

APPLICATION MOBILE ANDROID

Sabrina Narayanin, L3 informatique

Mai 2021

Fleuriste du Coin



Résumé

Dans ce rapport, je vais vous parler du projet que j'ai créé.

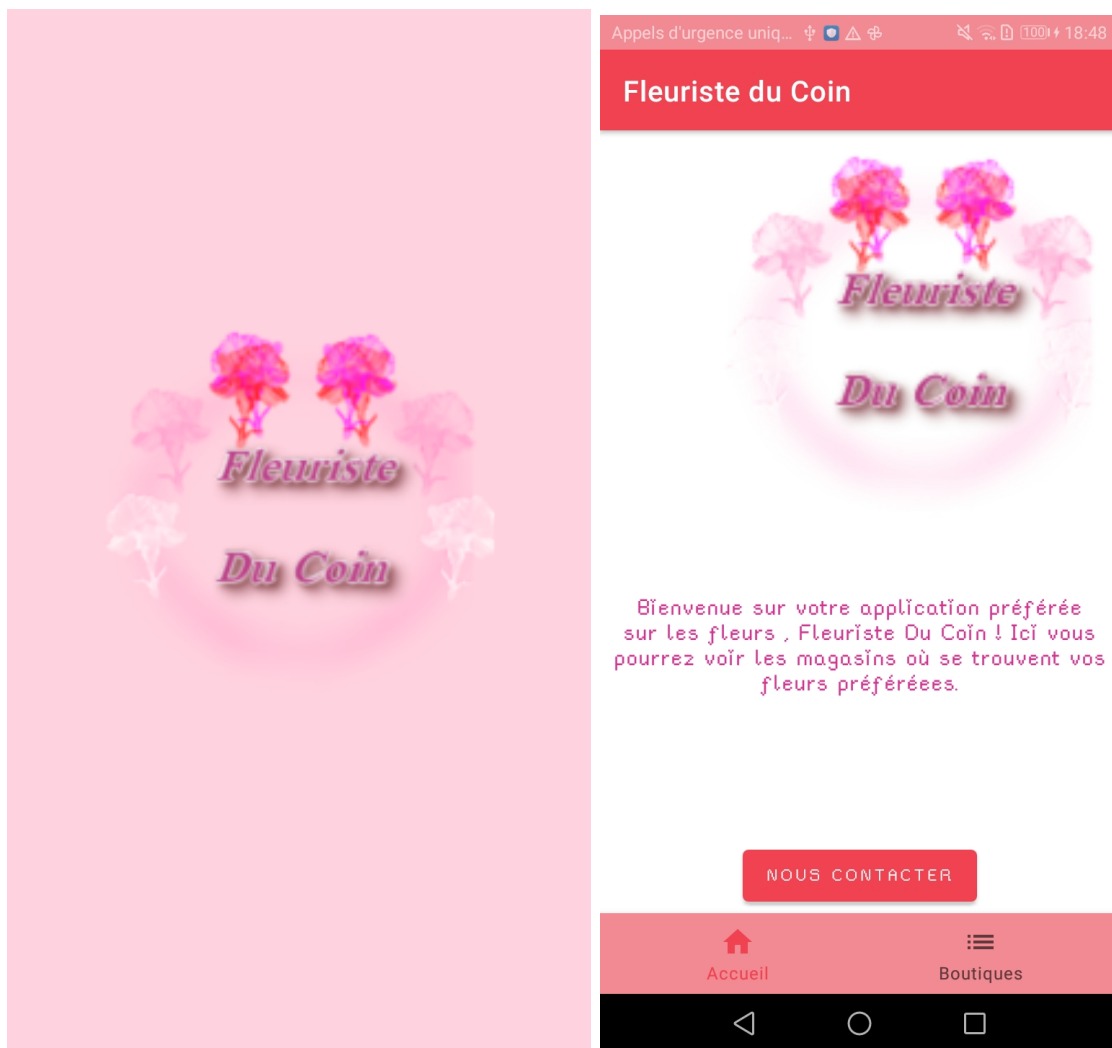
1 Introduction

L'objectif de ce projet était de faire une application, j'ai décidé de faire une application simple donc ici je vous présente une application qui parle de boutiques de fleurs.

