amarillo      | Verde         | Azul           | Rojo              |
|                    | 2 Fallos   | Verde         | Rojo          | Amarillo       | Azul              |

Si el número serial no contiene una vocal.

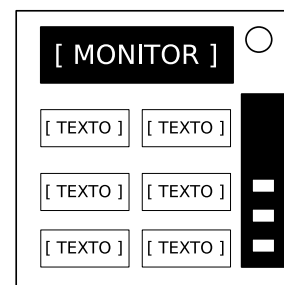
|                    |            | Destello Rojo | Destello Azul | Destello Verde | Destello Amarillo |
|--------------------|------------|---------------|---------------|----------------|-------------------|
| Botón a presionar: | Sin Fallos | Azul          | Amarillo      | Verde          | Rojo              |
|                    | 1 Fallo    | Rojo          | Azul          | Amarillo       | Verde             |
|                    | 2 Fallos   | Amarillo      | Verde         | Azul           | Rojo              |



## En el caso de Quién va Primero

*Este artilugio parece algo sacado de una rutina de comedia, lo cual podría ser divertido si no estuviera conectado a una bomba. Mantendré esto breve, ya que las palabras sólo complican las cosas.*

1. Lee el monitor y usa el paso 1 para determinar qué etiqueta de botón leer.
2. Usando esta etiqueta, usa el paso 2 para determinar qué botón presionar.
3. Repite hasta que el módulo haya sido desactivado.



### Paso 1:

Basado en el monitor, lee la etiqueta de un botón en particular y procede al paso 2.

|                |               |                |                |             |                |
|----------------|---------------|----------------|----------------|-------------|----------------|
| <b>PRÓXIMA</b> | <b>VOY</b>    | <b>PRIMERO</b> | <b>HAYA</b>    | <b>VAYA</b> | <b>VA</b>      |
|                |               |                |                |             |                |
| <b>ESPERA</b>  | <b>RÁPIDO</b> | <b>MONITOR</b> | <b>ÚLTIMA</b>  | <b>SÍ</b>   | <b>DALE</b>    |
|                |               |                |                |             |                |
| <b>HAY</b>     | <b>OTRA</b>   | <b>BIEN</b>    | <b>PALABRA</b> | <b>NADA</b> | <b>BAYA</b>    |
|                |               |                |                |             |                |
| <b>LISTO</b>   | <b>OKAY</b>   | <b>BUENO</b>   | <b>NO</b>      | <b>ALLÁ</b> | <b>EXPLOTÓ</b> |
|                |               |                |                |             |                |
|                | <b>AHÍ</b>    | <b>HALLA</b>   | <b>VALLA</b>   | <b>OTRO</b> |                |
|                |               |                |                |             |                |

**Paso 2:**

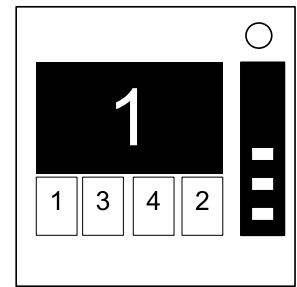
Usando la etiqueta del paso 1, presiona el primer botón que aparezca en su lista correspondiente:

