

PROJET PROGRAMMATION SYSTÈME SOUS LINUX

Messenger



Introduction :

Les gens aujourd'hui ont besoin de communiquer , ce pour celà on a developpé une application messenger qui présente un moyen de communication et qui va faciliter cette communication en présentant plusieurs options dans le chat et on montrant un interface graphique bien présetable et facile à utiliser .

Principe de fonctionnement du projet :

L'idée de projet est de faire une connexion entre plusieurs utilisateurs et un serveur en utilisant une interface graphique pour faciliter l'utilisation de l'application, le langage de programmation utilisé est PYTHON

Lorsque l'utilisateur écrit un message , il s'envoie sous la forme d'une requête vers le serveur

Chaque requête contient :

- * L'identifiant de l'utilisateur source
- * L'identifiant de destinataire
- * Le contenu de message
- * type de message(msg, login , logout)

Serveur :



- Le serveur est le coeur de cette communication , on peut dire tout simplement qu'il est le maître .
- Il est toujours en écoute
- Il est prêt à répondre à les requêtes envoyés par les clients.
- Dès qu'il reçoit une requête , il la traite et il envoie la réponse

Client:



- On peut avoir plusieurs clients en communication avec le serveur
- On peut dire que le client est l'esclave
- UN client envoie une requête au serveur, puis il attend la réponse de serveur .
- Le client et le serveur doivent avoir le même protocole de communication

Les outils de travail :

Les Sockets :

sont des objets qui permettent d'ouvrir une connexion avec une machine locale ou distante et d'échanger des informations avec elle

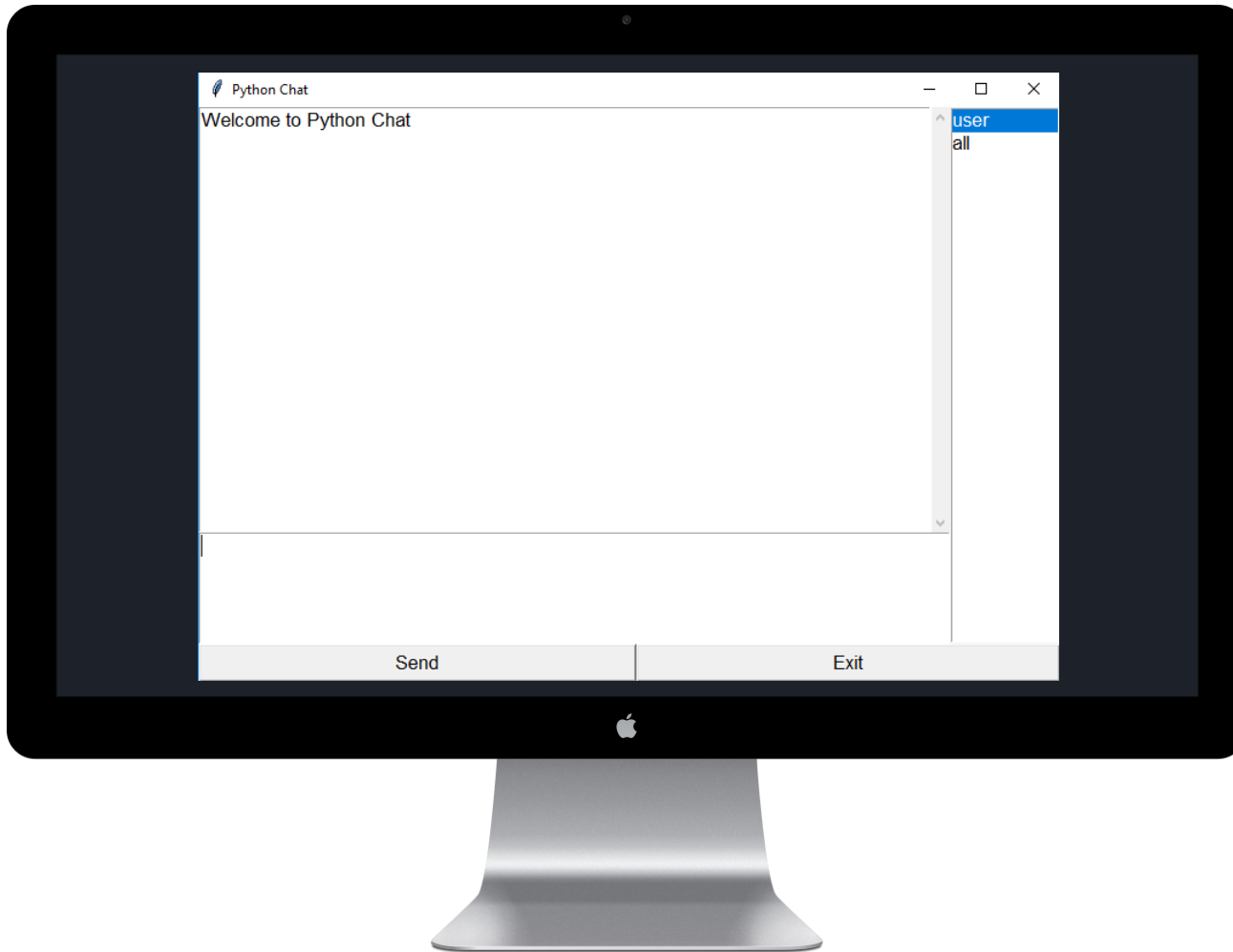
Les threads:

permettent d'exécuter plusieurs instructions en même temps.

Protocole TCP :

Les sockets vous permettent d'établir une connexion TCP / IP entre 2 programmes.

Interface graphique:



- Au moment de lancement d'un nouveau utilisateur , une petite fenêtre de login s'ouvre , l'utilisateur tape son username puis lorsqu'il passe un interface de chat s'ouvre le client choisit d'envoyer à une autre client , ou il ya une options d'envoyer à tous les clients.

Conclusion :

Ce mini-projet fut une occasion pour renforcer nos acquis théoriques et enrichir nos connaissances , et d'utiliser tous ce qu'on vu dans le cours dans le travail .

Notre Equipe



Elabed Sabrine



Bouchelliga Jalel



Ben Grira Wassim



Jraidi Housseem

Merci pour votre attention