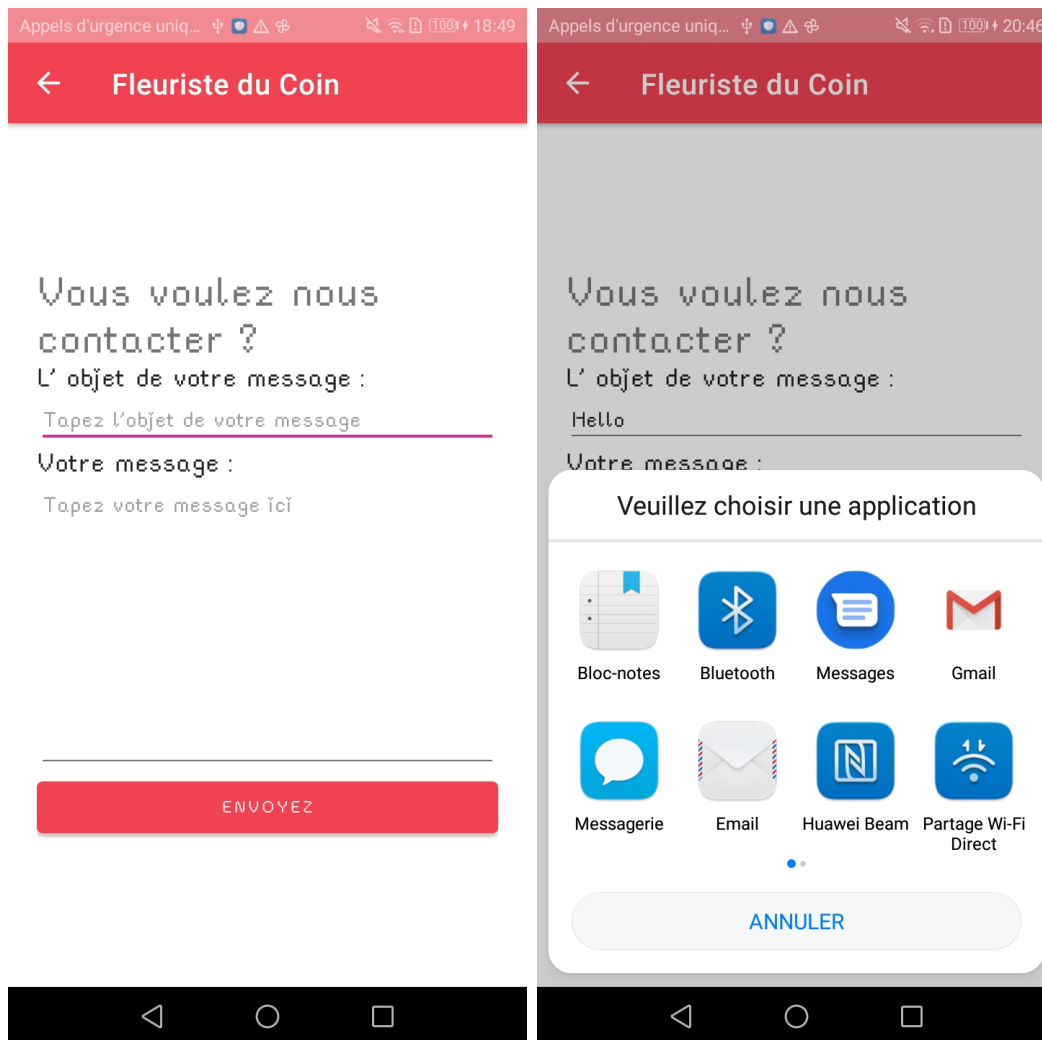
2 Description générale de l'application

C'est une application qui nous permet de voir la liste des magasins de fleurs à la Réunion, si on se connecte on peut même avoir une réduction. Le logo est fait avec photofiltre, je ne suis pas sûre mais je crois qu'elle peut paraître flou selon les écrans car ce n'est pas une image vectorielle.

On peut voir à gauche le splash c'est l'image avec le logo qui dure quelques secondes, de nombreuses applications si ce n'est pas toutes font cela. A gauche on voit une belle capture d'écran de la page principale de l'application via un téléphone :