|                    |  |
|--------------------|--|
| <b>"ESPERA":</b>   | LISTO, VA, ¿ÉSTA?, VALE, NO ESTÁ, ¿ESA?, OKAY, OTRO, ESPERA, NO, ¿QUÉ?, ESTA, ¿CÓMO?, NO ES    |
| <b>"¿QUÉ?":</b>    | NO ESTÁ, VA, LISTO, VALE, NO, OKAY, ¿CÓMO?, ESTA, NO ES, ESPERA, OTRO, ¿ÉSTA?, ¿ESA?, ¿QUÉ?    |
| <b>"NO":</b>       | OTRO, ESTA, NO ES, ¿QUÉ?, ¿ÉSTA?, ESPERA, OKAY, LISTO, ¿CÓMO?, NO ESTÁ, ¿ESA?, VA, NO, VALE    |
| <b>"OTRO":</b>     | NO ES, OKAY, VA, VALE, OTRO, ¿ESA?, ESPERA, ¿CÓMO?, NO, ¿ÉSTA?, NO ESTÁ, ESTA, LISTO, ¿QUÉ?    |
| <b>"¿CÓMO?":</b>   | ESTA, OKAY, VA, VALE, LISTO, OTRO, NO, ¿ESA?, NO ESTÁ, ¿ÉSTA?, NO ES, ¿QUÉ?, ¿CÓMO?, ESPERA    |
| <b>"LISTO":</b>    | VA, OKAY, ESTA, VALE, ¿QUÉ?, ¿ÉSTA?, ¿ESA?, ESPERA, ¿CÓMO?, LISTO, NO ESTÁ, OTRO, NO, NO ES    |
| <b>"¿ÉSTA?":</b>   | ESTA, ¿ÉSTA?, NO ESTÁ, ¿CÓMO?, ESPERA, OTRO, VALE, NO, VA, ¿QUÉ?, NO ES, LISTO, ¿ESA?, OKAY    |
| <b>"ESTA":</b>     | ESPERA, ¿CÓMO?, NO ESTÁ, ¿ÉSTA?, VA, LISTO, OKAY, NO, ¿ESA?, OTRO, ESTA, VALE, NO ES, ¿QUÉ?    |
| <b>"NO ESTÁ":</b>  | OKAY, NO ESTÁ, ¿QUÉ?, NO, VALE, LISTO, OTRO, ¿ÉSTA?, ESTA, NO ES, ¿ESA?, ESPERA, VA, ¿CÓMO?    |
| <b>"OKAY":</b>     | LISTO, ¿CÓMO?, ESPERA, ¿ESA?, NO, NO ES, ¿ÉSTA?, OKAY, VALE, NO ESTÁ, ESTA, OTRO, VA, ¿QUÉ?    |
| <b>"VALE":</b>     | OTRO, ESPERA, VA, ¿ÉSTA?, ¿CÓMO?, ¿ESA?, NO, NO ES, NO ESTÁ, VALE, OKAY, ¿QUÉ?, ESTA, LISTO    |
| <b>"VA":</b>       | VALE, NO, ¿QUÉ?, LISTO, ESTA, ¿CÓMO?, NO ES, VA, NO ESTÁ, ESPERA, OTRO, ¿ESA?, ¿ÉSTA?, OKAY    |
| <b>"NO ES":</b>    | ESTA, NO, OTRO, VA, LISTO, NO ESTÁ, ¿QUÉ?, ¿ESA?, ¿ÉSTA?, NO ES, ¿CÓMO?, ESPERA, OKAY, VALE    |
| <b>"¿ESA?":</b>    | OKAY, VALE, LISTO, ESPERA, ¿ESA?, VA, ¿CÓMO?, ESTA, OTRO, NO ESTÁ, ¿QUÉ?, ¿ÉSTA?, NO, NO ES    |
| <b>"OK":</b>       | DALE, ¿DÓNDE?, BUENO, ÉSTA, BIEN, RÁPIDO, ESTÁ, YA ESTÁ, SÍ, OK, ¿CUÁL?, ¿SEGURO?, OTRA, NO SÉ |
| <b>"¿DÓNDE?":</b>  | BUENO, BIEN, ¿SEGURO?, RÁPIDO, SÍ, OTRA, ¿CUÁL?, YA ESTÁ, OK, NO SÉ, ÉSTA, DALE, ESTÁ, ¿DÓNDE? |
| <b>"BUENO":</b>    | ¿CUÁL?, ¿DÓNDE?, RÁPIDO, BUENO, BIEN, ESTÁ, DALE, NO SÉ, ÉSTA, OK, SÍ, YA ESTÁ, ¿SEGURO?, OTRA |
| <b>"ÉSTA":</b>     | OK, ÉSTA, ESTÁ, BIEN, ¿CUÁL?, ¿DÓNDE?, NO SÉ, BUENO, SÍ, RÁPIDO, DALE, OTRA, ¿SEGURO?, YA ESTÁ |
| <b>"ESTÁ":</b>     | OTRA, NO SÉ, ESTÁ, RÁPIDO, SÍ, DALE, BUENO, YA ESTÁ, ÉSTA, ¿SEGURO?, BIEN, ¿CUÁL?, ¿DÓNDE?, OK |
| <b>"NO SÉ":</b>    | RÁPIDO, DALE, BIEN, SÍ, ÉSTA, ESTÁ, ¿CUÁL?, OTRA, NO SÉ, OK, ¿SEGURO?, YA ESTÁ, ¿DÓNDE?, BUENO |
| <b>"RÁPIDO":</b>   | RÁPIDO, BUENO, ¿DÓNDE?, OK, OTRA, YA ESTÁ, ¿CUÁL?, BIEN, DALE, ¿SEGURO?, ÉSTA, ESTÁ, NO SÉ, SÍ |
| <b>"¿CUÁL?":</b>   | ESTÁ, NO SÉ, ¿DÓNDE?, ÉSTA, BIEN, ¿CUÁL?, OTRA, OK, RÁPIDO, ¿SEGURO?, BUENO, DALE, YA ESTÁ, SÍ |
| <b>"SÍ":</b>       | OK, YA ESTÁ, ÉSTA, BUENO, NO SÉ, OTRA, ¿CUÁL?, ¿SEGURO?, ¿DÓNDE?, RÁPIDO, ESTÁ, BIEN, SÍ, DALE |
| <b>"OTRA":</b>     | DALE, RÁPIDO, BIEN, SÍ, BUENO, ESTÁ, ÉSTA, YA ESTÁ, ¿SEGURO?, OK, NO SÉ, ¿DÓNDE?, ¿CUÁL?, OTRA |
| <b>"BIEN":</b>     | SÍ, RÁPIDO, ¿CUÁL?, BUENO, YA ESTÁ, DALE, BIEN, ¿SEGURO?, OTRA, ¿DÓNDE?, ESTÁ, ÉSTA, NO SÉ, OK |
| <b>"YA ESTÁ":</b>  | ¿DÓNDE?, NO SÉ, OTRA, ¿CUÁL?, OK, ESTÁ, DALE, SÍ, ÉSTA, BIEN, YA ESTÁ, RÁPIDO, BUENO, ¿SEGURO? |
| <b>"DALE":</b>     | ¿DÓNDE?, OTRA, ¿SEGURO?, ÉSTA, OK, YA ESTÁ, RÁPIDO, ESTÁ, DALE, NO SÉ, SÍ, BIEN, BUENO, ¿CUÁL? |
| <b>"¿SEGURO?":</b> | ÉSTA, BIEN, NO SÉ, ESTÁ, YA ESTÁ, OTRA, ¿CUÁL?, SÍ, RÁPIDO, OK, ¿SEGURO?, DALE, ¿DÓNDE?, BUENO |

