Instituto de Computação - Unicamp

MC558 - Projeto e Análise de Algoritmos II

Laboratório 03 - Cabos

Prazo de entrega: 17/10/2016 às 23:59:59

Professor: Orlando Lee

Monitores: Guilherme Bueno Andrade (PAD) e Maycon Sambinelli (PED)

Descrição

A SMART Telecom é uma empresa de telefonia fixa que atende diversas empresas. Durante o desenvolvimento de seus projetos é muito comum que ela precise criar uma rede para conectar diversos pontos.

Se existe um cabo conectando diretamente dois pontos, então dizemos que existe um **link** entre eles. Normalmente esses links são feitos com cabo de par trançado, mas se a distância entre os pontos for maior do que um inteiro r $(0 \le r \le 50000)$, então é usado cabo de fibra ótica.

Dizemos que existe uma **conexão** entre um ponto a e um ponto b se existe uma sequência de pontos v_1, v_2, \ldots, v_ℓ tal que $v_1 = a$, $v_\ell = b$ e existe um link entre os pontos v_i e v_{i+1} para $i = 1, 2, \ldots, \ell-1$. Dizemos que uma rede é **conexa** se existe uma conexão entre qualquer par de pontos.

A SMART Telecom ficou impressionada com o seu desempenho no projeto de recuperação das blueprints e agora quer que você desenvolva um programa que calcule a menor quantidade de cabo necessário para criar uma rede conexa.

Entrada

A entrada consiste de:

- 1. Um número inteiro $t\ (1\leq t\leq 40)$, que representa o número de casos de testes da entrada.
- 2. A primeira linha de cada caso de teste contém dois inteiros, $n\ (1 \le n \le 1000)$, o número de pontos de conexão, e $r\ (0 \le r \le 50000)$, a distância máxima que dois pontos devem ter para serem conectados por um cabo de par trançado.

3. Cada uma das próximas n linhas consistem de dois números inteiros x e $y~(-150000 \le x, y \le 150000)$, que representam as coordenadas do ponto de conexão em um plano.

Saída

A saída consiste de uma linha para cada caso de teste. Cada linha consiste de dois números inteiros, onde o primeiro é o comprimento total de cabos de par trançado utilizados no projeto de rede (arredondado para o inteiro mais próximo) e o segundo o comprimento total de cabos de fibra ótica utilizados no projeto da rede (arredondado para o inteiro mais próximo).

Exemplos

Teste 01

Entrada

3

3 5

0 0

4 0

4 3

7 2

2 0

2 2

4 2

4 -2

6 -2

7 2

9 5

4 2

25-3

-4 -3

-4 4

Saída

7 0

6 9

0 19

Para mais exemplos, consulte os testes abertos no Susy.

Descrição

O seu programa deve atender as seguintes restrições:

• Complexidade: $O(n^2 lg(n))$, onde

 $\circ n$ é o número de pontos de conexão.

Relatório

Além do programa, você deve escrever um pequeno relatório explicando a ideia utilizada para resolver o problema e fazer a análise de complexidade de tempo do seu programa (não é necessário provar a corretude do algoritmo). O relatório deve conter no máximo uma página, deve estar no formato pdf e deve ser submetido pelo SuSy.

Critérios de avaliação

A nota máxima do laboratório é 10 e é dada pela seguinte fórmula:

$$NF = NP + NR - PE$$

Onde:

- NF é a nota final.
- NP é a nota do programa. Esse valor é igual a 7 se o programa passou em todos os casos de teste do SuSy. No caso do programa ter falhado em um ou mais casos de teste, temos que NF=0 (Note que neste caso é a nota final que é igual a zero e não a nota do programa).
- NR é a nota do relatório (3 pontos).
- ullet PE é a soma das penalidades aplicadas ao programa. O valor das penalidades é apresentado na tabela abaixo.

Valor	Descrição
-1	Problemas relevantes de qualidade de código: Falta de comentários, nomes não significativos, programa mais complexo do que o necessário e etc
-2	violação de alguma das restrições apresentadas na seção <i>Restrições</i>

Observações

• O número máximo de submissões é 15:

- O seu usuário no SuSy é o seu número de RA (apenas números) e a sua senha é a sua senha da DAC.
- Indente corretamente o seu código e inclua comentários no decorrer do seu programa.
- O SuSy utiliza as seguintes flags de compilação: -std=c99 -pedantic -wall lm para a linguagem C e -ansi -pedantic -wall -lm para a linguagem C++.
- Para efeito de avaliação será levado em conta apenas a última submissão no SuSy. Arquivos fontes mandados por email não serão levados em conta.

Plágio

O reaproveitamento de código da Web ou de colegas é considerado plágio e será tratado de acordo com os critérios estabelecidos.