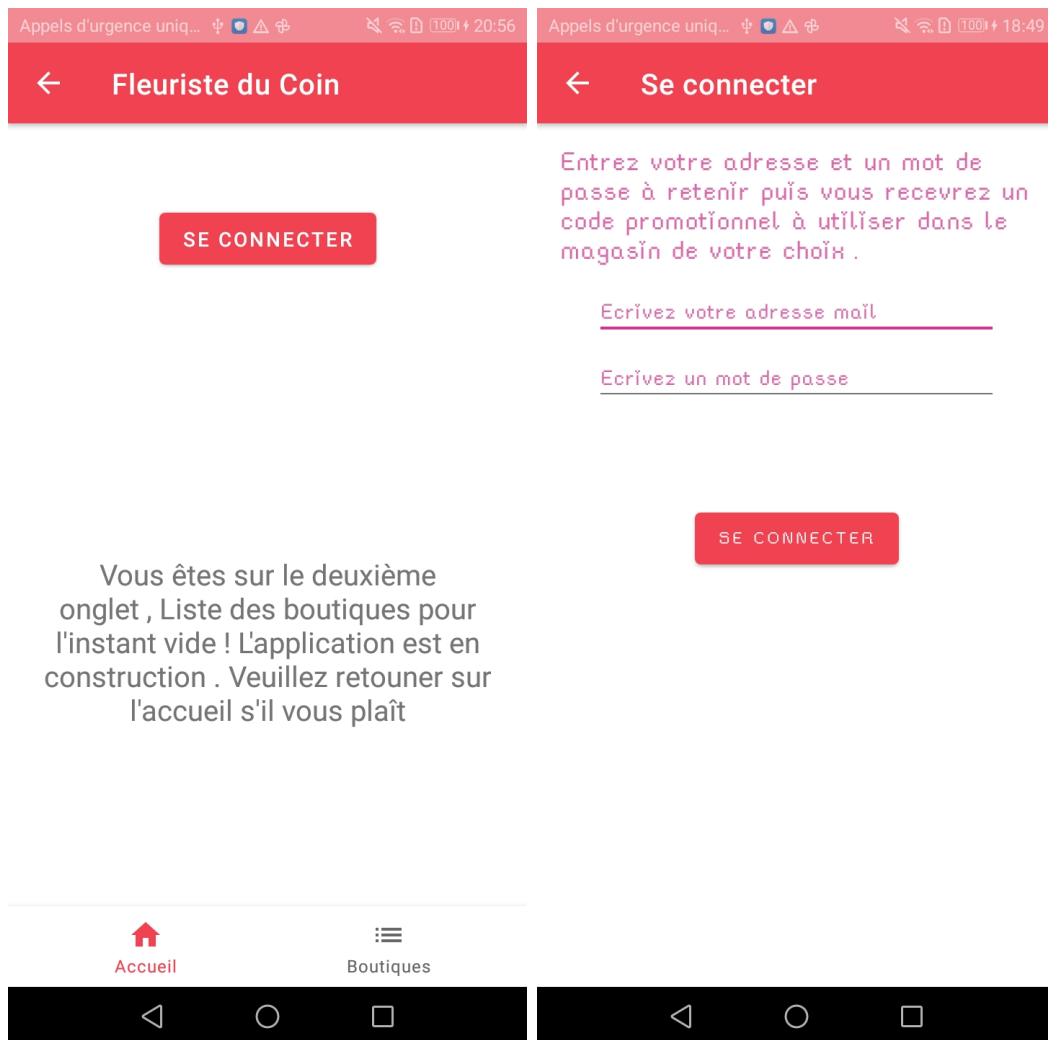


Quand on clique sur nous contacter on est redigiré vers la page suivante :

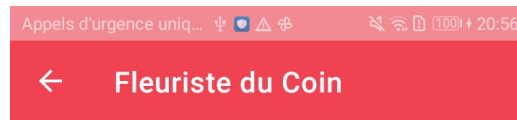


On écrit notre petit message puis quand on clique sur renvoyez on a la deuxième image, on doit choisir une application pour envoyer le mail , exemple si je prends gmail et bien on est redirigé vers gmail avec l'adresse mail ainsi que l'objet et le message déjà rentrés, il ne reste plus qu'à appuyer sur envoyer.

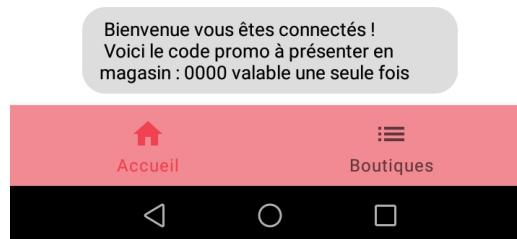
Dans le deuxième onglet il y a normalement la liste des boutiques et aussi il y a un bouton se connecter :



Comme la liste est vide quand on arrive sur cette page on peut se connecter, on est alors redirigé vers une page, il suffit de taper son adresse et un mot de passe. On peut lire qu'il y a un code promotionnel quand après cette étape et donc on verra cela dans la prochaine image.



Vous êtes connectés !