## En el Caso de Memoria

*La memoria es una cosa frágil pero también lo es todo lo demás cuando una bomba se activa, ¡así que atento!*

- Presiona el botón correcto para progresar el módulo a la siguiente etapa. Completa todas las etapas para desactivar el módulo.
- Presionar un botón incorrecto reiniciará el módulo de vuelta a la etapa 1.
- La posición de los botones están ordenadas de izquierda a derecha.



### Etapas 1:

Si el monitor es 1, presiona el botón en la segunda posición.  
Si el monitor es 2, presiona el botón en la segunda posición.  
Si el monitor es 3, presiona el botón en la tercera posición.  
Si el monitor es 4, presiona el botón en la cuarta posición.

### Etapas 2:

Si el monitor es 1, presiona el botón con etiqueta "4".  
Si el monitor es 2, presiona el botón en la misma posición que presionaste en la etapa 1.  
Si el monitor es 3, presiona el botón en la primera posición.  
Si el monitor es 4, presiona el botón en la misma posición que presionaste en la etapa 1.

### Etapas 3:

Si el monitor es 1, presiona el botón con la misma etiqueta que presionaste en la etapa 2.  
Si el monitor es 2, presiona el botón con la misma etiqueta que presionaste en la etapa 1.  
Si el monitor es 3, presiona el botón en la tercera posición.  
Si el monitor es 4, presiona el botón con etiqueta "4".

### Etapas 4:

Si el monitor es 1, presiona el botón en la misma posición que presionaste en la etapa 1.  
Si el monitor es 2, presiona el botón en la primera posición.  
Si el monitor es 3, presiona el botón en la misma posición que presionaste en la etapa 2.  
Si el monitor es 4, presiona el botón en la misma posición que presionaste en la etapa 2.

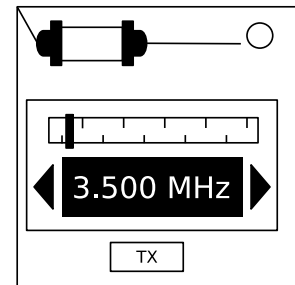
### Etapas 5:

Si el monitor es 1, presiona el botón con la misma etiqueta que presionaste en la etapa 1.  
Si el monitor es 2, presiona el botón con la misma etiqueta que presionaste en la etapa 2.  
Si el monitor es 3, presiona el botón con la misma etiqueta que presionaste en la etapa 4.  
Si el monitor es 4, presiona el botón con la misma etiqueta que presionaste en la etapa 3.

## En el Caso de Código Morse

*¿Una forma anticuada de comunicación naval? ¿Qué sigue? Al menos es Código Morse genuino, así que pon atención y puede que aprendas algo.*

- Interpreta la señal de la luz parpadeante usando el gráfico de Código Morse para deletrear una de las palabras de la tabla.
- La señal se repetirá, con un espacio grande en medio de repeticiones.
- Una vez que la palabra se haya identificado, establece la frecuencia correspondiente y presiona el botón transmitir (TX).



### Cómo Interpretar

1. Un destello corto representa un punto.
2. Un destello largo representa una línea.
3. Hay un espacio largo entre letras.
4. Hay un espacio muy largo antes de que la palabra se repita.

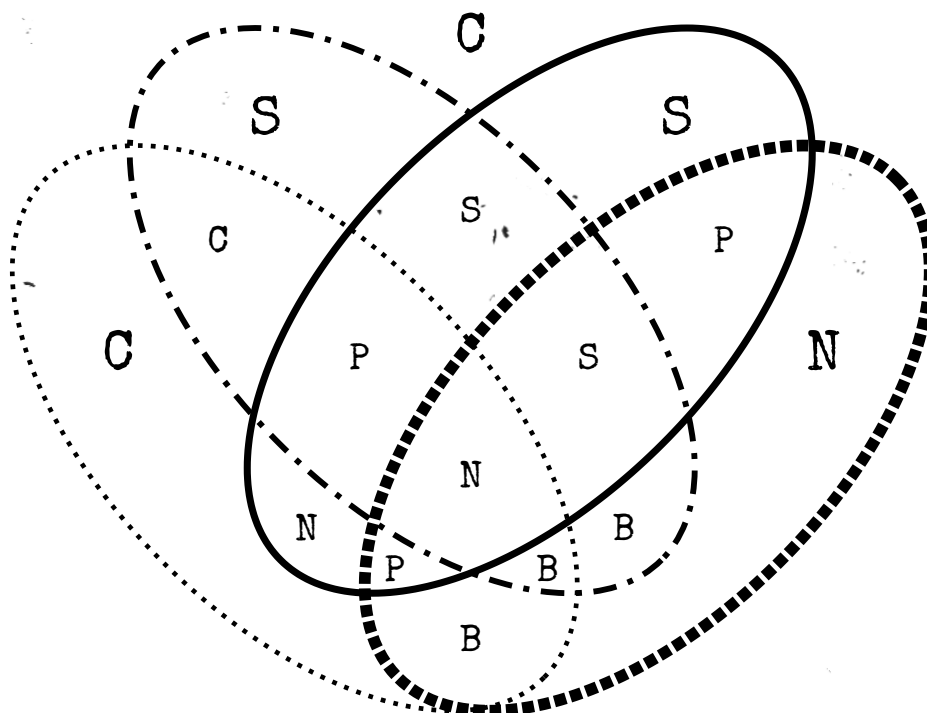
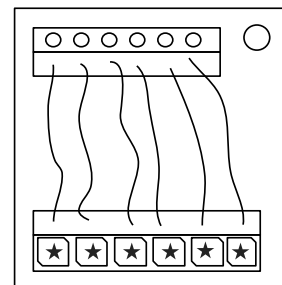
|   |           |   |         |
|---|-----------|---|---------|
| A | • —       | P | • — — • |
| Á | • — — • — | Q | — — • — |
| B | — • • •   | R | • — •   |
| C | — • — •   | S | • • •   |
| D | — • •     | T | —       |
| E | •         | U | • • —   |
| É | • • — • • | Ú | • • —   |
| F | • • — •   | Û | • • — — |
| G | — — •     | V | • • • — |
| H | • • • •   | W | • — —   |
| I | • •       | X | — • • — |
| Í | • •       | Y | — • — — |
| J | • — — —   | Z | — — • • |
| K | — • —     |   |         |
| L | • — • •   |   |         |
| M | — —       |   |         |
| N | — •       |   |         |
| Ñ | — — • — — |   |         |
| O | — — —     |   |         |
| Ó | — — — •   |   |         |