Ici il y a une page blanche qui nous donne le code promotionnel attendu.

3 Architecture du code Android

Concernant le code, il n'y a pas énormément de pages donc j'ai fait une page splash toute simple. Toutes les pages sont à peu près pareilles, les deux pages Accueil et Liste Boutiques sont composées de la barre de navigation en bas. Sur toutes les pages sauf la page home on a un petit retour en haut pour aller à la page précédente. Les pages s'adaptent au mode paysage et j'ai changé la police mais sinon rien de particulier vu que je n'ai pas beaucoup de pages.

A l'origine je voulais faire plus de pages mais je me suis dit qu'avant tout il faudrait une base de donnée fonctionnelle donc j'ai essayé de faire une base de donnée, j'ai regardé plusieurs vidéos youtube mais je ne sais pas si j'ai oublié des choses malgré que j'ai suivi un tutoriel, mais ma liste boutique ne s'affiche pas. Au début ça crashait carrément l'application mais maintenant non mais la liste des boutiques ne

s'affiche toujours pas.

On peut voir sur la photo suivante que j'avais rempli ma base de donnée, donc je suppose que je n'ai juste pas bien compris comment afficher les listes malgré le code que j'ai regardé sur internet.

DB Browser for SQLite - C:\Users\ADMIN\Documents\Mabdd_boutique.db

Fichier Édition Vue Outils Aide

Nouvelle Base de Données Ouvrir une Base de Données Enregistrer les modifications

Parcourir les données Éditer les Pragma Exécuter le SQL Structure de la Base de Données

Table : T_Boutique

| | idBoutique | name | article | city |
|---|------------|----------------------|-------------|----------------|
| | Filtre | Filtre | Filtre | Filtre |
| 1 | 0 | Interflora | lilas | Saint-Pierre |
| 2 | 2 | Flora | muguets | Saint-Denis |
| 3 | 5 | Interflora | marguerites | Sainte-Suzanne |
| 4 | 6 | La féerie des fleurs | roses | Saint-André |
| 5 | 7 | Aux Pays des Fleurs | orchidées | Saint-Leu |

De plus au début j'avais installé un mauvais DB Browser donc je ne comprenais pas les tutoriaux car moi ce n'était pas pareil du tout. Au final j'ai réinstallé et j'ai pu voir mes tables remplies sur ce logiciel.

4 Les difficultés rencontrées

J'ai rencontré quelques difficultés en faisant cette application, tout d'abord j'ai essayé d'installer un émulateur mais rien n'à faire cela ne marchait pas je pense que le problème c'est mon ordinateur. Ensuite je n'ai pas d'android donc je ne pouvais pas vraiment voir le résultat de mes codes ce qui du coup me retardait encore plus car je ne pouvais que tester à l'école si j'empruntais le téléphone des personnes pour quelques heures. Du coup c'est aussi une des raisons pour laquelle mon application est très simple car je n'ai pas pu la tester souvent. Le dernier jour j'ai pu emprunté le téléphone de quelqu'un et vraiment voir l'application , bien la tester et la modifier. J'ai constaté des pleins de bugs notamment lorsque je mettais une base de donnée, pour la page contact quand je faisais un intent donc j'avais refait une autre page mais au final j'ai supprimé. Des fois toute l'application crashait mais je savais plus ce que j'avais modifié donc à un moment j'ai recrée un projet pour refaire par étape. Concernant ios je n'avais pas de Mac à disposition chez moi et je pensais le faire à l'école après avoir fini android mais ça n'a pas aboutit.

5 Conclusion

Ce projet nous permettait de voir comment faire une application pour android et ios. Malheureusement je m'y suis pris très tard je dois le dire donc je n'ai pas pu bien faire le projet pour android et pas du tout pour ios

Ce sujet faisait travailler notre créativité tout d'abord pour trouver un sujet et aussi des idées de pages utiles pour l'application. N'étant pas très créative et inspirée, j'ai décidé de faire une application simple et l'idée de faire sur les fleurs m'a donné envie contrairement à d'autres idées que j'avais aussi comme exemple les lieux/restaurants de la réunion à visiter, ça aurait pu être une bonne application mais je préférais faire sur les fleurs.

Les points à améliorer sont que l'application est trop simple justement et qu'elle pourrait avoir + de fonctionnalités, comme par exemple une barre de recherche fonctionnelle que ce soit pour chercher fleurs , boutiques , villes ainsi que des listes et une base de données fonctionnelles .

Références

Android studio : developer.android.com/
SQLite : www.sqlite.org/