| Si la palabra es: | Responde con frecuencia: |
|-------------------|--------------------------|
| freno             | 3.505 MHz                |
| hongos            | 3.515 MHz                |
| lentes            | 3.522 MHz                |
| biela             | 3.532 MHz                |
| resta             | 3.535 MHz                |
| trato             | 3.542 MHz                |
| volar             | 3.545 MHz                |
| vuelta            | 3.552 MHz                |
| llaves            | 3.555 MHz                |
| tabla             | 3.565 MHz                |
| tronco            | 3.572 MHz                |
| bomba             | 3.575 MHz                |
| santos            | 3.582 MHz                |
| senso             | 3.592 MHz                |
| ratas             | 3.595 MHz                |
| trenes            | 3.600 MHz                |

## En el caso de Cables Complicados

*Estos cables no son como los otros. ¡Algunos tienen rayas! Eso los hace completamente diferente. ¡Las buenas noticias es que hemos encontrado un conjunto de instrucciones concisas sobre qué hacer! Quizás muy concisas...*

- Mira cada cable, hay un LED encima del cable y un espacio para un "★" símbolo debajo del cable.
- Por **cada** combinación de cable/LED/símbolo, usa el diagrama de Venn debajo para decidir si cortar el cable o no.
- Cada cable podría tener franjas con múltiples colores.



|                     |                           |
|---------------------|---------------------------|
| — · — · — · — · — · | El cable tiene color rojo |
| —————               | El cable tiene color azul |
| .....               | Tiene el símbolo ★        |
| ■■■■■■■■■■          | El LED está encendido     |

| Letra | Instrucción   |
|-------|---|
| C     | Corta el cable  |
| N     | No cortes el cable  |
| S     | Corta el cable si el último dígito del número serial es par |
| P     | Corta el cable si la bomba tiene un puerto paralelo         |
| B     | Corta el cable si la bomba tiene dos o más baterías         |

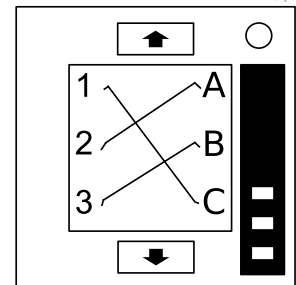
*Ve al Apéndice B para la referencia de identificación de baterías*

*Ve al Apéndice C para la referencia de identificación de puertos*

## En el Caso de Secuencias de Cables

*Es difícil decir cómo este mecanismo funciona. La ingeniería es bastante impresionante, pero debe de haber una manera más fácil de manejar nueve cables.*

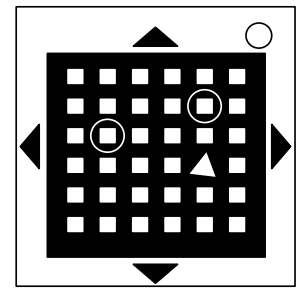
- En este módulo hay varios paneles con cables en ellos, pero sólo un panel es visible a la vez. Cambia de panel usando los botones con flechas.
- No cambies al siguiente panel hasta que estés seguro de haber cortado todos los cables necesarios en el panel actual.
- Corta los cables como se indica en la tabla siguiente. Las apariciones de cables se acumulan con los paneles en el módulo.



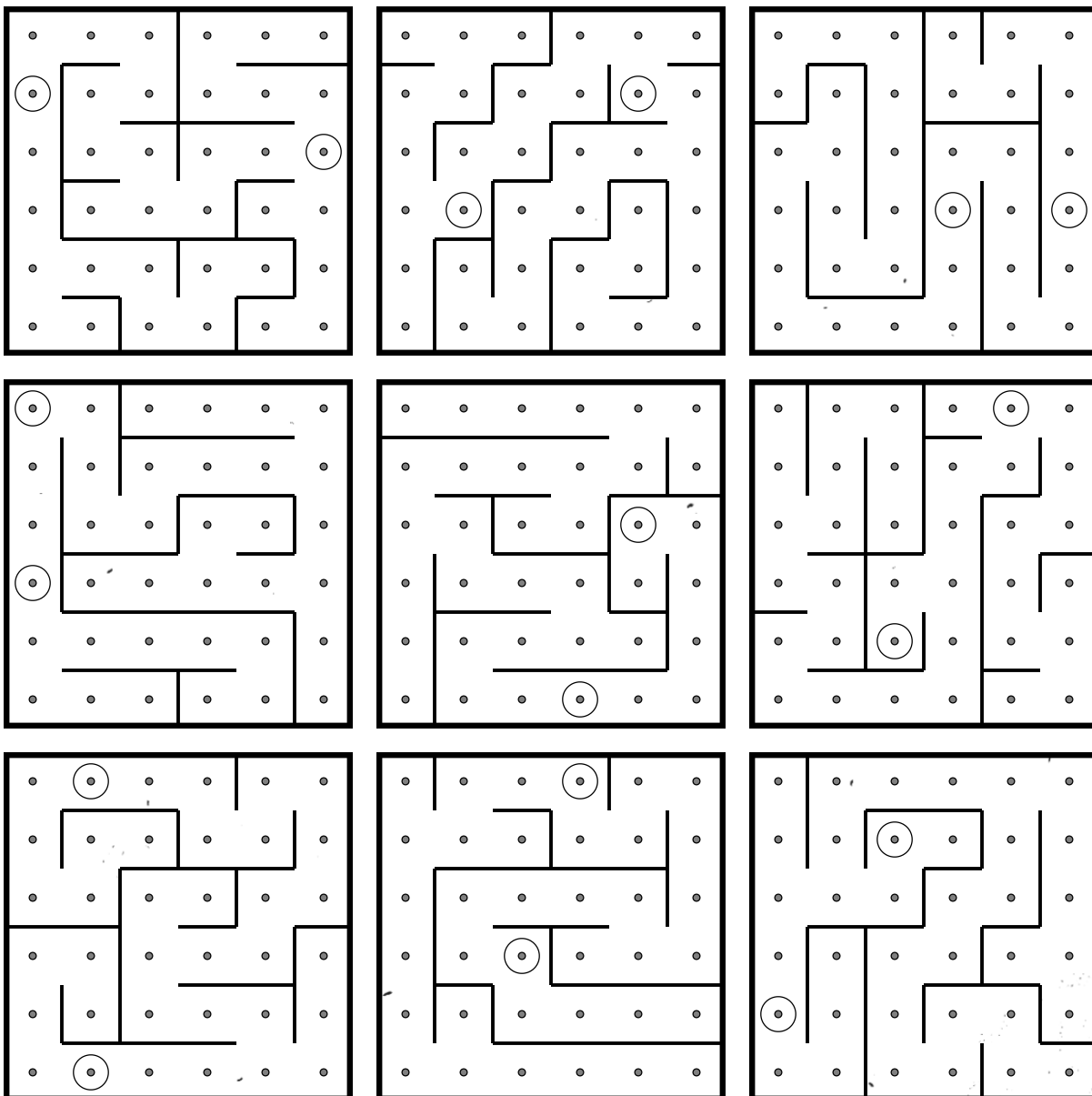
| Apariciones de Cables Rojos |                            | Apariciones de Cables Azules |                            | Apariciones de Cables Negros |                            |
|-----------------------------|----------------------------|------------------------------|----------------------------|------------------------------|----------------------------|
| Aparición del Cable         | Corta si está conectado a: | Aparición del Cable          | Corta si está conectado a: | Aparición del Cable          | Corta si está conectado a: |
| Primera aparición rojo      | C                          | Primera aparición azul       | B                          | Primera aparición negro      | A, B, o C                  |
| Segunda aparición rojo      | B                          | Segunda aparición azul       | A o C                      | Segunda aparición negro      | A o C                      |
| Tercera aparición rojo      | A                          | Tercera aparición azul       | B                          | Tercera aparición negro      | B                          |
| Cuarta aparición rojo       | A o C                      | Cuarta aparición azul        | A                          | Cuarta aparición negro       | A o C                      |
| Quinta aparición rojo       | B                          | Quinta aparición azul        | B                          | Quinta aparición negro       | B                          |
| Sexta aparición rojo        | A o C                      | Sexta aparición azul         | B o C                      | Sexta aparición negro        | B o C                      |
| Séptima aparición rojo      | A, B, o C                  | Séptima aparición azul       | C                          | Séptima aparición negro      | A o B                      |
| Octava aparición rojo       | A o B                      | Octava aparición azul        | A o C                      | Octava aparición negro       | C                          |
| Novena aparición rojo       | B                          | Novena aparición azul        | A                          | Novena aparición negro       | C                          |

## En el caso de Laberintos

*Esto parece ser una especie de laberinto, probablemente robado de un mantel de restaurante.*



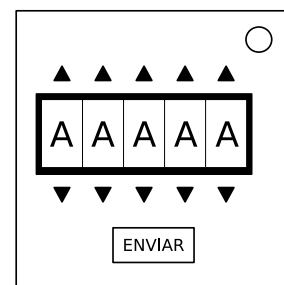
- Encuentra el laberinto que coincida con las marcas circulares.
- El desactivador debe dirigir la luz blanca al triángulo rojo usando los botones de flechas.
- **Advertencia:** No cruces las líneas mostradas en el laberinto. Estas líneas son invisibles en la bomba.



## En el Caso de Contraseñas

*Afortunadamente, esta contraseña no parece cumplir los requisitos de seguridad del gobierno: 22 caracteres, uso de mayúsculas y minúsculas, números en orden aleatorio sin palíndromos con longitud superior a 3.*

- Los botones arriba y debajo de cada letra permiten ver todas las posibilidades para esa posición.
- Solo una combinación de las letras disponibles coincidirán con una contraseña debajo.
- Presiona el botón enviar cuando la palabra correcta haya sido introducida.



|       |        |       |       |       |
|-------|--------|-------|-------|-------|
| abajo | altar  | bajar | bomba | bueno |
| cable | cerca  | corto | delta | donde |
| estar | falta  | gomas | grasa | hogar |
| hueso | listo  | lugar | magia | miedo |
| mundo | nunca  | otros | pasar | pasos |
| perca | plata  | punto | queso | ronda |
| salto | suenas | tasar | traba | valor |



## Sección 2: Módulos Exigentes

Los módulos exigentes no se pueden desactivar, pero presentan un peligro constante.

Puedes identificar los módulos exigentes por el temporizador de 2 dígitos que tienen arriba en el centro. Interactuar con la bomba puede causar que se activen. Una vez activados, estos módulos exigentes necesitan ser atendidos regularmente antes de que el tiempo se agote para prevenir un fallo.

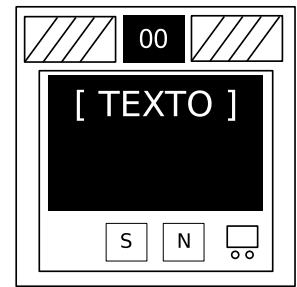
Mantente alerta: los módulos exigentes pueden reactivarse en cualquier momento.

00

## En el caso de Ventilación de Gas

*¡Hackear computadoras es un trabajo difícil! Bueno, normalmente. Este trabajo probable podría ser hecho por un simple pájaro bebedor presionando la misma tecla una y otra vez.*

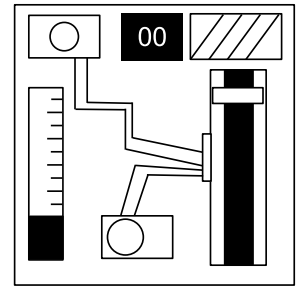
- Responde a las indicaciones presionando "S" para "Sí" o "N" para "No".



## En el caso de Descargador de Condensadores

*Supongo que esto es solo para mantenerte ocupado, porque visto de otra manera esto es un trabajo de electrónica bastante malo.*

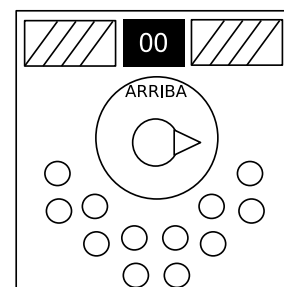
- Descarga el capacitador antes de que se sobrecargue manteniendo la palanca.



## En el Caso de Perillas

*Innecesariamente complicado y exigente sin fin. Imagina si tal habilidad se utilizara para hacer algo más que rompecabezas diabólicos.*

- La perilla puede ser rotada a una de cuatro posiciones distintas.
- La perilla debe estar en la posición correcta cuando el tiempo de este módulo llega a cero.
- La configuración de los doce LEDs señala la posición correcta..
- Las posiciones de la perilla son relativas a la etiqueta "ARRIBA", la cuál puede haber rotado.



### Configuraciones de LED

#### Posición hacia Arriba:

|   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|
|   |   | X |   | X | X |
| X | X | X | X |   | X |

|   |   |   |  |   |   |
|---|---|---|--|---|---|
| X |   | X |  | X |   |
|   | X | X |  | X | X |

#### Posición hacia Abajo:

|   |   |   |   |  |   |
|---|---|---|---|--|---|
|   | X | X |   |  | X |
| X | X | X | X |  | X |

|   |   |   |  |   |   |
|---|---|---|--|---|---|
| X |   | X |  | X |   |
|   | X |   |  |   | X |

#### Posición hacia la Izquierda:

|   |  |  |   |   |   |
|---|--|--|---|---|---|
|   |  |  |   | X |   |
| X |  |  | X | X | X |

|  |  |  |   |   |  |
|--|--|--|---|---|--|
|  |  |  |   | X |  |
|  |  |  | X | X |  |

#### Posición hacia la Derecha:

|   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|
| X |   | X | X | X | X |
| X | X | X |   | X |   |

|   |   |   |   |   |  |
|---|---|---|---|---|--|
| X |   | X | X |   |  |
| X | X | X |   | X |  |

X = LED Encendido

## **Apéndice A: Referencia de identificación de indicadores**

Puedes encontrar etiquetas luminosas en los lados de la carcasa de la bomba.

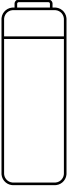



### **Indicadores Comunes**

- SND
- CLR
- CAR
- IND
- FRQ
- SIG
- NSA
- MSA
- TRN
- BOB
- FRK

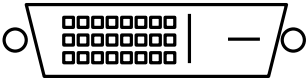
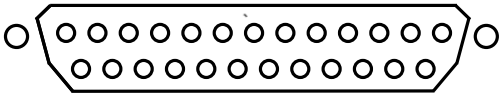


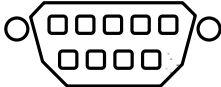

## **Apéndice B: Referencia de identificación de baterías**

Tipos de batería comunes se pueden encontrar dentro de soportes en los lados de la carcasa de la bomba.

| Batería   | Tipo |
|---|------|
|  | AA   |
|  | D    |

## Apéndice C: Referencia de identificación de puertos

Los puertos analógicos y digitales se pueden encontrar en los lados de la carcasa de la bomba.

| Puerto  | Nombre      |
|---|-------------|
|    | DVI-D       |
|    | Paralelo    |
|    | PS/2        |
|   | RJ-45       |
|  | Serial      |
|  | Estereo RCA |